



# CathexisVision 2021.1

## Instrukcja konfiguracji

# Treść

Treść.....	2
<b>1. Instalacja .....</b>	<b>11</b>
<b>1.1 Rozpoczęcie pracy z systemem CathesisVision.....</b>	<b>12</b>
1.1.1 Informacja o wydaniu CathesisVision 2021 .....	12
<b>1.2 Wymagania i ograniczenia .....</b>	<b>14</b>
1.2.1 Obsługiwane systemy operacyjne.....	14
1.2.2 Wymagania dotyczące aktualizacji systemu Windows .....	15
1.2.3 Wymagania sprzętowe .....	15
1.2.4 Wymagania dotyczące tras/portów .....	16
<b>1.3 Wykluczenia antywirusowe .....</b>	<b>18</b>
1.3.1 Foldery do wyłączenia z CathesisVision 2018 i nowszych .....	18
1.3.2 Pełna lista folderów do wykluczenia .....	18
1.3.3 Skanowanie antywirusowe innych firm w czasie rzeczywistym na klientach CathesisVision .....	19
<b>1.4 Instalacja.....</b>	<b>20</b>
1.4.1 Postępowanie zgodnie z kreatorem instalacji.....	20
1.4.2 Kreator wydajności Cathesis Windows .....	21
1.4.3 Montaż końcowy .....	22
1.4.4 Logowanie .....	22
<b>1.5 Licencjonowanie.....</b>	<b>23</b>
1.5.1 Licencja próbna .....	23
1.5.2 Wydawanie licencji przez jednostkę lokalną.....	23
1.5.3 Licencjonowanie z urządzenia zdalnego .....	24
<b>1.6 Tworzenie witryn i zarządzanie nimi.....</b>	<b>25</b>
1.6.1 Objasnienia do strony internetowej .....	25
1.6.2 Otwarcie Enterprise Manager .....	25
1.6.3 Tworzenie i organizowanie witryn w foldery .....	26
1.6.4 Jednostki nieobecne .....	29
<b>1.7 Menu “Edycja” listy witryn .....</b>	<b>30</b>
1.7.1 Utworzenie lub wyczyszczenie witryny z zasobami .....	30
1.7.2 Organizowanie witryn w foldery .....	30
1.7.3 Poziom podświetlenia .....	31
<b>2. Zakładka Setup: Ogólne ustawienia witryny .....</b>	<b>32</b>
<b>2.1 Wprowadzenie .....</b>	<b>33</b>
2.1.1 Prawa dostępu do zakładki Konfiguracja .....	34
<b>2.2 Ogólna konfiguracja witryny .....</b>	<b>35</b>

2.2.1 Konfiguracja archiwizacji .....	36
2.2.2 Uwaga na temat Multicastu .....	39
<b>3. Zakładka Konfiguracja: Użytkownicy .....</b>	<b>41</b>
<b>3.1 Zawiadomienie o aktualizacji .....</b>	<b>42</b>
<b>3.2 Wprowadzenie .....</b>	<b>43</b>
<b>3.3 Tworzenie nowego użytkownika .....</b>	<b>44</b>
<b>3.4 LDAP .....</b>	<b>45</b>
3.4.1 Ustawienia LDAP .....	45
<b>3.5 Użytkownicy niebędący administratorami z prawami dostępu do konfiguracji użytkowników .....</b>	<b>47</b>
<b>4. Zakładka Setup: Konfiguracja serwerów .....</b>	<b>48</b>
<b>4.1 Konfiguracja serwerów .....</b>	<b>49</b>
4.1.1 Opcje serwera .....	49
4.1.2 Zakładka Ogólne .....	52
4.1.3 Zakładka E-mail .....	53
4.1.4 Zakładka Audio .....	54
4.1.5 Zakładka Komunikacja .....	54
4.1.6 Karta Brama .....	55
4.1.7 Karta Kopia zapasowa konfiguracji .....	56
4.1.9 Zakładka Zapisy użytkownika .....	57
<b>4.2 Kamery .....</b>	<b>59</b>
4.2.1 Bezpieczne podłączanie i sterowanie kamerą .....	59
4.2.2 Dodawanie kamer .....	60
4.2.3 Edycja istniejącej kamery .....	74
4.2.4 Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na kamerę .....	78
4.2.5 Przycisk analizy wideo .....	79
4.2.6 Obrazy referencyjne .....	79
<b>4.3 Analityka wideo .....</b>	<b>82</b>
4.3.1 Uzyskiwanie dostępu do analizy wideo: dwie metody .....	82
4.3.2 Analityka Copy-Paste .....	83
4.3.3 Konfiguracja nowych analiz .....	83
4.3.4 Podręcznik interfejsu konfiguracji analiz .....	87
4.3.5 Podstawowa VMD .....	91
4.3.6 Inteligentne VMD .....	95
4.3.7 Analityka podstawowa, średniozaawansowana i zaawansowana .....	97
4.3.8 Podstawowy klasyfikator obiektów .....	110



4.3.9	Analityka długości kolejek .....	114
4.3.10	Obiekt nieruchomy .....	115
4.3.11	Czujnik maski .....	118
4.3.12	Podstawowa bliskość ludzi .....	120
4.3.13	Temperatura termiczna lica .....	122
4.3.14	Analityka liczenia .....	126
4.3.15	Baza danych o ruchu (zakładka) .....	132
4.3.16	Licencje (zakładka) .....	134
<b>4.4</b>	<b>Bazy danych .....</b>	<b>135</b>
4.4.1	Dodawanie bazy danych.....	135
4.4.2	Edycja istniejącej bazy danych .....	137
4.4.3	Wpisy .....	140
4.4.4	Zarządzanie pamięcią masową.....	140
4.4.5	Importowanie bazy danych .....	141
4.4.6	Starzenie się wideo.....	142
<b>4.5</b>	<b>Harmonogramy .....</b>	<b>146</b>
4.5.1	Dodawanie / Edycja harmonogramu .....	146
4.5.2	Ustawianie czasu nagrywania harmonogramu .....	146
<b>4.6</b>	<b>Wejścia/wyjścia sieciowe.....</b>	<b>147</b>
4.6.1	Analogowe .....	147
4.6.2	Sieć .....	148
<b>4.7</b>	<b>Zaplanowane nagrania .....</b>	<b>150</b>
4.7.1	Dodawanie / edycja zaplanowanego nagrania .....	150
4.7.2	Menu prawego przycisku myszy .....	151
4.7.3	Kopiuj Wklej .....	151
<b>4.8</b>	<b>Nagrania ruchu.....</b>	<b>153</b>
4.8.1	Lokalizowanie zapisu ruchu.....	153
4.8.2	Nowy zapis ruchu .....	153
4.8.3	Zdarzenia .....	155
<b>4.9</b>	<b>Planowane archiwa .....</b>	<b>156</b>
4.9.1	Ręczne archiwizowanie wideo .....	156
4.9.2	Opis.....	156
4.9.3	Nowe okno archiwizacji zaplanowanej .....	156
<b>4.10</b>	<b>Wydarzenia .....</b>	<b>159</b>
4.10.1	Metabaza zdarzeń CathesisVision.....	159

4.10.2 Okno zdarzeń systemu CathesisVision.....	166
4.10.3 Interfejs nowego okna zdarzeń.....	167
4.10.4 Zakładka Ustawienia ogólne.....	168
4.10.5 Zakładka Wyzwalacze.....	169
4.10.6 Zakładka Działania.....	176
4.10.7 Zakładka Zasoby.....	182
<b>4.11 Monitory.....</b>	<b>184</b>
4.11.1 Ustawienia ogólne.....	184
4.11.2 Zakładka Monitory w stacji bazowej.....	184
4.11.3 Dodawanie monitora.....	185
4.11.4 Dostęp.....	186
<b>4.12 Prawa dostępu.....</b>	<b>187</b>
4.12.1 Zakładki.....	187
4.12.2 Wejścia, wyjścia i monitory.....	189
4.12.3 Zakładka Ogólne.....	189
<b>4.13 Alarmy techniczne.....</b>	<b>191</b>
4.13.1 Ustawienia ogólne.....	191
4.13.2 Dodawanie/edycja alarmu technicznego.....	192
<b>4.14 Wejścia wirtualne.....</b>	<b>195</b>
4.14.1 Dodawanie wejścia wirtualnego.....	195
<b>4.15 Klawiatury.....</b>	<b>196</b>
4.15.1 Serwer zapisu.....	196
4.15.2 Stacja bazowa.....	196
<b>4.16 Ustawienia ogólne urządzeń integracyjnych.....</b>	<b>197</b>
4.16.1 Integracyjna baza danych.....	197
4.16.2 Panel urządzeń integracyjnych.....	199
4.16.3 Ważne względy.....	201
<b>4.17 Matryca analogowa.....</b>	<b>203</b>
4.17.1 Dodawanie / edycja matrycy analogowej.....	203
<b>5. Zakładka Setup: Zasoby.....</b>	<b>204</b>
<b>5.1 Konfiguracja panelu zasobów.....</b>	<b>205</b>
5.1.1 Konfiguracja panelu zasobów.....	205
<b>6. Zakładka Setup: Działania w miejscu instalacji.....</b>	<b>207</b>
<b>6.1 Działania na miejscu.....</b>	<b>208</b>
6.1.1 Tworzenie akcji witryny.....	208

6.1.2 Typy działań w terenie .....	208
6.1.3 Dodawanie akcji witryny do zdarzenia.....	209
6.1.4 Dodawanie harmonogramu do akcji Witryny .....	209
<b>7. Zakładka Konfiguracja: Raporty .....</b>	<b>210</b>
<b>7.1 Wprowadzenie .....</b>	<b>211</b>
<b>7.2 Kontrole.....</b>	<b>212</b>
7.2.1 Dodawanie, edytowanie lub usuwanie .....	212
7.2.2 Harmonogram .....	212
7.2.3 Pobieranie .....	212
<b>7.3 Tworzenie raportu .....</b>	<b>213</b>
<b>7.4 Raport o kamerach .....</b>	<b>214</b>
7.4.1 Przykład raportu z kamery .....	214
<b>7.5 Raport użycia bazy danych .....</b>	<b>215</b>
7.5.1 Przykład raportu użycia bazy danych .....	215
<b>7.6 Raport o dyskach .....</b>	<b>216</b>
7.6.1 Przykład raportu pełnego dysków.....	216
7.6.2 Przykład raportu wyjątków dotyczących dysków .....	217
<b>7.7 Sprawozdanie dotyczące środowiska.....</b>	<b>218</b>
7.7.1 Przykład raportu środowiskowego.....	219
<b>7.8 Sprawozdanie z wydarzeń.....</b>	<b>220</b>
<b>7.9 Raport systemu plików .....</b>	<b>221</b>
7.9.1 Przykład raportu dotyczącego sprzętu.....	221
<b>7.10 Raport dotyczący sprzętu komputerowego.....</b>	<b>222</b>
7.10.1 Przykład raportu dotyczącego sprzętu.....	222
<b>7.11 Raport cech licencji.....</b>	<b>223</b>
7.11.1 Przykład raportu o cechach licencji.....	223
<b>7.12 Raport o licencjach .....</b>	<b>224</b>
7.12.1 Przykład raportu Licencje.....	224
<b>7.13 Raport zapytań NTP .....</b>	<b>225</b>
7.13.1 Przykład raportu zapytań NTP.....	225
<b>7.14 Raport z restartów.....</b>	<b>226</b>
7.14.1 Przykład raportu ponownego uruchomienia .....	226
<b>7.15 Raport o czasie rejestracji .....</b>	<b>227</b>
7.15.1 Przykład raportu czasów rejestracji .....	227
<b>7.16 Raport o oprogramowaniu.....</b>	<b>228</b>

7.16.1 Przykład raportu oprogramowania .....	228
<b>7.17 Raport systemowy .....</b>	<b>229</b>
7.17.1 Przykład raportu systemowego .....	229
<b>7.18 Raport konfiguracji systemu.....</b>	<b>230</b>
7.18.1 Konfiguracja systemu: Przykład raportu ustawień zapisu obrazu z kamery .....	230
7.18.2 Konfiguracja systemu: Przykład raportu konfiguracji nadajnika .....	231
<b>7.19 Raport czasu pracy urządzenia .....</b>	<b>232</b>
7.19.1 Przykład raportu czasu pracy urządzenia .....	232
<b>7.20 Raport zdefiniowany przez użytkownika.....</b>	<b>233</b>
7.20.1 Przykład raportu zdefiniowanego przez użytkownika .....	233
<b>7.21 Raport liczników VMX.....</b>	<b>234</b>
<b>7.22 Raport temperatury VMX .....</b>	<b>235</b>
<b>7.23 Raport jednostki systemu Windows .....</b>	<b>236</b>
<b>8. Zakładka Setup: Failover Servers.....</b>	<b>237</b>
<b>8.1 Wprowadzenie Failover .....</b>	<b>238</b>
8.1.1 Wzór .....	238
8.1.2 Licencjonowanie .....	239
8.1.3 Zalecenia .....	239
8.1.4 Minimalizacja strat spowodowanych awarią .....	240
8.1.5 Ograniczenia .....	240
8.1.6 Przykład .....	240
<b>8.2 Ustawienie .....</b>	<b>242</b>
8.2.1 Wprowadzenie .....	242
8.2.2 Wymagania .....	242
8.2.3 Konfiguracja .....	242
<b>8.3 Przywracanie systemu po awarii .....</b>	<b>247</b>
8.3.1 Przywracanie Głównego Serwera Rejestrującego Witryny .....	247
8.3.2 Przywracanie serwera zapisu Site Slave .....	247
<b>9. Zakładka Konfiguracja: Kamery sąsiednie .....</b>	<b>249</b>
<b>9.1 Wprowadzenie .....</b>	<b>250</b>
<b>9.2 Ustawienie .....</b>	<b>251</b>
9.2.1 Interfejs .....	251
9.2.2 Kamery do map .....	252
9.2.3 Menedżer stron .....	253
<b>10. Konfiguracja graficznego interfejsu użytkownika CathesisVision .....</b>	<b>255</b>

<b>10.1 Wprowadzenie .....</b>	<b>256</b>
10.1.1 Obsługiwane języki .....	256
10.1.2 Minimalizacja GUI.....	256
<b>10.2 Opcje wiersza poleceń .....</b>	<b>257</b>
10.2.1 Podłączanie klienta do bramy alarmowej .....	257
10.2.2 Ustawianie liczby monitorów .....	257
10.2.3 Dodawanie wielu graficznych interfejsów CathesisVision .....	257
10.2.4 Wyświetlanie przeglądarki archiwum dziedzictwa .....	258
<b>10.3 Wysyłanie wiadomości tekstowych po odebraniu alarmów .....</b>	<b>259</b>
10.3.1 Obsługiwane platformy .....	259
10.3.2 Lokalizacja plików ustawień .....	259
10.3.3 Konfiguracja alarmów powiadamiających .....	259
10.3.4 Konfiguracja urządzenia do obsługi wiadomości tekstowych.....	262
<b>10.4 Pasek menu.....</b>	<b>264</b>
10.4.1 Menu Plik.....	264
10.4.2 Menu Edycja .....	264
10.4.5 Menu ściany wideo .....	269
10.4.6 Menu Narzędzia .....	272
10.4.7 Menu ustawień.....	273
10.4.8 Pomoc.....	279
<b>10.5 Pasek stanu .....</b>	<b>280</b>
<b>10.6 Zakładka Monitory .....</b>	<b>281</b>
10.6.1 Otwieranie witryny na ekranie.....	281
10.6.2 Sekwencja.....	282
10.6.3 Menedżer sekwencji.....	282
10.6.4 Edytor sekwencji .....	282
10.6.5 Salvo .....	283
10.6.6 Interfejs kamer wirtualnych .....	284
10.6.7 Ustawienia poszczególnych paneli .....	284
<b>10.7 Zakładka Kamery .....</b>	<b>286</b>
10.7.1 Statystyki i informacje .....	286
<b>11. Narzędzie kryminalistyczne CathesisVision.....</b>	<b>287</b>
<b>11.1 Narzędzie kryminalistyczne .....</b>	<b>288</b>
11.1.1 Stosowane wartości danych.....	288
11.1.2 Wybór daty / godziny .....	289

---

11.1.3 Okno wykresu .....	290
11.1.4 Wybrane widoki .....	292
11.1.5 Szybki podgląd .....	295
11.1.6 Przykłady interpretacji wykresu i wartości w kolumnach .....	296
<b>Załączniki.....</b>	<b>299</b>
<b>Dodatek A: Konfiguracja niestandardowego portu nasłuchu CatMobile http.....</b>	<b>300</b>
<b>Dodatek B: TCP kontra UDP dla monitoringu wizyjnego .....</b>	<b>302</b>

Chociaż firma Cathesis dołożyła wszelkich starań, aby zapewnić dokładność tego dokumentu, nie ma gwarancji dokładności, ani wyraźnej, ani dorozumianej. Dane techniczne mogą ulec zmianie bez

# 1. Instalacja

## 1.1 Rozpoczęcie pracy z systemem CathesisVision

Niniejsza Instrukcja konfiguracji przeprowadza użytkownika przez procedurę instalacji i konfiguracji oprogramowania CathesisVision. Instalacja oprogramowania CathesisVision wymaga jednego pliku instalacyjnego dla urządzenia NVR i jednego pliku dla klienta.

Oprogramowanie pracuje na formacie licencyjnym. Użytkownicy mogą zainstalować cały pakiet i odblokować jego funkcje za pomocą licencji. Poprzez aktualizację licencji użytkownicy mogą dodawać funkcjonalności i funkcje, takie jak integracja czy analityka.

Ten rozdział prowadzi użytkowników przez pierwsze kroki procesu konfiguracji. Te kroki to:

- Instalacja oprogramowania CathesisVision NVR i / lub klienta CathesisVision.
- Uzyskanie **licencji**.
- Tworzenie witryny za pomocą programu **Enterprise Manager**.

### UWAGA NA TEMAT KANAŁÓW KAMER

Pakiety oprogramowania CathesisVision mają **ograniczenia dotyczące kanałów kamer**. Kamera wielogłowicowa jest fizycznie pojedynczym urządzeniem (kamerą), **ale wymaga kanału kamerowego dla każdej z kamer wewnętrznych**. To samo dotyczy nadajnika: 16-kanałowy nadajnik będzie odpowiadał 16 kanałom kamery w oprogramowaniu CathesisVision, mimo że jest to pojedyncze urządzenie. Nawet jeśli kamera lub urządzenie korzysta tylko z jednej licencji IP, limit kanałów kamery będzie nadal obowiązywał.

**Uwaga:** Konieczne jest zainstalowanie oprogramowania NVR i klienckiego na odpowiednich urządzeniach. Administrator może jednak wprowadzać wszystkie istotne zmiany w witrynie z poziomu klienta lub urządzenia NVR.

### 1.1.1 Informacja o wydaniu CathesisVision 2021

W wersji oprogramowania CathesisVision 2021 wprowadzono następujące aktualizacje. Prosimy o zapoznanie się z **CathesisVision 2021.1 Release Notes** w celu uzyskania szczegółowych informacji):

- Wszystkie połączenia z witrynami zewnętrznymi mogą być teraz szyfrowane. Patrz punkt Zakładka Konfiguracja:Konfiguracja serwerów w tym dokumencie i **Zakładka Setup / Konfiguracja serwerów / Jednostka serwera / Ogólne** w oprogramowaniu.
- Od 2020 roku wszystkie witryny obsługują bezpośrednie połączenia SV, co odnosi się do strumieniowego przesyłania wideo do Video Walls. Ustawienie „Zezwalaj na bezpośrednie połączenia SV” (**Enterprise Manager / Właściwości witryny**) zostało usunięte z interfejsu.
- Oprogramowanie CathesisVision 2020 oferuje odtwarzacz archiwów z wieloma kamerami, umożliwiając jednoczesne przeglądanie wielu archiwów i rozszerzone przeglądanie plików. Więcej informacji można znaleźć w **Wskazówka dotycząca aplikacji CathesisVision do archiwizacji** aby uzyskać więcej informacji.
- CathesisVision 2021.1 nie obsługuje systemu Ubuntu 12.04.
- CathesisVision 2021.1 jest ostatnią wersją z 32-bitowym instalatorem dla systemu Windows. Wskazówki dotyczące konwersji oprogramowania 32-bitowego na 64-bitowe można znaleźć w odpowiednim dokumencie, **Konwersja oprogramowania 32-bitowego na 64-bitowe**.



- W CathexisVision 2021.1 dodano następujące algorytmy analityczne: wykrywanie masek, bliskość osób oraz termiczna temperatura twarzy.
- W oprogramowaniu CathexisVision 2021.1 dodano opcję wyzwalania zajętości do podstawowej analizy klasyfikacji obiektów oraz dodano opcje wyzwalania do wykrywania obiektów nieruchomych.
- Do CathexisVision zostały dodane tłumaczenia na język rosyjski i chorwacki.
- Program CathexisVision 2021 nie będzie łączył się z programem CathexisVision 2016 i wcześniejszymi.
- Integracja CathexisVision: system ANPR może teraz wyzwać zdarzenia na podstawie średniej prędkości oraz na podstawie tablicy rejestracyjnej, która nie opuszcza obszaru w określonym czasie.

#### UŻYTECZNE LINKI

Aby obejrzeć filmy instruktażowe dotyczące konfiguracji systemu CathexisVision, odwiedź stronę <https://cathexisvideo.com/resources/videos>

Znajdź odpowiedzi na **najczęściej zadawane pytania** dotyczące Cathexis: <https://cathexis.crisp.help/en/?1557129162258>

## 1.2 Wymagania i ograniczenia

Aby kontynuować pracę z niniejszą instrukcją konfiguracji, należy [pobrać oprogramowanie CathesisVision](#).

**Uwaga:** do uruchomienia tego oprogramowania **wymagane jest minimum 4 gigabajty pamięci RAM**.

### 1.2.1 Obsługiwane systemy operacyjne

Obsługiwane systemy operacyjne dotyczą całej zawartości instalacji oprogramowania CathesisVision, w tym:

1. Oprogramowanie CathesisVision,
2. Edytor map,
3. Przeglądarka archiwów.

#### 1.2.1.1 Nieobsługiwane

- Windows XP i wcześniejsze,
- Windows Vista,
- Windows Server 2008,
- Linux Fedora 16 (obsługiwany w CathesisVision 2018 i wcześniejszych),
- NetBSD.

#### 1.2.1.2 Obsługiwane systemy Linux

- Ubuntu 16.04 LTS Desktop (64-bit)
- Ubuntu 20.04 LTS Desktop (64-bit)

**Uwaga:** CathesisVision 2020 jest ostatnim wydaniem obsługującym 32-bitowe instalacje systemu Windows.

#### 1.2.1.3 Obsługiwane systemy Windows

- Microsoft® Windows® 7 SP1
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10
- Microsoft® Windows® Server 2008 R2 SP1
- Microsoft® Windows® Server 2012
- Microsoft® Windows® Server 2012 R2
- Microsoft® Windows® Server 2016
- Microsoft® Windows® Server 2019

**Uwaga:** CathesisVision 2020 jest ostatnim wydaniem obsługującym 32-bitowe instalacje systemu Windows.

## 1.2.2 Wymagania dotyczące aktualizacji systemu Windows

Niektóre systemy wymagają aktualizacji Universal C Runtime. Od CathexisVision 2017 stosowane są zaktualizowane biblioteki runtime systemu Windows. Oznacza to, że aktualizacja Windows 10 Universal C Runtime musi być uruchomiona na systemach wcześniejszych niż Windows 10 (patrz lista poniżej).

**Wskazówka:** Od wersji CathexisVision 2018.3 systemy Windows Vista i Windows Server 2008 nie są już obsługiwane. W związku z tym aktualizacja dla wersji 2018.3 nie dotyczy tych systemów. System Windows Server 2008 R2 jest nadal obsługiwany.

To wymaganie dotyczące aktualizacji dotyczy:

- Windows Server 2012 R2
- Windows 8.1
- Windows RT 8.1
- Windows Server 2012
- Windows 8
- Windows RT
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (SP1)
- Windows 7 SP1

System Windows XP i wcześniejsze nie są obsługiwane. Można uruchomić aktualizacje systemu Windows lub konkretną aktualizację KB2999226. Aktualizację Windows 10 Universal C Runtime można pobrać ze strony: <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2999226>.

Uruchomienie aktualizacji KB2999226 ma wymagania wstępne, a użytkownik może być zmuszony do jej zainstalowania:

- Windows Vista Service Pack 2 (pobierz z <https://support.microsoft.com/en-us/kb/935791>)
- Windows 7 Service Pack 1 (do pobrania z <http://windows.microsoft.com/installwindows7sp1>)
- Windows Server 2008 Service Pack 2 (do pobrania z <https://support.microsoft.com/en-us/kb/968849>)
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (do pobrania z <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=199583>)
- Aktualizacja systemu Windows RT 8.1, Windows 8.1 i Windows Server 2012 R2
  - KB2919442 (do pobrania z <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919442>)
  - następnie KB2919355 (do pobrania z <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919355>)

## 1.2.3 Wymagania sprzętowe

Architektura oprogramowania **CathexisVision** została zaprojektowana w celu efektywnego wykorzystania różnych komponentów sprzętowych systemu. Przy wyborze sprzętu należy wziąć pod uwagę wiele kwestii systemowych. Niektóre przykłady to:

- Rozdzielczość kamery.
- **Bitrate kamery** przy nagrywaniu.
- **Kamera Szybkość od** świeżania i rozdzielczość dla podglądu “na żywo”.
- **Analityka wideo:** to kamera I.P. lub oprogramowanie **Cathexis** używane do przeprowadzania analizy wideo.

- Czy podgląd kamer “na żywo” z tego samego serwera, na którym odbywa się nagrywanie.
- Czy z kamery są przesyłane strumienie wideo typu “multicast”.
- Metodologia pamięci masowej (pokładowa, sieciowa itp.).

### 1.2.3.1 Wytyczne dotyczące wyboru sprzętu

Poniższa tabela zawiera wytyczne pomocne przy wyborze sprzętu do danego zastosowania. Rysunki w tabeli zostały wygenerowane przy użyciu narzędzia CathesisVision Design Tool.

**Uwaga:** do określenia tych wytycznych wykorzystano następujące parametry:

1. Są to dane konserwatywne dotyczące wyłącznie serwerów rejestrujących.
2. Oglądanie na żywo nie jest wliczone w te liczby.
3. Kamery 3MP z zapisem 3MP/24fps.
4. Strumień analityczny CIF/12fps działający w trybie Smart VMD.
5. Zewnętrzna pamięć masowa w sieci 1/10 Gbps.

**Uwaga:** Niniejsze wytyczne nie są wyczerpujące. Aby uzyskać pomoc przy projektowaniu, należy skontaktować się z dystrybutorem lub regionalnym biurem firmy **Cathesis**. Alternatywnie, przejdź na stronę [cathesisvideo.com](http://cathesisvideo.com) i skorzystaj z narzędzia Design Tool.

Procesor	RAM (GB)	Serwer Przepustowość pamięci masowej Mb/s	Nie. liczba kamer 3MP na serwer
i7-7700k 4.20GHz	16	600	152
Xeon E3-1290 V2 3.70GHz	16	500	122
Xeon E5-1680 V4 3.40GHz	32	700	187
Xeon E5-2640 V2 2.40GHz	32	650	164
Xeon E5-2695 V3 2.30GHz	32	900	223
Xeon E5-2699 V3 2.30GHz	32	1000	253

### 1.2.4 Wymagania dotyczące tras/portów

Następujące porty routera muszą być otwarte na firewallu sieciowym / routerze / programie antywirusowym. Te porty są ważne dla prawidłowego działania kilku usług **Cathesis**.

#### 1.2.4.1 Porty do otwarcia

Porty operacyjne	Protokół	Aplikacja	Opis
80	TCP	Domyślny dostęp CatMobile	Port wymagany do umożliwienia połączenia klienta CatMobile z serwerem.
30010-30100	TCP	Oprogramowanie CathesisVision	Porty wymagane do uzyskania dostępu do oprogramowania CathesisVision oraz powiązanych funkcji konfiguracji, podglądu na żywo i podglądu nagrań itp.
30014	TCP	API (CathesisVision 2016 i poprzednie wersje) *.	Wymagany port, aby umożliwić połączenie API z serwerem w przypadku korzystania z

			oprogramowania CathesisVision w wersji 2016 i wcześniejszych.  <b>Uwaga:</b> Wideo musi być również przesyłane strumieniowo z serwera za pomocą portu TCP 30010.
33104	TCP	API (CathesisVision 2017 i późniejsze wersje) *.	Wymagany port umożliwiający połączenie API z serwerem w przypadku korzystania z wersji oprogramowania CathesisVision 2017 i nowszych.  <b>Uwaga:</b> Wideo musi być również przesyłane strumieniowo z serwera za pomocą RTSP na porcie TCP 554.
* Aby uzyskać pełną listę portów API, proszę zapoznać się z przewodnikiem pomocy API lub skontaktować się z support@cat.co.za.			

Porty konserwacyjne	Protokół	Aplikacja	Opis
22	TCP	Secure Shell (SSH) – Linux	Port wymagany do umożliwienia zdalnego dostępu do serwera Linux przy użyciu protokołu sieciowego Secure Shell.
3389	TCP	Pulpit zdalny – Windows	Port wymagany do umożliwienia zdalnego dostępu do serwera Windows za pomocą aplikacji Remote Desktop.
NA	NA	TeamViewer lub AnyDesk	Aplikacja umożliwiająca zdalny dostęp do serwera Windows. Nie jest wymagany port.

### 1.2.4.2 Wsparcie zdalne

Proszę pobrać i zainstalować jeden z następujących programów odpowiednich dla systemu operacyjnego, aby zapewnić dostępność zdalnego wsparcia (patrz wymagania dotyczące portów powyżej).

**Linux:** Secure Shell (SSH – port TCP 22); **Windows:** TeamViewer AnyDesk, lub Pulpit zdalny.

## 1.3 Wykluczenia antywirusowe

W przypadku korzystania z programu antywirusowego z włączonym skanowaniem aktywnym lub skanowaniem ochrony w czasie rzeczywistym niektóre foldery programu CathesisVision muszą zostać wyłączone ze skanowania antywirusowego, aby program CathesisVision działał prawidłowo. Foldery, które muszą być wykluczone to:

- Folder instalacyjny **Serwera** CathesisVision.
- Folder instalacyjny CathesisVision **Klient**.
- Wszelkie foldery, sterowniki i woluminy, w których znajdują się **bazy danych**.

**Uwaga:** Wszystkie foldery i ścieżki wymienione poniżej są domyślnymi folderami instalacyjnymi – jeśli opcja folderów domyślnych nie została wybrana podczas instalacji, należy odszukać i wykluczyć folder(y) instalacyjne ze skanowania antywirusowego. Poniższe sekcje wskazują domyślne foldery i ścieżki instalacji, które należy wykluczyć ze skanowania.

### 1.3.1 Foldery do wyłączenia z CathesisVision 2018 i nowszych

W przypadku witryn z systemem CathesisVision 2018 i nowszym należy wyłączyć następujące elementy ze skanowania antywirusowego:

Serwer CathesisVision	Foldery do wykluczenia	
	32-bitowy	c:\Pliki programowe (x86)\Serwer CathesisVision
64-bitowy	c:\Pliki programowe\Serwer CathesisVision	
Klient CathesisVision	32-bitowy	c:\Plikacje programowe\ Klient CathesisVision
Foldery/dyski/woluminy baz danych	Proszę zlokalizować i wykluczyć.	

### 1.3.2 Pełna lista folderów do wykluczenia

Jeśli system korzysta z **globalnego programu antywirusowego** (co oznacza, że ochrona antywirusowa jest stosowana globalnie, a nie do poszczególnych jednostek), a różne jednostki w witrynie mogą mieć różne foldery instalacyjne, lub jeśli **instalacja jest wcześniejsza niż CathesisVision 2015**, wówczas wystarczy wykluczyć **wszystkie** domyślne foldery instalacyjne, aby uniknąć kłopotów.

**Uwaga:** Wszystkie foldery i ścieżki, o których mowa poniżej, są domyślnymi folderami instalacji. Jeśli podczas instalacji nie została wybrana opcja folderu domyślnego, należy zlokalizować i wykluczyć folder(y) instalacyjny(e) ze skanowania antywirusowego.

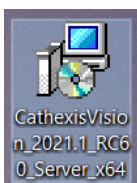
Serwer CathesisVision	Foldery do wykluczenia	
	c:\Pliki programowe\Cathesis CathesisVision Suite NVR	
	c:\Plikacje programowe (x86)\Cathesis CathesisVision Suite NVR	
	c:\Pliki programowe\Serwer CathesisVision	
c:\Pliki programowe (x86)\ Serwer CathesisVision		

<b>Klient CathesisVision</b>	c:dvs
	c:\Pliki programowe\Cathesis CathesisVision Suite WRV
	c:\Pliki programowe (x86)\Cathesis CathesisVision Suite WRV
	c:\Pliki programowe\ Klient CathesisVision
	c:\program files (x86)\ Klient CathesisVision
<b>Foldery/dyski/woluminy baz danych</b>	Proszę zlokalizować i wykluczyć.

### 1.3.3 Skanowanie antywirusowe innych firm w czasie rzeczywistym na klientach CathesisVision

W urządzeniu CathesisVision Client folder CathesisVision Server musi zostać ręcznie wykluczony ze skanowania przez program Windows Defender lub inne składniki skanowania antywirusowego w czasie rzeczywistym innych firm.

## 1.4 Instalacja

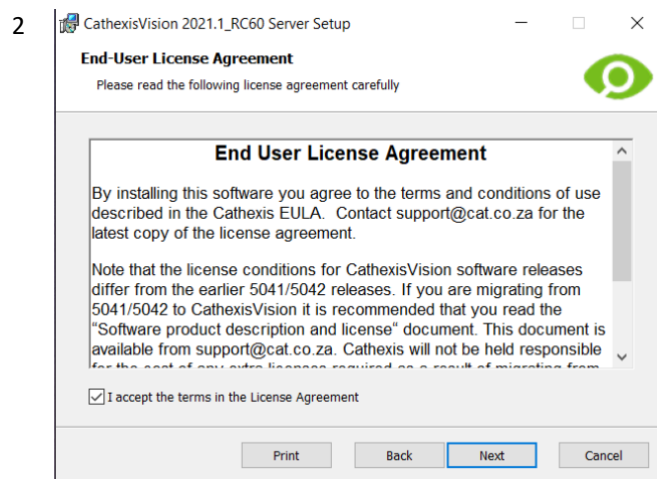


Instalacja jest prosta i intuicyjna. Kliknij dwukrotnie plik instalacyjny (.msi), aby uruchomić Kreatora instalacji.

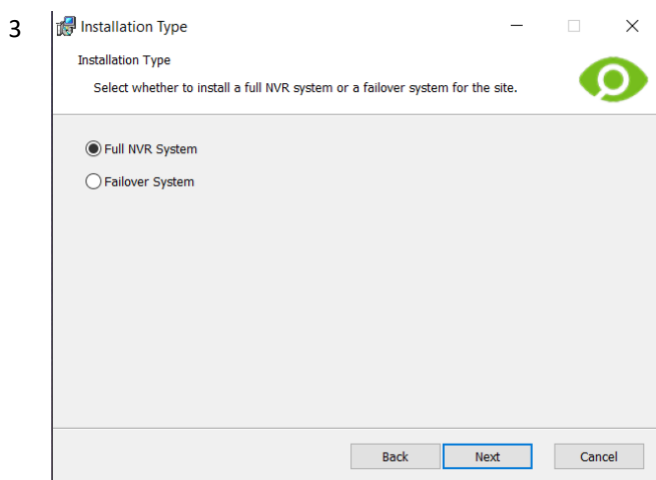
### 1.4.1 Postępowanie zgodnie z kreatorem instalacji



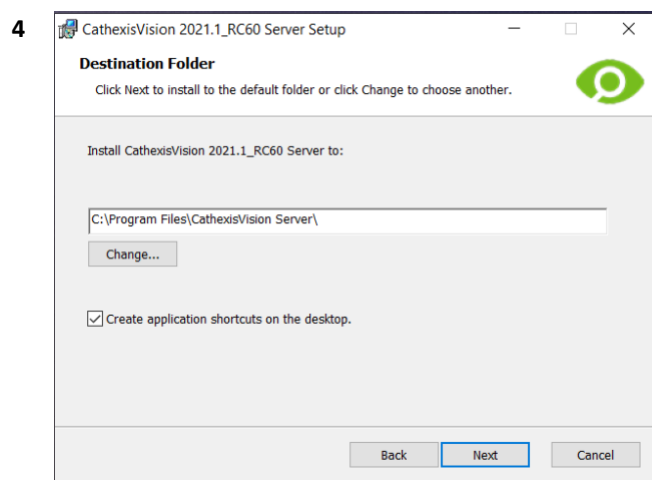
Kliknij przycisk **Next (Dalej)**.



Zaakceptuj umowę licencyjną użytkownika końcowego.

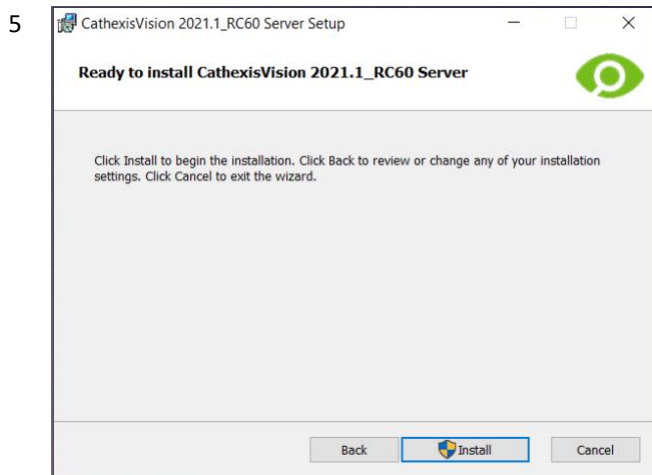


Użytkownik zostanie poproszony o wybór między instalacją **pełnego systemu NVR** a instalacją **systemu awaryjnego**.



Wybierz folder instalacyjny (najlepiej pozostawić go w domyślnej sekcji).



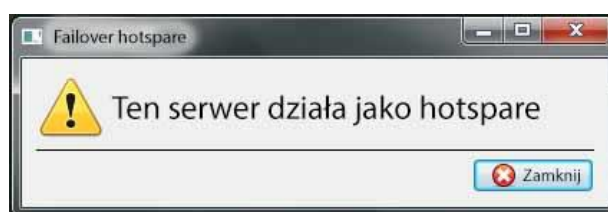


Kliknij przycisk **Install (Zainstaluj)**.

Po zakończeniu instalacji kliknij przycisk **Finish (Zakończ)**.

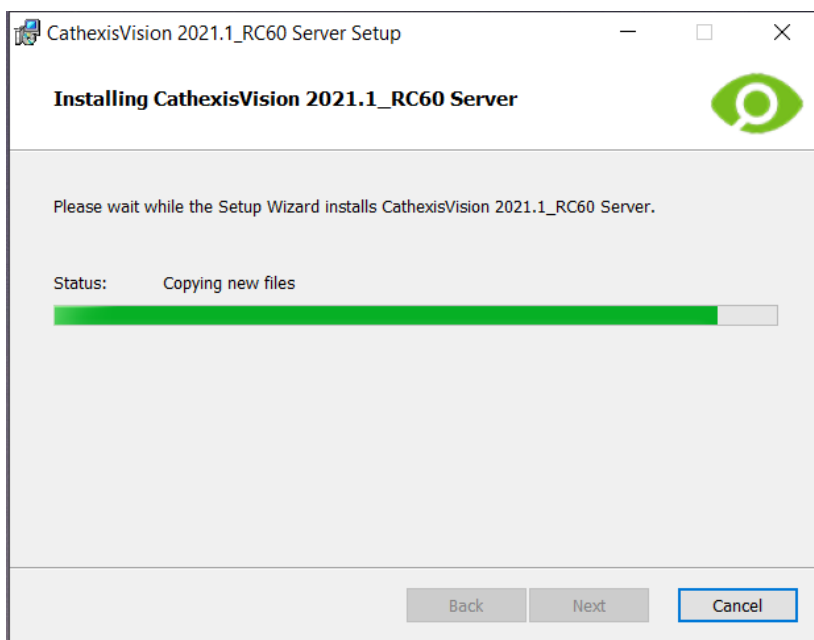
### 1.4.1.1 Instalacja Failover

W przypadku wybrania instalacji Failover, próba uruchomienia programu CathesisVision (poprzez dwukrotne kliknięcie ikony CathesisVision) spowoduje wyświetlenie okna dialogowego:



**Uwaga:** szczegółowe informacje na temat funkcji [Failover znajdują się w rozdziale Konfiguracja](#) niniejszej instrukcji.

### 1.4.2 Kreator wydajności Cathesis Windows



Pozostawić zaznaczone pole **Uruchom Kreator wydajności**. Kreator wydajności optymalizuje kilka ustawień systemu Windows pod kątem korzystania z oprogramowania **CathesisVision**. Powinien być uruchomiony natychmiast, ale może być uruchomiony w dowolnym momencie po instalacji.

Instalator pokaże aktualny stan każdego z ustawień. Przedstawia on następujące opcje:

Wyłączenie nazw plików DOS 8.3 na partycjach NTFS. Jest to ustawienie wymagane do korzystania z silnika bazy danych.	<b>Wymagany</b>
Wyłączenie znacznika czasu ostatniego dostępu na partycjach NTFS. Zapewnia to niewielki wzrost wydajności przy dostępie do dużych ilości plików.	<b>Zalecane</b>
Włącz schemat zarządzania energią High-Performance. Umożliwia to dostosowanie ustawień zasilania w celu zapewnienia jak najlepszej wydajności systemu.	<b>Zalecane</b>
Wyłącz usługę Windows Defender. Nie jest to wymagane, ale zapewnia niewielki wzrost wydajności w stosunku do zabezpieczonego systemu.	<b>Opcjonalnie</b>
Dodaj wykluczenia dla programu Windows Defender. Jest to wymagane, aby zapewnić, że zapisy na woluminach baz danych są wykluczone dla silnika skanowania Realtime programu Windows Defender.	<b>Wymagany</b>
Wyłącz usługę indeksowania wyszukiwania systemu Windows. Zapewnia znaczny wzrost wydajności poprzez zapobieganie indeksowaniu systemu plików w tle.	<b>Zalecane</b>
Wyłącz usługę Windows Desktop Manager. Wyłącza pulpit Aero i ulepszenia wyglądu, aby zmniejszyć obciążenie systemu graficznego.	<b>Opcjonalnie</b>

### 1.4.3 Montaż końcowy

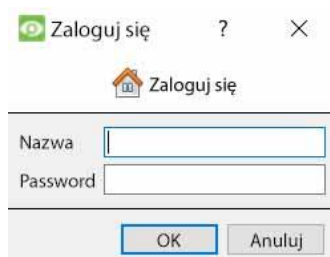


Po zakończeniu pracy z kreatorem wydajności kliknij przycisk **Zakończ**. Instalacja jest zakończona.

Jeśli istnieją stacje klienckie, użytkownik może zainstalować na nich oprogramowanie **Klient CathesisVision**.

### 1.4.4 Logowanie

Po zainstalowaniu, otwórz program i zaloguj się używając domyślnych danych logowania.



#### Domyślne dane logowania

Nazwa użytkownika: admin  
Hasło: admin

## 1.5 Licencjonowanie

Tryb licencjonowania będzie zależał od tego, czy zadanie licencjonowania jest wykonywane na jednostce lokalnej (jednostka, na której aktualnie pracujemy), czy na jednostce zdalnej (jest to jednostka przeglądająca, na której zainstalowano kopię oprogramowania). Ta sekcja zawiera wskazówki dla każdej sytuacji.

Szczegółowe informacje na temat struktury licencjonowania oprogramowania CathesisVision można znaleźć w Opisie produktu oprogramowania i dokumencie licencyjnym lub uzyskać pod [adresem support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### 1.5.1 Licencja próbna

Po zainstalowaniu oprogramowania CathesisVision do systemu automatycznie przypisywana jest licencja próbna. Aby uzyskać dalsze licencje na system, należy zapoznać się z odpowiednim podpunktem dotyczącym licencjonowania. Cechy licencji próbnej obejmują:

- Dwie licencje na kamery IP.
- Maksymalny czas przeglądu nagrania wynosi dwa dni.
- Standardowa podstawowa analityka CathesisVision.

Licencje próbne odblokowujące dodatkowe funkcje można zamówić wysyłając e-mail na adres [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

#### 1.5.1.1 Rejestrowanie czasu przeglądu

Przy zastosowaniu licencji próbnej można przeglądać tylko dwa dni (48 godzin) nagrań jednocześnie. Kamera będzie nadal nagrywać do bazy danych (pod warunkiem, że jest na to miejsce, a kamery mają wymagany bitrate itp.), ale przegląd nagrań będzie ograniczony do dwóch dni (48 godzin) od momentu przeglądu. Zastosuj odpowiednie licencje na kamery IP, aby odblokować bazę danych i przejrzeć wszystkie nagrania od momentu, gdy zostały zarejestrowane w bazie danych.

### 1.5.2 Wydawanie licencji przez jednostkę lokalną

Poniższe instrukcje opisują proces udzielania licencji na urządzenie, **nad którym aktualnie trwają prace**. Aby uzyskać licencję na **urządzenie zdalne**, patrz następna sekcja (Licencjonowanie z urządzenia zdalnego).

#### 1.5.2.1 Połączenie internetowe: Klucz produktu

Jeśli jest dostęp do Internetu, a sprzedawca dostarczył klucz produktu, wprowadź klucz produktu. System połączy się z systemem licencjonowania online i zakończy proces.

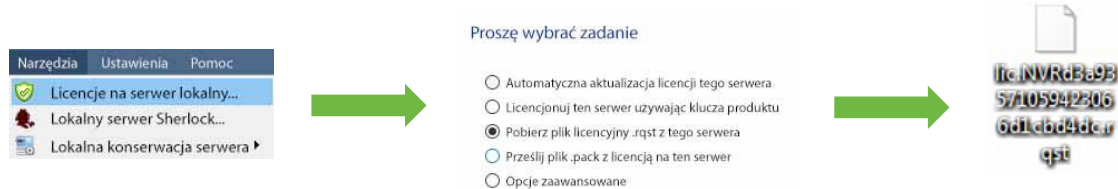
#### 1.5.2.2 Brak połączenia z Internetem: Pack File

Jeśli w jednostce nie ma dostępu do Internetu, konieczne będzie przesłanie pliku **.pack**. Plik pakietu jest plikiem, który zawiera wszystkie informacje licencyjne dla jednostki. Wyślij plik **.rqst** do działu pomocy technicznej Cathesis na adres [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za), który zwróci plik **.pack**.

Aby otrzymać plik **.pack** , proszę postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami.

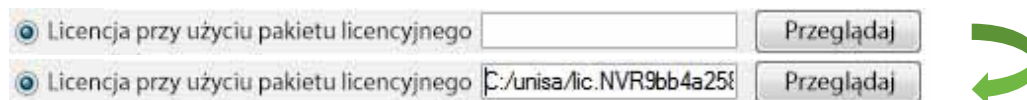
### 1.5.2.2.1 Plik wniosku o licencję

Plik **.rqst** musi być pobrany z jednostki, która ma być licencjonowana.



Wyślij ten plik **.rqst** do działu pomocy technicznej wraz z informacjami dotyczącymi licencji, które mają zostać dodane do tego urządzenia.

### 1.5.2.2.2 Wgrywanie pliku **.pack**



Strona powinna być teraz licencjonowana. Aby uzyskać dalszą pomoc, należy skontaktować się z [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za)

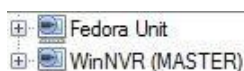
## 1.5.3 Licencjonowanie z urządzenia zdalnego

W przypadku licencjonowania z jednostki zdalnej (tj. licencjonowania jednostki, która nie jest jednostką, na której pracuje się z urządzeniem), procedura jest inna. Dzieje się tak, ponieważ kliknięcie **Narzędzia / Licencjonowanie** spowoduje licencjonowanie jednostki aktualnie zalogowanej. Aby uzyskać zdalną licencję, wykonaj następujące czynności:

### 1.5.3.1 Otwórz Konfiguruj serwery

Aby otworzyć **Konfigurację serwerów**, w witrynie, do której jesteśmy aktualnie zalogowani, postępuj zgodnie z poniższą ścieżką z paska menu: **Witryna / Otwórz zakładkę / Konfiguracja**.

W zakładce Setup kliknij ikonę **Konfiguracja serwerów**.



Po otwarciu okna **Konfiguracja serwerów** kliknąć prawym przyciskiem myszy jednostkę, która ma być licencjonowana i wybrać Licensing z menu rozwijanego.

Proszę wybrać zadanie

- Automatyczna aktualizacja licencji tego serwera
- Licencjonuj ten serwer używając klucza produktu
- Pobierz plik licencyjny .rqst z tego serwera
- Prześlij plik .pack z licencją na ten serwer
- Opcje zaawansowane

Po tym, procedura licencjonowania jest taka sama jak w przypadku **Narzędzia / Licencjonowanie** w GUI na komputerze lokalnym. Zostaną wyświetlone opcje po lewej stronie.

To urządzenie może zostać **automatycznie zaktualizowane** , jeśli posiada już licencję, lub użyć **klucza produktu** , jeśli został on dostarczony.

To urządzenie może zostać **automatycznie zaktualizowane** , jeśli posiada już licencję, lub użyć **klucza produktu** , jeśli został on dostarczony.

Aby zamówić licencję, wykonaj procedurę opisaną powyżej w sekcji Brak połączenia z Internetem.

**Uwaga:** Zapisz pliki **.rqst** i prześlij pliki **.pack** na nośnik pamięci podłączony do jednostki przetwarzającej licencję, a nie tej, która jest licencjonowana.

## 1.6 Tworzenie witryn i zarządzanie nimi

### 1.6.1 Objaśnienia do strony internetowej

**Witryna** łączy wiele rejestratorów NVR w ramach jednej przestrzeni programowej, przy czym jedno urządzenie pełni rolę urządzenia **głównego (Master)**, a pozostałe są traktowane jako urządzenia podrzędne (**Slave**). Połączenie z witryną odbywa się za pośrednictwem jednostki głównej witryny; jest to adres, który należy wprowadzić w programie **Enterprise Manager** w interfejsie GUI.

**Uwaga:**

- Jeden serwer nie może być członkiem więcej niż jednej witryny.
- Po zainstalowaniu oprogramowania CathexisVision server urządzenie jest automatycznie dodawane do własnej witryny.
- Dlatego, gdy witryna znajduje się w pojedynczej, lokalnej jednostce, nie trzeba dodawać nowej witryny.
- Jednostki są dodawane do obiektu. Kamery i urządzenia zintegrowane są dodawane do rejestratorów NVR.

#### 1.6.1.1 Co to znaczy dodać witrynę?

Ważne jest, aby zrozumieć, że dodanie witryny w Enterprise Manager (omówione poniżej) jest po prostu **dobudowaniem połączenia do już istniejącej witryny**.

Oznacza to, że jedyne informacje, które są zawarte w **Enterprise Manager**, są nazwa witryny oraz informacje, których oprogramowanie potrzebuje do połączenia się z tą witryną.

**Uwaga:** Wszystkie edycje witryny (dodawanie jednostek, edycja poszczególnych rejestratorów NVR itp.) odbywają się w menu **Witryna / Otwórz kartę / Konfiguracja / Serwery**.

#### 1.6.1.2 Co to jest Jednostka Główna?

Pierwsza jednostka dodana do nowego obiektu będzie uważana za jednostkę **główną**. Jednostka nadrzędna jest bazą danych zasobów dla obiektu. Zawiera on wszystkie informacje dotyczące zasobów danej strony.

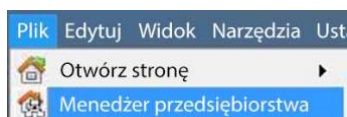
**Każdy serwer**, który stanowi część witryny może stać się **Masterem** poprzez przypisanie mu tego samego adresu IP co **Master**. Dzieje się tak, ponieważ dokładna kopia informacji o zasobach witryny jest przechowywana na każdym serwerze. Pomoże to w awaryjnym przełączaniu, **jeśli** jednostka główna ulegnie awarii.

Aby inne urządzenie stało się urządzeniem nadrzędnym, należy zmienić adresy IP urządzeń (tzn. zmienić adres IP nowego urządzenia nadrzędnego na adres starego urządzenia nadrzędnego).

### 1.6.2 Otwarcie Enterprise Manager

Zarządzanie lokalizacją **CathexisVision** gromadzi wiele jednostek razem jako lokalizację. Miejsca są tworzone i zarządzane z poziomu Enterprise Manager. Tylko administratorzy mają dostęp do Enterprise

Manager. Otwórz aplikację CathexisVision i zaloguj się po wyświetleniu monitu. Aby otworzyć program Enterprise Manager:



Postępować zgodnie ze ścieżką Plik / Enterprise Manager.

Spowoduje to otwarcie karty zatytułowanej Site List. Jest to zakładka, w której dodaje się witryny i zarządza nimi.

## 1.6.3 Tworzenie i organizowanie witryn w foldery



Lista witryn znajduje się w panelu po lewej stronie na powyższym obrazku. Po kliknięciu na witrynę, w panelu po prawej stronie wyświetlone zostaną szczegóły połączenia z witryną. Dodawanie nowego połączenia do nowej witryny odbywa się w trzech krokach:

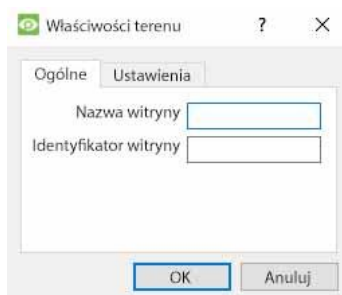
1. Dodaj nazwę strony
2. Dodaj połączenie do tego si
3. Pobierz ID tego si

### 1.6.3.1 Dodawanie nazwy witryny

W tym miejscu nazwa witryny zostanie dodana do listy witryn. Istnieją dwa sposoby na dodanie nowej witryny:

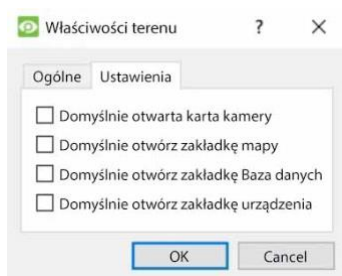
- Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolne białe pole w panelu listy **witryn**, a następnie kliknij polecenie **Nowa witryna**.
- Kliknij na New Site w menu Edit.

Spowoduje to wyświetlenie menu **Właściwości witryny**.



W sekcji Ogólne nadaj witrynie nazwę opisową.

Na razie pozostaw Site ID puste; zostanie ono pobrane po dodaniu połączenia z witryną.



W sekcji **Ustawienia** wybierz, które karty są otwierane po otwarciu witryny (Kamery, Mapy, Baza danych itp.).

Jeśli witryna jest podłączona do bramy, dostępna będzie karta Dostęp.

W tym miejscu należy określić Poziomy użytkowników bramy.



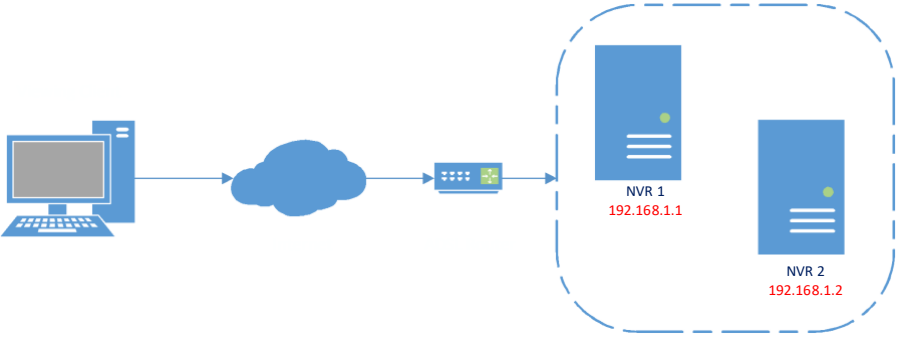
### 1.6.3.1.1 Dodawanie połączenia z witryną

Dodaj informacje potrzebne do połączenia klienta z jednostką główną witryny. Zaznacz Site, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy w prawym panelu, gdzie pojawi się kolumna zatytułowana **Typ połączenia**.

Kliknij na **Nowe połączenie**. Spowoduje to wyświetlenie menu **Właściwości połączenia**:

**Uwaga:** Tutaj **nie** tworzy się ani nie edytuje strony. Połączenie jest dodawane do jednostki głównej już istniejącego obiektu.

<b>Typ połączenia</b>	<p>Są to metody połączeń wykorzystywane do łączenia stron. Istnieją dwa rodzaje połączeń: Point to Point i Multi-step.</p> <p><b>Punkt do punktu</b> odnosi się do bezpośredniego połączenia sieciowego, gdzie stacja przeglądania ma bezpośrednie połączenie z jednostką lub miejscem rejestracji.</p> <p><b>Uwaga:</b> dla przejrzystości, przełączniki zostały pominięte na zdjęciach.</p>	<p style="text-align: center;"><u>Przeglądanie klienta</u></p> <p style="text-align: center;">192.168.1.10    DVR 1 192.168.1.1</p>
<b>Typ połączenia</b>		<p><b>Wielokrokowy</b> jest to sytuacja, w której urządzenie rejestrujące jest używane do przekazywania przychodzącego ruchu sieciowego do innych urządzeń rejestrujących.</p> <p>Urządzenia rejestrujące zwykle stanowią część dedykowanej sieci nadzoru.</p> <p>Jednostka bramy stacji przechwytyjącej jest zwykle wyposażona w dwie karty interfejsu sieciowego lub jedną kartę interfejsu sieciowego dla lokalnej sieci CCTV i połączenia dialup lub WAN.</p> <p>Na powyższym zrzucie ekranu, klient łączy się z jednostką 192.168.71.55, poprzez jednostkę 192.168.71.0. Innymi słowy, cel jest osiągnięty, a jednostka przelotowa jest punktem wejścia do sieci witryny.</p>

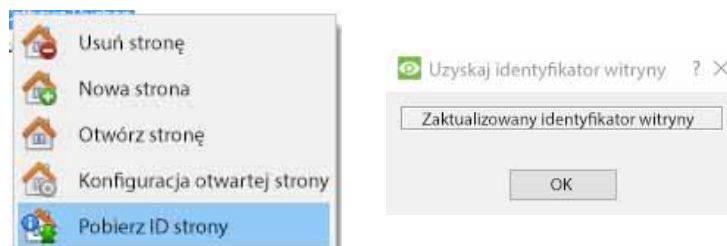
<b>Adres IP</b>	Jest to po prostu adres IP urządzenia głównego.															
<b>Priorytet</b>	<p>Jeśli istnieje wiele możliwych metod dostępu do witryny, dodaj te metody jako oddzielne, indywidualne połączenia. Połączenie może mieć 2 adresy: adres lokalny (192...) oraz adres dyndns.</p> <p>Oba kierują klienta na tę samą stronę. Adres 192... jest dostępny tylko przez sieć LAN, a dyndns umożliwia dostęp spoza sieci LAN (np. przez Internet).</p> <table border="1" data-bbox="507 465 1423 539"> <thead> <tr> <th>Typ połączenia</th> <th>Obiekt docelowy</th> <th>Trasa</th> <th>Priorytet</th> <th>Trasuj połączenia przez urządzenia nadrzędne (site masters)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ethernet</td> <td>192.168.XX.XX</td> <td>-</td> <td>1</td> <td>Nie</td> </tr> <tr> <td>Ethernet</td> <td>YourSitesName.dyndns.org</td> <td>-</td> <td>0</td> <td>Tak</td> </tr> </tbody> </table> <p>Priorytet określa kolejność, w jakiej klient będzie próbował nawiązać połączenie. <b>Im wyższy numer, tym wyższy priorytet.</b> (Połączenie o priorytecie 1 będzie próbowane przed połączeniem o priorytecie 0). W ten sposób można ustawić metody połączeń w kolejce bez konieczności wybierania ich za każdym razem, gdy odbywa się połączenie, i mieć pewność, że połączenie o wyższej jakości zawsze będzie traktowane priorytetowo.</p>	Typ połączenia	Obiekt docelowy	Trasa	Priorytet	Trasuj połączenia przez urządzenia nadrzędne (site masters)	Ethernet	192.168.XX.XX	-	1	Nie	Ethernet	YourSitesName.dyndns.org	-	0	Tak
Typ połączenia	Obiekt docelowy	Trasa	Priorytet	Trasuj połączenia przez urządzenia nadrzędne (site masters)												
Ethernet	192.168.XX.XX	-	1	Nie												
Ethernet	YourSitesName.dyndns.org	-	0	Tak												
<b>Trasa połączeń przez urządzenie nadrzędne (bramę IP)</b>	<p>Włączyć to pole wyboru, aby nawiązać połączenie z Witryną A spoza sieci lokalnej. Router musi być również skonfigurowany tak, aby kierował przychodzące połączenie klienckie do rejestratora Site Master. Ma to na celu zapewnienie, że oprogramowanie klienckie nawiązuje bezpośrednie połączenie z Site Master poprzez Internet lub adres IP ADSL.</p> 															
<b>Użyj funkcji Site Discovery do nawiązania połączenia</b>	<p>Jest to mechanizm umożliwiający przeglądarce klienckiej poznanie adresu IP administratora strony. Oznacza to, że jeśli adres IP administratora strony zmieni się, klient będzie w stanie ponownie odnaleźć adres IP i nie straci połączenia.</p> <p><b>Ważna uwaga:</b> Jeśli jest skonfigurowany system awaryjny (zobacz sekcję Failover w tym podręczniku), ta opcja musi być zaznaczona, aby można</p>															

Typ połączenia	Bramka	Wymagane informacje
Ethernet	Punkt do punktu	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Adres IP jednostki docelowej</li> <li>○ Mechanizm połączenia z bramą IP (jeśli to konieczne – należy skonsultować się z działem IT).</li> <li>○ Priorytet</li> <li>○ Route Connection via site master (IP Gateway)</li> <li>○ Użyj Site discovery do połączenia.</li> </ul>



	Wieloetapowy	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Adres IP jednostki docelowej</li> <li>○ Cel poprzez adres IP jednostki</li> <li>○ Mechanizm połączenia z bramą IP (jeśli to konieczne – należy skonsultować się z działem IT)</li> <li>○ Poprzez adres IP</li> <li>○ Priorytet</li> <li>○ Trasa Połączenie przez urządzenie nadrzędne (Brama IP)</li> </ul>
--	--------------	--

### 16.3.1.2 Pobieranie identyfikatora lokalizacji



Kliknij prawym przyciskiem myszy **Nazwa terenu**, a następnie kliknij **Uzyskaj identyfikator witryny**.

Testuje to połączenie i pobiera ważne informacje o obiekcie z jednostki nadrzędnej tego obiektu. Gdy to zrobisz, połącz się z witryną poprzez **Plik / Strona / Twoja\_strona\_nazwa**. Każda witryna powinna mieć unikalny identyfikator witryny. Identyfikator witryny jest generowany automatycznie podczas ładowania oprogramowania NVR.

## 1.6.4 Jednostki nieobecne

Jednostka zostanie oznaczona jako nieobecna w witrynie, jeśli nie łączy się z nią przez cztery lub więcej tygodni. Jest to ważne, aby zauważyć, ponieważ wszelkie licencje, które są związane z jednostką nie będą dostępne dla witryny, gdy jednostka jest oznaczona jako nieobecny. Może to powodować problemy, jeśli inne jednostki polegają na nieobecnej jednostce (jednostkach) w zakresie licencji.

## 1.7 Menu “Edycja” listy witryn



W zakładce Enterprise Manager na pasku menu pojawi się opcja Edytuj, jak pokazano na obrazku po lewej stronie.

Wszystko, co do tej pory zostało opisane, można osiągnąć za pomocą **menu Edycja**, a nie za pomocą opcji prawego przycisku myszy.

Istnieje kilka opcji, które nie zostały zbadane w początkowych etapach dodawania, a które przedstawiają zmiany, które można wprowadzić na stronie na późniejszym etapie. Zostały one pokrótce omówione poniżej.

### 1.7.1 Utworzenie lub wyczyszczenie witryny z zasobami

Jeśli do tego miejsca dołączona jest ściana wideo, może być pożądane, aby operatorzy sterowni mieli kontrolę nad tym, co wyświetlają ekrany ściany wideo. Na urządzeniach, które będą sterować ścianą wideo, nadaj witrynie status witryny zasobów.

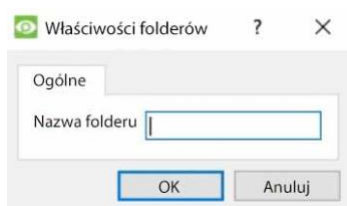
Utwórz stronę z zasobami  
Strona z przejrzystymi zasobami

Aby nadać kontrolę, zaznacz odpowiednią witrynę i kliknij na **Utwórz stronę z zasobami**; aby usunąć, CTRL- kliknij na **Strona z przejrzystymi zasobami**.

**Uwaga:** Sterowanie ścianą wizyjną odbywa się za pomocą karty Ustawienia monitorów, która pojawi się w graficznym interfejsie użytkownika **CathesisVision** po otwarciu witryny. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w sekcji Monitory w dokumencie Configure Servers.

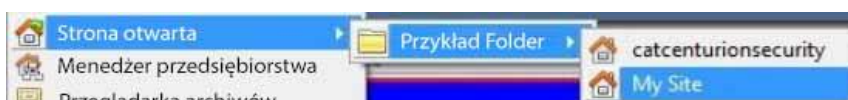
### 1.7.2 Organizowanie witryn w foldery

Organizuj witryny w foldery klikając prawym przyciskiem myszy w obszarze listy witryn, lub **Edytuj / Nowy folder**. Spowoduje to wyświetlenie następującego okna.



Wprowadź odpowiednią nazwę folderu i kliknij przycisk OK.  
Gdy to zrobisz, kliknij i przeciągnij poszczególne witryny do/z folderu.

Teraz, pod **Plik / Otwórz witry** nę będzie folder zawierający witryny:



### 1.7.3 Poziom podświetlenia

Poziom Highlight jest istotny dla witryny, której **alarmy** są wysyłane przez **Alarm Management Gateway** . Będzie on posiadał właściwość dostępu, dzięki której tylko użytkownicy z określonymi prawami dostępu będą mogli reagować na określone witryny. Ta funkcja pozwala użytkownikom wyróżnić tylko te strony, które są dostępne dla określonych poziomów.

**Uwaga:** Spowoduje to podświetlenie tylko tych obiektów, które znajdują się na liście obiektów w programie Enterprise Manager.

## 2. Zakładka Setup: Ogólne ustawienia witryny

## 2.1 Wprowadzenie

Wszystkie ustawienia serwera w oprogramowaniu **CathesisVision** są scentralizowane w zakładce **Konfiguracja**. Kiedy witryna jest otwarta, zakładka **Ustawienia** jest dostępna poprzez **Witryna / Otwórz zakładkę / Ustawienia**.

W zakładce Setup, po lewej stronie znajduje się lista ikon opcji konfiguracyjnych. Po prawej stronie znajduje się panel ustawień wybranej ikony. Na poniższym obrazku zaznaczona jest ikona podświetlona na niebiesko (**Konfiguracja ogólna**), a wszystkie związane z nią ustawienia są widoczne w panelu po prawej stronie.



**General Site Setup (Ogólne ustawienia witryny):** zawiera informacje ogólne dla całej witryny, takie jak prędkość sieci, domyślny poziom dostępu i kontakt z witryną.



















**Użytkownicy:** gdzie użytkownicy są tworzeni i utrzymywani (w tym poziom logowania i dostęp zdalny). Można to zrobić na zasadzie serwer po serwerze lub kontrolować jako witrynę.



**Konfiguruj serwery:** gdzie zmiany są wprowadzane do poszczególnych jednostek, które składają się na witrynę. Wszystko, co dzieje się w urządzeniu za pośrednictwem CathesisVision, można zmienić tutaj z dowolnego punktu dostępu na terenie zakładu.

**Uwaga:** Ponieważ witryny składają się z pojedynczych jednostek, które mają własne zasoby, jest to bardzo ważna sekcja i większość edycji witryny będzie odbywać się tutaj.

-  Kamery
-  Analityka wideo
-  Bazy danych
-  Harmonogramy
-  Wejścia/wyjścia sieciowe
-  Zaplanowane nagrania
-  Nagrania ruchowe
-  Archiwa harmonogramowe
-  Zdarzenia
-  Monitory
-  Prawa dostępu
-  Alarmy techniczne
-  Wejścia wirtualne
-  Klawiatury
-  Rozpoznawanie tablic rejestracyjnych
-  Urządzenia integracyjne
-  Matryca analogowa



**Panel zasobów.** W tym miejscu można kontrolować, które zasoby są widoczne dla operatorów, w panelu zasobów, który znajduje się po prawej stronie **karty Kamery**. Organizuj zasoby w foldery i powtarzaj zasoby w różnych folderach. Wszystkie poniższe parametry są ustawiane indywidualnie dla każdej jednostki.



**Akcje witryny** to działania, które dotyczą witryny jako całości. **Zdarzenia i akcje zdarzeń odnoszą się do zasobów w poszczególnych jednostkach.** Akcje witryny to akcje, które mogą być zastosowane na dowolnej jednostce w witrynie.



**Raporty.** CathesisVision może sporządzać kompleksowe raporty na temat stanu zasobów sprzętowych i programowych obiektu. Raporty te mogą być oparte na szablonach stworzonych przez użytkownika i mogą być uruchamiane zgodnie z harmonogramem.



**Failover.** CathesisVision oferuje możliwość zainstalowania serwerów awaryjnych, którymi można zarządzać z poziomu tej sekcji.



**Mapowanie przyległych kamer.** Funkcja sąsiednich kamer pozwala na określenie relacji przestrzennych pomiędzy kamerami na terenie obiektu i wykorzystanie ich jako środka do szybkiej nawigacji pomiędzy kamerami w oparciu o fizyczne położenie kamery.



**Przedsiębiorstwo.** W tym miejscu konfiguruje się menedżera przedsiębiorstwa.

## 2.1.1 Prawa dostępu do zakładki Konfiguracja

Tylko użytkownicy-administratorzy mają możliwość otwarcia zakładki Setup (a tym samym dostęp do ustawień serwera, takich jak konfiguracja użytkowników, zdarzenia i analiza wideo). Wszystkie inne logowania użytkowników, niezależnie od praw dostępu lub poziomu, nie mają dostępu do tej karty. Uniemożliwia to każdemu operatorowi zmianę konfiguracji obiektu.

**Uwaga:** Wyjątek stanowią użytkownicy nie będący administratorami, którzy otrzymali prawo do konfigurowania innych użytkowników nie będących administratorami. Użytkownicy ci będą mogli wejść tylko do sekcji Konfiguracja użytkowników na karcie Konfiguracja. Żadna inna część konfiguracji systemu nie będzie dla nich dostępna ani widoczna.

## 2.2 Ogólna konfiguracja witryny

Ogólna konfiguracja witryny dotyczy informacji pobieranych z witryny, a nie z jednostki lokalnej, nad którą pracujemy. Informacje o witrynie będą przechowywane w jednostce zwanej **Master** witryny. **Uwaga:** W poprzednich wersjach programu, Ogólna Konfiguracja Witryny nazywała się Zasoby Globalne.

Dokładna kopia informacji o zasobach witryny jest przechowywana i aktualizowana na każdej jednostce, która stanowi część witryny. Pomoże to w awaryjnym przełączaniu w przypadku awarii jednostki głównej. Każde urządzenie, które stanowi część witryny może stać się tymczasowym urządzeniem Master poprzez przypisanie urządzeniu Slave tego samego adresu IP, co uszkodzone urządzenie Master. Skontaktuj się z obsługą, aby uzyskać więcej szczegółów.

**Ogólna konfiguracja strony**

Nazwa witryny:

Poziom dostępu offline:

Domyślny poziom dostępu:

Kontakt w witrynie:

Sieć:

Adresy Multicast:

Użyj haseł witryny

Ukryj nie działające kamery w panelu zasobów

<b>Nazwa terenu</b>	Nazwa witryny jako całości, przechowywana w bazie danych witryny. <b>Uwaga:</b> nie jest to ta sama nazwa, co nazwa witryny podana na liście witryn systemów lokalnych.
<b>Poziom dostępu offline</b>	Określa, co osoba, która połączyła się z witryną, może zobaczyć na stronie w stanie OFFLINE. Chociaż użytkownik ten nie może wchodzić w interakcję z samymi zasobami, określa on, jakie zasoby użytkownik może zobaczyć w panelu Zasoby. Dostępne opcje to "Brak dostępu" oraz poziomy od 1 do 30.
<b>Domyślny poziom dostępu</b>	Dotyczy tego, co dana osoba może zobaczyć i zrobić na stronie w stanie ONLINE. Jeśli ustawione na wymagane hasło, to użytkownik będzie musiał podać nazwę użytkownika i hasło, a poziom dostępu będzie taki, jaki został przypisany temu użytkownikowi. <b>Uwaga:</b> Jeśli poziom jest ustawiony na dowolną wartość z zakresu od 1 do 30, po otwarciu witryny zostanie ona domyślnie ustawiona na ten poziom bez konieczności podawania hasła. Oznacza to również, że sesja nie będzie rejestrowana jako konkretny użytkownik. Aby mieć ścieżki audytu dla każdej sesji, ustaw to na wymagane hasło.
<b>Kontakt w sprawie zakładu</b>	Jest to domyślny kontakt dla witryny. Jest to szczególnie ważne w przypadku monitoringu, gdy zewnętrzny widz musi skontaktować się z lokalną osobą odpowiedzialną.  Aby ustawić kontakt dla witryny, kliknij na ikonę po prawej stronie. Następnie wybierz istniejący kontakt lub utwórz nowy.
<b>Sieć</b>	Ustawienia sieciowe to ustawienia specyficzne dla sieci LAN.



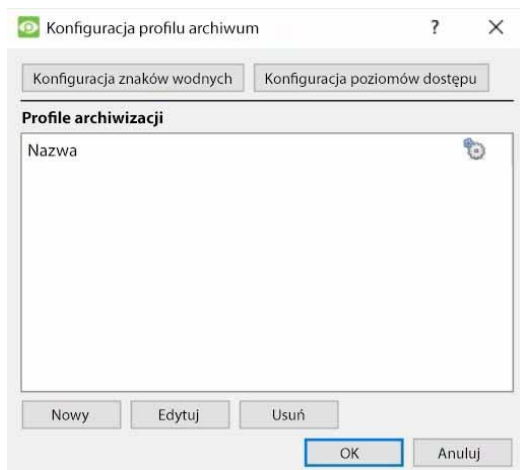
<b>Multicast</b>	W ten sposób zostaną zdefiniowane ustawienia trybu Multicast dla całej witryny. Zostało to szerzej omówione poniżej.
<b>Hasła do stron internetowych</b>	<p>Jeśli opcja <b>Używaj haseł dostępu do witryny jest zaznaczona</b>, spowoduje to propagację wszystkich użytkowników z jednostki głównej witryny do wszystkich jednostek w witrynie. Centralizuje to kontrolę użytkowników do jednostki głównej. <b>Jest to zalecane ustawienie.</b></p> <p>Jeśli nie zostanie zaznaczone, użytkownicy będą definiowani na podstawie poszczególnych jednostek.</p> <p>Najlepiej <b>włączyć tę funkcję dopiero po</b> skonfigurowaniu wszystkich odpowiednich użytkowników na jednostce głównej, a na innych jednostkach nie trzeba zapisywać żadnych użytkowników. Dzieje się tak dlatego, że <b>ustawienie haseł witryny spowoduje usunięcie wszystkich użytkowników na jednostkach innych niż Master</b> i zastąpienie ich listą użytkowników na komputerze Site Master.</p>
<b>Ukryj nieudane kamery w panelu zasobów</b>	Spowoduje to usunięcie kamer, które uległy awarii, z listy zasobów do czasu ich ponownego uruchomienia.

## 2.2.1 Konfiguracja archiwizacji

W tym rozdziale opisano sposób tworzenia profili archiwizacji, ustawiania poziomów użytkowników, ochrony hasłem i przypisywania znaków wodnych. Należy zwrócić **uwagę** na następujące ulepszenia zabezpieczeń procesu archiwizacji:

- Zachowano ogólną sygnaturę archiwalną.
- Krytyczne fragmenty obrazu / dźwięku są teraz również niezależnie podpisywane i mogą być jednoznacznie powiązane ze źródłowym rejestratorem NVR.
- Dodano dodatkowe zapisy audytowe dotyczące klienta archiwizacji na każdym rejestratorze NVR pozyskującym dane do archiwum.
- Zapewnij bardziej szczegółowy podział wyników weryfikacji w przeglądarce archiwum.

### 2.2.1.1 Przegląd



Proces tworzenia profili archiwalnych jest następujący:

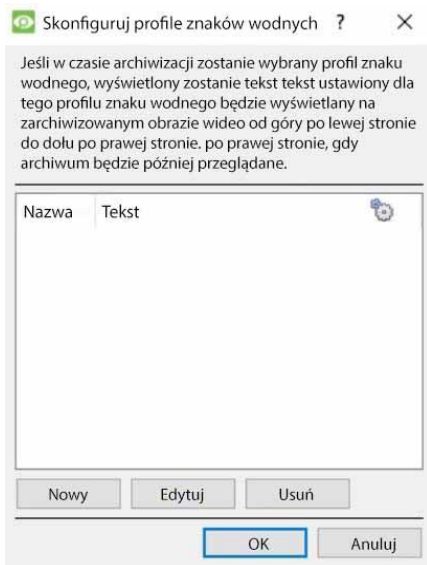
1. Skonfiguruj znaki wodne.
2. Kliknij przycisk Nowy, aby utworzyć profile i przypisać znaki wodne do profili.
3. Skonfiguruj poziomy dostępu dla każdego profilu, w tym możliwość archiwizacji, wymagania dotyczące hasła i domyślne znaki wodne.
4. Kliknij przycisk OK, aby zapisać.



## 2.2.1.2 Konfiguracja znaków wodnych

### Konfigurowanie znaków wodnych

Kliknij przycisk Konfiguruj znaki wodne, aby wyświetlić okno.



Po utworzeniu profili znaków wodnych zostaną one wyświetlone na tej liście.

Kliknij ikonę koła zębatego, aby dostosować kolumny widoczne w tym oknie.

Kliknij przycisk <b>Nowy</b> , aby utworzyć nowy profil znaku wodnego.	
Nazwa profilu <input type="text"/>	Nazwij profil.
Wyświetl tekst <input type="text"/>	Wpisz tekst znaku wodnego.

Aby edytować istniejący profil znaku wodnego, wybierz go z listy i kliknij przycisk **Edytuj**, aby wyświetlić to samo okno, co powyżej.

Po zakończeniu tworzenia wszystkich profili kliknij przycisk **OK**.

### 2.2.1.2.1 Tworzenie nowych profili archiwizacji

W konfiguracji profilu archiwum kliknij przycisk **Nowy**, aby utworzyć nowy profil.

Nadać profilowi archiwizacji nazwę.

Zaznaczenie opcji Zezwalaj na eksport archiwów umożliwi eksportowanie zarchiwizowanego materiału filmowego w różnych formatach plików z poziomu przeglądarki archiwów.

Ustaw opcje hasła: Umożliwienie profilom dodawania wymagań dotyczących haseł przy tworzeniu archiwów. Wyjaśnienie znajduje się poniżej.

Zaznaczenie opcji Wymagaj ochrony hasłem wymusi na użytkowniku ustawienie przynajmniej jednego z przypisanych mu haseł. Jeśli jest niezaznaczona, użytkownik otrzyma dodatkową opcję, aby nie dodawać hasła do archiwum.

Ustaw dostępne profile **znaków wodnych**:

Jeśli profile znaków wodnych zostały już utworzone, będą one dostępne tutaj. Podświetl znak(i) wodny(e), który(e) ma(ją) zostać dołączony(e) do tego profilu. Jeśli dla danego profilu zostanie wybranych kilka znaków wodnych, operator będzie mógł wybrać jeden z nich podczas archiwizacji.

### 2.2.1.2.2 Opcje hasła

Administratorzy witryn mogą nadać operatorom możliwość dodawania do archiwów wymagań dotyczących haseł podczas tworzenia archiwów; wymagania te będą musiały być spełnione przez wszystkich użytkowników chcących przeglądać archiwum w przeglądarce archiwów.

**Niestandardowe:** Operator będzie mógł stworzyć własne hasło wpisując je w to miejsce.

**Naprawione:** Operator musi dodać do archiwum wstępnie ustawione hasło. Utwórz to hasło wpisując je w białe pole obok opcji **Stałe**.

**Losowo:** Losowe hasło zostanie wygenerowane przez system w oknie archiwum. Operator będzie musiał to odnotować.

### 2.2.1.2.3 Opcje hasła pojedynczego / wielokrotnego

Do profili archiwalnych można przypisać wiele opcji haseł. W momencie archiwizacji operator wybiera z rozwijanego menu opcje hasła pojedynczego/wielokrotnego, które zostały ograniczone w tej sekcji. Jeśli nie ustawiono żadnych opcji hasła, w menu rozwijanym będzie dostępne „Brak” jako opcja hasła.

Zaznaczenie opcji **Wymagaj ochrony hasłem** podczas tworzenia archiwum spowoduje, że użytkownik będzie musiał ustawić przynajmniej jedno z przypisanych mu haseł. Jeśli jest niezaznaczona, użytkownik otrzyma dodatkową opcję, aby **nie dodawać hasła do archiwum**.

Te opcje hasła zostaną wyświetlone użytkownikowi w oknie archiwum. Proszę zauważyć, że oba poniższe przykłady mają ustawione wiele opcji hasła.

Wymagaj ochrony hasłem.

Wymagaj ochrony hasłem

Operator musi ustawić wymóg hasła z opcji ustawionych przez administratora.

Nie wymaga ochrony hasłem

Wymagaj ochrony hasłem

Operator ma dodatkową możliwość **nie dodawania hasła**.

### 2.2.1.2.4 Konfiguracja poziomów dostępu

Ustawienia te umożliwiają wymuszenie na poziomie użytkownika korzystania z określonego profilu archiwizacji.

Poziom 1	Profil 1	Poziom 11	Brak	Poziom 21	Brak
Poziom 2	Profil 2	Poziom 12	Brak	Poziom 22	Brak
Poziom 3	Profil 3	Poziom 13	Brak	Poziom 23	Brak
Poziom 4	Brak	Poziom 14	Brak	Poziom 24	Brak
Poziom 5	Brak	Poziom 15	Brak	Poziom 25	Brak
Poziom 6	Brak	Poziom 16	Brak	Poziom 26	Brak
Poziom 7	Brak	Poziom 17	Brak	Poziom 27	Brak
Poziom 8	Brak	Poziom 18	Brak	Poziom 28	Brak
Poziom 9	Brak	Poziom 19	Brak	Poziom 29	Brak
Poziom 10	Brak	Poziom 20	Brak	Poziom 30	Brak

OK Anuluj

Ustawienia te przypisują poziomy użytkowników do określonych profili archiwów. Oznacza to, że wszelkie ustawienia zastosowane do profili archiwizacji powyżej, zostaną zastosowane do przypisanego poziomu użytkownika, gdy użytkownik ten będzie archiwizował materiał.

Wystarczy wybrać żądany profil archiwizacji z menu rozwijanego obok każdego poziomu użytkownika.

Do każdego poziomu można przypisać tylko jeden profil.

## 2.2.2 Uwaga na temat Multicastu

System **CathexisVision** ma możliwość automatycznego przypisywania kamerom adresów Multicast. Kiedy kamera jest dodawana do jednostki, wybierz, czy multicast ma być "wyłączony", "automatyczny", czy "włączony". Ustawienia multicastingu, które znajdują się w **Ogólna konfiguracja witryny** definiują parametry ustawień „automatycznych”.

**Adres Multicast** składa się z dwóch elementów:

1. **Grupa multicastingu** to adres IP, na który kamera będzie wysyłać pakiety multicastingu.
2. **Numer portu** to numer portu powiązany z grupą multicast.

Użytkownicy/jednostki informują sieć, że chcą otrzymywać pakiety z tego adresu (nazywa się to dołączeniem do grupy). Przełącznik / router multicastowy będzie następnie przekazywał pakiety wysłane na ten adres do tych jednostek, które dołączają do grupy.

Adres #	Grupa multicastowa IP	Port bazowy	Unikalny musi być adres, a nie poszczególne składniki.
1	255.10.0.0	21000	
2	255.10.0.0	21002	

Adresy multicastowe

Adresy multicastowe  
Skonfiguruj adresy Multicast dla witryny.

Podstawowa grupa multicastingu: 225.10.0.0

Liczba grup multicastingu: 64

Port bazowy: 21000

Liczba portów: 1000

Liczba adresów na jednostkę: 64

Przywrócenie ustawień domyślnych

OK Anuluj

**Bazowa Grupa Multicast:**  
**Liczba grup Multicast:**  
**Port bazowy:**

Jest to pierwszy adres IP w zakresie multicastingu.

Jest to liczba dostępnych grupowych adresów IP.

Jest to pierwszy port z zakresu portów, które będą używane dla adresów multicast.

**Liczba portów:**  
**Liczba adresów na jednostkę:**

Jest to liczba portów, które będą używane.

Jest to liczba unikalnych adresów Multicast, które każde pojedyncze urządzenie może wykorzystać/przypisać źródłom Multicast.

**Uwaga:**

1. W większości przypadków ustawienia domyślne będą działać. Jediną osobą, która powinna zmieniać takie ustawienia, powinna być osoba posiadająca odpowiednią wiedzę na temat sieci. Ustawienia te **można zmienić i jest to pożądane, jeśli:**
  - a) W tej samej sieci znajduje się wiele lokalizacji (należy się upewnić, że zakresy nie nakładają się na siebie, tzn. ta sama para adres: port nie może występować w obu zakresach), lub
  - b) Istnieją inne urządzenia, które mają konflikt z adresami lub portami w tym zakresie.
2. Zmiana tych ustawień będzie wymagała ponownego uruchomienia każdego urządzenia w witrynie, ponieważ ustawienia multicastingu urządzenia są rezerwowane po ich użyciu.

# 3. Zakładka Konfiguracja: Użytkownicy

## 3.1 Zawiadomienie o aktualizacji

Od wersji 2017 CathesisVision posiada nowy system zarządzania użytkownikami, który zastępuje ten z wcześniejszych wersji oprogramowania. Wcześniej istniały dwa tryby pracy:

- użytkowników opartych na serwerach, gdzie każdy serwer miał swój własny zestaw użytkowników, oraz
- Użytkownicy w terenie.

Teraz wszyscy użytkownicy są zależni od witryny, co oznacza, że skonfigurowani użytkownicy i ich prawa dostępu będą stosowane na wszystkich serwerach w witrynie. Stara baza danych użytkowników zostanie automatycznie przekonwertowana do nowego formatu.

**Prosimy o zwrócenie uwagi** na następujące kwestie dotyczące procesu konwersji:

- W przypadku starych systemów wykorzystujących użytkowników opartych na serwerze, użytkownicy na serwerze głównym staną się użytkownikami nowej witryny.
- Koncepcja grup jednostek została wycofana i nie jest już prezentowana w systemach CathesisVision 2017. Funkcja ta będzie nadal obsługiwana w przypadku witryn z połączeniami do wcześniejszych wersji oprogramowania.
- Podczas łączenia się ze starszymi systemami, nadal będzie używany oryginalny interfejs zarządzania użytkownikami.

## 3.2 Wprowadzenie



Aby skonfigurować użytkowników, należy kliknąć ikonę w zakładce **Konfiguracja**.

Użytkownik					
Nazwa	Poziom dostępu	Język	Pokaż wszystkie zasoby	Zdalny dostęp	Zmień właściciela
admin	Administrator	Angielski	✓	✓	✓
Poziom 1	Poziom 1	Angielski	✓	✗	✗
Poziom 10	Poziom 10	Angielski	✓	✓	✓
Poziom 2	Poziom 2	Angielski	✓	✗	✗
Poziom 20	Poziom 20	Angielski	✓	✓	✓
Poziom 3	Poziom 3	Angielski	✓	✗	✗
Poziom 4	Poziom 4	Angielski	✓	✗	✗
Poziom 5	Poziom 5	Portugalski	✓	✗	✗
Poziom 6	Poziom 6	Arabski	✓	✗	✗
Poziom 7	Poziom 7	Holenderski	✓	✗	✗

<

Nowy Edytuj Usuń LDAP

10

## 3.3 Tworzenie nowego użytkownika

Nowy

Aby utworzyć nowego użytkownika, należy kliknąć przycisk **Nowy** u dołu ekranu lub kliknąć prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu obszaru **Użytkownicy** i wybrać polecenie **Nowy...**

Nadać nowemu użytkownikowi **nazwę użytkownika**.

Wybierz **Poziom** użytkownika z menu rozwijanego.

Ustawić **hasło** użytkownika.

**Uwaga:** Aby wejść do oprogramowania CathexisVision, użytkownik będzie musiał wprowadzić ustawioną tutaj **nazwę użytkownika** i **hasło**.

- Pokaż wszystkie zasoby
- Zdalny dostęp
- Zmień własne hasło

Usuń zaznaczenie tych opcji, aby ustalić, czy jest to możliwe:

Zobacz wszystkie zasoby strony.

Zdalny dostęp do witryn.

Zmiana własnego hasła.

### Uwaga:

1. Aby użytkownicy i ich poziomy dostępu były skuteczne, muszą być ustawione odpowiednie **poziomy dostępu**. Przejdź do zakładki **Setup / Konfiguracja serwerów / Prawa dostępu**. (Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Configure Servers (Konfiguracja serwerów) niniejszej instrukcji konfiguracji).
2. Po utworzeniu użytkownika, nazwa użytkownika nie może być edytowana. Jednak wszystkie pozostałe pola mogą być edytowane.
3. Administrator ma domyślny dostęp do **Zdalnego dostępu** i **Zmień własne hasło**. Można manipulować wszystkimi opcjami od poziomu 1 do poziomu 30.



## 3.4 LDAP

CathesisVision obsługuje teraz import użytkowników z LDAP do CathesisVision. LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) jest protokołem używanym do komunikacji z systemami zarządzania użytkownikami, takimi jak Active Directory firmy Microsoft.

### Uwaga:

1. Protokół LDAP jest dostępny tylko w witrynach Pro i Premium.
2. Użytkownicy LDAP nie mogą korzystać z mobilnych We/Wy.
3. Użytkownicy LDAP nie mogą korzystać z interfejsu API.



Aby skonfigurować ustawienia LDAP, kliknij **przycisk LDAP** u dołu ekranu

**Konfiguruj użytkowników (Konfiguracja użytkowników).**

### 3.4.1 Ustawienia LDAP

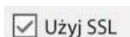
Zaznacz opcję **Włącz użytkowników LDAP**, aby włączyć import LDAP.

Wprowadzić **nazwę domeny** serwera LDAP.

**Uwaga:** Urządzenie NVR musi być w stanie określić adres IP serwera LDAP.

- W systemie Linux może być konieczna edycja pliku `/etc/hosts`, aby upewnić się, że nazwa hosta może być rozwiązana.
- W `%SystemRoot%Windows` należy edytować plik `%SystemRoot%`.

Wprowadzić numer portu serwera LDAP.



Zaznacz opcję **Użyj SSL**, aby używać zabezpieczeń warstwy transportowej.

#### 3.4.1.1 Ważny certyfikat SSL

SSL nie będzie działać, jeśli nie jest zainstalowany ważny certyfikat SSL. Ten certyfikat należy zaimportować jako certyfikat zaufany do urządzenia NVR.

##### 3.4.1.1.1 Windows

Import certyfikatów za pomocą wtyczki certyfikatów Microsoft Management Console. Wpisz mmc w wierszu poleceń, aby otworzyć aplikację. System Windows wymaga certyfikatu w formacie `.crt`.

##### 3.4.1.1.2 Ubuntu

- Skopiuj certyfikat do `/usr/share/ca-certificates/ldap`.
- Aby zaufać certyfikatowi, użyj: `Sudo dpkg-reconfigure ca-certificates`.

### 3.4.1.1.3 Fedora

Protokół SSL w Fedorze wymaga certyfikatu w formacie **.pem** .

- Skopiuj certyfikat do /etc/ssl/cert
- Uruchomić /usr/nvr/3rdparty/libopenssl/bin/c\_rehash /etc/ssl/certs

Wprowadź lokalizację **katalogu głównego (Root search directory)** , w którym będą wyszukiwani użytkownicy. **Filtr wyszukiwania** musi być starannie skonstruowany, aby zapewnić, że importowani są właściwi użytkownicy.

Aby zaimportować użytkowników: (&(objectCategory=person) (objectClass=user))

Aby zaimportować tylko włączonych użytkowników z Active Directory (to działa tylko w Active Directory):

(&(objectCategory=person)(objectClass=user)!((userAccountControl:1.2.840.113556.1.4.803:=2)))

Wprowadzić **atrybut Nazwa** jako unikalne wartości, aby użytkownicy mogli być identyfikowani w rejestratorze NVR. Zaleca się stosowanie:

- **sAMAccountName** dla Active Directory
- **uid** dla slapd openldap.

Ustaw **domyślny poziom dostępu** , który będzie przypisany do wszystkich użytkowników importowanych przez LDAP. Można to zmienić w późniejszym czasie.

Wpisz **Login** i **Hasło** użytkownika z prawami dostępu do przeszukiwania katalogu.

## 3.5 Użytkownicy niebędący administratorami z prawami dostępu do konfiguracji użytkowników

Użytkownicy niebędący administratorami mogą tworzyć i modyfikować innych użytkowników niebędących administratorami, jeśli ich poziom użytkownika posiada takie prawo dostępu.

To prawo dostępu jest konfigurowane dla każdego poziomu użytkownika w **zakładce Setup / Konfiguracja serwerów / Prawa dostępu / Karta Ogólne / Konfiguruj użytkowników**. Szczegółowe informacje na temat konfiguracji tego prawa dostępu znajdują się w części Prawa dostępu w rozdziale Konfiguracja serwerów w tym dokumencie.

Użytkownicy posiadający tę umiejętność **będą mogli**:

- Wejść w zakładkę Setup, aby skonfigurować użytkowników, jednak żadne inne ustawienia nie będą dostępne lub widoczne dla tego użytkownika.
- Tworzenie i modyfikowanie innych użytkowników niebędących administratorami.
- Zmienić własne hasło.

**Nie będą w stanie:**

- Dostęp do dowolnej części ustawień systemu poza sekcją konfiguracji użytkownika.
- Skasować się.
- Utwórz użytkowników adminów.
- Importuj użytkowników LDAP.

## 4. Zakładka Setup: Konfiguracja serwerów

## 4.1 Konfiguracja serwerów



**Konfiguracja serwerów:** w tej sekcji konfigurowane są wszystkie ustawienia dotyczące serwerów.

**Witryna CathesisVision** jest zbiorem jednej lub więcej pojedynczych jednostek. Jednostki te są konsolidowane w oprogramowaniu jako pojedynczy obiekt. Użytkownik może dodawać i usuwać jednostki z witryn oraz zmieniać ustawienia dla każdej jednostki z osobna.

W panelu **Configure Servers** znajduje się lista wszystkich **serwerów**. Pod każdym serwerem znajduje się lista opcji ustawień dostępnych na danym serwerze.



Dostępne opcje obejmują:

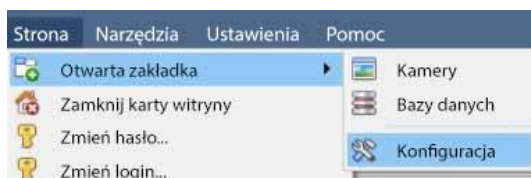
- Kamery
- Analityka wideo
- Bazy danych
- Harmonogramy
- Wejścia/wyjścia sieciowe
- Zaplanowane nagrania
- Archiwa zaplanowane
- Wydarzenia
- Monitory
- Prawa dostępu
- Alarmy techniczne
- Wejścia wirtualne
- Klawiatury
- Urządzenia integrujące, oraz
- Matryca analogowa.

### 4.1.1 Opcje serwera

#### 4.1.1.1 Otwórz Konfiguruj serwery

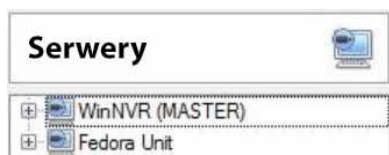
Aby otworzyć konfigurację Configure Servers, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Zaloguj się na stronie. Kliknij na **Strona / Otwórz kartę / Konfiguracja**.



W zakładce Setup kliknąć ikonę Konfiguracja serwerów.

**Uwaga:** Kliknij prawym przyciskiem myszy na karcie dowolnej otwartej witryny, aby wyświetlić to samo menu, które jest dostępne za pomocą powyższej metody.



Lista serwerów zostanie wyświetlona po prawej stronie.

Panel po prawej stronie tej listy zawiera opcje dla bieżącego wyboru.

## 4.1.1.2 Dodawanie / odłączanie / usuwanie / wymiana urządzenia

### 4.1.1.2.1 Dodawanie jednostki

Aby dodać nową jednostkę do witryny, kliknij prawym przyciskiem myszy dowolne białe pole w panelu **listy serwerów**. Użytkownik może również kliknąć na istniejący serwer.

Kliknij na **Nowy serwer**. Wprowadzić adres IP serwera. Zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła administracyjnego.



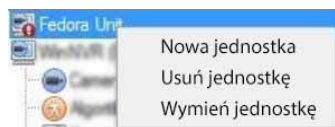
**Uwaga:** Serwer musi być już uruchomiony jako urządzenie **NVR CathesisVision**. Można jednak dodać jednostkę nielicencjonowaną, gdyż wszystkie serwery mogą być licencjonowane z poziomu panelu Konfiguracja serwerów.

### 4.1.1.2.2 Odłączanie, usuwanie, wymiana urządzenia



Aby odłączyć urządzenie, kliknij prawym przyciskiem myszy na urządzeniu na liście Serwery.

Kliknij na **Odłącz serwer**. Pojawi się monit o wprowadzenie administracyjnej nazwy użytkownika i hasła.



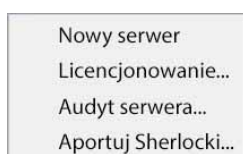
Odłączona jednostka nadal będzie widoczna na liście serwerów. Aby całkowicie usunąć urządzenie, kliknij prawym przyciskiem myszy na odłączone urządzenie. Wybierz opcję **Usuń jednostkę**.

Aby **zastąpić** odłączone urządzenie innym, kliknij prawym przyciskiem myszy na odłączonym urządzeniu. Kliknij przycisk **Wymień urządzenie**. Kolejne kroki są takie same jak w przypadku dodawania jednostki.

**Uwaga:** Należy wymieniać tylko te urządzenia, które zostały odłączone lub do których nie można się dostać przez sieć z powodu awarii sprzętu.

## 4.1.1.3 Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na jednostce

Użytkownik może kliknąć prawym przyciskiem myszy na jednostce, aby wykonać kilka ważnych czynności. Zostanie wyświetlona następująca lista opcji.



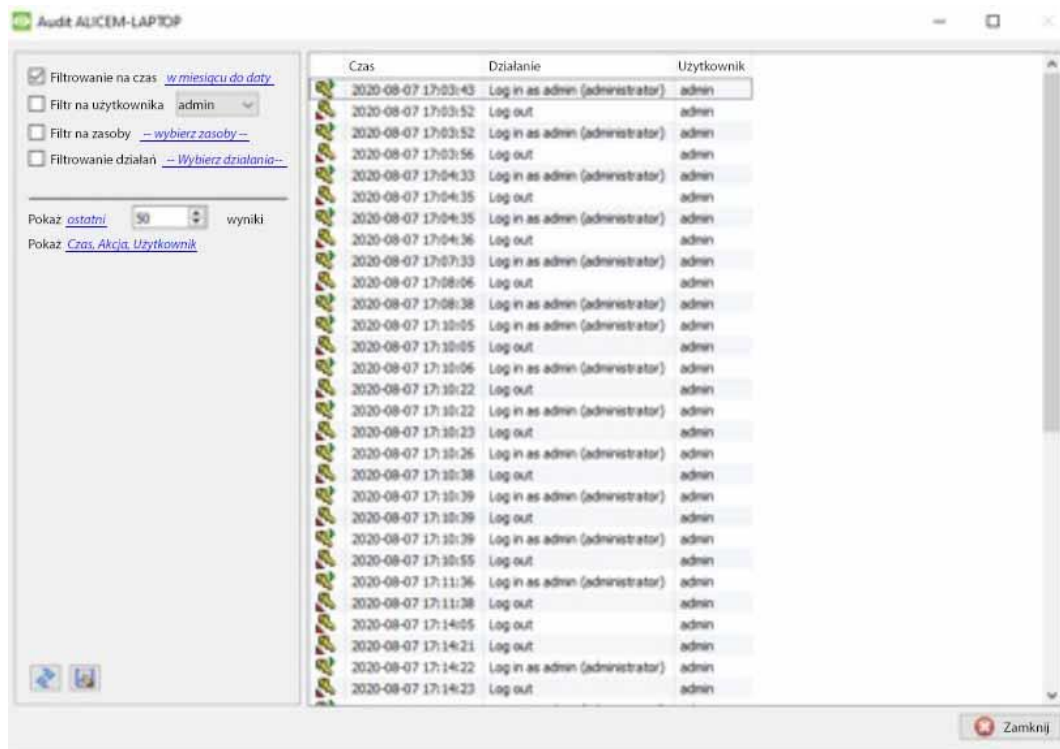
**Nowy serwer:** ten temat jest omówiony w sekcji Dodawanie jednostki, powyżej.

**Licencjonowanie:** odnosi się do licencjonowania poszczególnych serwerów zapisu. Zostało to omówione w rozdziale dotyczącym instalacji.

**Serwer Audytu:** pozwala na audyt określonej jednostki. Audyt jest wyjaśniony poniżej.

**Fetch Sherlocki:** umożliwi pobranie Sherlocków dla tego urządzenia. Zobacz poniżej.

### 4.1.1.3.1 Serwer audytowy



Różne procesy pozostawiają historyczne “ślady”. Te ślady nazywane są **ścieżkami audytu**. Ścieżki audytu wykorzystywane są głównie jako narzędzia diagnostyczne – pomagają użytkownikowi dokładnie określić, co wydarzyło się w systemie.

Każda ścieżka audytu jest sformatowana jako tekstowa lista historycznych działań.

<input checked="" type="checkbox"/> Filtrowanie na czas <a href="#">w miesiącu do dnia</a> <input type="checkbox"/> Filtrowanie według użytkownika <input type="text" value="chrisw"/> <input type="checkbox"/> Filtrowanie zasobów <a href="#">-- wybierz zasoby --</a> <input type="checkbox"/> Filtr działań <a href="#">-- wybierz działania --</a> <hr/> Pokaż <a href="#">pierwszy</a> <input type="text" value="1000"/> wyniki Pokaż <a href="#">Czas, Akcja, Użytkownik</a>	<p><b>Filtr:</b> Czas, Użytkownicy, Zasoby i Akcje.</p> <p>Istnieje wiele opcji filtrowania audytów, ponieważ logi audytu mogą zawierać wiele informacji. Niebieskie hiperłącza otwierają pełną listę opcji.</p> <p><b>Pokaż pierwszy / ostatni:</b> ta opcja ogranicza ilość wyświetlanych wyników.</p> <p><b>Pokaż czas, akcję, użytkownika:</b> ta opcja wyświetla listę wybranych zmiennych i pozwala użytkownikowi na dodawanie i usuwanie kolumn raportu z audytu.</p>
--	--

#### Drukuj, Zapisz, Odśwież



Sprawozdanie nie jest dostępne na żywo. Kliknij na ikonę Odśwież, aby zaktualizować informacje.



Aby otrzymać cyfrową kopię Raportu, kliknij na ikonę dysku.

#### 4.1.1.3.2 Szeroki zakres pobierania

Pliki Sherlock są narzędziem diagnostycznym używanym przez Support Desk.

Standardową procedurą jest wysłanie przez użytkownika e-maila do Support Desk (support@cat.co.za) z załączonym plikiem Sherlocka i opisem problemu. Użytkownik może również zapisać plik Sherlocka na dysku.

Kliknij prawym przyciskiem myszy na urządzeniu, aby uzyskać pliki Sherlocka. Następnie kliknij lewym przyciskiem myszy na **Poszukaj Sherlocków...**

Spowoduje to wygenerowanie pakietu Sherlock. Albo **zapisz** je na dysku, albo wyślij **poczta elektroniczną** do działu pomocy technicznej.

Zapisz na dysku...

**Zapisz na dysku:** umożliwia zapisanie plików Sherlocka na dowolnej pamięci masowej podłączonej do stacji roboczej.

Email...

**Uwaga:** Kliknij przycisk **E-mail do odbiorców**, aby otworzyć domyślnego klienta poczty elektronicznej systemu operacyjnego.

### 4.1.2 Zakładka Ogólne

Jeśli użytkownik kliknie na **nazwę serwera**, panel po prawej stronie wypełni się opcjami General Setup dla tego serwera.

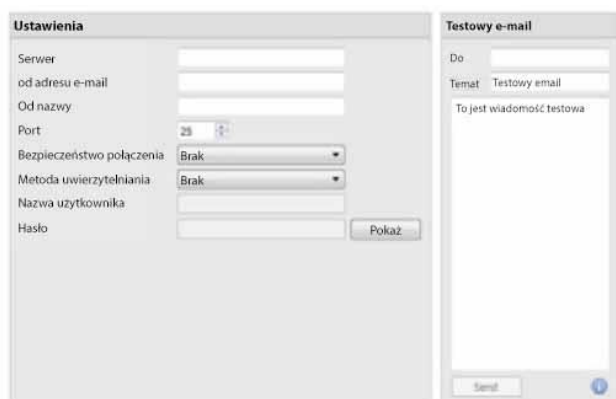
Kliknięcie na **ikonę plusa (+)** spowoduje rozwinięcie opcji.

<p><b>Nazwa serwera</b></p>	<p><b>Nazwa serwera</b> identyfikuje urządzenie w GUI. Jest to nazwa opisowa nadana poszczególnym jednostkom.</p>
<p><b>Format wideo</b></p>	<p>Wybierz pomiędzy PAL i NTSC. <b>Uwaga:</b> Nie zaleca się mieszania formatów w jednostkach znajdujących się w tej samej lokalizacji.</p>
<p><b>Interfejs sieciowy</b></p>	<p>Zawiera listę interfejsów sieciowych w tym urządzeniu oraz ich aktualne adresy IP.</p>



<p><b>Łąca szyfrowane</b></p>	<p>Ustaw poziom szyfrowania dla połączeń z witrynami zewnętrznymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niepełnosprawni,</li> <li>• Minimal: szyfrowane są tylko połączenia krytyczne,</li> <li>• Secure (domyślnie): wszystkie połączenia z wyjątkiem tych o dużej objętości wideo są szyfrowane,</li> <li>• Wszystkie: wszystkie połączenia są szyfrowane (w tym łącza wideo o dużej objętości).</li> </ul> <p>Silnik szyfrujący używa openssl (SHA512 hashes, ephemeral DH-RSA with forward secrecy (DH 2048 bit), and AES-GCM 128-bit symmetric ciphers) równoważnego TLS 1.3.</p>
<p><b>Okres przesterowania ręcznego sterowania kopułą</b></p>	<p>Jest to okres czasu, w którym kontroler musi być nieaktywny na kamerze PTZ, zanim wznowi swoje automatyczne reakcje. (Na przykład, trasy, zestawy wstępne, itp.)</p>
<p><b>Włącz CatMobile Połączenia.</b></p>	<p>Połączenia CatMobile to połączenia z urządzeniem za pośrednictwem przeglądarki internetowej lub aplikacji na <b>iPhone'a/Androida</b> dostępnych online.</p> <p><b>Uwaga:</b> Połączenia mobilne są wykonywane indywidualnie dla każdej jednostki, bez znajomości terenu.</p> <p>Włącz tę funkcję w każdym urządzeniu, które ma być dostępne za pośrednictwem interfejsu mobilnego. Port nasłuchu może być dostosowany do indywidualnych potrzeb. Zob. dodatek A.</p>
<p><b>Zezwalaj na transkodowane wideo na żywo</b></p>	<p>Jest ona obecnie dostępna tylko w urządzeniach z systemem Windows. Wykorzystuje kodowanie programowe do dodania kolejnego strumienia (niższej jakości MPEG) do wysłania na kartę Kamery.</p> <p>Jest to przydatne do zdalnego podglądu, ale dodatkowo obciąża procesor urządzenia.</p>

### 4.1.3 Zakładka E-mail



Opcją powiadamiania Site Contact jest wysłanie wiadomości e-mail. Jest to również Akcja związana ze zdarzeniem.

Na przykład, możliwą akcją zdarzenia byłoby wysłanie wiadomości e-mail na określony adres e-mail, gdy na kamerze pojawi się ruch.

Ustawienia te są standardowymi ustawieniami poczty elektronicznej, związanymi z kontem e-mail użytkownika.

**Uwaga:** to wszystko są standardowe ustawienia poczty elektronicznej. Numer portu to port SMTP użytkownika. Upewnij się, że urządzenie NVR może dotrzeć do serwera pocztowego, konfigurując prawidłowe ustawienia sieciowe, IP, bramę domyślną i serwer dns.

### 4.1.3.1 Ustawienia testowe

Pole **Email testowy** znajduje się naprzeciwko **Ustawienia**.

Testową wiadomość e-mail można wysłać ze skrzynki Testowa wiadomość e-mail na inne konto e-mail, tak samo jak z normalnego klienta poczty e-mail.

**Uwaga:** przed próbą wysłania testowej wiadomości e-mail kliknij przycisk **Zastosuj**.

### 4.1.4 Zakładka Audio

Pełna lista wszystkich dostępnych urządzeń audio jest dostępna w odpowiednich menu rozwijanych. Urządzenie wybrane z menu stanie się urządzeniem używanym, jeśli to urządzenie będzie używane zarówno jako stacja podglądu, jak i rejestrator NVR.

#### Lokalny system audio

Wejście pokładowe   
Wyjście pokładowe

#### Moje urządzenia audio

Mój mikrofon   
Mój głośnik

**Local System Audio:** to nazwa nadana pokładowemu urządzeniu audio znajdującemu się na tym serwerze.

**Moje urządzenia audio:** to lista urządzeń audio dostępnych na tym serwerze. Urządzenie wybrane w tym miejscu będzie określać urządzenia audio, które są używane jako urządzenia wywołujące/odstuchujące, jeśli ten serwer jest kiedykolwiek używany jako stacja przeglądania.

Spowoduje to zmianę nazwy urządzenia odzwierciedloną w **panelu zasobów**.

#### 4.1.4.1 Synchronizacja dźwięku i obrazu

Zakładając, że źródłowe sygnały audio i wideo są zsynchronizowane w kamerze, CathexisVision utrzymuje tę synchronizację z dokładnością poniżej 500 milisekund.

### 4.1.5 Zakładka Komunikacja

Heartbeat to sygnał wysyłany z jednostki przechwytyjącej (serwera nagrywającego) do urządzenia Brama zarządzania alarmami. Bicie serca informuje bramę, że serwer jest nadal aktywny.

Jeśli wiadomość nie zostanie odebrana, brama wygeneruje alarm. Spowoduje to wygenerowanie alarmu w przypadku awarii serwera lub medium komunikacyjnego.

**Uwaga:** Ta opcja musi być skonfigurowana zarówno w stacji przechwytyjącej, jak i w bramie Brama zarządzania alarmami.

#### 4.1.5.1 Włącz Heartbeat

Aby włączyć wysyłanie sygnałów sercowych do urządzenia, zaznacz pole wyboru **Wysyłaj sygnały sercowe bramy**.

#### 4.1.5.2 Wybór stacji bazowej

Stacja bazowa, o której mowa, to urządzenie Brama zarządzania alarmami, do którego wysyłany jest komunikat heartbeat.




#### 4.1.5.3 Wybór odstępu czasu dla częstości uderzeń serca

Określi to, jak często urządzenie będzie wysyłać do bramy informacje o rytmie pracy serca.

### 4.1.6 Karta Brama

Ta sekcja dotyczy bramy alarmowej. Ta opcja będzie widoczna tylko wtedy, gdy wybrany serwer jest skonfigurowany jako brama.








#### 4.1.6.1 Wysyłanie alarmów monitorowania bicia serca

Wysyłanie alarmów monitorowania rytmu pracy serca do    

Jeśli zostanie wyzwolony alarm heartbeat, brama musi podjąć odpowiednie działanie (wysłać alarm). Ogólnie rzecz biorąc, alarm ten powinien być kierowany do samej bramy. Wystarczy wybrać bramę z menu rozwijanego. Aby alarmy heartbeat trafiały do innego urządzenia, wybierz / dodaj to urządzenie.

**Uwaga:** Jeżeli ta opcja nie jest zaznaczona, te alarmy heartbeat nie będą nigdzie wysyłane.

#### 4.1.6.2 Jeżeli alarm nie zostanie obsłużony

Jeśli alarm w bramie nie został obsłużony w   minuty to  
jeśli jest to alarm techniczny przekaż go do      
jeśli jest to alarm o zdarzeniu, przekaż go do      
 Po przekazaniu przejdź do historii


Jeśli alarmy nie są obsługiwane przez jakiś czas, użytkownik może zdecydować się na wysyłanie nieobsługiwanych alarmów do innych bram lub stacji bazowych.

Wybierz przedział czasowy oraz lokalizację, do której będą wysyłane określone typy alarmów.

**Uwaga:** jeśli alarm zostanie wysłany do innej bramy, pojawi się on w kolejce połączeń przychodzących obu bram. Jeśli jeden z nich zostanie obsłużony, drugi pozostanie na liście przychodzących.

Aby uniknąć pomyłek, należy zaznaczyć pole wyboru **Przenieś historię po przekazaniu**. Spowoduje to przeniesienie alarmu do kolejki historii w jednostce przekierowującej.

#### 4.1.6.3 Przejście do historii

Przenieś alarmy bramy do Historii, jeśli nie zostały obsłużone w programie   minut

Liczba alarmów może narastać bardzo szybko, zwłaszcza w przypadku dużych obiektów. Jeśli masz do czynienia z witryną, w której alarmy są istotne tylko przez krótki okres czasu, zleć automatyczne przeniesienie ich do kolejki historii.

## 4.1.7 Karta Kopia zapasowa konfiguracji

Spowoduje to utworzenie kopii zapasowej wszystkich **ustawień CathesisVision** w tym urządzeniu, z wyjątkiem ustawień bazy danych. Bazy danych pozostaną na wybranych dyskach, ale będą musiały być ponownie zaimportowane ręcznie.

**Uwaga:** Ustawienie domyślnej ścieżki i włączenie automatycznego tworzenia kopii zapasowej będzie możliwe tylko ze stacji bazowej. Aby **utworzyć ręczną kopię zapasową i przywrócić istniejącą kopię zapasową**, należy wykonać te czynności w samym urządzeniu NVR. Jest to jedna z niewielu rzeczy, których nie można zrobić z innego miejsca na stronie.

### 4.1.7.1 Konfiguracja kopii zapasowej



**Uwaga:** Wybierz opcję tworzenia kopii zapasowych wszystkich urządzeń w centralnej lokalizacji, np. na dysku sieciowym.

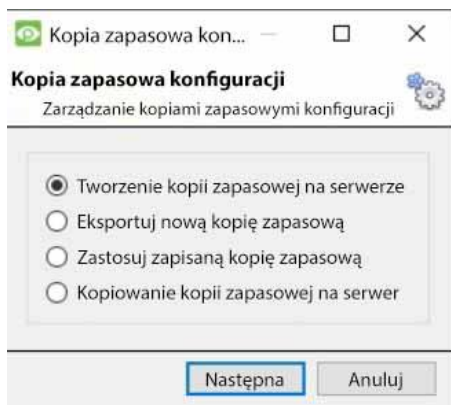
### 4.1.7.2 Automatyczna kopia zapasowa

Po zaznaczeniu opcji **Włącz automatyczną** kopię zapasową urządzenie będzie aktualizować kopię zapasową konfiguracji **codziennie o godzinie 2.00** czasu lokalnego. Ustaw lokalizację dla automatycznej kopii zapasowej, wpisując ścieżkę (lub przechodząc do niej). Kliknij na **Ustaw domyślną ścieżkę**.

### 4.1.7.3 Zarządzanie kopiami zapasowymi konfiguracji

Zarządzaj kopiami zapasowymi konfiguracji...

Kliknięcie na **Zarządzanie kopiami zapasowymi konfiguracji...** spowoduje otwarcie okna dialogowego.



**Utwórz kopię zapasową na serwerze:** spowoduje utworzenie kopii zapasowej na serwerze w domyślnej ścieżce, która została ustawiona powyżej.

**Eksportuj nową kopię zapasową:** pozwala wybrać miejsce docelowe dla nowej kopii zapasowej.

**Zastosuj zapisaną kopię zapasową:** (dawniej przywróć istniejącą kopię zapasową) umożliwi zastosowanie zapisanej kopii zapasowej.

**Kopia zapasowa na serwer:** utworzenie kopii zapasowej aktualnego stanu systemu w punkcie przywracania. Można to zrobić bezpośrednio po wprowadzeniu nowych zmian w systemie.

## 4.1.8 Zakładka Stacje bazowe

Te stacje bazowe są stacjami, do których będą wysyłane alarmy, gdy zostaną wywołane przez zdarzenie. Alarmy te mogą być wysyłane do poszczególnych stacji podglądu w pomieszczeniu kontrolnym lub do Brama zarządzania alarmami.



Jeśli alarm zostanie wysłany do Brama zarządzania alarmami, pojawi się on w kolejce alarmów. W przypadku wysyłania alarmu do indywidualnej stacji przeglądania, zostanie on wyświetlony w postaci wyskakującego okna.

Okno po lewej stronie jest przykładem takiego alarmu na stacji widokowej.

### 4.1.8.1 Dodawanie nowej stacji bazowej

Aby dodać nową stację bazową, kliknij przycisk **Nowa**.



**Nazwa:** Nadaj stacji bazowej nazwę opisową.

**Type:** Podaje typ stacji bazowej, albo Cathexis albo API.

**Adres IP:** Adres IP określonej stacji bazowej.

### 4.1.8.2 Wysyłanie alarmu testowego

Kliknij przycisk **Wyślij alarm testowy**, aby przetestować ustawienia. Powoduje to wysłanie alarmu testowego do wybranej stacji bazowej.

## 4.1.9 Zakładka Zapisy użytkownika

Funkcja nagrań użytkownika umożliwia użytkownikowi ręczne wyzwalanie nagrywania podczas oglądania materiału na żywo w zakładce Kamery. Jest to przydatne, ponieważ w przeciwnym razie nagranie mogłoby nie zostać wyzwolone.



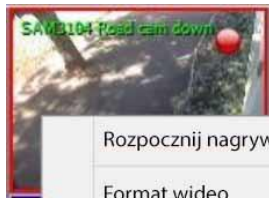
**Baza danych** określa, do której bazy danych zapisywane są nagrania użytkownika. (Wskazówka: Utwórz bazę danych Zapisów użytkownika).

**Opis zdarzenia** jest nazwą, która zostanie nadana zapisowi użytkownika w bazie danych.


**Baza wywoławcza** wyśle alarm do stacji bazowej za każdym razem, gdy wyzwolone zostanie nagranie użytkownika.

## 4.1.9.1 Wyzwalanie zapisu użytkownika

### 4.1.9.1.1 Rozpoczęcie nagrywania



Kliknąć środkowym przyciskiem myszy kamerę w zakładce Kamery. W menu rozwijanym powinna pojawić się opcja **Rozpocznij nagrywanie**.

Kliknąć, aby rozpocząć nagrywanie. Jeśli nagrywanie zostało rozpoczęte, w prawym górnym rogu panelu kamery pojawi się migająca ikona: 

### 4.1.9.1.2 Zatrzymanie nagrywania

Aby zatrzymać nagrywanie, kliknij środkowym przyciskiem myszy na panelu kamery. W menu rozwijanym kliknij **Zatrzymaj nagrywanie**.

#### **Uwaga:**

1. W tym samym czasie może być wyzwalana tylko jedna kamera.
2. Zaleca się stworzenie osobnej bazy danych tylko dla Zapisów Użytkownika.



## 4.2 Kamery

W tej części opisano konfigurowanie i dodawanie kamer sieciowych do serwera oraz tworzenie obrazów referencyjnych kamer. Tworzą one zapisany obraz orientacji kamery, umożliwiając porównanie starszych i nowszych punktów odniesienia.

Kamera	Adres	Kierowca
Axis 221x	192.168.3.122	Axis
Axis M3007	192.168.5.104	Axis
Axis M5013	192.168.5.78	Axis
Cam101	101.1.1.1	Virtual
Cam102	102.1.1.1	Virtual
Cam103	103.1.1.1	Virtual
Cam104	104.1.1.1	Virtual
Cam106	106.1.1.1	Virtual
Cam107	107.1.1.1	Virtual
Cam108	108.1.1.1	Virtual
Cam109	109.1.1.1	Virtual

### 4.2.1 Bezpieczne podłączenie i sterowanie kamerą

CathesisVision obsługuje bezpieczne połączenie i sterowanie kamerami, jeśli są one obsługiwane przez producenta. Obecnie obsługiwane sterowniki kamer w CathesisVision to:

- Oś
- Mobotix
- Mobotix V2.

#### Uwaga:

1. Informacje o obsługiwanych modelach i konfiguracjach kamer można uzyskać u producenta kamery.
2. Informacje na temat konfigurowania systemu CathesisVision w celu bezpiecznego połączenia i sterowania kamerami można znaleźć w sekcji **Połączenie z kamerą** w sekcji **Kreator dodawania kamer**.
3. Więcej informacji na temat środków **bezpieczeństwa** można znaleźć w dokumencie **Przegląd zabezpieczeń cybernetycznych CathesisVision**.

### 4.2.1.1 Konfiguracja kamery

1. HTTP: protokół hipertekstowy,
2. Szyfrowane ssl/tls,
3. Obsługiwane przez CURL (client-side URL transfer library).

### 4.2.1.2 Sterowanie kamerą

1. RTSP: protokół transmisji strumieniowej w czasie rzeczywistym.
2. Sterowanie połączeniem z kamerą za pomocą szyfrowanego protokołu HTTPS (jeśli jest obsługiwany przez producenta).

### 4.2.1.3 Strumieniowa transmisja wideo

1. RTP – protokół transportu w czasie rzeczywistym.
2. Szyfrowana transmisja strumieniowa wideo (jeśli jest obsługiwana przez producenta).

## 4.2.2 Dodawanie kamer

Istnieją dwa sposoby dodawania kamery w systemie CathesisVision:

1. Kreator kamer.
2. Funkcja Kopiuj / Wklej.

W tej części podręcznika omówione zostaną szczegółowo te dwie metody dodawania, opcje edycji kamery oraz dodatkowe informacje na temat menu prawego przycisku myszy.

### 4.2.2.1 Kreator dodawania kamer

Kreator dodawania kamery wyjaśnia wszystkie kroki potrzebne **dododania kamery**, a także **umożliwia tworzenie baz danych, harmonogramów i zdarzeń**.

Kreator dodawania składa się z dwóch etapów:

1. Dodanie aparatu fotograficznego.
2. Skonfigurowanie systemu do nagrywania z tej kamery (poprzez zdarzenie VMD lub zaplanowane nagrywanie).

Aby uruchomić kreator dodawania kamer, kliknij na przycisk **New** znajdujący się w dolnej części panelu kamer.

#### 4.2.2.1.1 Podłączenie kamery

Pierwszym krokiem w kreatorze jest krok **Podłączenie kamery**. W tym miejscu należy ustawić wszystkie szczegóły dotyczące połączenia kamery. Użytkownik musi wybrać pomiędzy dodaniem nowej, oddzielnej kamery, a dodaniem kamery, która jest nowym wejściem wideo dla istniejącej kamery. Poniższe opcje będą się zmieniać w zależności od aparatu.



**Sterownik:** Wybierz odpowiedni sterownik kamery.

**IP Address:** Ustaw adres IP kamery, która ma zostać dodana.

**Skanuj:** Skanowanie sieci w poszukiwaniu dostępnych kamer. Kliknij na kamerę i sterownik, a adres IP zostanie ustawiony automatycznie. (Pod Skanuj będzie opcja listy kamer, które są już połączone z innymi serwerami. Zaznacz opcję **Pokaż dyski używane przez serwery**.  Pokaż urządzenia używane przez serwery)

**Wejście wideo** będzie używane w przypadku podłączenia do nadajnika, który posiada wiele wejść analogowych. Jeśli nie, należy pozostawić ją na 1.

**Port** ma ustawienie domyślne, ale można go skonfigurować tak, aby łączył się z wybranym portem.

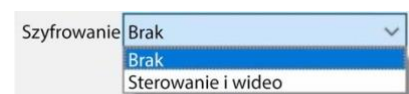
**Login i hasło** to aktualne dane logowania do kamery.

**Szyfrowanie:** Szyfrowane połączenie i sterowanie jest obsługiwane w przypadku niektórych modeli kamer (jeśli są one obsługiwane przez producenta). Zobacz sekcję **Secure Camera Connection and Control**.

Konfiguracja jest wymagana po stronie kamery i w systemie CathesisVision:

**Konfiguracja kamery:** Informacje o obsługiwanych modelach kamer i odpowiednich konfiguracjach kamer można uzyskać u producenta kamery.

**CathesisVision:** Podczas dodawania lub edycji kamery należy wybrać żądany poziom szyfrowania w oknie połączenia kamery.



Obecnie obsługiwane sterowniki kamer to Axis, Mobotix i Mobotix V2.

#### Uwagi dotyczące dodawania nowego wejścia wideo:

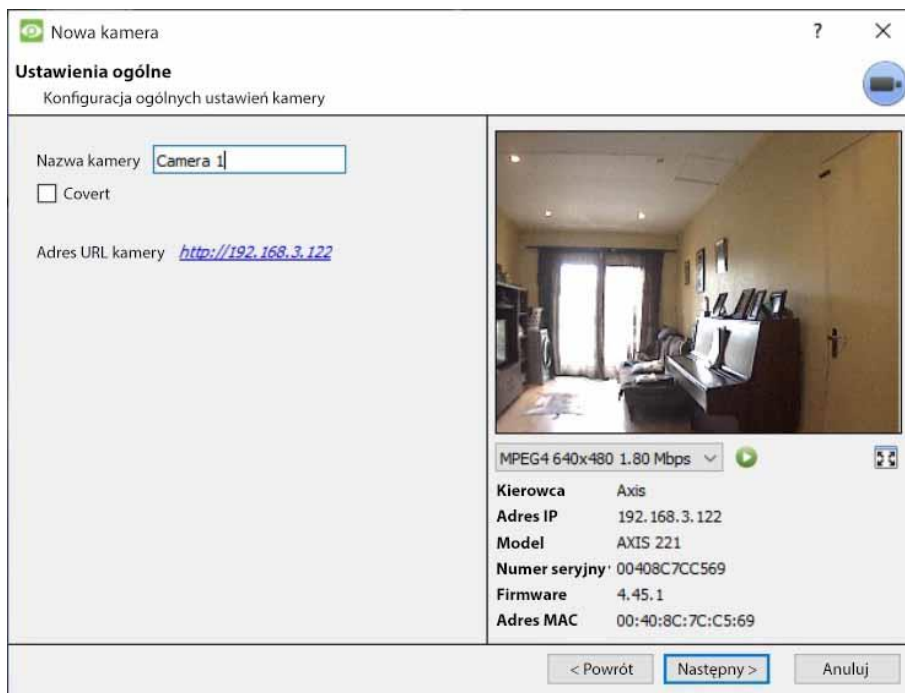
1. Podczas dodawania nowego wejścia wideo do istniejącej kamery, użytkownik nie będzie mógł zmienić adresu IP tej kamery.
2. Ta opcja nie jest dostępna podczas łączenia witryny **CathesisVision 2015** z późniejszą witryną, ponieważ opcja ta jest dostępna wyłącznie w późniejszych wersjach.

#### Uwagi dotyczące skanowania:

1. Niektóre kamery nie obsługują automatycznych żądań lokalizacji i nie zostaną odnalezione przy użyciu funkcji **Skanuj**.

- W kamerach, które obsługują żądania lokalizacji, należy włączyć funkcję Universal Plug and Play(UPnP).

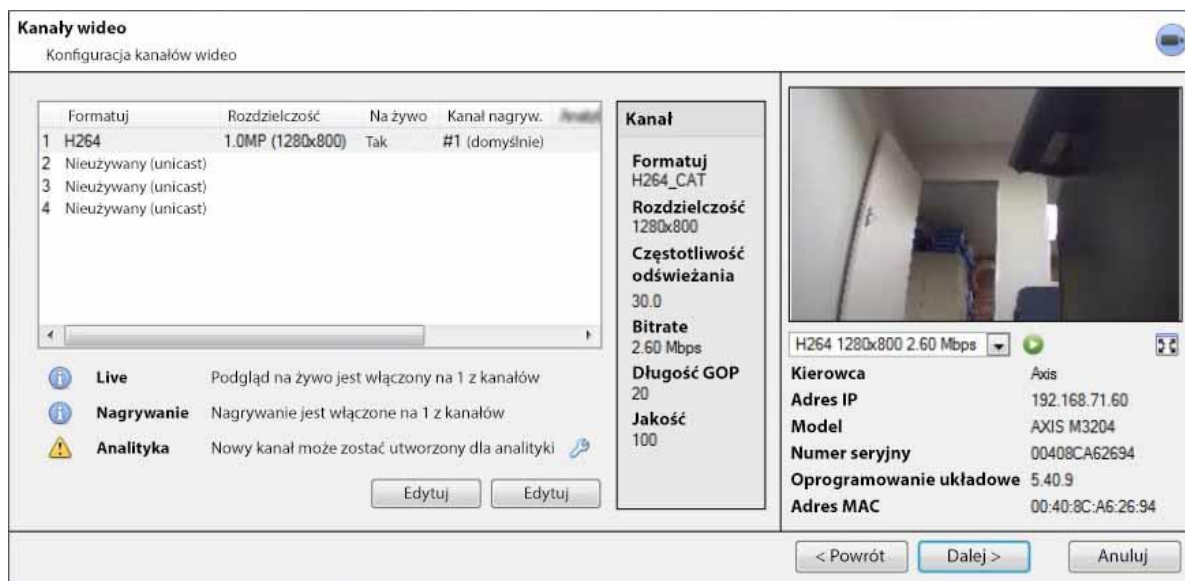
#### 4.2.2.1.2 Ustawienia ogólne



Nazwa	Nadaj kamerze nazwę opisową, aby można ją było łatwo zidentyfikować na liście.				
Covert	<p><b>CathesisVision</b> daje możliwość stworzenia ukrytej kamery. Jest różnica między ukrytą kamerą, a tym, że użytkownik nie ma do niej dostępu.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Covert</th> <th>Zdefiniowany poziom dostępu</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kamera będzie obecna tylko na liście zasobów administratora lub poziomu dostępu, który ma przyznany dostęp do tej kamery.</td> <td>Kamera będzie nadal wyświetlana na liście zasobów na niższych poziomach logowania, ale te poziomy nie będą mogły oglądać kanału.</td> </tr> </tbody> </table>	Covert	Zdefiniowany poziom dostępu	Kamera będzie obecna tylko na liście zasobów administratora lub poziomu dostępu, który ma przyznany dostęp do tej kamery.	Kamera będzie nadal wyświetlana na liście zasobów na niższych poziomach logowania, ale te poziomy nie będą mogły oglądać kanału.
Covert	Zdefiniowany poziom dostępu				
Kamera będzie obecna tylko na liście zasobów administratora lub poziomu dostępu, który ma przyznany dostęp do tej kamery.	Kamera będzie nadal wyświetlana na liście zasobów na niższych poziomach logowania, ale te poziomy nie będą mogły oglądać kanału.				
Informacje o urządzeniu	Będzie to lista wszystkich istotnych informacji, dotyczących samego urządzenia. Można go zobaczyć pod podglądem obrazu.				
Podgląd na żywo	<p>Wyświetlany obraz jest fragmentem klatki z wybranego kanału wideo.</p> <p> Aby odtworzyć podgląd na żywo, kliknij na tę ikonę.</p> <p> Aby powiększyć obraz, kliknij na tę ikonę.</p>				

**Uwaga:** Obraz w podglądzie nie odzwierciedla rzeczywistej jakości kanału, ponieważ jest on transkodowany podczas wyświetlania w kreatorze dodawania kamery.

### 4.2.2.1.3 Kanały wideo

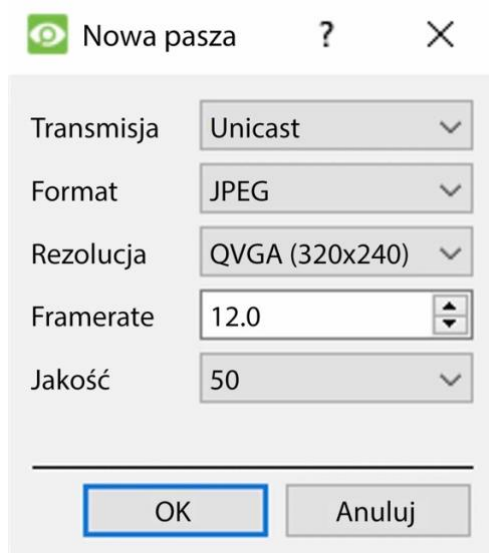


#### Dodaj / Edytuj kanał wideo

Aby dodać / edytować kanał wideo, kliknij na jeden z dostępnych kanałów na liście. Kliknij na przycisk **Edytuj**.

Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego kanału z dostępnymi kanałami wideo i opcjami, które mają do nich zastosowanie. Dwa najpopularniejsze rodzaje transmisji IP to JPEG i H.264 (MPEG4).

#### JPEG



**Transmisja** pokaże typ transmisji.

**Format** jest formatem kompresji używanym przez ten strumień. Kliknij menu rozwijane, aby wybrać żądany.

**Rozdzielczość** to liczba pikseli w obrazie.

**Framerate** to liczba klatek rejestrowanych w ciągu sekundy.

**Jakość** określa, jak bardzo stratna jest kompresja obrazu. Przy wartości 100 obraz będzie miał najlepszą jakość. Przy 50, będzie miał najniższą jakość.

## H.264

**Transmisja:** typ skrzyni biegów.

**Format:** format kompresji używany przez ten strumień. Wybierz format z menu rozwijanego.

**Transport:** Wybierz protokół transportowy. Opcja domyślna to Cathexis UDP streaming. Inne opcje to transmisja strumieniowa RTP przy użyciu Live555, albo przez UDP, albo przez TCP. **Uwaga:** więcej informacji o różnicach między UDP i TCP znajduje się w Dodatku B.

**Rezolucja:** liczba pikseli w obrazie.

Częstotliwość odświeżania: liczba klatek rejestrowanych w ciągu sekundy.

**Typ bitrate:** sposób, w jaki bitrate jest obsługiwany. Stały bitrate będzie bardziej przewidywalny, ale straci więcej informacji, im bardziej obraz będzie się zmieniał. Zmienny bitrate jest mniej przewidywalny, ale będzie miał lepsze obrazy, gdy obraz ma więcej ruchu.

**Bitrate:** ilość informacji, w bitach, którą kanał prześle na sekundę. (Jakość definiuje jak bardzo stratna jest kompresja obrazu).

**Odległość ramki kluczowej (GOP Length):** liczba ramek pomiędzy każdą ramką I (Key Frame).

## MULTICAST

Ustaw Multicast na kanałach, wybierając odpowiednią opcję z dialogu kanału. Dostępne są 3 opcje: disabled, auto i manual. **Uwaga:** aby nie używać Multicastu, pozostaw tę opcję wyłączoną.

Po wybraniu opcji Ręcznie wprowadź adres IP Multicast i Port Multicast.

W przypadku wybrania opcji Auto adres Multicast zostanie przydzielony automatycznie. Podstawowe ustawienia można znaleźć w sekcji Ogólne ustawienia witryny w zakładce Setup (Ustawienia).

## Powiadomienia o paszach

W tym obszarze wyświetlany jest status utworzonych kanałów – czy włączone jest nagrywanie, podgląd na żywo lub analityka.

**Uwaga:** kliknij na dowolną ikonę, aby wyświetlić szczegółowe informacje o paszy / problemie.

**Konfiguracja automatyczna:** Jeśli na końcu powiadomienia o paszy znajduje się ikona klucza, oznacza to, że istnieje potencjalny problem z konfiguracją paszy. Kliknij na ikonę, aby automatycznie rozwiązać problem.

#### 4.2.2.1.4 Menu prawego przycisku myszy (Ustawienia kanału podglądu bieżącego, nagrywania i nagrywania)

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na kanał po jego ustawieniu spowoduje wyświetlenie menu pokazanego poniżej. Te ustawienia mogą być dokonane tylko po skonfigurowaniu zasilania.



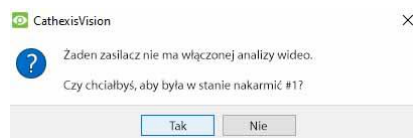
<b>Edytuj</b>	Dodaj/edytuj kanał.
<b>Jasne</b>	Czyści podawanie.
<b>Wyłączenie funkcji Live</b>	oglądanie paszy.
<b>Wyłączenie nagrywania</b>	paszy.
<b>Ustawianie kanału nagrywania</b>	Określenie numeru kanału, który będzie reprezentował ten kanał.
<b>Włącz analitykę</b>	Włącz analitykę wideo.

### Analytics

Utwórz drugi kanał, aby umożliwić analitykę na jednostce. Kliknij prawym przyciskiem myszy feed / **Włącz analitykę**.

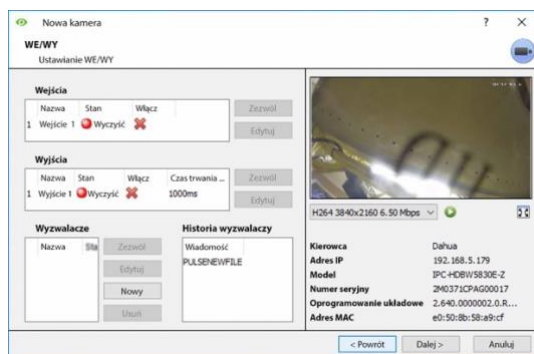
Istnieje kilka zasad związanych z umożliwieniem analityki:

1. Jeśli kanał z funkcją analizy nie jest skonfigurowany, w dalszej części kreatora nie będzie wyświetlany monit o dodanie wizyjnej detekcji ruchu (VMD). Nie można też później dodać VMD za pomocą tego kanału.
2. Tylko kanały o rozdzielczości QVGA i niższej będą miały opcję włączenia analityki.
3. Jeśli na końcu powiadomienia o kanale Analytics znajduje się ikona klucza, oznacza to, że kanał nie jest włączony dla analityki. Kliknięcie na ikonę klucza spowoduje jego automatyczne włączenie.
4. **Uwaga:** jeśli użytkownik zdecyduje się kontynuować bez włączania analityki, pojawi się monit. Tą drogą można również włączyć analitykę wideo.



#### 4.2.2.1.5 WE/WY

Następnym krokiem w dodawaniu jest konfiguracja I/O. Wartości We/Wy przedstawione w GUI zależą od We/Wy dostarczonych przez enkoder.



Wejścia służą do wyzwalania zdarzeń; Wyjścia służą do podawania pożądanego sygnału wyjściowego w wyniku wyzwolonego zdarzenia.

#### Zmiana nazwy strony



Kliknąć nazwę

We/Wy, aby zmienić jej nazwę.

### Umożliwienie korzystania z witryny



Kliknij na czerwony krzyżyk lub kliknij przycisk włącz. Po włączeniu można go użyć do wywołania zdarzenia.

### Edytuj dane wejściowe

**Nazwa:** Nadaj wejściu opisową nazwę.

**Włączone:** Wskazuje, czy wyjście jest wyłączone / włączone.

### Edytuj wyjście

**Nazwa:** Nadaj wyjściu opisową nazwę.

**Włączone:** Wskazuje, czy wyjście jest wyłączone / włączone.

**Czas trwania impulsu:** Ustawia ilość czasu (w milisekundach), przez który wyjście będzie pulsować, jeśli jest ustawione na pulsowanie.

**Tylko impuls:** Jeśli ustawione na Tak, wyjście nie pozwoli się ustawić na stałe.

### Wyzwalacze

Większość kamer posiada własne wyzwalacze zdarzeń lub wyzwalacze krawędziowe. Enkodery często posiadają opcje I/O.

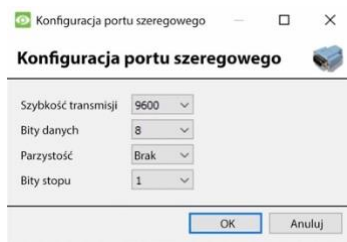
Wybierz opcję **Nowy**, aby wybrać z listy obsługiwanych wyzwalaczy kamer lub zdefiniować niestandardowy komunikat tekstowy (kamery Axis) skonfigurowany w kamerze.

#### Uwaga:

1. Kliknięcie na dowolnej wartości w kolumnie (Wyczyść / Ustaw; Włączone / Wyłączone) we/wy spowoduje przełączenie wartości. Na przykład, kliknięcie na stan Clear spowoduje zmianę stanu na Set. Opcje te są dostępne za pośrednictwem menu prawego przycisku myszy.
2. Nadaj I/O nazwy opisowe. W przeciwnym razie nie będzie można ich zidentyfikować.



## Porty szeregowe

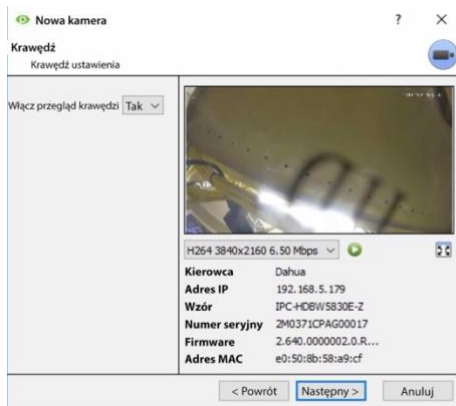


Podświetlić port szeregowy do skonfigurowania. Następnie kliknij przycisk **Konfiguruj**.

Umożliwi to zmianę **szybkości transmisji**, **bitów danych**, **parzystości**, bitów **stopu** i innych ustawień zależnych od kamery.

**Uwaga:** Ta opcja będzie dostępna tylko wtedy, gdy kamera jest wyposażona w porty szeregowe.

### 4.2.2.1.6 Konfiguracja przeglądu krawędzi



Kamery obsługujące zapisy Edge będą miały dodatkową zakładkę w kreatorze kamery. Umożliwia to przeglądanie pokładowej bazy danych Edge kamery w programie CathesisVision.

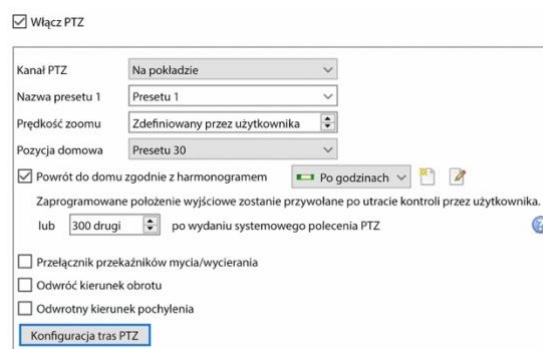
Wybierz **Tak** z menu rozwijanego, aby włączyć bazę danych.

Po włączeniu tej funkcji baza danych Edge kamery będzie dostępna do wyboru podczas przeglądu kamery, podobnie jak inne bazy danych systemu CathesisVision. Jeśli opcja ta jest wyłączona, baza danych nie będzie dostępna do wyboru.

### 4.2.2.1.7 PTZ

Zaznaczyć pole wyboru **Włącz PTZ** w przypadku dodawania kamery PTZ. Po wykonaniu tych czynności w interfejsie kreatora pojawiają się wszystkie dostępne opcje PTZ.

## Ustawienia ogólne



**Uwaga:** Opcje te mogą się różnić w zależności od kamery. Kanały PTZ mogą być dodawane na dwa sposoby: przez port szeregowy lub wbudowany.

**Nazwa ustawienia** Nadaj ustawieniom nazwy opisowe (takie jak „drzwi wejściowe” itp.). Określa, jak szybko kamera będzie przybliżać obraz podczas korzystania z elementów sterujących PTZ.

**Zoom Speed**



**Uwaga:** Przetestuj szybkość zoomu, klikając przycisk **Zoom** na kółku sterowania PTZ w panelu podglądu na żywo po prawej stronie.

**Pozycja wyjściowa**

Pozycja wyjściowa jest wstępnie ustawioną pozycją, do której kamera powróci po określonym czasie bezczynności.

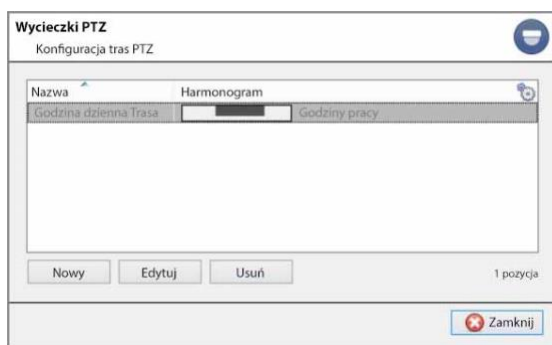
Automatyczny powrót do domu:

Ustawić **harmonogram**, podczas którego kamera będzie powracać do pozycji wyjściowej. Gdy harmonogram jest nieaktywny (patrz Harmonogramy), kamera pozostanie w ostatniej pozycji, w której została pozostawiona. Jeśli nie ustawiono żadnego harmonogramu, kamera nigdy nie powróci automatycznie do pozycji wyjściowej.

Aby urządzenie zawsze wracało do domu po określonym czasie, wystarczy włączyć harmonogram Codziennie.

<b>Przełączniki mycia i wycierania</b>	W przypadku, gdy przełączniki Wash i Wipe są nieprawidłowo przypisane, spowoduje to ich zamianę na prawidłową kolejność.
<b>Konfiguracja tras PTZ</b>	Trasa PTZ będzie przebiegać przez sekwencję wstępnie ustawionych pozycji. (Patrz sekcja bezpośrednio poniżej).
<b>Odwroćcie kierunku obrotu</b>	Zamienię kierunek panewek. Lewa strona jest prawą, a prawa jest lewą.
<b>Odwrotny kierunek pochylenia</b>	Odwraca lub zamienia kierunek pochylenia. Góra to dół, dół to góra.

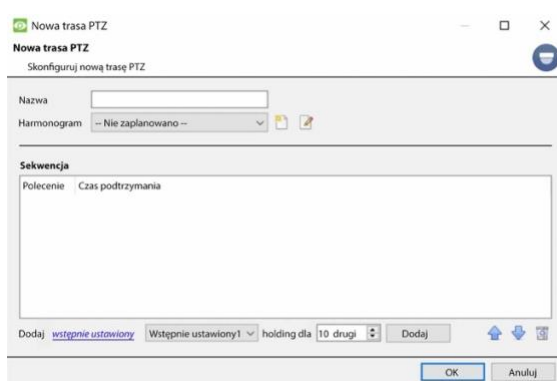
## Konfiguracja tras PTZ



Można skonfigurować wiele tras.

Aby dodać/edytować trasę, kliknij na **Nowy/Edytuj**.

Spowoduje to otwarcie okna dialogowego konfiguracji trasy PTZ.

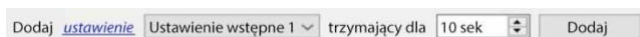


**Nazwa:** Nadaj wycieczce opisową nazwę.

**Harmonogram:** Jeśli to konieczne, podaj harmonogram wycieczki. (Patrz sekcja Harmonogramy).

**Sekwencja:** jest to kolejność, w jakiej będą uruchamiane Presety.

## Dodaj ustawienie wstępne, wiele ustawień wstępnych lub wzór do trasy



Wybierz ustawienie wstępne. Ustawić, jak długo kamera ma pozostawać w tym ustawieniu wstępnym.

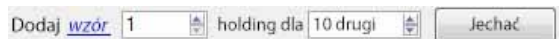




Wiele ustawień wstępnych:

- Zaczynając od: Wybierz pierwszy Preset, który chcesz dodać.
- Add: jest to liczba Presetów do dodania.

W powyższym przykładzie zostaną dodane ustawienia wstępne od 4 do 6.



Wybierz wzór, który chcesz dodać.

## Procedury PTZ



Za pomocą kamery PTZ (Pan-Tilt-Zoom) operator może manipulować kierunkiem kamery, zoomem, odległością ogniskowej (Focus) i ilością światła (Iris). Operator może również sterować wstępnie skonfigurowanymi widokami kamer, zwanymi „ustawieniami wstępnymi”.



Panel sterowania kamerą kopułkową staje się dostępny po wybraniu kamery PTZ Live w interfejsie **CathesisVision**.

Kliknij menu rozwijane panelu i wybierz opcję **PTZ**.

Na joysticku oprogramowania wyświetlane są poniższe opcje.

**Uwaga:** Pamiętaj, aby wybrać / odtwarzać transmisję na żywo.

## Korzystanie z panelu sterowania PTZ

<p><b>Obrót w lewo/w prawo:</b></p>  <p>Przeciagnij joystick w lewo / w prawo.</p>	<p><b>Pochylenie góra/dół:</b></p>  <p>Przeciagnij joystick w górę / w dół</p>
<p><b>Szybsze przesuwanie kamery:</b></p> <p>Odległość określa prędkość – przeciagnij joystick w wybranym kierunku.</p>	<p><b>Przesuwaj kamerę wolniej:</b></p> <p>Odległość określa prędkość – przeciagnij joystick bliżej, w żądanym kierunku.</p>
<p><b>Powiększenie/Wycofanie:</b></p> <p>Oglądaj obraz z kamery na żywo, naciskając przycisk powiększania i pomniejszania.</p>	<p><b>Focus Further/Closer:</b></p> <p>Obserwuj kamerę na żywo, naciskając przycisk Focus near i Focus far.</p>
<p><b>Przejdź do ustawień wstępnych:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wybierz ustawienie wstępne z menu rozwijanego, a następnie kliknij przycisk GO.</li> <li>2. Obraz z kamery zmieni się na zaprogramowany.</li> <li>3. Aby zrezygnować z ręcznego sterowania kamerą kopułkową/PTZ</li> </ol>	<p><b>Sterowanie wzmocnieniem sygnału kopułki/PTZ:</b></p> <p>(Dotyczy sytuacji, gdy system automatycznie uruchamia zdalne trasy lub przełącza wyświetlanie na podstawie zdarzeń).</p> <p>Albo kliknij manualnie, albo po prostu poruszaj joystickiem oprogramowania.</p>

<p>z poziomu panelu PTZ, kliknij przycisk Auto.</p> <p>4. Jeśli system automatycznie uruchamia zdalne trasy lub przełącza wyświetlacze na podstawie zdarzeń, te automatyczne reakcje przejmą kontrolę.</p>	
<p><b>Rozjaśnij / Przyciemnij Widok kamery na żywo:</b></p> <p>Naciśnij przycisk otwarcia lub zamknięcia przysłony. Obraz zostanie rozjaśniony lub przyciemniony.</p>	<p><b>Zdefiniuj ustawienie wstępne:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wybierz numer ustawienia wstępnego z menu rozwijanego.</li> <li>2. Użyj joysticka do ustawienia opcji Widok kamery, Zoom, Ostrość i Światło (Przysłona).</li> <li>3. Kliknij przycisk SET.</li> <li>4. Przejdź do tego ustawienia wstępnego, aby je sprawdzić.</li> </ol>

### Sterowanie priorytetem PTZ

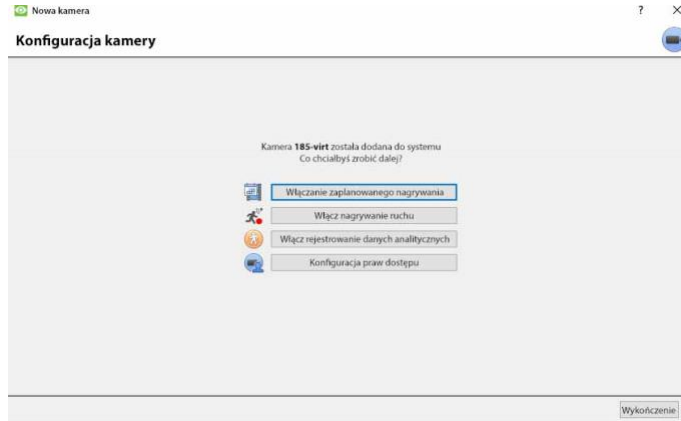
Sterowanie kamerą PTZ działa na zasadzie systemu priorytetów, aby określić, kto otrzymuje kontrolę nad kamerą, jeśli więcej niż jeden użytkownik w tym samym czasie próbuje sterować kamerą. Administratorzy otrzymują najwyższy priorytet. Po administratorach, hierarchia priorytetów przebiega od poziomu użytkownika 30 do poziomu użytkownika 1.

Na przykład, jeśli użytkownik o poziomie 10 i użytkownik o poziomie 1 próbują sterować kamerą PTZ, użytkownik o poziomie 10 będzie miał pierwszeństwo. Administrator miałby pierwszeństwo przed obydwojema.

#### Uwaga:

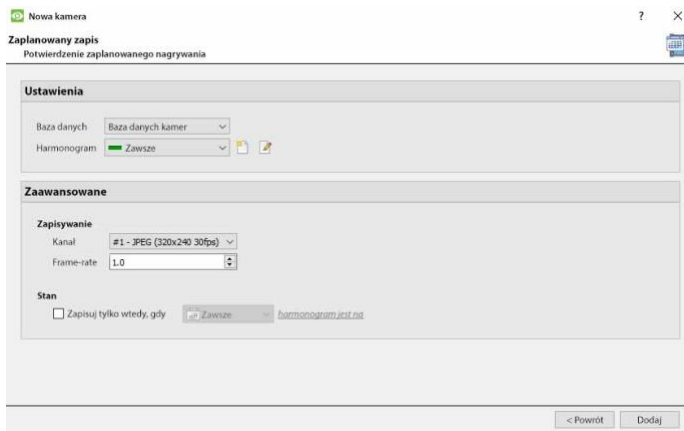
1. Jeśli dwóch użytkowników o tym samym poziomie użytkownika próbuje sterować kamerą, pierwszeństwo ma pierwszy użytkownik. Drugi użytkownik będzie musiał poczekać, aż upłynie czas "obejścia kamery".
2. Ręczne sterowanie kamerą ma pierwszeństwo przed inicjowanym przez zdarzenie / automatycznym sterowaniem kamerą kopołkową.

### 4.2.2.1.8 Konfiguracja kamery



Operator może teraz dodawać nagrania ruchu i konfigurować prawa dostępu do kamer.

### Włączanie zaplanowanego nagrywania



Przejdź do nagrywania ruchu, odwiedzając

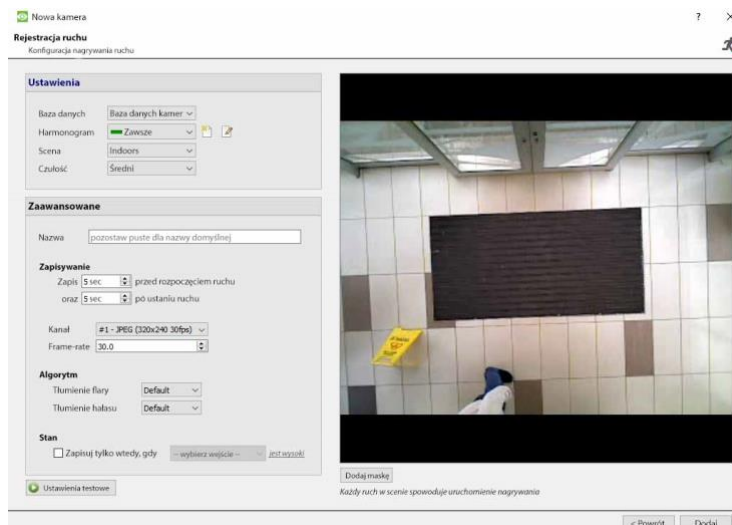
**Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Rozwiń serwer / Nagrywanie ruchu.**

Zapis zaplanowany można włączyć w kreatorze dodawania kamery.

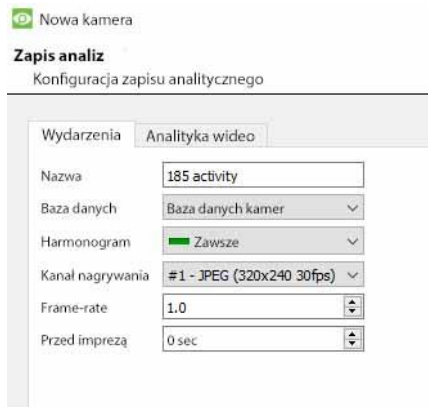
W tym miejscu należy ustawić Bazę danych, Harmonogram, Kanał, Szybkość klatek i Warunek.

### Włącz nagrywanie ruchu

Można włączyć nagrywanie ruchu. W tym miejscu użytkownik może ustawić Bazę danych, Harmonogram, Scenę, Czułość, Czas nagrywania przed i po ruchu, Kanał, Szybkość klatek, Tłumienie flary, Tłumienie szumów i Warunek. Można również dodać ustawienia maski i testu.

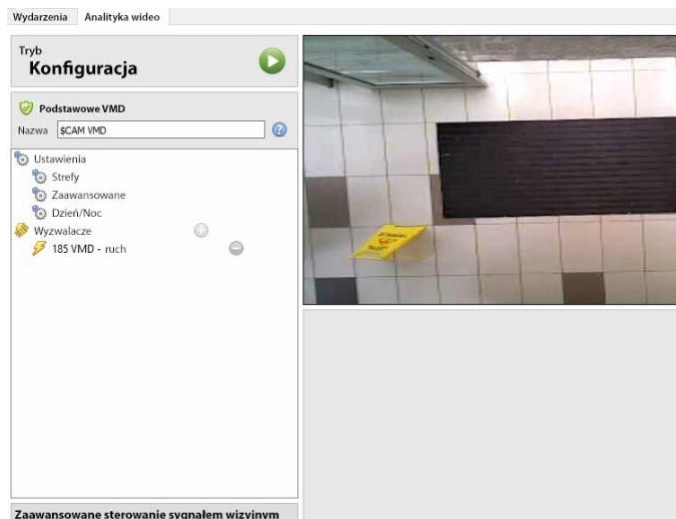


## Włącz rejestrowanie danych analitycznych



Podczas konfigurowania analityki, w zakładce Zdarzenia, należy ustawić:

Nazwa, Baza danych, Harmonogram, Kanał zapisu, Szybkość klatek i Zdarzenie wstępne.

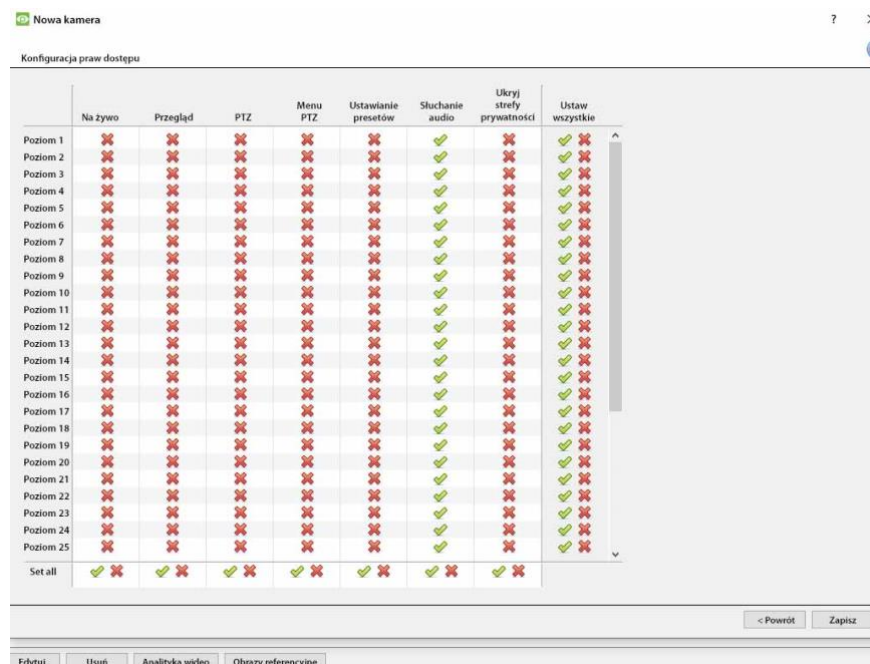


Podczas konfigurowania analiz w zakładce Zdarzenia należy ustawić Strefy, Opcje zaawansowane, Ustawienia dzień/noc oraz Wyzwalacze.

Można również zastosować zaawansowane sterowanie wideo.

## Konfiguracja praw dostępu

Skonfiguruj odpowiednie prawa dostępu, klikając przycisk **Skonfiguruj prawa dostępu**.



## 4.2.2.2 Metoda dodawania kamery 2: Kopiuj / Wklej kamery

Drugą metodą dodania kamery jest Kopiuj / Wklej. Dostęp do niego uzyskuje się poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na istniejącej kamerze.

W przypadku dodawania więcej niż jednej kamery, która pracuje na tym samym sterowniku, CathesisVision oferuje łatwe rozwiązanie. Kopiuj i wklejaj nowe kamery, zachowując informacje o kamerze wybranej do kopiowania.



Aby skopiować/wkleić nowe kamery, przejdź do panelu kamer w wybranym urządzeniu, kliknij prawym przyciskiem myszy na poprzednio dodaną kamerę i kliknij na **Kopiuj**.

Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu w panelu Kamery i kliknij **Wklej nowy...**

Istnieją dwa sposoby wklejania kamer: Sekwencyjny, oraz Odkryty. Zostały one omówione poniżej.

### 4.2.2.2.1 Tryb wklejania: Sekwencyjny

W oknie sekwencyjnego trybu wklejania istnieje możliwość dodania nowych kamer jako bezpośredniej kopii kamery, która została skopiowana.

**Startowy adres IP** określi adres IP pierwszej nowo dodawanej kamery. Od tego miejsca adresy IP będą zwiększane. (Należy więc upewnić się, że adres IP z tego zakresu nie był używany).

**Całkowita liczba kanałów** w nadajniku musi być równa pełnej liczbie kanałów dostępnych w tym nadajniku.

**Wejście startowe** to rzeczywisty kanał fizyczny, do którego ma zostać dodana pierwsza kamera.

### 4.2.2.2.2 Tryb wklejania: Odkryte

**Uwaga:** Spowoduje to skopiowanie ustawień wideo ze skopiowanej kamery do wybranych wykrytych kamer.

#### 4.2.2.2.3 Kopiowanie / wklejanie ustawień wideo

Jeśli dodano już kilka kamer z tymi samymi sterownikami, aby przenieść ustawienia wideo każdej kamery, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Kopiuj**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy kamerę, do której chcesz dodać ustawienia wideo, i wybierz opcję **Wklej ustawienia wideo**.

#### Uwaga:

1. To są tylko ustawienia kanału wideo. Nie będzie dodawać analizy Video Motion Detection.
2. Kopiuj tylko do kamer, które mają ten sam sterownik, co kopiowana kamera.

### 4.2.3 Edycja istniejącej kamery

**Uwaga:** W przypadku wprowadzania jakichkolwiek zmian w konfiguracji kamery, która aktualnie nadaje sygnał multicastingu, należy ponownie uruchomić strumień. Polega to po prostu na usunięciu i ponownym wybraniu kamer w zakładce Kamery, po zapisaniu ustawień.

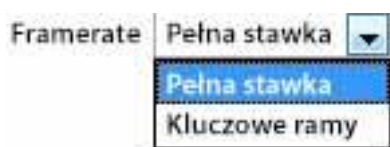
Edytuj już dodaną kamerę, zaznaczając ją i klikając na Edytuj.

#### 4.2.3.1 Powtórzenie a opcje dodatkowe

Opcje ustawień kamery: Ogólne, Połączenie, Przekazy wideo, We/Wy i PTZ Sterowanie są opisane w sekcji Kreator dodawania kamer. Na kartach edycji dodano trzy opcje: Zdarzenia wstępne, Poziomy dostęp oraz Strefy prywatności. Opcje te zostaną omówione poniżej.

**Uwaga:** Kreator obejmuje proces konfigurowania Bazy danych, Zaplanowanych nagrań oraz nagrań wyzwalanych przez Algorytm ruchu wizyjnego. Zakładka Edycja zmienia tylko ustawienia aparatu, a więc nie ma tych dodatkowych opcji. Bazy danych, zaplanowane nagrania, algorytmy i zdarzenia wszystkie mają swoje własne panele w zakładce Konfiguracja serwerów.

#### 4.2.3.2 Zakładka Przedsięwzięcia



Zdarzenia wstępne zostały skonfigurowane w sekcji Rejestrowanie działań kreatora. Nie można tu zdefiniować liczby zdarzeń wstępnych, ale można w tej zakładce zdefiniować częstotliwość odświeżania zdarzeń wstępnych.

**Uwaga:** Format JPEG jest zapisywany w klatkach kluczowych, dlatego w przypadku ustawiania zdarzeń wstępnych dla strumienia MJPEG dostępna będzie tylko opcja klatek **na sekundę**.

#### 4.2.3.3 Zakładka Dostęp

Na karcie **Dostęp** skonfigurować, które poziomy użytkownicy mają kontrolę nad różnymi aspektami kamery.



W sekcji **Kamery**, pod **Twoja\_nazwa\_serwera**, zaznaczyć kamerę, kliknąć **Edytuj** i wybrać zakładkę **Dostęp**.

**Ustawienia kamery**  
 Biuro obsługi edycji (nagrania z kamery są WYŁĄCZONE podczas edycji kamery)

Ustawienia	Połączenie		Kanały wideo		PTZ		Przed imprezami		Dostęp		Strefy prywatności	
	Live	Przegląd	PTZ	PTZ menu	Ustaw ustawienia	Auto postuchaj	Ukryj prywatność strefy	Ustaw wszystkie				
Poziom 1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 4	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 5	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 6	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 7	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 8	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 9	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 10	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 11	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 12	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 13	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 14	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Poziom 15	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Ustaw wszystkie	✓	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✗	✓	✗

Podłączony do kamery

OK Anuluj

- ✓ Zaznaczenie oznacza, że ten poziom ma dostęp.
- ✗ Krzyżyk oznacza, że odmówiono prawa dostępu do tego poziomu. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na krzyżyku / krzyżyku powoduje zmianę jego oznaczenia. Zaszarzony krzyżyk oznacza, że to prawo wymaga ustawienia innego prawa, aby mogło być włączone. Na przykład nie można nadać użytkownikowi uprawnień do przeglądania ani używać funkcji PTZ, jeśli nie jest włączona opcja Podgląd na żywo. Wyłączenie podglądu na żywo automatycznie wyłączy pozostałe uprawnienia użytkownika.
- ✗ Administrator powinien więc uważać, aby włączyć prawo dostępu do podglądu na żywo dla poziomów użytkowników, którzy będą musieli oglądać strumień wideo i zarządzać nim.

**Ważna uwaga dotycząca praw dostępu:**

1. Wszystkie poziomy dostępu na tym urządzeniu są zarządzane w panelu Access Rights serwera. (**Witryna / Otwórz kartę / Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Rozwiń serwer / Prawa dostępu**)
2. Prawa dostępu dotyczą poziomów dostępu przypisanych konkretnym użytkownikom. Jeśli użytkownik ma dostęp na poziomie 1, a ta kamera jest przypisana tylko do innych poziomów, ten użytkownik nie będzie widział tej kamery (użytkownicy są zarządzani w **Witryna / Otwórz kartę / Konfiguracja / Użytkownicy**).
3. Użytkownicy niebędący administratorami mogą otrzymać prawo do konfigurowania innych użytkowników niebędących administratorami. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale 3.5.

<b>Live</b>	Pozwala kontrolować, które poziomy dostępu mogą oglądać obraz na żywo z kamery. Jeśli ta opcja jest wyłączona, użytkownik nie będzie mógł w ogóle oglądać kamery, a wszystkie poniższe uprawnienia zostaną automatycznie odebrane.
<b>Przegląd</b>	Umożliwia określenie, które poziomy dostępu mogą przeglądać nagrania z tej kamery.
<b>PTZ</b>	Określa, które poziomy dostępu mogą sterować ruchem PTZ.

<b>Menu PTZ</b>	To kontroluje, które poziomy dostępu mają możliwość zmiany menu PTZ.
<b>Ustawianie ustawień wstępnych</b>	Określa, które poziomy dostępu mogą zmieniać pozycje zaprogramowane PTZ.
<b>Śłuchanie audio</b>	Określa, które poziomy dostępu mogą odsłuchiwać dźwięk powiązany z daną kamerą.
<b>Ukryj strefy prywatności</b>	Pozwala to kontrolować, które poziomy dostępu mogą usuwać strefy prywatności dodane do kamery.
<b>Ustaw wszystkie</b>	Zaznaczenie haczyka daje temu poziomowi dostęp do wszystkich ustawień; zaznaczenie krzyżyka daje temu poziomowi dostęp do żadnego.

#### 4.2.3.3.1 Prawo dostępu do odsłuchu audio

W poniższej tabeli wyszczególniono sytuacje, w których ustawienia praw dostępu do usługi Audio Listen, skonfigurowane przez użytkownika, mają zastosowanie lub nie mają zastosowania.

Ustawienia praw dostępu do odsłuchu audio dotyczą:	Ustawienia praw dostępu do odsłuchu audio nie mają zastosowania do:
Podgląd na żywo. Przeglądanie z karty aparatu. Przeglądanie z poziomu zakładki bazy danych (zarówno bazy wideo jak i integracyjnej). Wyświetlanie obrazu wideo podczas obsługi alarmu w aplikacji Alarm Management Gateway.	Niezależne kanały audio. Archiwalne wideo. Łączenie się z serwerem 2016.2 za pomocą przeglądarki 2015/2016.1. Łączenie się z serwerem 2016.1 za pomocą przeglądarki 2016.2.

#### 4.2.3.4 Zakładka Strefy prywatności

**Uwaga:** Dodawanie/edycja **stref prywatności** nie jest częścią kreatora dodawania kamery i można ją wykonać tylko poprzez edycję kamery po jej dodaniu.

Dodanie **strefy prywatności** spowoduje ukrycie obszaru (obszarów) obrazu z kamery. **Strefy prywatności** mogą być ukrywane lub pokazywane przez administratora lub użytkowników z odpowiednimi uprawnieniami. System **CathesisVision** rejestruje materiał filmowy znajdujący się za strefą prywatności, ale tylko użytkownicy z uprawnieniami dostępu będą mogli go obejrzeć.

Funkcja ta jest przydatna, ponieważ niektóre obszary strumienia wideo mogą zawierać poufne informacje, których przeglądanie wymaga określonego poziomu uprawnień. Na przykład operator kamery w banku może nie mieć wglądu w materiał filmowy, na którym liczone są pieniądze, ale jeśli wokół tych pieniędzy toczy się spór, użytkownik z odpowiednim poziomem dostępu będzie mógł ukryć **strefę prywatności** i przejrzeć spór.

##### 4.2.3.4.1 Dodawanie strefy prywatności

Po zakończeniu pracy kreatora, otwórz ponownie kamerę do edycji. Przejdź do karty Strefy prywatności.





**Dodaj strefę**

Dodać nową strefę prywatności do obrazu z kamery.

**Wyczyść wszystkie strefy**

Wyczyścić wszystkie strefy prywatności z obrazu z kamery.

**Wyczyść wybraną strefę**

Wyczyścić tylko wybraną strefę z obrazu z kamery.



Kliknięcie tego przycisku powoduje wyświetlenie instrukcji dotyczących określania kształtu strefy prywatności:

Strefy prywatności ×

- Przeciągnij punkty kontrolne, aby edytować strefę  
 - Przytrzymaj CTRL i kliknij linię, aby dodać punkt kontrolny  
 - Kliknij dwukrotnie istniejący punkt kontrolny, aby go usunąć

**OK**

### Zmień kształt strefy prywatności

- Kliknij i przeciągnij punkty kontrolne w rogu pudełka. (Wybierz strefę prywatności, aby wyświetlić punkty kontrolne).
- Kliknij CTRL na linii, aby dodać nowy punkt kontrolny.
- Kliknij dwukrotnie istniejący punkt kontrolny, aby go usunąć.

### Usuń strefę prywatności

- Aby usunąć wszystkie, kliknąć **Wyczyść wszystkie strefy**.
- Aby usunąć określone strefy, zaznaczyć je i kliknąć **Wyczyść wybraną strefę**.

Wyczyść wybraną strefę

Po zakończeniu kliknij **OK**, aby zapisać.

**Uwaga:** instrukcje dotyczące ukrywania lub pokazywania stref prywatności na karcie Kamery znajdują się w części **Instrukcja obsługi systemu CathesisVision** aby uzyskać instrukcje dotyczące ukrywania lub wyświetlania stref prywatności na karcie Kamery.

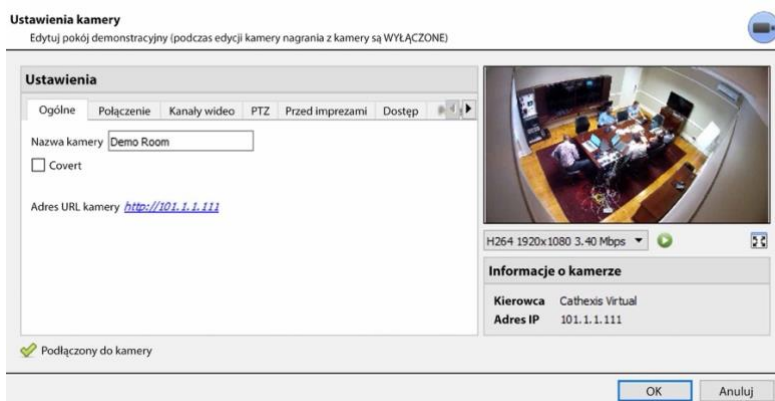
## 4.2.4 Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na kamerę

Nowy...	<b>Nowy...</b>	Dodaj nową kamerę.
Wyłącz	<b>Wyłącz</b>	Wyłącza bieżącą kamerę (ale jej nie usuwa). Kopiuje ustawienia kamery i umożliwia ich wklejenie do nowej kamery lub istniejącej kamery.
Kopia	<b>Kopia</b>	
Analityka wideo...	<b>Analityka wideo...</b>	Otwiera okno Edycja analizy wideo.
Ustaw nazwę kamery...	<b>Ustawianie nazwy kamery</b>	Edycja nazwy kamery bez konieczności otwierania okna edycji.
Otwórz w przeglądarce	<b>Otwórz w przeglądarce</b>	Otwiera adres URL kamery w przeglądarce internetowej.
Usuń	<b>Usuń</b>	Usuwa kamerę z miejsca zdarzenia.
Właściwości	<b>Właściwości</b>	Otwiera okno właściwości (poniżej), oraz umożliwia edycję kamery.

**Uwaga:** Nowe, Wklej nowe, Kopiuj i Wklej ustawienia wideo są omówione w sekcji Kopiuj Wklej Kamery.

### 4.2.4.1 Właściwości kamery

Kliknij prawym przyciskiem myszy kamerę i wybierz opcję **Właściwości**.



Wszystkie ustawienia kamery skonfigurowane podczas Kreatora dodawania kamery można edytować, wybierając poszczególne karty.

Adres **URL konkretnej kamery** jest wyświetlany automatycznie po dodaniu kamery.

## 4.2.5 Przycisk analizy wideo

Wybierz kamerę z listy. Kliknąć przycisk **Analityka wideo** na dole kamer, aby dodać / edytować analitykę wideo. Można to również osiągnąć poprzez zakładkę **Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Analiza wideo**.



Otworzy się okno (pokazane tutaj po lewej stronie).

Jeśli skonfigurowano analitykę wideo, pojawi się ona w tym miejscu.

Kliknąć **Nowy**, aby dodać do kamery nowe algorytmy analityczne, lub kliknąć **Edytuj**, aby edytować istniejące algorytmy.

Więcej informacji na temat analizy obrazu wideo można znaleźć w części **Analiza obrazu wideo**.

## 4.2.6 Obrazy referencyjne

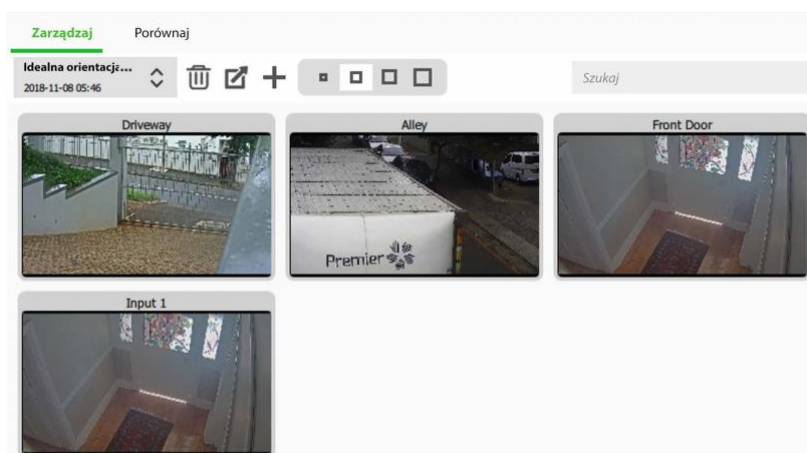
Utworzenie obrazu referencyjnego pozwoli na uchwycenie orientacji wszystkich kamer systemu i zapisanie obrazów w celu późniejszego odniesienia. Te obrazy referencyjne mogą być następnie porównywane ze starszymi obrazami referencyjnymi, jak również z aktualną orientacją kamer, w celu określenia ewentualnych różnic. Obrazy referencyjne mogą być również eksportowane do przeglądu.

**Obrazy referencyjne** Kliknąć przycisk **Obrazy referen cyjne**, aby otworzyć interfejs zarządzania obrazami referencyjnymi.



Interfejs zarządzania obrazem referencyjnym składa się z dwóch zakładek: **Zarządzaj** i **Porównaj**. Zostały one omówione poniżej.

### 4.2.6.1 Zakładka Zarządzanie



W tym miejscu można tworzyć, usuwać, eksportować, wyszukiwać i przeglądać obrazy referencyjne.

Jeśli obrazy referencyjne zostały już utworzone, wyświetlony zostanie najnowszy z nich (obrazy referencyjne dla kamer systemowych).

Poniżej znajduje się instrukcja obsługi interfejsu.

#### 4.2.6.1.1 Wybór i przeglądanie istniejącego obrazu odniesienia



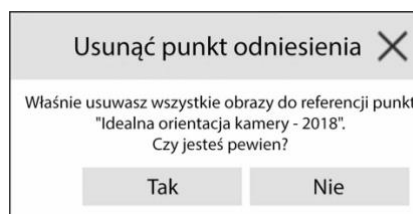
Za pomocą menu rozwijanego wybrać jeden z istniejących obrazów referencyjnych. Kliknij na dowolną kartę przechwytyjącą, aby rozwinąć.

#### 4.2.6.1.2 Zarządzanie obrazami referencyjnymi



Wybrać obraz referencyjny z menu rozwijanego. Kliknij tę ikonę, aby go usunąć.

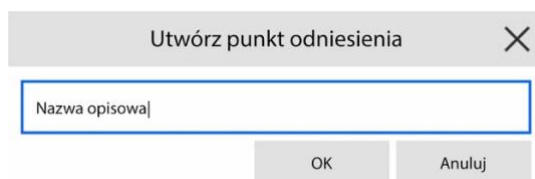
Otworzy się okno z zapytaniem:



Wybierz obraz referencyjny z menu rozwijanego i kliknij tę ikonę, aby go wyeksportować. Otworzy się okno, w którym należy wybrać miejsce docelowe eksportu. Obrazy referencyjne dla wszystkich aparatów są zapisywane jako pojedyncze pliki JPEG w wybranym miejscu docelowym.



Kliknąć, aby utworzyć nowy obraz referencyjny, który będzie przechwytywał obrazy aktualnej orientacji wszystkich kamer systemu. Otworzy się okno.



Nadaj obrazowi referencyjnemu nazwę, aby łatwiej było go później zidentyfikować i porównać. Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.

#### 4.2.6.1.3 Rozmiar karty przechwytyjącej



Wybrać żądany rozmiar wyświetlania kart do przechwytywania obrazów referencyjnych.

#### 4.2.6.1.4 Wyszukiwanie



Wyszukaj nazwy kamer, aby wyświetlić karty przechwytywania. Jest to przydatne w miejscach z większą liczbą kamer, ponieważ ręczne wyszukiwanie może być zbyt czasochłonne.

## 4.2.6.2 Zakładka Porównaj



W tej zakładce porównania odbywają się pomiędzy obrazami referencyjnymi.

Po dokonaniu porównania, wyniki karty przechwytywane są wyświetlane w pustym miejscu.

Zobacz instrukcję obsługi interfejsu poniżej.

### 4.2.6.2.1 Nowe porównanie

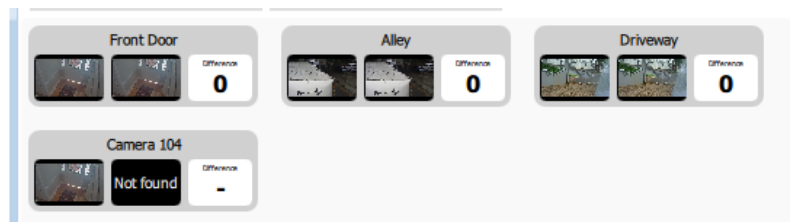


Aby przeprowadzić nowe porównanie, należy wybrać dwa obrazy referencyjne (lub "Teraz") z listy rozwijanej.

Kliknij przycisk strzałki po prawej stronie.

Porównania można dokonać między dwoma istniejącymi obrazami referencyjnymi lub między obrazem referencyjnym a obrazem "Teraz" – jest to orientacja kamer w danym momencie (nie jest to obraz referencyjny).

### 4.2.6.2.2 Wyświetlanie wyników porównania



Wyniki wyświetlą karty przechwytywane dla każdej kamery obok siebie, a liczba różnic znalezionych między nimi zostanie pokazana po prawej stronie.

Kliknij na karty przechwytywane, aby je rozwinąć i zobaczyć różnice.

**Uwaga:** Jeśli kamery zostaną usunięte z systemu pomiędzy tworzeniem obrazów referencyjnych, w wynikach zostanie wyświetlony komunikat „Nie znaleziono” karty przechwytywanej dla obrazu referencyjnego, w którym brakuje kamery.



Wybrać żądany rozmiar wyświetlania kart do przechwytywania obrazów referencyjnych.



Wykonaj wyszukiwanie według nazw kamer, aby wyświetlić wyniki porównania kart przechwytywanych dla danej kamery.



Kliknij, aby otworzyć menu Opcje.  
Obecnie jedyną opcją jest:





## 4.3 Analtyka wideo

Jest to przewodnik po procesie konfiguracji systemu Video Analytics, którego celem jest umożliwienie użytkownikom głębszego zrozumienia algorytmów i podejmowania świadomych decyzji. Proces konfiguracji wymaga dopracowania, aby był prawidłowy. Analtyka wideo musi być dostosowana do każdej sytuacji z osobna.

### Uwaga:

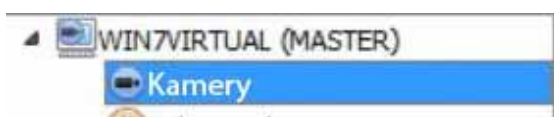
1. Nazwy algorytmów zmienione w CathexisVision 2017.2:

Poprzednia nazwa	Nowa nazwa
Analtyka I	Podstawowe analizy
Analtyka II	Analtyka pośrednia
Analtyka III	Zaawansowana analtyka

2. Advanced Analytics zawiera w sobie Basic i Intermediate Analytics. Dlatego, jeśli kamera posiada licencję Analytics III, użytkownik nie musi dodawać licencji dla I i II. Będą one już uwzględnione.
3. Nowe algorytmy analizy wideo **CathexisVision** (które zostały dodane w **CathexisVision 2015** i licencjonowane jako Analytics I, II i III) są dostępne tylko w rejestratorach NVR z systemem Linux i Windows.
4. Urządzenia z zainstalowanym programem CathexisVision 2016 nie mogą nawiązać połączenia z urządzeniami z zainstalowanym programem CathexisVision 2017.2. Jeśli użytkownik podejmie taką próbę, zostanie wyświetlony komunikat o aktualizacji interfejsu GUI.
5. Algorytm Top-down head tracker (w analtyce *typu Analytics* ) oraz algorytm Top-down head counter (std) (w analtyce *typu Counting* ) nie są dostępne w programie CathexisVision 2016. W związku z tym, jeśli użytkownik połączy się z urządzenia 2017.2 wstecz do urządzenia 2016, te dwa algorytmy nie będą dostępne.

### 4.3.1 Uzyskiwanie dostępu do analizy wideo: dwie metody

#### 4.3.1.1 Opcja 1: Przez panel Kamery

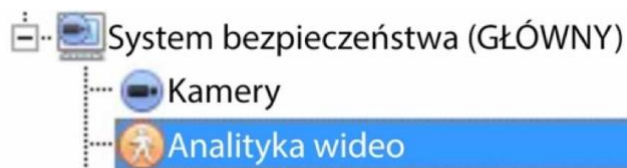


Karta Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Kamery / Wybierz kamerę / Kliknij prawym przyciskiem myszy lub kliknij przycisk na dole zakładki.

**Uwaga:** Podczas dodawania algorytmów w tym oknie, algorytm zostanie powiązany tylko z wybraną kamerą.

**Uwaga:** jest to metoda szybkiej konfiguracji dla kamery, która została wcześniej licencjonowana do analizy wideo. Metoda ta nie daje jednak użytkownikowi możliwości przypisania licencji analitycznej do nowej kamery.

### 4.3.1.2 Opcja 2: Przez panel Video Analytics



Ta lista zawiera wszystkie algorytmy związane z kamerami na tym serwerze.

Istnieją dwa sposoby na dodanie analityki do kamery: funkcja **kopiuj-wklej** (4.3.2) lub **konfiguracja nowej analityki** (4.3.3).

## 4.3.2 Analityka Copy-Paste

Istniejące ustawienia algorytmów mogą być kopiowane w celu nadpisania algorytmów w innych kamerach. Można też wklejać ustawienia algorytmów do kamer, w których nie zastosowano istniejących algorytmów.

### 4.3.2.1 Kopiuj / Wklej Algorytm

Kopiuj / wklej ustawienia algorytmu z jednego algorytmu do drugiego lub z jednego algorytmu do nowego aparatu. Ustawienia te mogą być kopiowane między serwerami lub między witrynami (o ile obie witryny mają tę samą wersję CathexisVision).

### 4.3.2.2 Kopiowanie ustawień algorytmu z jednego algorytmu do drugiego

Kliknij prawym przyciskiem myszy na istniejący algorytm, a następnie kliknij Kopiuj. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy na algorytm, który ma zostać nadpisany i kliknij Wklej.

### 4.3.2.3 Kopiowanie ustawień algorytmu jako nowego algorytmu

Skopiuj ustawienia algorytmu na kamerę: kliknij prawym przyciskiem myszy i skopiuj istniejący algorytm. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu i wybierz **Wklej nowy...**

Spowoduje to wyświetlenie listy kamer podłączonych do tego urządzenia (np. Analog One).

Wybierz, aby wkleić algorytm na dowolną liczbę kamer. Kliknij przycisk OK.

## 4.3.3 Konfiguracja nowych analiz

Aby skonfigurować nowe funkcje analityczne dla kamery: Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Nowy**, lub kliknij przycisk **Nowy**.

### 4.3.3.1 Instrukcja wyboru interfejsu nowej analizy wideo

Obszar	Opis
<p>1 Kamera</p> <p>2 Typ</p> <p>3 Algorytm</p> <p>4</p>	<p>1 Wybierz <b>kamerę</b> , do której zostaną dodane analizy .</p> <p>2 Wybrać szerszy <b>typ</b> analizy wideo.</p> <p>3 Wybierz <b>Algorytm</b> do zastosowania. Opcje algorytmu różnią się w zależności od wybranego <b>typu</b> analizy (powyżej).</p> <p>4 <b>Pole opis</b> opisuje cechy algorytmu.</p>

### 4.3.3.2 Wybór algorytmu

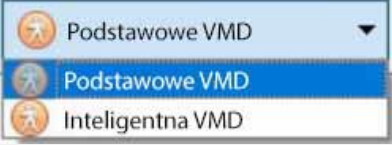
Poniższa tabela wyjaśnia typy analiz i opcje algorytmów.

Typ analizy	Opcje algorytmu	Opis
Typ <input type="text" value="3D"/>		<p><b><u>Urządzenie śledzące ruchy głowy od góry do dołu</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyzwalaj zdarzenia, gdy głowy przekroczą linię, używając kamery 3D patrzącej prosto w dół.</li> </ul> <p><b><u>Skośny tracker głowy</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyzwalaj zdarzenia, gdy głowy przekroczą linię, używając kamery 3D zamontowanej pod kątem (nie patrzącej prosto w dół).</li> </ul> <p>Informacje na temat konfiguracji można znaleźć w <b>Notatka do aplikacji licznika głowy CathexisVision 3D (wycofana z produkcji)</b>.</p>
		<p><b><u>Podstawowa analiza</u></b></p>



Typ <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Analytics</span>	Typ Analytics Algorytm <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Podstawowe analizy</span> Provides <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Podstawowe analizy</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Analityka średniozaawansowana</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Analityka zaawansowana</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Podstawowy klasyfikator obiektów</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Śledzenie głowy z góry na dół</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Długość kolejki</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Obiekt nieruchomy</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Detektor masek</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Podstawowa bliskość ludzi</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Termiczna temperatura twarzy</li> </ul>	<p>Wyzwalanie zdarzeń za pomocą:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• podstawowe wyzwalacze przekroczenia linii</li> <li>• podstawowe wyzwalacze obecności.</li> </ul> <p><b><u>Analityka pośrednia</u></b></p> <p>Wyzwalanie zdarzeń za pomocą:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zaawansowane wyzwalacze przekroczenia linii oraz</li> <li>• zaawansowane wyzwalacze obecności.</li> </ul> <p><b><u>Zaawansowana analityka</u></b></p> <p>Wyzwalanie zdarzeń za pomocą:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zaawansowane wyzwalacze przekroczenia linii,</li> <li>• zaawansowane wyzwalacze obecności,</li> <li>• wykrywanie prędkości, oraz</li> <li>• filtry rozmiaru i kierunku.</li> </ul> <p><b><u>Podstawowy klasyfikator obiektów</u></b></p> <p>Wykryj obecność sklasyfikowanych obiektów.</p> <p><b><u>Urządzenie śledzące ruchy głowy od góry do dołu</u></b></p> <p>Wyzwalaj zdarzenia, gdy głowy przekroczą linię, używając standardowej kolorowej kamery patrzącej prosto w dół.</p> <p><b><u>Długość kolejki</u></b></p> <p>Wyzwalaj zdarzenia, gdy kolejka przekroczy określoną długość.</p> <p><b><u>Jeszcze Analityka Obiektowa</u></b></p> <p>Wyzwalaj zdarzenia, gdy obiekt został pozostawiony na pewien czas.</p> <p><b><u>Czujnik maski</u></b></p> <p>Wyzwalaj zdarzenia w przypadku wykrycia osób, które nie noszą masek.</p> <p><b><u>Podstawowa bliskość ludzi</u></b></p> <p>Wyzwalanie zdarzeń w przypadku wykrycia osób znajdujących się bliżej niż ustawiona odległość.</p> <p><b><u>Temperatura lica termicznego</u></b></p>
---	---	---

		Wyzwalanie zdarzeń w przypadku wykrycia temperatury twarzy wyższej niż ustawiona wartość.
Typ <span>Counting</span> ▼ <b>Uwaga:</b> Żaden z algorytmów w analityce typu <i>Counting</i> nie może wyzwać zdarzeń. Aby wyzwolić zdarzenia, należy odnieść się do każdego typu algorytmu z odpowiednią alternatywą.	Licznik głowicowy z góry na dół (3D) ▼ Licznik głowicowy z góry na dół (3D) Licznik głowic skośnych (3D) Licznik linii Licznik głowic z góry na dół (std)	<p><b><u>Licznik głowic z góry na dół (3D)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Liczenie głów przekraczających linię, przy użyciu kamery 3D patrzącej prosto w dół.</li> </ul> <p><b>Uwaga:</b> Aby wyzwać zdarzenia za pomocą liczników głowic, należy użyć algorytmów licznika linii lub śledzenia głowic od góry do dołu.                  Aby uzyskać pomoc dotyczącą konfiguracji analityki kamery 3D, zapoznaj się z sekcją <b>Wskazówka do aplikacji licznika głowy CathesisVision 3D (wycofana z produkcji)</b>.</p> <p><b><u>Skośny licznik głowic (3D)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Liczenie głów przekraczających linię za pomocą kamery 3D zamontowanej pod kątem.</li> </ul> <p><b>Uwaga:</b> Aby wyzwać zdarzenia za pomocą liczników głowic, należy użyć algorytmów licznika linii lub śledzenia głowic od góry do dołu.                  Aby uzyskać pomoc w zakresie konfiguracji analityki kamery 3D, należy zapoznać się z informacjami na stronie <b>Wskazówka do aplikacji licznika głowy CathesisVision 3D (wycofana z produkcji)</b>.</p> <p><b><u>Licznik linii</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Liczenie obiektów przekraczających linię za pomocą zwykłej kamery.</li> </ul> <p><b>Uwaga:</b> Aby wyzwać zdarzenia, gdy obiekty przekraczają linię, należy użyć opcji algorytmu Podstawowy, Pośredni lub Zaawansowany w typie <i>Analityki</i>.</p> <p><b><u>Licznik głowic z góry na dół (standard)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Liczenie głów przekraczających linię za pomocą standardowej kolorowej kamery patrzącej prosto w dół.</li> </ul>

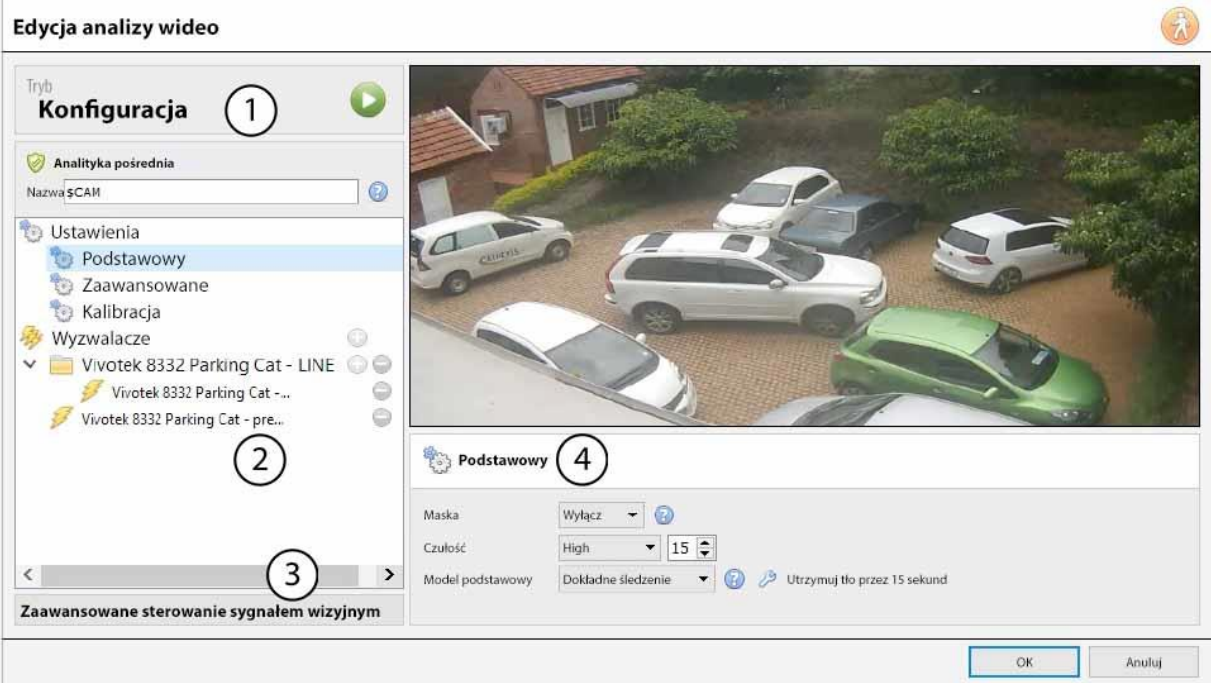
		<p><b>Uwaga:</b> Aby wyzwać zdarzenia z liczeniem głów z góry na dół w standardowej kamerze, należy użyć algorytmu śledzenia głów z góry na dół w ramach <i>typu Analytics</i>.</p>
Typ <span>Wykrywanie ruchu ▼</span>		<p><b>Podstawowe VMD</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Standardowy algorytm detekcji ruchu.</li> </ul> <p><b>Inteligentne VMD</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zaawansowany algorytm detekcji ruchu zaprojektowany dla scen zewnętrznych.</li> <li>Może odfiltrować powtarzający się ruch, taki jak poruszające się drzewa lub trawa.</li> </ul>


Po wybraniu typu analityki należy kliknąć przycisk **Dalej**, aby przejść do konfiguracji analityki.






















#### 4.3.4 Podręcznik interfejsu konfiguracji analiz


Istnieją dwa tryby pracy programu Analytics: **Konfiguracja** (4.3.4.1) oraz **Uruchamianie** (4.3.4.2).


##### 4.3.4.1 Interfejs konfiguracyjny





- 1 Nagłówek pokazuje aktualny tryb pracy interfejsu.
-  W prawym górnym rogu tego panelu znajduje się ikona strzałki. Kliknąć, aby przejść do interfejsu Uruchamianie.

<p>2</p>	<p>Ten obszar jest <b>panelem konfiguracyjnym</b>.</p> <p>W górnej części panelu widoczny jest algorytm oraz jego aktualny stan licencjonowania (względem kamery, do której został przypisany).</p> <p>Podana jest również <b>nazwa</b> algorytmu. Znak “\$CAM” na początku nazwy algorytmu odnosi się do nazwy kamery, do której został on przypisany. Jest to przydatne do eksportowania i importowania nazw algorytmów, które od razu przyjmują nazwę aparatu, do którego zostały zaimportowane.</p> <table border="1" data-bbox="336 472 1430 1010"> <tr> <td data-bbox="336 472 555 734">  Ustawienia                 </td> <td data-bbox="555 472 1430 734"> <p>W obszarze <b>Ustawienia</b> znajduje się lista ustawień istniejących dla tego algorytmu.</p> <p>Zestawy algorytmów będą prezentowały różne zestawy opcji ustawień.</p> <p>Analityki I, II i III mają te same opcje ustawień, ale pozostałe mają swoje własne ustawienia.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="336 734 555 1010">  Wyzwalacze                 </td> <td data-bbox="555 734 1430 1010"> <p>Obszar <b>Wyzwalacze</b> jest miejscem, w którym użytkownik dodaje wyzwalacze analityczne dla wybranego algorytmu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Aby dodać nowy trigger, kliknij na ikonę <b>plusa</b>.</li> <li> Aby usunąć trigger, kliknij na ikonę z <b>minusem</b>.</li> </ul> <p>(Wyzwalacze mogą być używane do wyzwalania zdarzeń. Zapoznaj się z sekcją Konfiguracja zdarzeń).</p> </td> </tr> </table>	 Ustawienia	<p>W obszarze <b>Ustawienia</b> znajduje się lista ustawień istniejących dla tego algorytmu.</p> <p>Zestawy algorytmów będą prezentowały różne zestawy opcji ustawień.</p> <p>Analityki I, II i III mają te same opcje ustawień, ale pozostałe mają swoje własne ustawienia.</p>	 Wyzwalacze	<p>Obszar <b>Wyzwalacze</b> jest miejscem, w którym użytkownik dodaje wyzwalacze analityczne dla wybranego algorytmu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Aby dodać nowy trigger, kliknij na ikonę <b>plusa</b>.</li> <li> Aby usunąć trigger, kliknij na ikonę z <b>minusem</b>.</li> </ul> <p>(Wyzwalacze mogą być używane do wyzwalania zdarzeń. Zapoznaj się z sekcją Konfiguracja zdarzeń).</p>		
 Ustawienia	<p>W obszarze <b>Ustawienia</b> znajduje się lista ustawień istniejących dla tego algorytmu.</p> <p>Zestawy algorytmów będą prezentowały różne zestawy opcji ustawień.</p> <p>Analityki I, II i III mają te same opcje ustawień, ale pozostałe mają swoje własne ustawienia.</p>						
 Wyzwalacze	<p>Obszar <b>Wyzwalacze</b> jest miejscem, w którym użytkownik dodaje wyzwalacze analityczne dla wybranego algorytmu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Aby dodać nowy trigger, kliknij na ikonę <b>plusa</b>.</li> <li> Aby usunąć trigger, kliknij na ikonę z <b>minusem</b>.</li> </ul> <p>(Wyzwalacze mogą być używane do wyzwalania zdarzeń. Zapoznaj się z sekcją Konfiguracja zdarzeń).</p>						
<p>3</p>	<p><b>Zaawansowane sterowanie sygnałem wizyjnym</b>      <b>Zaawansowane sterowanie wideo</b> jest dostępne zarówno w interfejsie Konfiguracja, jak i Uruchamianie. Domyślnie będzie on zminimalizowany.</p> <p>Aby rozwinąć ten odtwarzacz, najedź kursorem myszy na tekst tej sekcji.</p> <p> Tekst zmieni kolor na niebieski. Po prawej stronie pojawi się ikona strzałki. Kliknij na tę ikonę, aby ją rozwinąć.</p> <p>Istnieją dwa sposoby oglądania wideo za pomocą tego narzędzia: Wideo na <b>żywo</b> lub <b>Nagrane</b> wideo.</p> <p><b>Wideo na żywo</b></p> <p>Domyślnie (na powyższym obrazku) jest na żywo.</p> <table border="1" data-bbox="352 1518 847 1693"> <tr> <td colspan="2"><b>Zaawansowane sterowanie sygnałem wizyjnym</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td> Wysokiej jakości pasza ▼</td> </tr> <tr> <td>Środa 29 października</td> <td><b>17:13:49</b></td> </tr> </table> <p> Kliknij na <b>ikonę strzałki</b>, aby rozpocząć strumieniowe przesyłanie obrazu na żywo z kamery w panelu Camera.</p> <p>Istnieje możliwość wyświetlenia obrazu w wysokiej rozdzielczości lub obrazu używanego do analizy wideo</p> <p><b>Nagrane wideo</b></p> <p> Kliknąć ikonę <b>bazy danych</b>, aby przejść do nagrań wideo dla tej kamery.</p>	<b>Zaawansowane sterowanie sygnałem wizyjnym</b>			 Wysokiej jakości pasza ▼	Środa 29 października	<b>17:13:49</b>
<b>Zaawansowane sterowanie sygnałem wizyjnym</b>							
	 Wysokiej jakości pasza ▼						
Środa 29 października	<b>17:13:49</b>						



 Kliknij na **ikonę figury**, aby powrócić do odtwarzacza na żywo.

**Ten odtwarzacz ma możliwość zapętlenia wybranych materiałów wideo.** Jest to przydatne do testowania ustawień algorytmu. Użytkownik może sprawdzić, czy dane ustawienie zmienia skuteczność działania algorytmu. Aby to zrobić, przytrzymaj **SHIFT** i przeciągnij zaznaczenie na osi czasu lewym przyciskiem myszy.

-  Po wybraniu fragmentu osi czasu kliknij strzałkę. Zmieni się ona z prostej strzałki w ikonę zakrzywionej strzałki.
-  Zamiast odtwarzać w sposób ciągły, będzie on teraz zapętlał wybrany fragment wideo.

**Uwaga:** Wybór ten zostanie przeniesiony z interfejsu Konfiguracja do Uruchamianie i odwrotnie.

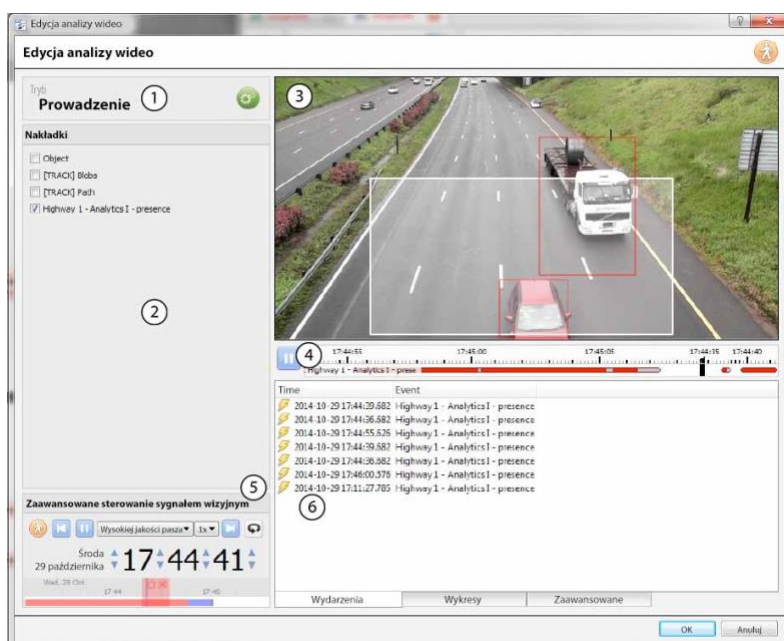
Na znaczniku czasu, użyj strzałek na kółku, aby zmienić datę oglądanego materiału.  
 LUB: kliknij lewym przyciskiem myszy i przeciągnij na osi czasu w dolnej części odtwarzacza.

4

W **obszarze Kontekst** wyświetlane są informacje kontekstowe dotyczące elementów wybranych w panelu konfiguracyjnym.

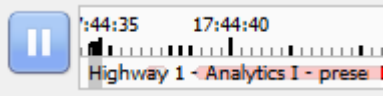
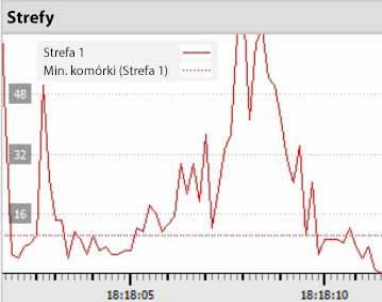
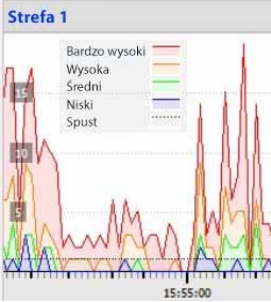
### 4.3.4.2 Interfejs roboczy

**Interfejs Uruchamianie** umożliwia użytkownikom testowanie ustawień, które zostały zdefiniowane w interfejsie **Konfiguracja**. Interfejs uruchamiania wykorzystuje obraz wideo na żywo lub wybrane nagrane wideo, aby pokazać skonfigurowany algorytm w działaniu.



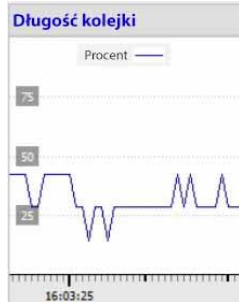
1
 Pokazuje aktualny tryb pracy interfejsu. Ikona koła zębatego znajduje się w prawym górnym rogu tego panelu.



	Kliknij na tę ikonę, aby powrócić do interfejsu konfiguracyjnego.
2	W panelu <b>Nakładki</b> znajdują się nakładki, które są kontekstowo istotne dla skonfigurowanego algorytmu. <input type="checkbox"/> Aby wybrać nakładkę, zaznacz pole obok jej nazwy.
3	Panel <b>Materiał filmowy</b> wyświetla materiał filmowy wybrany do podglądu oraz pokazuje nakładki, które zostały wybrane w panelu <b>Nakładki</b> .
4	<div style="display: flex; align-items: flex-start;">  <div style="margin-left: 20px;">                 Na osi czasu wyświetlane są ostatnie nagrania wideo, które zostały przetworzone przez algorytm. Kolor <b>czerwony</b> oznacza wyzwolenie, <b>szary</b> – usunięcie wyzwalacza, a <b>biały</b> – brak wyzwolenia.             </div> </div> <p>Gdy film jest wstrzymany, kliknij na osi czasu, aby wyświetlić ostatnie klatki i nakładki.</p>
5	Elementy sterujące <b>Zaawansowane funkcje wideo</b> są takie same jak w sekcji <b>Konfiguracja</b> .
6	<p><b>Panel informacji zwrotnej</b> pokazuje na żywo postęp wyzwalaczy w miarę ich pojawiania się. Istnieją trzy sposoby wyświetlania zdarzeń w miarę ich napływania: <b>Zdarzenia</b>, <b>Wykresy</b> i <b>Zaawansowane</b>. Jest to widoczne w zakładkach na dole panelu zdarzeń:</p> <div style="display: flex; justify-content: center; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <span style="margin: 0 10px;">Wydarzenia</span> <span style="margin: 0 10px;">Wykresy</span> <span style="margin: 0 10px;">Zaawansowane</span> </div> <p><b>WYDARZENIA</b></p> <p><b>Opcja Zdarzenia</b> wyświetla listę wyzwalaczy w miarę ich występowania. Na potrzeby tego ekranu wpis jest dodawany, gdy nowy wyzwalacz pojawia się na powyższej osi czasu (innymi słowy, zmienia kolor z białego na czerwony).</p> <p><b>GRAPHS</b></p> <div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;">  <p><b>Strefy</b></p> <p>Strefa 1 Min. komórki (Strefa 1)</p> </div> <div style="flex: 1; padding-left: 20px;">                 Opcja <b>Wykresy</b> przedstawia wykresy aktywności zdarzeń występujących na obrazie. Na przykład, podczas korzystania z <b>Basic VMD</b>, użytkownik może wykreślić strefy w algorytmie. Jest to wizualna reprezentacja tego, jak daleko wyzwalacze znajdują się powyżej lub poniżej minimalnej linii wyzwalań komórek. Dostępne będą różne wykresy dla algorytmów Basic VMD, Smart VMD, Still Object i Queue Length.             </div> </div> <div style="display: flex; margin-top: 20px;"> <div style="flex: 1;">  <p><b>Strefa 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bardzo wysoki</li> <li>Wysoka</li> <li>Średni</li> <li>Niski</li> <li>Spust</li> </ul> </div> <div style="flex: 1; padding-left: 20px;"> <p><b>Smart VMD</b> pokazuje różne poziomy wyzwalań, które występują w oparciu o określone profile. Widać to na tle linii przerywanej rzeczywistego wyzwalacza zdarzenia. Użyj tej opcji, aby określić, jak wrażliwy powinien być algorytm, na podstawie obiektywnej wizualizacji reakcji na środowisko.</p> </div> </div>



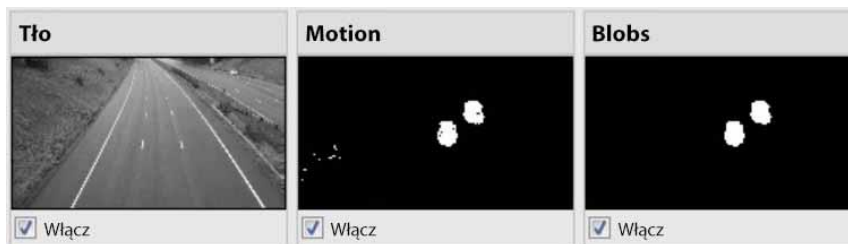
Wykres **obiektów nieruchomych** przedstawia po prostu liczbę aktualnie śledzonych obiektów.



Wykres **długości kolejki** w algorytmie **Basic Queue Length** wyświetla procentową wartość aktualnej długości kolejki w czasie. Służy do określania wartości procentowej, przy której wyzwalacz powinien zostać uruchomiony, lub jak czuły powinien być algorytm.

### ZAAWANSOWANY

**Uwaga:** Obrazy udostępnione w zakładce zaawansowane będą się różnić w zależności od algorytmu.



Zakładka Zaawansowane pokazuje użytkownikowi, co widzi algorytm.

<b>Tło</b>	Jest to <b>obraz tła</b> , z którym pracuje algorytm. Algorytm wykorzystuje to do określenia zmian, które oznaczają ruch.
<b>Motion</b>	Pokazuje to użytkownikowi cały ruch występujący na filmie.
<b>Blobs</b>	Podkreśla to wszystkie ruchy, które algorytm uznał za istotne.

## 4.3.5 Podstawowa VMD

### Karta Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Analityka wideo / Nowy / Typ detekcji ruchu / Podstawowa VMD.

**Podstawowa funkcja VMD** jest zaprojektowana do wyzwalania w przypadku wykrycia ruchu w danym obszarze. Jego działanie polega na rozbiciu obrazu na małe komórki. (Rozmiar pojedynczej komórki można zobaczyć rysując obszar śledzenia z pędzlem ustawionym na najmniejszy rozmiar).

Algorytmy VMD obserwują zmiany natężenia światła w poszczególnych pikselach i wykorzystują to do wyzwalania alarmów. Dlatego wszelkie zmiany w obrazie (np. poruszające się chmury lub migające światło) mogą spowodować fałszywe wyzwolenie.

Jeśli w określonym procencie komórki występuje ruch, uznaje się, że nastąpiło wyzwolenie. Wartość procentowa jest kontrolowana przez **czułość**. Aby uruchomić, wysoka czułość będzie wymagała niższej wartości procentowej. Niższa czułość będzie wymagała wyższej wartości procentowej.

*Ruch* jest określany poprzez porównanie przychodzącego obrazu z obrazem tła, który jest tworzony w trakcie działania algorytmu. Różnice między obrazami tła i pierwszego planu stanowią *ruch*.

Dostępnych jest kilka opcji modelowania sposobu tworzenia obrazu tła: **Historyczny, Średnia podróżna, Dokładny i Długoterminowy**.

Jeśli dokonywane są jakiegokolwiek zmiany modelu tła, użytkownicy powinni skorzystać z zakładki "Zaawansowane" w panelu opinii, aby sprawdzić, jak tło podąża za pierwszym planem.

### 4.3.5.1 Strefy

Nazwa	Czułość	Min. komórki	Maks. ogniwa
Zone 1	Super wysoki	1	1600
Zone 2	Super wysoki	1	1600

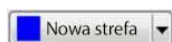
W panelu konfiguracyjnym okna "Edycja analizy wideo", strefy znajdują się w opcji Ustawienia. Gdy użytkownik wybierze Strefy, informacje (patrz obrazek po lewej stronie) są wyświetlane w Obszarze kontekstowym.

Utwórz wiele stref, każda z własną czułością oraz minimalnymi lub maksymalnymi ustawieniami ogniów.

**Min komórek:** jest to najmniejsza liczba komórek VMD, która musi się zmienić, aby algorytm został uruchomiony.

Przykładem tego, dlaczego strefy są konieczne, jest ogrodzenie graniczne. Perspektywa cofającego się ogrodzenia oznacza, że człowiek oddalony o 200 m od kamery zajmie znacznie mniej miejsca w pikselach niż człowiek oddalony o 10 m. Przydatne jest ustawienie różnych stref o rosnącej lub malejącej czułości oraz ustawienie zarówno minimalnej, jak i maksymalnej wartości komórki dla wyzwalaczy.

#### 4.3.5.1.1 Strefy rysowania



Aby utworzyć nową strefę, kliknij przycisk **Nowa** strefa w dolnej części obszaru kontekstowego.

Wybierz nową strefę klikając na jej nazwę.



Aby narysować nową strefę na obrazie, należy użyć narzędzi do rysowania stref w górnej części panelu kamery.



Pomaluje cały obraz strefą.



Usuwa strefę z obrazu.



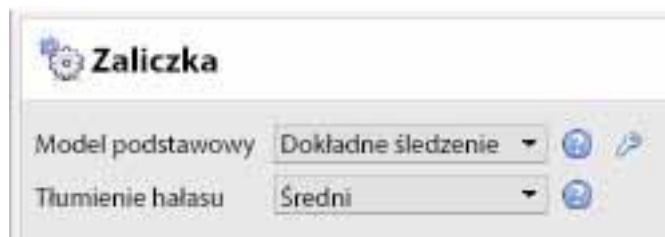
Spowoduje rozwinięcie menu z kilkoma opcjami rozmiaru pędzla strefy.

Malowanie odbywa się poprzez przytrzymanie lewego przycisku myszy podczas przeciągania pożądanego kształtu strefy.



## 4.3.5.2 Zaawansowane

### 4.3.5.2.1 Model tła



W panelu konfiguracyjnym okna "Edycja analityki wideo" opcja Zaawansowane znajduje się pod opcją Ustawienia.

Wybierz opcję Zaawansowane, aby wyświetlić informacje pokazane na obrazku po lewej stronie, w obszarze kontekstowym.

**Dokładne śledzenie (ustawienie domyślne):** Działa to podobnie do metody **średniej kroczącej**. Jednak w przypadku dużej zmiany w obszarze, zachowuje oryginalne tło do czasu ustabilizowania się pierwszego planu.

Klikając na **ikonę klucza**, można kontrolować ustawienia dokładnego śledzenia. 'Pamięć tła' ustawia jak długo zapamiętuje tło. 'Próg tła' ustawia region, w którym płynnie dostosowuje tło.

**Stałe oświetlenie:** Buduje tło, patrząc na migawki sceny w dłuższym okresie czasu. Można ją stosować tylko wtedy, gdy oświetlenie pozostaje stałe (np. w kontrolowanym środowisku wewnętrznym). Częstotliwość i liczbę używanych snapshotów można zmienić klikając na **ikonę klucza**.

**Średnia krocząca:** Płynnie dostosowuje obraz tła w kierunku pierwszego planu.

**Spuścizna:** Ta metoda jest używana w programie **CathexisVision** 2014 i wcześniejszych.



Kliknij na ikonę **znaku zapytania**, aby wyświetlić informacje o wybranych opcjach.



Kliknij **ikonę klucza**, aby skonfigurować zaawansowane ustawienia modelu tła.

**Uwaga:** Adaptacyjne tłumienie hałasu jest konfigurowane w oknie Zaawansowane ustawienia modelu tła.

### 4.3.5.2.2 Tłumienie hałasu

Tłumienie szumów kontroluje wrażliwość piksela na wyzwolenie. Zwiększenie tłumienia hałasu zmniejsza czułość.

Adaptacyjne tłumienie szumów

**Adaptacyjne tłumienie hałasu** zostało zaprojektowane w celu wyeliminowania powtarzających się ruchów, takich jak falujące drzewa lub fale na wodzie.



Aby skonfigurować adaptacyjne tłumienie hałasu, kliknij ikonę Zaawansowane ustawienia modelu tła.

Adaptacyjna eliminacja szumów dzieli obraz na strefy szumów i ocenia każdą strefę szumów indywidualnie. Dostępne są opcje podziału na 1, 2x2, 3x3, 4x4 i 5x5 stref hałasu.

Ustawienie adaptacyjnej redukcji szumu na 5x5 stref spowoduje bardziej niezależne traktowanie szumu na całym obrazie.

### 4.3.5.3 Dzień / Noc

W panelu konfiguracyjnym okna “Edycja analityki wideo” w opcji Ustawienia znajduje się opcja Dzień/Noc.

Warunki oświetleniowe zmieniają się w zależności od pory dnia. Zmiany te mogą być niekorzystne dla algorytmów wykrywania ruchu. Dlatego **CathesisVision** oferuje alternatywne ustawienia dla dnia i nocy.

Jeśli włączona jest funkcja dzień/noc, ustawienia mogą być ustawione na różne wartości dla dnia i nocy.

#### 4.3.5.3.1 Automatyczne

Próg intensywności jest liczbą z zakresu od 0 do 255, która reprezentuje zmienny poziom jasności, jaki może osiągnąć piksel. Określa on poziom jasności, przy którym ustawienia przełączają się z trybu dziennego na nocny.

#### 4.3.5.3.2 Czasowe

Najłatwiej jest skonfigurować ustawienia czasowe dzień/noc. Istnieją dwa okresy w roku do ustalenia.

### 4.3.5.4 Wyzwalacze

Wyzwalacze znajdują się w panelu konfiguracyjnym okna “Edycja analityki wideo”. W trybie Basic VMD dostępna jest tylko jedna opcja wyzwalania: “Wyzwalacz ruchu”.

Nazwa: jest to nazwa, jaką nadano algorytmowi. To właśnie ta nazwa zostanie zapisana w bazie danych, gdy algorytm ten wywoła zdarzenie.

Po dodaniu triggera kliknij lewym przyciskiem myszy na jego nazwę aby otworzyć opcje obszaru kontekstowego:

#### Użyj ustawień zaawansowanych

Jeśli ta opcja nie jest zaznaczona, nie będzie tu nic.

#### 4.3.5.4.1 Ustawienia strefy



Kliknij na hiperłącza, aby zobaczyć opcje dla każdego ustawienia.

**Uwaga:** Wyzwalanie "brak ruchu" może również uwzględniać wybór strefy.

#### 4.3.5.4.2 Nakładanie wyzwalaczy



Nakładka pojawi się na panelu kamery w interfejsie konfiguracyjnym w postaci małego kwadratu w wybranym kolorze.



Przesuń go, przeciągając go lewym przyciskiem myszy.



Nakładka pojawia się w trakcie działania algorytmu. Wyświetlony zostanie symbol zdarzenia oraz czas w sekundach, przez jaki zdarzenie jest uruchomione.

### 4.3.6 Inteligentne VMD

Karta Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Analityka wideo / Nowy / Typ detekcji ruchu / Inteligentna wizyjna detekcja ruchu.

#### 4.3.6.1 Różnice między inteligentną a standardową VMD

Smart VMD został zaprojektowany do pracy w bardziej dynamicznych środowiskach niż Standard VMD. Wykorzystuje on kilka metod uczenia się wzorców hałasu środowiskowego i filtruje je, aby uniknąć fałszywych alarmów.

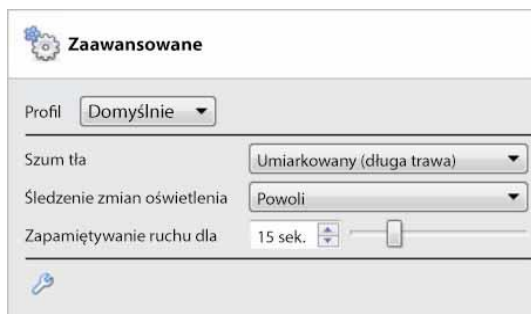
Główne różnice pomiędzy **Smart VMD** a **Basic VMD** to:

1. Sposób, w jaki tło jest uczone. **Smart VMD** wykorzystuje swój własny, unikalny model tła.
2. Sposób, w jaki obliczany jest próg wyzwalania dla piksela obrazu. **Podstawowa VMD** używa stałego progu, który jest modyfikowany przez tłumienie szumów. **Smart VMD** wykorzystuje dynamiczny próg, który uczy się na podstawie powtarzających się ruchów w środowisku, aby zaoferować lepszą charakterystykę odrzucania hałasu.

#### 4.3.6.1 Strefy

Ustawienia stref dla Smart VMD są identyczne z opisanymi powyżej dla Basic VMD.

### 4.3.6.2 Ustawienia zaawansowane



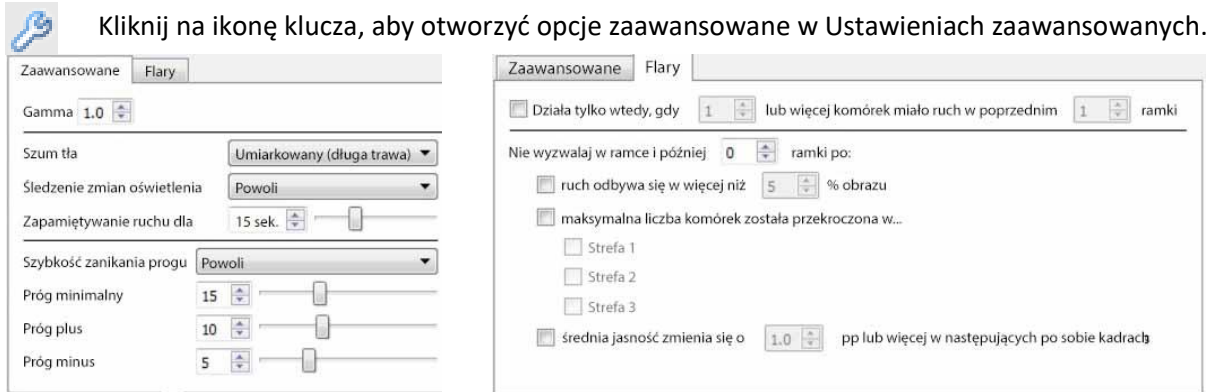
<b>Profil</b>	Wybranie profilu powoduje automatyczną konfigurację parametrów, które następnie można zmienić ręcznie.
<b>Śledzenie zmian oświetlenia</b>	Konfiguruje to sposób, w jaki model tła reaguje na przyrostowe zmiany oświetlenia w scenie. Im szybsze ustawienie, tym mniejsza czułość algorytmu.
<b>Szum tła</b>	Szumy odnoszą się do wahań intensywności spowodowanych przez takie czynniki, jak poruszająca się trawa lub szum z czujnika aparatu. Szum tła wskazuje, jak dużego szumu tła należy się spodziewać w danej scenie. Im mniejszy jest szum, tym algorytm może lepiej reagować na zmiany. W większości scen dobrze sprawdzi się ustawienie tego parametru na niski lub umiarkowany poziom szumu tła.
<b>Pamiętaj o ruchu</b>	Gdy w danym obszarze pojawi się ruch, nie zostanie on ponownie wyzwolony, dopóki nie upłynie ten okres czasu. Nadanie temu okresowi długiego czasu spowoduje zmniejszenie ogólnej czułości algorytmu. Pozwala to jednak również algorytmowi na łatwiejsze maskowanie takich zjawisk, jak drzewa wiejące na wietrze.

#### 4.3.6.2.1 Porównanie profili

	Domyślnie	Krótką trawą	Długa trawa
<b>Flare</b>	20% pp zmiana 2*	5% pp zmiana o 2	5% pp zmiana o 2
<b>Filtr szumów (pierwsza opcja w zakładce Flary)</b>	NA	1 lub więcej komórek w poprzednich 5 klatkach	1 lub więcej komórek w poprzednich 5 klatkach
<b>Szum tła / Próg min.</b>	Umiarkowane [long grass]	Niski [Short Grass]	Umiarkowane [Long Grass]
<b>Śledzenie zmian oświetlenia</b>	Powoli [1]	Fast [Clouds] [2]	Fast [Clouds] [3]
<b>Pamięć ruchu [Max Decay Countdown]</b>	40 sekund/ 255 klatek	3 sekundy	5 sekund

\***Uwaga:** "pp" oznacza punkty procentowe.

### 4.3.6.3 Ustawienia zaawansowane ciąg dalszy



<b>Gamma</b>	<b>Gamma</b> to narzędzie rozjaśniające, które działa na zasadzie gradientu. Oznacza to, że najbardziej rozjaśnia ciemne partie, a najjaśniejsze najmniej. Powoduje to, że obraz jest równomiernie rozjaśniony.
<b>Progowa szybkość zanikania</b>	<b>Threshold Decay Rate</b> określa szybkość, z jaką próg spada do poziomu otoczenia lub do ustawienia Progu Minimalnego.
<b>Próg minimalny</b>	Te ustawienia zaawansowane są przeznaczone wyłącznie do użytku w połączeniu z obsługą programu <b>CathesisVision</b> . Więcej informacji można uzyskać pod adresem <a href="mailto:support@cat.co.za">support@cat.co.za</a> .
<b>Próg Plus</b>	
<b>Próg Minus</b>	
<b>Flary</b>	<p><b>Wyzwalaj tylko jeśli x lub więcej...:</b> jest to filtr szumu. Do wyzwolenia alarmu wymagana jest określona ilość ruchu w określonej liczbie poprzednich klatek [minimum].</p> <p><b>Nie wyzwalaj...:</b> to zapobiegawyzwoleniu zdarzenia przez klatkę flary (i klatki zaraz po niej).</p> <p><b>Średnia jasność:</b> w tym ustawieniu „pp” oznacza punkty procentowe. To ustawienie mierzy średnią zmianę jasności pomiędzy dwiema kolejnymi klatkami. Maksymalne ustawienie to 10 punktów procentowych. Przy tym ustawieniu, jeśli nastąpi całkowita zmiana jasności o ponad 10%, to zmiana ta zostanie uznana za flarę.</p> <p><b>Uwaga:</b> 10% maksimum to duża średnia zmiana dla każdego obrazu. 2% do 3% może być uważane za znaczną zmianę oświetlenia.</p>

### 4.3.6.4 Dzień / Noc

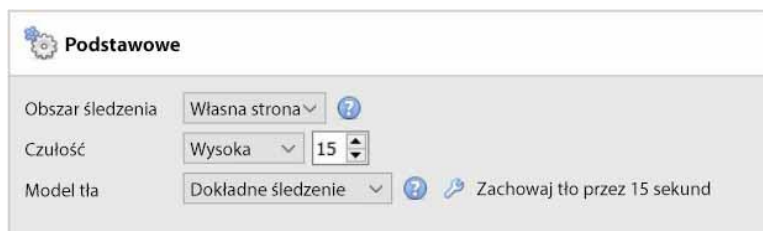
Ustawienia trybu dziennego/nocnego dla Inteligentnej maszyny wirtualnej są identyczne z ustawieniami trybu dziennego/nocnego dla Podstawowej maszyny wirtualnej.

## 4.3.7 Analityka podstawowa, średniozaawansowana i zaawansowana

Zakładka Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Video Analytics / Nowy / Typ analizy / Podstawowa/Średnia/Zaawansowana.

Wszystkie trzy pakiety Analytics posiadają te same opcje dla ustawień podstawowych, zaawansowanych i kalibracji.

### 4.3.7.1 Podstawowe



<b>Obszar śledzenia</b>	<p>Obszar <b>śledzenia definiuje</b> obszary obrazu z kamery, do których zostanie zastosowany algorytm. Aby uniknąć fałszywych wyzwalaczy, warto ukryć przed algorytmem obszary zajęte. Domyślnie wybrana jest opcja „Cała scena”. Upewnij się, że obszar śledzenia otacza wyzwalacze.</p> <p><b><u>Edytuj obszar śledzenia</u></b>  <b>Przesuń punkt kontrolny:</b> Kliknij i przeciągnij.  <b>Dodaj nowy punkt kontrolny:</b> CTRL kliknij linię lub kliknij dwukrotnie biały plus w środku linii.  <b>Usuń punkt kontrolny:</b> Kliknij dwukrotnie na punkt kontrolny.  <b>Przesuń obszar śledzenia:</b> Kliknij lewym przyciskiem myszy i przeciągnij (nie na punkcie kontrolnym).</p>
<b>Czułość</b>	<p><b>Czułość</b> definiuje reakcję algorytmu na zmiany w obrazie. Wybierz wstępnie zdefiniowany poziom czułości lub ustaw poziom niestandardowy (maksymalnie 50).</p>
<b>Model podstawowy</b>	<p><b>Model tła</b> to predefiniowany “normalny” stan obrazu. Aby algorytm mógł wykryć zmiany w obrazie, musi pracować z wcześniej zdefiniowaną “normalną”. <b>Model tła</b> określa, w jaki sposób jest to obliczane.</p> <p><b>Uwaga:</b> Ustawienia modelu tła dostępne są tylko w ramach <i>typu Analityka</i>, w algorytmach Podstawowy, Pośredni i Zaawansowany.</p>

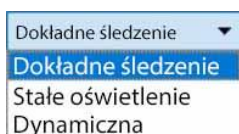
#### 4.3.7.1.1 Model tła

W przypadku wybrania algorytmów Basic, Intermediate lub Advanced w ramach *typu Analytics* użytkownik będzie miał możliwość wyboru modelu tła.

W sekcji Ustawienia, po lewej stronie okna, wybierz opcję Ustawienia podstawowe.



Wybierz model tła:



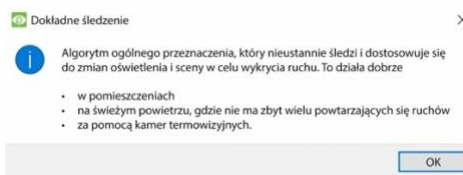
Kliknąć ikonę znaku zapytania, aby wyświetlić informacje o wybranym modelu tła. Informacje te mogą pomóc użytkownikowi w wyborze odpowiedniego modelu tła.



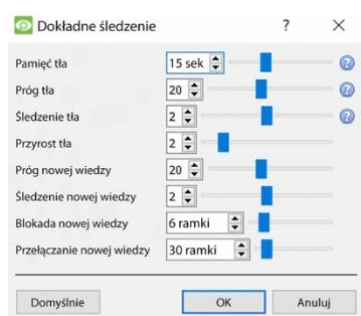
Kliknij ikonę klucza, aby dalej konfigurować modele tła Accurate Tracking lub Fixed Lighting.

### Dokładne ustawienia śledzenia

Kliknij ikonę znaku zapytania, aby wyświetlić informacje o dokładnym śledzeniu.



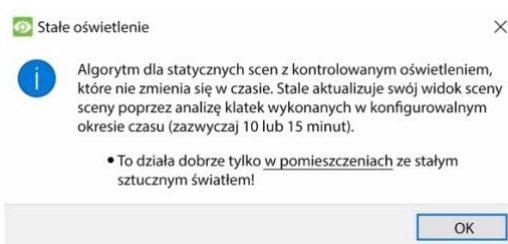
Kliknij ikonę klucza, aby skonfigurować dokładne śledzenie.



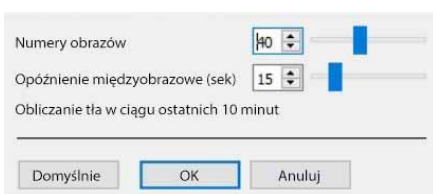
**Uwaga:** Są to ustawienia zaawansowane. Zaleca się, aby użytkownicy pozostawili te ustawienia jako domyślne. Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### Poprawione ustawienia oświetlenia

Kliknij ikonę znaku zapytania, aby wyświetlić informacje o oświetleniu stałym.



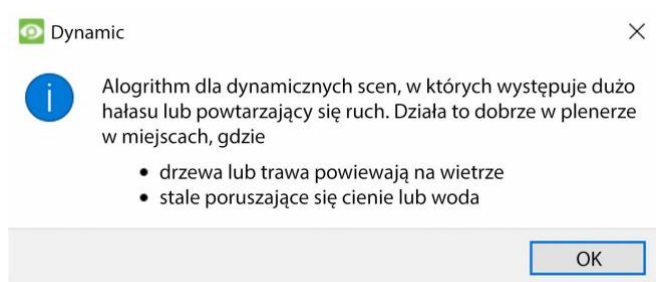
Kliknij ikonę klucza, aby skonfigurować oświetlenie stałe.



**Uwaga:** Są to ustawienia zaawansowane. Zaleca się, aby użytkownicy pozostawili te ustawienia jako domyślne. Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### Dynamic

Kliknij ikonę znaku zapytania, aby wyświetlić informacje o modelu tła dynamicznego.



#### 4.3.7.2 Zaawansowane

**Uwaga:** Kliknij znak zapytania obok dowolnego z ustawień, aby wyświetlić informacje na jego temat.

**Zaawansowane**

Filtr wielkości: Wyłączone

Rozmiar źródła: Mała

Punkt śledzenia: Dół

Użyj koloru: Nie

Tłumienie flar: Wyłączone

Tłumienie powtarzających się szumów: Wyłączone

Stabilizacja obrazu: Wyłączone

Klasyfikator: Wyłączone

Domyślna nakładka ścieżek

Domyślna nakładka zliczająca

Zaawansowany edytor właściwości

Wielkość Filtr	<p>Odfiltruj obiekty mniejsze niż minimalny rozmiar.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>Minimalna szerokość <input type="text" value="0.20m"/></p> <p>Minimalna wysokość <input type="text" value="0.20m"/></p> </div> <p>Gdy filtr rozmiaru jest włączony, do interfejsu zostaną dodane opcje minimalnej szerokości i wysokości.</p> <p>Wskazówka: To jest realizowane tylko w CathesisVision 2016 i późniejszych. Ta opcja nie będzie działać w przypadku połączenia ze starszą wersją oprogramowania.</p>
Wielkość źródła	<p>Rozmiar źródła określa sposób skalowania strumienia wideo przed przetwarzaniem. Małe lub średnie to rozsądny wybór. Większe obrazy znacznie zwiększają obciążenie systemu przetwarzaniem, zazwyczaj przynosząc marginalne korzyści.</p>
Punkt śledzenia	<p>Ustawia, w którym miejscu ramki ograniczającej są śledzone obiekty. Domyślnie są one śledzone w dolnej części ramki, ponieważ odpowiada to stopom osoby lub kołom samochodu.</p>
Użyj koloru	<p>Dzięki temu algorytm może wykorzystać kolor do:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Śledzenie obiektów w obrębie obrazu.</li> <li>• Tłumienie cieni.</li> </ul>
Tłumienie flar	<p>Włączenie funkcji tłumienia flar powoduje odrzucenie fałszywych ruchów spowodowanych intensywnymi zmianami poziomów jasności.</p>
Stabilizacja obrazu	<p>Opcja ta stabilizuje obrazy w przypadkach, gdy problemem są drgania aparatu. <b>Uwaga:</b> Ta opcja nie powinna być domyślnie włączona, ponieważ bardzo obciąża procesor komputera.</p>



Klasyfikator	Włącz tę opcję, aby klasyfikować śledzone obiekty. Klasyfikacje obiektów mogą być również oparte na bazie danych. Więcej informacji znajduje się w sekcji 4.3.7.2.1. <b>Uwaga:</b> Powoduje to duże obciążenie procesora.
Domyślna nakładka ścieżek	Wybierz pomiędzy domyślną nakładką ścieżki obiektu, a nakładką zdefiniowaną przez użytkownika.
Domyślna nakładka zliczająca	Wybierz pomiędzy domyślną nakładką zliczającą a nakładką zdefiniowaną przez użytkownika.
Zaawansowany edytor właściwości	Ta sekcja techniczna jest dołączona do oprogramowania wyłącznie w celach pomocniczych. Generalnie, <b>jeśli użytkownik nie rozumie przedstawionej opcji, nie powinien wykonywać edycji.</b>

#### 4.3.7.2.1 Klasyfikator obiektów

CathesisVision oferuje klasyfikację i bazę danych obiektów. Aby włączyć klasyfikację obiektów, należy wybrać z menu rozwijanego opcję **Włącz**. Następnie zdefiniuj następujące parametry. **Uwaga:**

- Aby móc przeglądać informacje o klasyfikatorach, w kamerze, do której stosowana jest analiza wideo, muszą być włączone nagrania.
- Aby klasyfikacje mogły być zapisywane w bazie danych, musi być utworzona i włączona baza danych klasyfikacji obiektów.

- Wybierz model klasyfikacji: wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do klasyfikacji obiektów.

- Wybierz próg pewności: pewność, że obiekt został sklasyfikowany poprawnie. Obiekty o poziomie ufności niższym niż skonfigurowany próg nie będą rejestrowane w bazie danych (ale nadal będą klasyfikowane i wyświetlane w nakładkach, jeśli są włączone).
- Wybierz częstotliwość przetwarzania: częstotliwość, z jaką algorytm próbuje klasyfikować obiekty. **Uwaga:** zwiększenie częstotliwości przetwarzania spowoduje zwiększenie obciążenia procesora.
- Włączenie lub wyłączenie databazowania klasyfikacji obiektów. Uwaga: Dla klasyfikacji obiektów musi być utworzona odpowiednia baza danych. Zobacz poniżej.
- Ustaw minimalną trwałość (w sekundach): Jest to minimalny czas, przez jaki obiekt musi znajdować się na scenie, aby mógł być brany pod uwagę przy tworzeniu bazy danych.

## Informacje o nakładaniu

Oprócz nakładek śledzenia obiektów może być włączona nakładka klasyfikatora obiektów.

Włączenie tej nakładki informacyjnej spowoduje wyświetlenie następujących szczegółów związanych z klasyfikowanym obiektem:

- Identyfikator obiektu
- Szerokość i wysokość obiektu
- Prędkość obiektu
- Klasyfikacja obiektów z odpowiednim wskaźnikiem zaufania od 0 do 1 (w zależności od tego, co jest włączone)
- Szacowany kolor obiektu.

**Zaawansowany edytor właściwości** Aby włączyć dodatkową nakładkę z informacjami o klasyfikatorze, kliknij przycisk **Zaawansowany edytor właściwości**.

### Nakładki

info\_włącz

Włącz



info\_permanent

Włącz



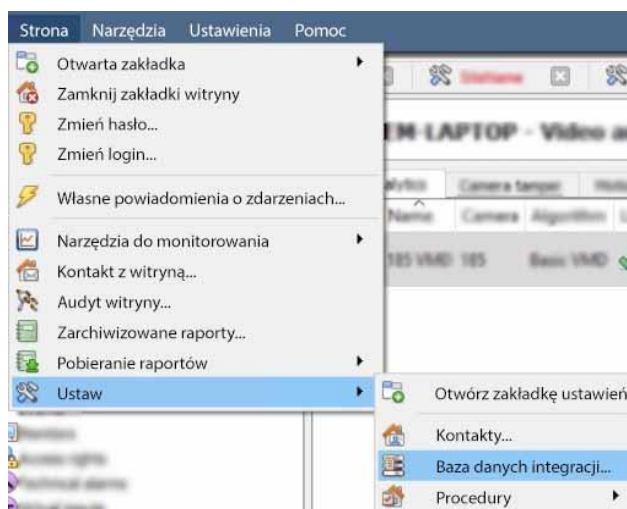
Włącz zarówno  
**info\_enable** jak i  
**info\_permanent**.

Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć.

## Tworzenie bazy danych klasyfikacji obiektów

Baza danych jest konieczna, jeśli klasyfikacje obiektów muszą być przechowywane.

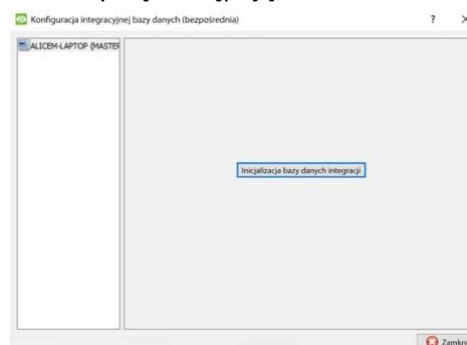
**Uwaga:** W przypadku korzystania z bazy danych klasyfikacji obiektów należy upewnić się, że **włączona jest** opcja Baza danych.



Aby utworzyć bazę danych, wykonaj następujące czynności:

Menu witryny / Konfiguracja / Baza danych integracji.

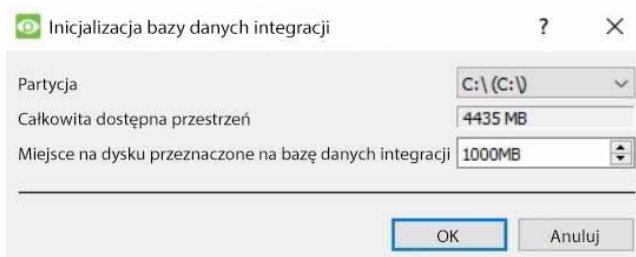
Otworzy się następujące okno:



Jeśli nie zostały utworzone żadne integracyjne bazy danych, konieczne będzie zainicjowanie integracyjnej bazy danych.

**Inicjalizacja bazy danych integracji**

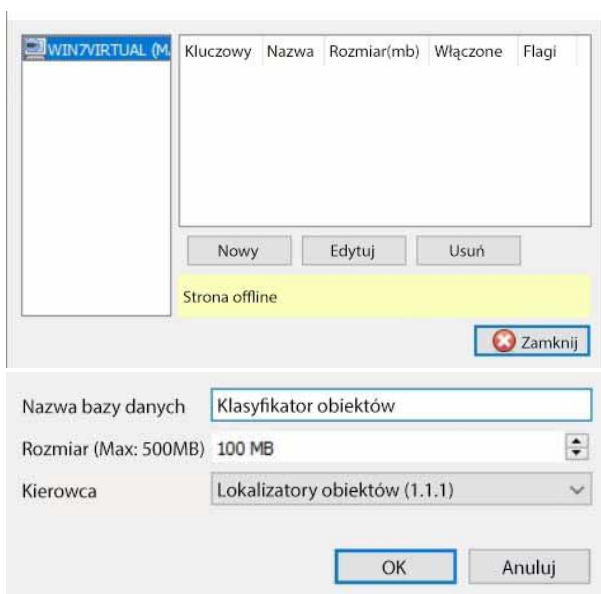
Kliknąć przycisk **Inicjalizuj bazę danych integracji**.



W oknie inicjalizacji należy wybrać partycję i rozmiar bazy danych integracji.

Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.

Baza danych zostanie zainicjalizowana. Aby zmiana zaczęła obowiązywać, serwer CathexisVision uruchomi się ponownie.



Okno zmieni się natychmiast.

Teraz należy utworzyć bazę danych klasyfikatorów obiektów.

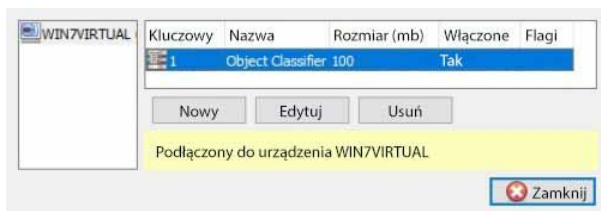
Kliknij przycisk **Nowy**.

W otwartym oknie należy ustawić następujące parametry:

- Nadaj bazie danych klasyfikatorów obiektów **nazwę opisową**.
- Ustaw **rozmiar bazy danych**.
- Z listy rozwijanej wybierz **sterownik Object Trackers (1.1)**.
- Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.

Baza danych jest teraz wyświetlana na liście.

Kliknij przycisk **Zamknij**.



Po skonfigurowaniu analityki wideo, włączeniu klasyfikatora obiektów i skonfigurowaniu bazy danych, nagrania z kamer wraz z powiązanimi **informacjami o klasyfikacji obiektów mogą być przeglądane** w integracyjnej bazie danych. Baza danych klasyfikacji obiektów działa podobnie jak baza danych integracji ogólnej.

Aby otworzyć bazę danych klasyfikacji obiektów, należy przejść jedną z poniższych ścieżek:

1. **Menu witryny / Otwórz zakładkę / Bazy danych**, lub
2. **Kliknij prawym przyciskiem myszy na zakładce witryny / Otwórz zakładkę / Bazy danych**.

Informacje na temat obsługi znajdują się w **Instrukcja obsługi systemu CathexisVision**.

### 4.3.7.3 Kalibracja



Kalibracja pomaga określić wielkość obiektów na obrazie. Wykorzystuje on kilka parametrów.

#### 4.3.7.3.1 Kalibracja podstawowa



##### Odległość | Od kamery do linii

Ustawić rzeczywistą odległość między pozycją kamery a żółtą linią na obrazie. Linia może być przesuwana (poprzez kliknięcie na nią i przeciągnięcie).

##### Między wierszami

Oszacuj odległość między dwiema liniami, które pojawiają się na obrazie z kamery.

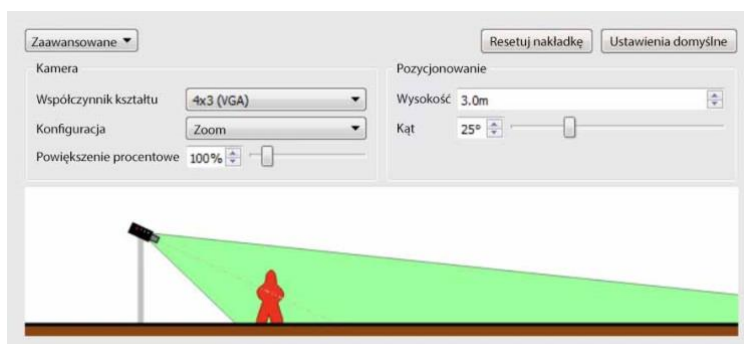
##### Siatka

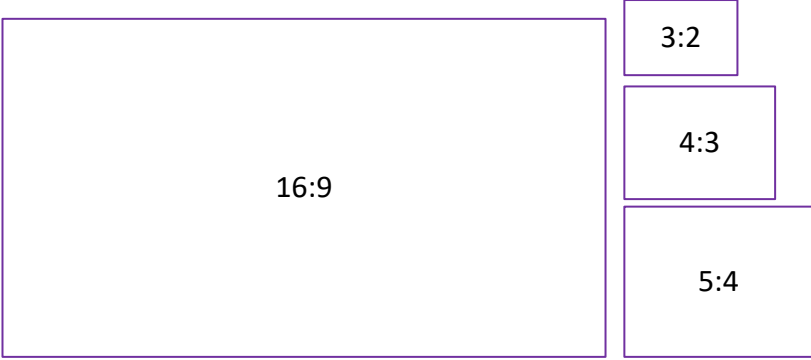
Siatka jest wizualną nakładką, która pomaga umieścić obraz zaciętej osoby na ekranie.

**Aby dostosować głębię ostrości obrazu:** przeciągnij kształty ludzkie w 2 różne miejsca (blisko i daleko). Odpowiednio zmień ich rozmiar.

#### 4.3.7.3.2 Kalibracja zaawansowana

**Uwaga:** zaleca się, aby użytkownicy korzystali z zaawansowanych ustawień kalibracji tylko wtedy, gdy potrzebują bardzo dokładnych danych o ustawieniach.




<b>Współczynnik kształtu</b>	Odnosi się to do kształtu obrazu z kamery. Poniższy obraz przedstawia wyświetlany współczynnik proporcji. Sam aparat również opisuje proporcje obrazu:
	
<b>Konfiguracja</b>	W tym miejscu definiowany jest kąt widzenia. Jest on definiowany przez <b>procentowy współczynnik powiększenia</b> , dosłowny <b>kąt widzenia</b> lub kombinację <b>rozmiaru sensora i ogniskowej</b> .
<b>Wysokość</b>	Wysokość kamery od podłoża.
<b>Kąt</b>	Kąt ustawienia kamery względem podłoża, gdzie 0 stopni jest punktem poziomym.

### 4.3.7.4 Wyzwalacze

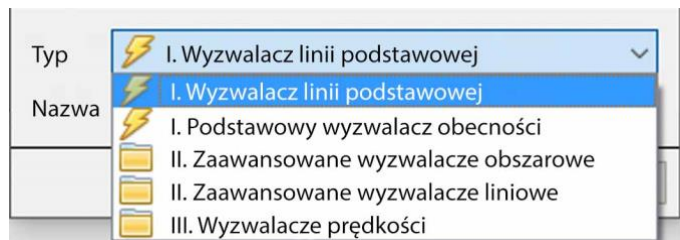
Basic, Średniozaawansowany i Advanced Analytics różnią się między sobą opcjami wyzwalania. Analityka podstawowa posiada tylko podstawowe wyzwalacze, a zaawansowana pozwala na bardziej zaawansowane wyzwalacze.

Opcje wyzwalania zależą od wybranego typu analityki.

 Aby dodać wyzwalacz, kliknij ikonę plusa obok sekcji Wyzwalacze.

Wybierz żądany wyzwalacz z menu rozwijanego.

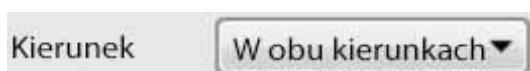
Niektóre typy triggerów będą musiały zostać dokładniej zdefiniowane poprzez dodanie dodatkowych wyzwalaczy. Zobacz poniżej.



#### 4.3.7.4.1 Wyzwalanie linii podstawowej

*Dostępne z podstawowymi, średnimi i zaawansowanymi funkcjami analitycznymi.*

Spowoduje to uruchomienie zdarzenia, gdy obiekt przekroczy linię w jednym lub obu kierunkach. Po dodaniu triggera opcja Kierunek pojawi się w obszarze Kontekst:



Kliknij na menu rozwijane, aby zmienić opcje kierunku. Strzałki na obrazie z kamery zmienią się odpowiednio.

## Umieszczanie wyzwalacza

Aby umieścić wyzwalacz, kliknij lewym przyciskiem myszy na jednym z punktów kontrolnych na końcu linii. Wydłuż linię i obróć ją względem punktu kontrolnego na drugim końcu linii.

### 4.3.7.4.2 Wyzwalacz podstawowy Obecność

Dostępne z podstawowymi, średnimi i zaawansowanymi funkcjami analitycznymi.

**Podstawowy** algorytm **obecności** zostanie uruchomiony, gdy obiekt znajdzie się w zdefiniowanym obszarze śledzenia. Jedynym możliwym do zmiany ustawieniem tego wyzwalacza jest obszar śledzenia.

### Edycja obszaru śledzenia

DZIAŁANIE	METODA
Przesunąć narożniki obszaru śledzenia	Kliknij na punkty kontrolne i przeciągnij je.
Dodaj nowy punkt kontrolny	Przytrzymaj klawisz <b>CTRL</b> i kliknij punkt na jednej z linii.
Usuń punkt kontrolny	Kliknij dwukrotnie punkt kontrolny.
Przesuwanie całego obszaru śledzenia bez zmiany jego kształtu	Kliknij lewym przyciskiem myszy i przytrzymaj w dowolnym miejscu maski, które <b>nie</b> jest punktem kontrolnym. Przesuń mysz.

**Uwaga:** część obrazu objęta obszarem śledzenia jest częścią, w której algorytm jest aktywny.

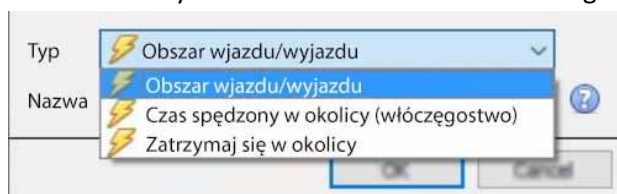
### 4.3.7.4.3 Zaawansowane wyzwalacze obszarowe

Dostępna w wersji *Intermediate* i *Analityka zaawansowana*.

Dodanie grupy "Zaawansowane wyzwalacze obszaru" pozwala użytkownikowi zdefiniować obszar, który może być używany przez jeden lub więcej wyzwalaczy. Jest to przydatne, ponieważ obszar jest rysowany tylko raz. Po dodaniu tego triggera, należy go zdefiniować poprzez dodanie kolejnych triggerów.



Aby dodać wyzwalacze do wyzwalacza obszaru zaawansowanego, kliknij na ikonę plusa obok wyzwalacza obszaru zaawansowanego.



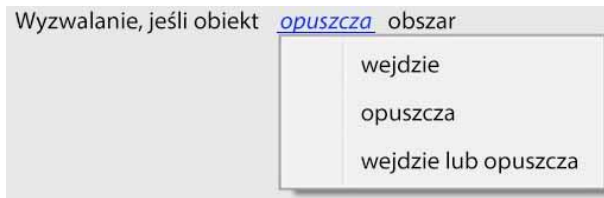
Wybierz żądany typ wyzwalacza z menu rozwijanego.

### Wyzwalacz wejścia / wyjścia



Zostanie to uruchomione, gdy obiekt wejdzie lub opuści obszar (lub kombinacja obu tych czynności). Jest to zdefiniowane pod obszarem śledzenia.

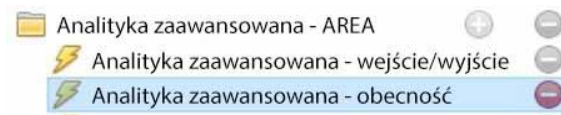




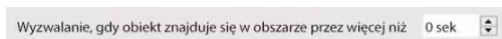
Wybierz pomiędzy wyzwalaniem zdarzenia, gdy obiekt wejdzie do obszaru, wyjdzie z obszaru lub w obu przypadkach. Wyzwolenie następuje w momencie, gdy obiekt przekroczy granicę.

**Uwaga:** algorytm jest aktywny w części obrazu objętej obszarem śledzenia. Aby edytować obszar śledzenia, patrz sekcja powyżej.

### Czas przebywania na obszarze (Loitering)

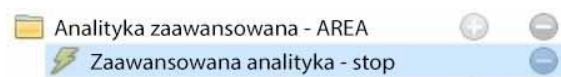


Uruchamia się on, gdy obiekt pozostaje w obszarze przez określony czas.

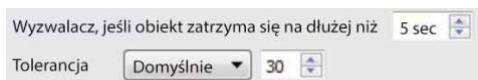


W obszarze pod maską należy określić czas, przez jaki obiekt ma pozostawać w tym obszarze.

### Przystanek w obszarze



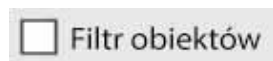
Uruchamia się on, gdy obiekt pozostaje w obszarze przez określony czas.



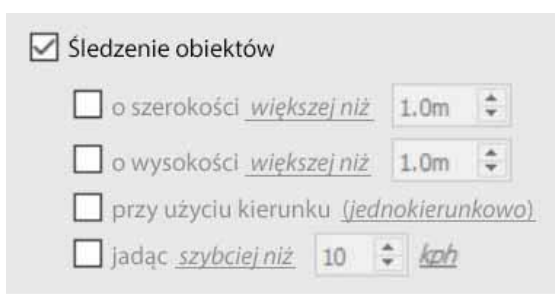
Określa jak długo obiekt musi być nieruchomy, zanim zostanie wyzwolony. **Tolerancja** jest mierzona w pikselach. Tolerancja odnosi się do tego, jak daleko obiekt może się poruszyć, będąc nadal uważanym za zatrzymany.

### Filtr obiektów

Zaawansowany wyzwalacz obszarowy umożliwia **filtrowanie obiektów** na wyzwalaczach dodawanych do obszaru. Obiekty, które są skonfigurowane do wyzwalania, mogą być filtrowane, tak aby tylko obiekty o określonych wysokościach, szerokościach, kierunkach lub prędkościach wyzwały wyzwalacz.



Wybierz wyzwalacze w panelu ustawień. Następnie zaznacz opcję **Filtr obiektów** w obszarze kontekstowym.



Po zaznaczeniu opcji Filtr obiektów pojawią się opcje Śledzenie obiektów.

Wybierz filtry, które chcesz zastosować do obiektów triggerów. Dostosuj każdy z nich do wymagań.



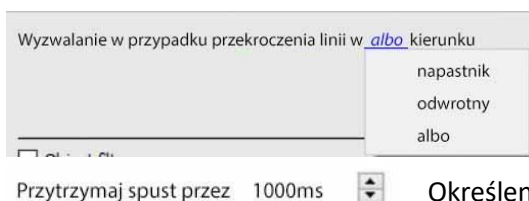
#### 4.3.7.4.4 Zaawansowane wyzwalacze linii

Dostępna w wersji *Intermediate* i *Analityka zaawansowana*.

Wyzwalacze umieszczone w grupie **Wyzwalacze linii zaawansowanych** mogą współdzielić tę samą linię.

- Aby dodać punkt kontrolny do zaawansowanego wyzwalacza liniowego: przytrzymaj klawisz CTRL i kliknij w dowolnym miejscu na linii.
- Aby przesunąć punkt kontrolny: kliknij lewym przyciskiem myszy na punkt i przytrzymaj podczas przesuwania myszy.

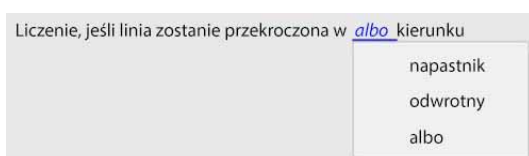
#### Wyzwalacz liniowy



Określ, który kierunek będzie wyzwalał linię.

Określenie czasu trzymania wyzwalacza (w ms).

#### Licznik linii

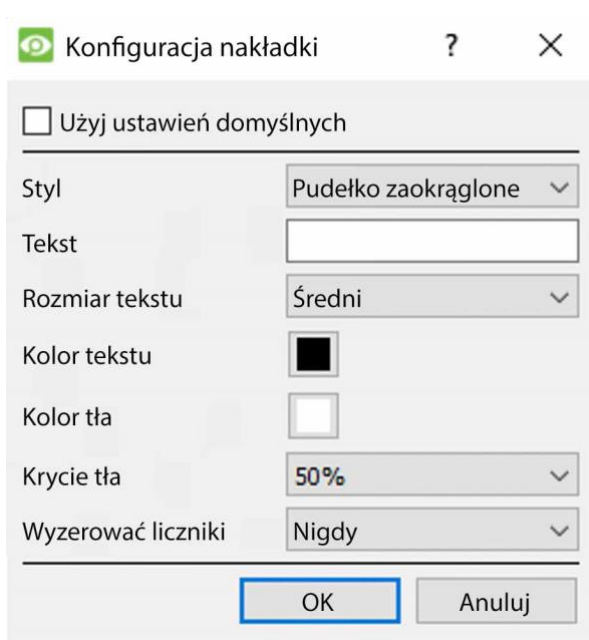


Określ, który kierunek będzie wyzwalał zliczanie.



Zaznacz, aby włączyć nakładanie zliczania. Kliknij **ikonę klucza**, aby skonfigurować nakładki.

#### Konfiguracja nakładek zliczających



Zaznacz pole, aby użyć domyślnych ustawień nakładki. Usuń zaznaczenie, aby edytować.

Określ styl nakładki zliczającej.

Wprowadź tekst, który będzie poprzedzał licznik w nakładce.

Zdefiniuj rozmiar tekstu.

Zdefiniuj kolor tekstu.

Określa kolor tła nakładki zliczającej.

Zdefiniuj krycie tła nakładki zliczającej (0 oznacza przezroczystość, a 100 – całkowitą nieprzezroczystość).

Zdefiniuj kiedy zliczaniem być resetowane (nigdy / co godzinę / codziennie).

## Filtr obiektów

Podobnie jak w przypadku zaawansowanych wyzwalaczy obszarowych, zaawansowany wyzwalacz liniowy umożliwia filtrowanie obiektów zarówno na licznikach liniowych, jak i na wyzwalaczach.

Obiekty, które wyzwolą się po przekroczeniu linii, mogą być filtrowane, aby wyzwolić się tylko na obiektach o określonej wysokości / szerokości / kierunku / prędkości.

Wybierz wyzwalacze linii/licznika w panelu ustawień.

Filtr obiektów

Następnie zaznacz opcję Filtr obiektów w obszarze kontekstowym.

Po zaznaczeniu opcji Filtr obiektów pojawią się opcje Śledzenie obiektów.

Wybierz filtry, które chcesz zastosować do obiektów triggerów. Dostosuj każdy z nich do wymagań.

### 4.3.7.4.5 Wyzwalacze prędkości

Dostępne z funkcją *Analityka zaawansowana*.

Kliknij **ikonę plusa**, aby dodać nowy trigger.

Wybierz wyzwalacz Speed z menu rozwijanego.

Konfiguracja ogólnych ustawień wyzwalacza prędkości. Następnie do wyzwalacza prędkości należy dodać kolejny wyzwalacz zakresu prędkości:

#### Ogólne ustawienia wyzwalacza prędkości

Odległość ta jest odległością między dwiema liniami widocznymi na obrazie z kamery.

**Uwaga:** aby to ustawienie dobrze działało, odległość między liniami musi być dokładna.

#### Ustawienia wyzwalacza zakresu prędkości

Skonfiguruj wyzwalacz tak, aby uruchamiał się, jeśli prędkość mieści się w określonym zakresie, w określonym kierunku.

Kliknij niebieskie hipertącza, aby zmienić parametry.

Określenie czasu trzymania wyzwalacza (w ms).

## 4.3.8 Podstawowy klasyfikator obiektów

Dostępne z Analityka zaawansowana (Licencja III)

### Zakładka Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Analityka wideo / Nowy / Typ analizy / Podstawowy klasyfikator obiektów

Algorytm ten wykrywa obecność sklasyfikowanych obiektów. Aby skorzystać z tej opcji, użytkownik będzie potrzebował materiału o wysokiej rozdzielczości, ponieważ ten algorytm wykorzystuje model sztucznej inteligencji do wykrywania **zajętości**. Algorytm w razie potrzeby zmniejszy wewnętrznie rozdzielczość, ale do dokładnej klasyfikacji potrzebuje wysokiej rozdzielczości.

Domyślnie nie jest możliwe dodanie kanału analitycznego o szerokości większej niż 720 pikseli. **Uwaga:** nawet jeśli system.ini jest edytowany, aby obejść ten problem, wewnętrznie, kanał analityczny będzie skalowany, aby nie przekroczyć szerokości 960 pikseli.

### 4.3.8.1 Ustawienia



#### Ustawienia

Aby skonfigurować ustawienia **Podstawowego klasyfikatora obiektów**, należy kliknąć na **Ustawienia** w lewej części okna Nowa analiza wideo. Po prawej stronie pojawią się następujące opcje.

Ustawienie	Wybór
Model	mobilenet_v1_coco
Preferowany backend	Auto
Częstotliwość przetwarzania	Najwyższy
Baza danych	Włączone
Śledzenie nieruchomych obiektów	Włączone
Odległość śledzenia	Auto
Połącz bliskie obiekty	20%

**Model:** wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do klasyfikacji obiektów.

**Preferowany backend:** wybierz preferowany backend używany przez model do klasyfikacji obiektów. Wybrany model określa opcje backendu, które są wyświetlane. W zależności od użytego modelu, preferowanym backendem może być CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 lub Auto.

**Częstotliwość przetwarzania:** wybierz częstotliwość przetwarzania spośród opcji Ultra Niska, Bardzo Niska, Niska, Średnia, Wysoka lub Najwyższa.

Zwiększenie częstotliwości przetwarzania spowoduje zwiększenie liczby prób klasyfikacji obiektów, a tym samym zwiększy obciążenie procesora.

**Baza danych:** po włączeniu tej opcji obiekty klasyfikowane są przechowywane w bazie danych.

**Śledzenie nieruchomych obiektów:** Zazwyczaj obiekty są odrzucane, gdy stają się częścią tła. W przypadku wyzwalaczy zajętości, przydatne może być śledzenie nieruchomych obiektów.

**Odległość śledzenia:** Wybranie opcji Auto oznacza, że odległość śledzenia jest określana wewnętrznie. Wybranie opcji Niestandardowy pozwala użytkownikowi na ustawienie maksymalnej odległości śledzenia.

**Połącz bliskie sobie obiekty:** Im niższa wartość, tym bliższe muszą być granice obiektów, aby zostały scalone jako te same granice.

**Nakładka Ścieżki domyślne:** po kliknięciu na nią pojawi się okno **Konfiguruj nakładkę**.

**Domyślna nakładka zliczająca:** po kliknięciu na nią pojawi się okno **Konfiguruj nakładkę**.

**API miniatur:** kliknięcie na to pole da użytkownikowi możliwość włączenia wysyłania miniatur.

#### 4.3.8.1.1 Nakładanie ścieżek domyślnych

Edytuj opcje nakładki według potrzeb.

#### 4.3.8.1.2 Domyślna nakładka zliczająca

Wybierz opcję **Użyj ustawień domyślnych** lub edytuj opcje nakładki zgodnie z potrzebami.

#### 4.3.8.1.3 Interfejs API miniatur

**Uwaga:** Celem interfejsu API Miniatury jest wysyłanie miniatur wykrytych obiektów do zdalnego odbiornika HTTP zgodnie z konfiguracją. Więcej informacji można znaleźć w dokumencie **Przewodnik wdrażania interfejsu API CathesisVision**, który jest dostępny na żądanie i udostępniany na podstawie umowy o zachowaniu poufności.

Kliknij na Thumbnails API. Zostanie wyświetlone następujące okno:

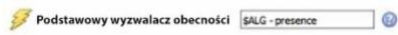
Wybierz opcję **Włącz**, aby skonfigurować wysyłanie miniatur.

Wprowadź informacje, aby skonfigurować to ustawienie.

### 4.3.8.2 Wyzwalacze



Kliknij **ikonę plusa**, aby dodać nowy trigger. Z menu rozwijanego wybierz **podstawowy wyzwalacz obecności**.

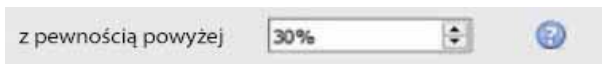


Wyzwalacz zostanie wyświetlony w panelu po prawej stronie.

W panelu po prawej stronie:

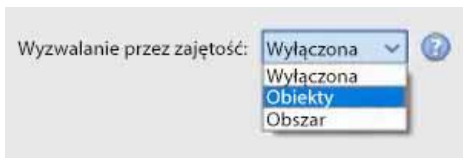


Wybierz lub wyłącz typ lub typy sklasyfikowanych obiektów, które mają być wykrywane: **osoba**, **pojazd** lub **zwierzę**.



Wybierz poziom  **pewności**  klasyfikacji (w procentach), od którego algorytm będzie uruchamiany. Na przykład, jeśli algorytm ma 30% pewności, że wykryty obiekt jest wybranym typem sklasyfikowanego obiektu, uruchomi się.

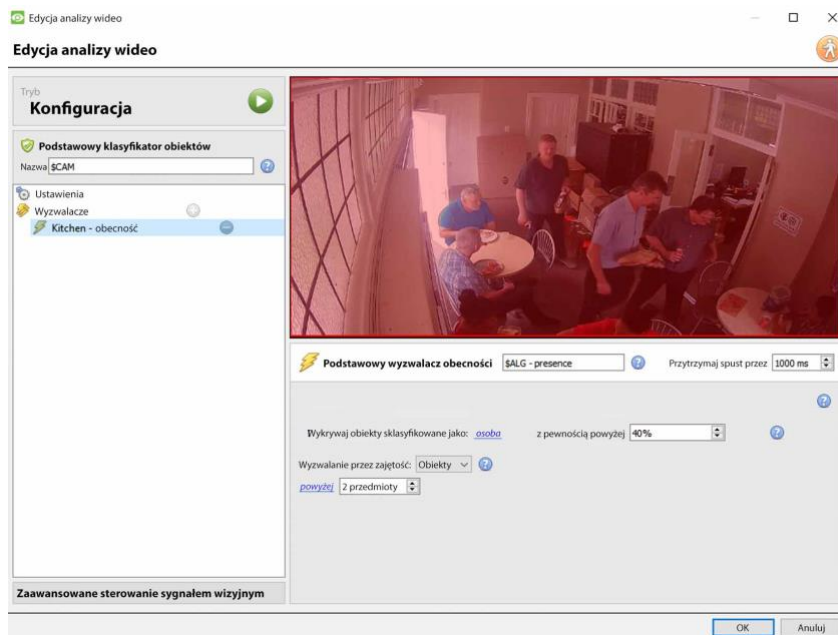
#### 4.3.8.2.1 Wyzwalacze zajętości



W panelu po prawej stronie wybierz wyzwalacz zajętości (według **obiektów** lub **obszaru**).

### Obiekty

**MaxObjects**: wyzwala się, gdy liczba sklasyfikowanych obiektów jest większa lub mniejsza od określonego limitu.





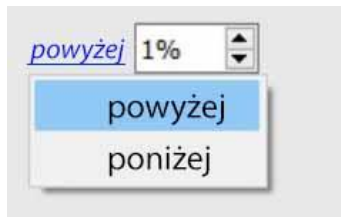


Kliknij na **niebieskie hiperłącze**, aby wybrać, czy algorytm będzie wyzwalany **powyżej** czy **poniżej** określonej liczby obiektów.

Wybierz **liczbę** obiektów.

### Obszar

**MaxArea**: wyzwalanie, jeśli obszar zajmowany przez sklasyfikowane obiekty jest większy/mniejszy od określonej wartości procentowej całkowitego obszaru wyzwalania.



Kliknij **niebieskie hiperłącze**, aby wybrać, czy algorytm będzie uruchamiany **powyżej** czy **poniżej** określonego procentu wybranego obszaru.

Wybierz wartość **procentową**.

## 4.3.9 Analtyka długości kolejek

**Karta Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Analtyka wideo / Nowy / Typ analizy / Długość kolejki.**

Algorytm ten może być ustawiony tak, aby monitorował długość kolejki i wyzwaliał zdarzenie, gdy kolejka osiągnie określoną długość. Na przykład, może to być przydatne, aby ostrzec kierownika sklepu, że potrzebuje więcej pracowników pracujących przy kasach.



Obraz po lewej stronie jest wyświetlany w obszarze kontekstowym podczas wybierania ustawień.

**Czułość** określa, jak bardzo algorytm reaguje na ruch na obrazie.

**Obszar wyzwalania** to procentowy udział pikseli, które muszą być wyzwolone (w obrębie bloków o rozmiarach 4 na 4 piksele, z których korzysta algorytm), aby algorytm również został wyzwolony.

**Pamięć** to czas, na jaki algorytm zapamiętuje tło.

### 4.3.9.1 Dodawanie/edycja strefy

Domyślnie obszar kolejki składa się z trzech stref. **Aby dodać strefę**, należy dwukrotnie kliknąć wewnątrz obszaru jednej ze stref. Spowoduje to podzielenie go na pół. Aby połączyć ze sobą dwie strefy, należy dwukrotnie kliknąć linię dzielącą obie strefy.





#### 4.3.9.1.1 Strefy przednie i tylne

Zielona strefa musi być zawsze ustawiona na początku kolejki. Czerwona strefa musi być ustawiona na końcu kolejki.

**Uwaga:** Strefy zielona i czerwona nie mogą być podzielone.

#### 4.3.9.2 Wyzwalacze

Wyzwalanie, jeśli kolejka jest 50 % w całości dla 2.0 sekundy

W obszarze Kontekst: po dodaniu wyzwalacza ustaw zarówno wartość procentową, jak i czas, przez jaki kolejka musi być pełna, zanim wyzwalacz zostanie uruchomiony.

### 4.3.10 Obiekt nieruchomy

Zakładka Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Analityka wideo / Nowy / Typ analizy / Algorytm obiektu nieruchomego.

Detekcja obiektów nieruchomych monitoruje obiekty nieruchome, które są wprowadzane lub usuwane.

Algorytm ten może być stosowany w wielu sytuacjach, np. na lotniskach, parkingach czy obszarach magazynowych. Obiekt, który był nieruchomy na obrazie, spowoduje uruchomienie algorytmu wykrywania obiektów nieruchomych (SOD) po jego *usunięciu*. Obiekt *wprowadzony* do widoku kamery również spowoduje uruchomienie algorytmu wykrywania obiektów nieruchomych. Na przykład, samochód, który parkuje w strefie ograniczonego parkowania.

Algorytm detekcji obiektów nieruchomych mierzy zmianę poziomu natężenia światła pojedynczego piksela w czasie. Identyfikuje "plamy" zmian w intensywności. Jeśli plamka jest wystarczająco duża i nieruchoma, algorytm rozpocznie odliczanie w celu określenia, czy plamka jest nieruchoma. Gdy odliczanie się zakończy, algorytm zostanie uruchomiony. Ten wyzwalacz może być powiązany z wydarzeniami.

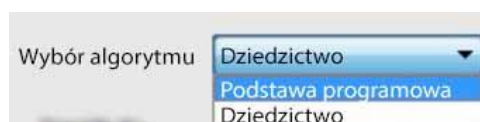
Proces ustawiania dla tego algorytmu (i wszystkich algorytmów ruchu wideo) jest iteracyjny. Użytkownik musi dostosować algorytm do środowiska i ślędzonych obiektów. Wytyczne te nie zawierają ogólnych ustawień, ale zawierają definicje i wyjaśnienia dotyczące działania algorytmu, tak aby użytkownicy mogli dokonywać świadomych zmian.

#### 4.3.10.1 Panel ustawień

Wybierz **Ustawienia** po lewej stronie okna. Skonfigurować opcje ustawień, które się pojawią.

##### 4.3.10.1.1 Wybór typu algorytmu

Opcje ustawień będą się różnić w zależności od typu algorytmu. Wybierz pomiędzy tymi typami algorytmów:



- (zaktualizowane) oparte na istniejącej wiedzy
- Dziedzictwo.

## Ustawienia dziedzictwa

### Ustawienia

Czułość	200	
Minimalna wielkość	35	
Gamma	1.0	
Współczynnik skali	5	
Czas przebywania	30 sek	
Niejasny okres	100 ramki	

<b>Czułość</b>	<p>Ustawienie czułości odzwierciedla zmiany natężenia światła na pikselu. Każdy piksel może emitować światło o 256 różnych poziomach intensywności. Ustawienie czułości mierzy zmianę między obrazem historycznym a bieżącym. Zmiana intensywności zostanie odzwierciedlona w postaci wartości z przedziału od 1 do 256. 50 jest uważane za najmniejszą znaczącą zmianę w wykrywaniu obiektów, a 250 jest największą prawdopodobną zmianą, jaka mogłaby wystąpić.</p> <p><b>Uwaga:</b> nie jest to rzeczywista intensywność piksela. Jest to <i>zmiana</i> intensywności. Dlatego, jeśli piksel był na poziomie 50, a następnie skoczył do 110, zmiana wyniosłaby 60. Jeśli czułość zostanie ustawiona na 50, zmiana ta zostanie uznana za znaczącą.</p>
<b>Minimalna wielkość</b>	<p><b>Minimalny rozmiar</b> to najmniejszy rozmiar obiektu, jaki może być brany pod uwagę przy wyzwalaniu alarmu. Przesuń suwak, aby wyświetlić obraz o rozmiarze zbliżonym do minimalnego.</p>
<b>Gamma</b>	<p><b>Gamma</b> zmienia jasność i kontrast obrazu. Gamma zmienia te ustawienia na zasadzie krzywej.</p> <p><i>Zwiększenie</i> gamma rozjaśnia ciemniejsze obszary, ale ma niewielki wpływ na obszary, które są już jasne. Pozwala to na eliminację cieni. Jeśli śledzone obiekty mają zasadniczo kolor podobny do tła, należy zastosować wyższe ustawienie gamma (&gt;10).</p> <p><i>Zmniejszenie</i> gammy powoduje przyciemnienie jaśniejszych obszarów i ma niewielki wpływ na ciemniejsze rejony obrazu. Jeśli śledzone obiekty są na ogół jaśniejsze od tła, często przydatne jest przyciemnienie gammy.</p>
<b>Współczynnik skali</b>	<p><b>Współczynnik skali</b> odnosi się do gamma i do czułości. Pomnaża on różnicę między pierwszym planem a tłem. Domyślny współczynnik skali wynosi 5. Zakres wynosi od 1 do 20.</p> <p><i>Zwiększenie</i> współczynnika skali powoduje, że algorytm jest <i>bardziej</i> wrażliwy na zmiany pomiędzy pierwszym planem a tłem. Jeśli obiekty nie są śledzone, użytkownik może spróbować zwiększyć współczynnik skali.</p>

	<p>Zmniejszenie współczynnika skali powoduje, że algorytm jest <i>mniej</i> wrażliwy na zmiany pomiędzy pierwszym planem a tłem. Jeśli śledzone są fragmenty tła, użytkownik może spróbować zmniejszyć współczynnik skali.</p>
<b>Czas przebywania</b>	<p><b>Czas przebywania</b> to czas potrzebny algorytmowi do wyzwolenia alarmu po umieszczeniu nieruchomego obiektu w obrazie lub usunięciu go z niego. Czas ten jest ważny, ponieważ wyklucza obiekty, które są chwilowo umieszczone, jak również chwilowe problemy z kompresją.</p>
<b>Niejasny okres</b>	<p>To ustawienie pozwala użytkownikowi określić czas, przez jaki obiekt jest "pamiętany" po tym, jak coś go zasłoni. W ruchliwym otoczeniu nieruchomy obiekt będzie często zasłaniany i odsłaniany przez przechodzących ludzi.</p> <p><b>Okres przesłonięcia</b> mierzony jest w ramach. Klatki to pojedyncze obrazy przechwycone przez kamerę, których liczba może wynosić od 10 do 500. Jest to związane z częstotliwością odświeżania kanału analitycznego, który zazwyczaj działa z <b>prędkością</b> około 6 klatek na sekundę.</p> <p>Przy 6 klatkach na sekundę, 500 klatek zajmie około 83 sekund. Im bardziej ruchliwe otoczenie, tym dłużej należy zapamiętywać obiekty. Użytkownik musi ustawić odpowiednią równowagę pomiędzy ustawieniem <b>okresu przesłonięcia</b> a ustawieniem <b>czasu przebywania obiektu</b>.</p>

## Ustawienia oparte na tle

**Ustawienia**

Wybór algorytmu: Podstawa programowa ▾

---

Niestandardowy obszar przechwytywania

Min. wielkość obiektu:

Maks. wielkość obiektu:

Współczynnik kształtu:

Tworzenie tła przez [sek]:  ?

Trwałość [sek]:  ?

Czułość:  ?

Wyświetlanie wyzwolonych obiektów przez [sek]:  ?

Tryb odrzucania flary: Agresywny ▾

Użyj koloru

**Niestandardowy obszar przechwytywania:** Zaznacz opcję Niestandardowy obszar przechwytywania, aby zastosować obszar przechwytywania algorytmu. (**Uwaga:** Dostosuj obszar przechwytywania, klikając na niego i przeciągając węzły).

**Min. wielkość obiektu:** Ustaw minimalny rozmiar obiektu, który ma być monitorowany.

**Maks. rozmiar obiektu:** Ustaw maksymalny rozmiar obiektu, który ma być monitorowany.

**Współczynnik proporcji:** Dostosuj współczynnik proporcji.

**Zbuduj model tła:** Wybierz liczbę sekund, przez które ma budować model tła.

**Trwałość:** Określa liczbę sekund, przez jaką trigger musi trwać, aby został wywołany.

**Czułość:** ustaw Czułość algorytmu. (**Uwaga:** Im niższa czułość, tym łatwiej obiekty będą wyłapywane).

**Wyświetlanie wyzwalanych obiektów przez:** Ustaw liczbę sekund, przez które będą wyświetlane wyzwalane obiekty.

**Tryb odrzucania flar:** wybierz Pasywny, Agresywny lub Brak.

**Użyj koloru:** zaznacz to pole, aby używać koloru dla wyzwalanych obiektów.

### 4.3.10.2 Strefy

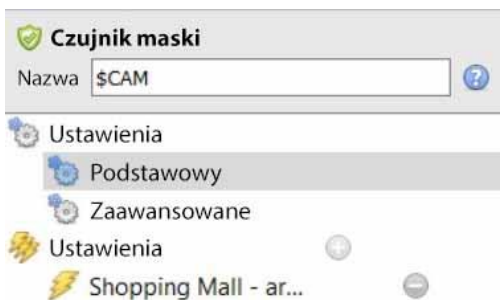
Malowanie stref odbywa się w ten sam sposób, jak opisano w rozdziale Podstawowe / Inteligentne VMD.

## 4.3.11 Czujnik maski

*Dostępne z licencjami Analytics I, II lub III*

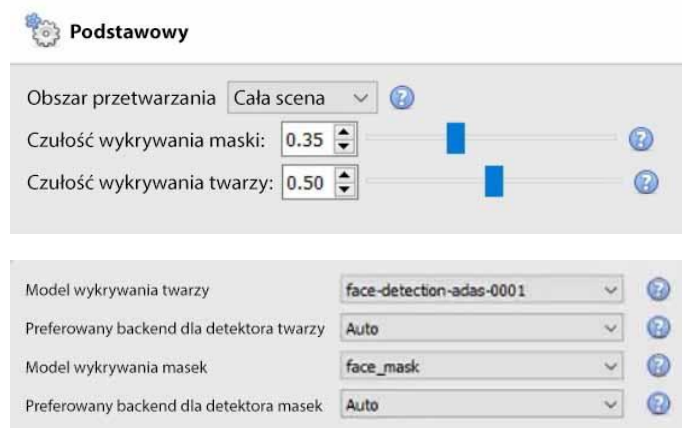
Zakładka Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Analityka wideo / Nowy / Typ analizy / Czujnik maski

Algorytm ten wykrywa maski twarzy.



Po lewej stronie okna **Nowa analiza wideo**, użytkownik może skonfigurować ustawienia i wyzwalacze.

### 4.3.11.1 Ustawienia



**Obszar przetwarzania:** Ustawić na niestandardowy, aby przetwarzać tylko obszar obrazu. Upewnij się, że obszar przetwarzania otacza wyzwalacze. Przeciągnij punkty kontrolne, aby zmienić obszar przetwarzania. Jeśli obszar przetwarzania jest zbyt mały, może zostać skorygowany algorytmem.

**Czułość wykrywania maski:** czułość wykrywania maski. Im wyższa czułość, tym więcej wykryć (osiąganych poprzez akceptację masek przy niższym poziomie ufności). Im mniejsza maska, tym większa czułość wymagana do jej wykrycia. Na przykład, jeśli zasięg kamery jest duży, zaleca się stosowanie wysokiej czułości. W przypadku konfiguracji kamery, która znajduje się bliżej wykrytych obiektów, można zastosować niższą czułość.

**Czułość wykrywania twarzy:** zmniejszenie czułości w celu wyeliminowania fałszywych **detekcji**. Im wyższa czułość, tym więcej detekcji (osiąganych poprzez akceptację twarzy przy niższym poziomie ufności).

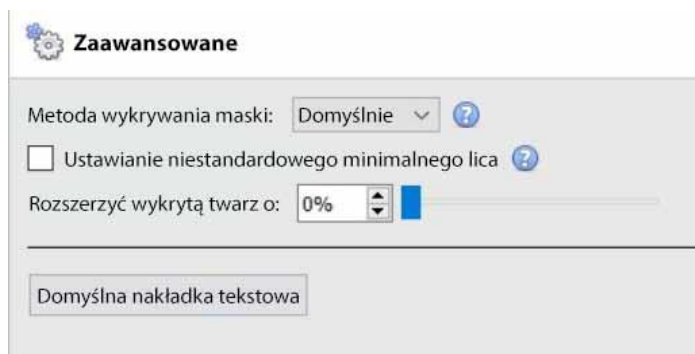
**Model wykrywania twarzy:** wybierz model wykrywania twarzy (wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do wykrywania twarzy).

**Preferowany backend detektora twarzy:** wybierz **preferowany backend** używany przez model do wykrywania twarzy. Wybrany model określa opcje backendu, które są wyświetlane. W zależności od użytego modelu, preferowanym backendem może być CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 lub Auto.

**Model wykrywania maski:** wybierz model wykrywania maski (dostępny jest tylko jeden, face\_mask).

**Preferowany backend detektora masek:** wybierz **preferowany backend** używany przez model do wykrywania masek. Wybrany model określa opcje backendu, które są wyświetlane. W zależności od użytego modelu, preferowanym backendem może być CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 lub Auto.

#### 4.3.11.1 Ustawienia zaawansowane



**Metoda wykrywania maski:** dostępne opcje to Domyślna, Natychmiastowa lub Inteligentna. *Natychmiastowa:* wyzwala przy pierwszym wystąpieniu maski/braku maski. *Inteligentna:* wykorzystuje historię detekcji do określenia maski/braku maski.

**Ustaw niestandardową minimalną** wielkość twarzy: detektor masek potrzebuje twarzy o rozsądnej wielkości, aby dokładnie określić obecność maski. **Włącz** tę opcję, aby ustawić niestandardowy minimalny rozmiar twarzy, powyżej którego rozpocznie się analiza pod kątem masek.

**Rozszerz wykrytą twarz o:** wybierz wartość procentową.

**Domyślna nakładka tekstowa:** kliknij ten przycisk, aby skonfigurować nakładki. Pojawi się następujące okno:

Konfiguracja na... ? X Skonfiguruj nakładkę zgodnie z wymaganiami.

Użyj ustawień domyślnych

**Konfiguracja nakładki**

Pozycja tekstu Top ▾

Rozmiar tekstu Duża ▾

Rozmiar nakładki 100% ▾ ?

OK Anuluj

### 4.3.11.2 Wyzwalacze

Kliknij **ikonę plusa**, aby dodać nowy trigger.

Dodaj wyzwalacz ? X Wybierz **wyzwalacz obszaru zainteresowania** z menu rozwijanego.

Typ Obszar zainteresowania ▾ Nadaj wyzwalaczowi nazwę.

Nazwa \$ALG - masks

OK Anuluj

**Obszar zainteresowania** \$ALG - area of interest ? Wyzwalacz zostanie wyświetlony w panelu po prawej stronie.



Skonfiguruj obszar.

**Obszar zainteresowania** \$ALG - area of interest ? Przytrzymaj spust przez 1000 ms ▾

Spust włączony: [Brak maski](#)

- Twarz
- Maska
- Brak maski

Wybierz, czy wyzwalacz będzie wywoływany przez **Twarz**, **Maskę** czy **Bez maski**.

### 4.3.12 Podstawowa bliskość ludzi

Dostępne z *Analityką I, II, lub III*



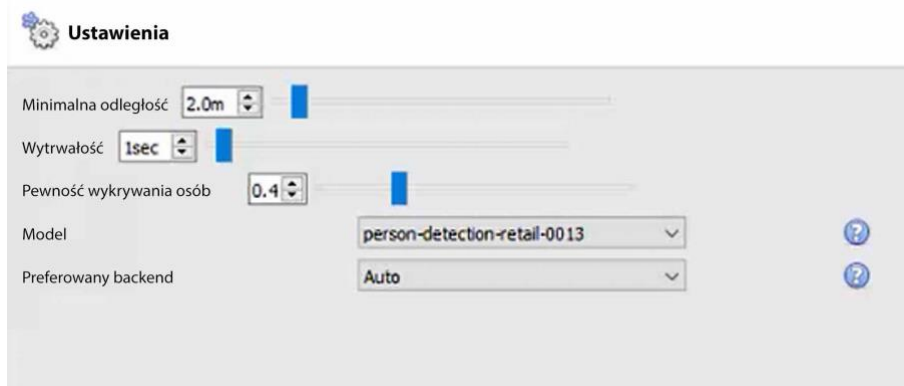
Zakładka Konfiguracja / Konfiguruj serwery / Analityka wideo / Nowy / Typ analityki / Podstawowe osoby w pobliżu

Podstawowa bliskość osób umożliwia wykrywanie naruszeń dystansu fizycznego.

### 4.3.12.1 Panel ustawień



Aby skonfigurować ustawienia **Podstawowe ustawienia bliskości osób**, należy kliknąć na **Ustawienia** w lewej części okna **Nowa analiza wideo**. Po prawej stronie pojawią się następujące opcje:



**Minimalna odległość:** wybierz minimalną odległość.

**Trwałość:** ustawienie trwałości (w sekundach).

**Pewność wykrywania osób:** wybierz pewność wykrywania osób. Im niższe wybrane zaufanie, tym niższa wykrywalność osób.

**Model:** model używany do wykrywania ludzi (wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do klasyfikacji obiektów).

**Preferowany backend:** wybierz preferowany backend używany przez model do uruchomienia algorytmu. W zależności od użytego modelu, preferowanym backendem może być CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 lub Auto.

### 4.3.12.2 Wyzwalacze



Kliknij **ikonę plusa**, aby dodać nowy trigger.

Z menu rozwijanego wybierz **podstawowy** wyzwalacz **zbliżeniowy dla osób**.

Nadaj wyzwalaczowi nazwę.



Nazwa triggera zostanie wyświetlona w panelu po prawej stronie. Użytkownik może wybrać opcję **pokazywania zajętości**.



### 4.3.13 Temperatura termiczna lica

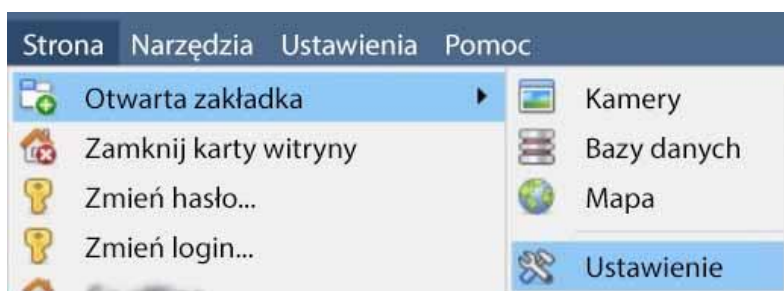
Wymaga licencji Analytics III

Zakładka Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Analizy wideo / Nowy / Typ analizy / Temperatura termiczna twarzy

Algorytm ten służy do wykrywania temperatury twarzy powyżej pewnego progu.

#### 4.3.13.1 Dodawanie kamery

Najpierw należy upewnić się, że kamera termowizyjna (zintegrowana z CathexisVision) została skonfigurowana.



Przejdź do **witryny** / **Otwórz zakładkę** / **Konfiguracja**



Przejdź do **Serwer** / **Nazwa serwera** / **Kamery**

Kliknij przycisk **New**, aby dodać nową kamerę.

Wybrać **kamerę termowizyjną** i wprowadzić szczegóły połączenia.

Nadać kamerze **nazwę** opisową. Kliknij przycisk **Next (Dalej)**.

Skonfigurować strumienie kamery (strumień bieżący/głównie nagrywany, strumień analityczny i strumień termiczny).

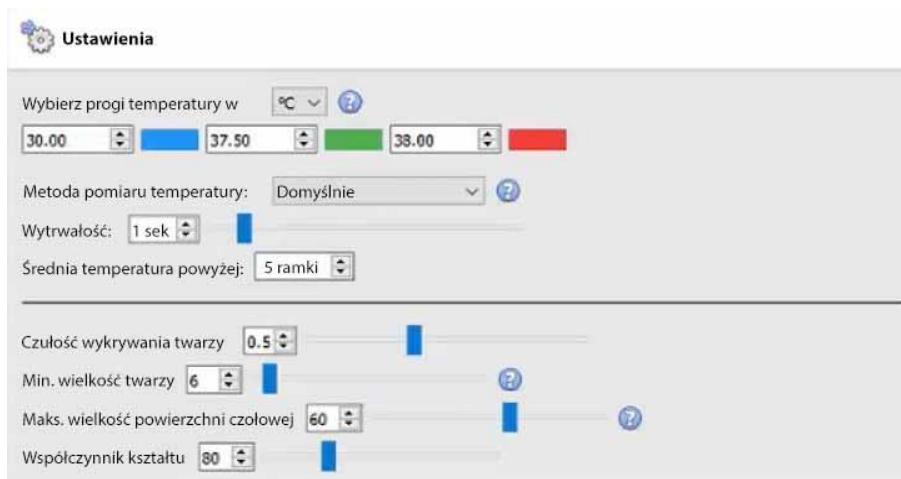
Włącz analitykę wideo w strumieniu analitycznym klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając opcję **włącz analitykę wideo**.

#### 4.3.13.2 Panel ustawień

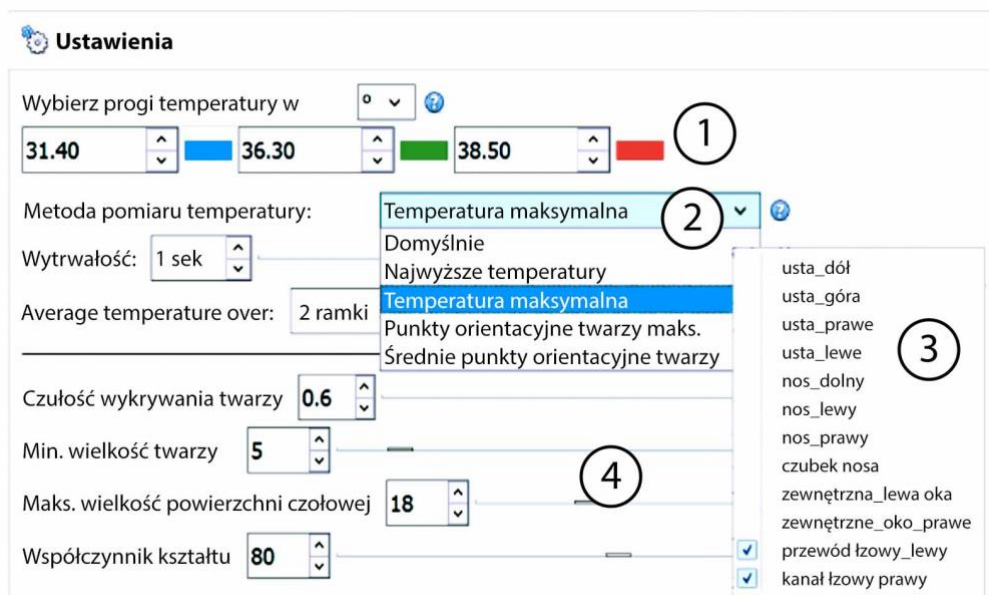


opcje:

Aby skonfigurować ustawienia **temperatury termicznej twarzy**, kliknij na **Ustawienia** w lewej części okna **Nowa analiza wideo**. Po prawej stronie pojawią się następujące



Poniższy schemat z komentarzem opisuje opcje ustawień:



① Wybierz progi temperatury dla kolorowych wskaźników ekranowych i alarmów/rygerów.

Wybierz metodę pomiaru **Najwyższe temperatury** (N% najwyższych temperatur śledzonych i uśrednionych).

② **Temperatury maksymalne** (maksymalne temperatury twarzy uśrednione i śledzone w czasie).

③ Punkty orientacyjne twarzy  
**Maksymalna temperatura** wybranych punktów orientacyjnych twarzy śledzona w czasie.  
**Średnia temperatura** punktów orientacyjnych twarzy śledzonych w czasie.

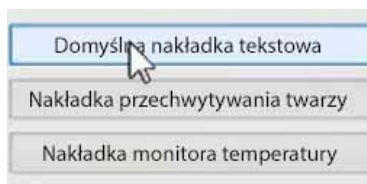
④ Ustawienia wykrywania twarzy

**Wybierz progi temperatury w:** temperatury mogą być odczytywane w stopniach Celcjusza (°C), Fahrenheita (°F) lub Kelvina (K). **Uwaga:** minimalna odczytywana temperatura to 30 stopni Celcjusza. Wszystko poniżej tej wartości jest uważane za nieprawidłowy odczyt i nie zostanie wyzwolone.

**Uwaga:**

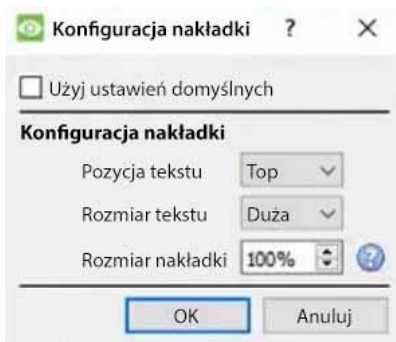
1. Punkty orientacyjne twarzy powinny być używane tylko wtedy, gdy:
  - Wdrożone zostaje czarne ciało.
  - Osoba odczytywana pozostaje nieruchomo na precyzyjnie wyznaczonym na podłodze miejscu przez co najmniej 2 sekundy.
  - Paralaksa została ustawiona precyzyjnie.
2. Jednak w przypadku zastosowania temperatury górnej lub maksymalnej na obszarze prostokąta, dokładne nakładanie się temperatury termicznej i wizualnej jest mniej pilne.
3. Rozmiar głowy do pozycjonowania osoby: bardzo mały rozmiar głowy może oznaczać, że osoba może zostać wykryta z dużej odległości i daleko od punktu zbieżności.

#### 4.3.13.2.1 Nakładki



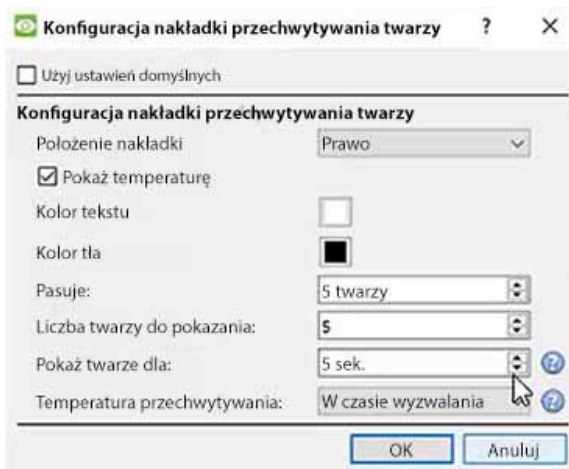
Dostępne są opcje umożliwiające skonfigurowanie **domyślnej nakładki tekstowej, nakładki przechwytywania twarzy oraz nakładki monitora temperatury.**

#### Domyślna nakładka tekstowa



Skonfiguruj domyślną nakładkę tekstową zgodnie z wymaganiami.

#### Nakładka przechwytywania twarzy



Skonfiguruj nakładkę przechwytywania twarzy zgodnie z wymaganiami.

Istnieją 2 opcje **rejestracji temperatury**: w czasie wyzwolenia lub w czasie maksymalnej temperatury.

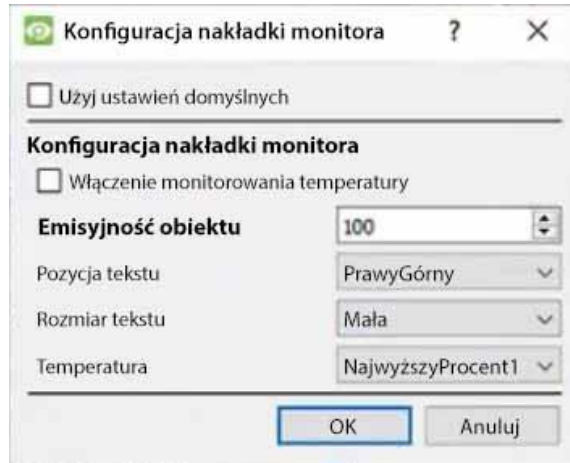
**W** momencie wyzwolenia: temperatura jest zapisywana w bazie danych w momencie wyzwolenia. Twarz zostanie wyświetlona w momencie wyzwolenia.

**Czas maksymalnej temperatury**: temperatura obiektu/osoby będzie

monitorowana do momentu opuszczenia miejsca zdarzenia przez osobę. W tym momencie maksymalna temperatura i czas jej pomiaru zostaną zapisane w bazie danych. Twarz zostanie uchwycona i wyświetlona w wybranym miejscu w momencie najwyższego odczytu.

**Uwaga:** wybór najlepszej opcji zależy od położenia kamery.

### Nakładka monitora temperatury



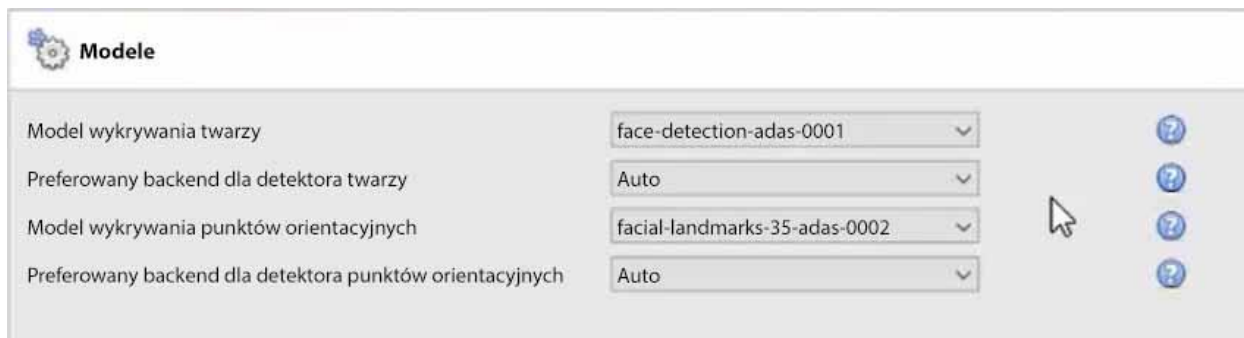
Skonfigurować nakładkę monitora temperatury zgodnie z wymaganiami.

### 4.3.13.3 Modele



Kliknij na **Modele** w lewej części okna Nowa analityka wideo.

W prawym panelu zostaną wyświetlone następujące opcje:



**Model** wykrywania twarzy: wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do wykrywania twarzy.

**Preferowany backend detektora twarzy:** wybierz **preferowany backend** używany przez model do wykrywania twarzy.

**Model** wykrywania punktów orientacyjnych: wstępnie wytrenowany model głębokiej sieci neuronowej używany do wykrywania punktów orientacyjnych.

**Preferowany backend detektora** punktów orientacyjnych: wybierz **preferowany backend** używany przez model do wykrywania punktów orientacyjnych.

#### 4.3.13.4 Wyzwalacze



Kliknij **ikonę plusa**, aby dodać nowy trigger. Wybierz **wyzwalacz obszaru zainteresowania** z menu rozwijanego.



Wyzwalacz zostanie wyświetlony w panelu po prawej stronie.

Zakresy temperatur do uruchomienia:

- 38,00 °C i powyżej.
- między 37,50 °C a 38,00 °C.
- między 30,00 °C a 37,50 °C.

\*Twarze o temperaturze poniżej 30,00 °C są uważane za nieważne i nie będą wyzwalane.

Wybierz zakresy temperatur, które będą powodować wyzwolenie.

### 4.3.14 Analityka liczenia

Analityka liczenia pozwala na liczenie obiektów za pomocą algorytmu **Line Counter** oraz liczenie głów za pomocą algorytmu **Top-down Head tracker**.

#### 4.3.14.1 Licznik linii

Ten algorytm oferuje jedynie zliczanie obiektów. Aby wyzwolić zdarzenia, gdy obiekty przekroczą linię, użyj opcji Analityka podstawowa, Pośrednia lub Zaawansowana. Raporty dotyczące liczenia obiektów można uzyskać pod adresem [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

Aby uzyskać wskazówki dotyczące konfiguracji algorytmu licznika linii, należy zapoznać się z sekcją Analiza podstawowa, pośrednia i zaawansowana, ponieważ kalibracje są identyczne.

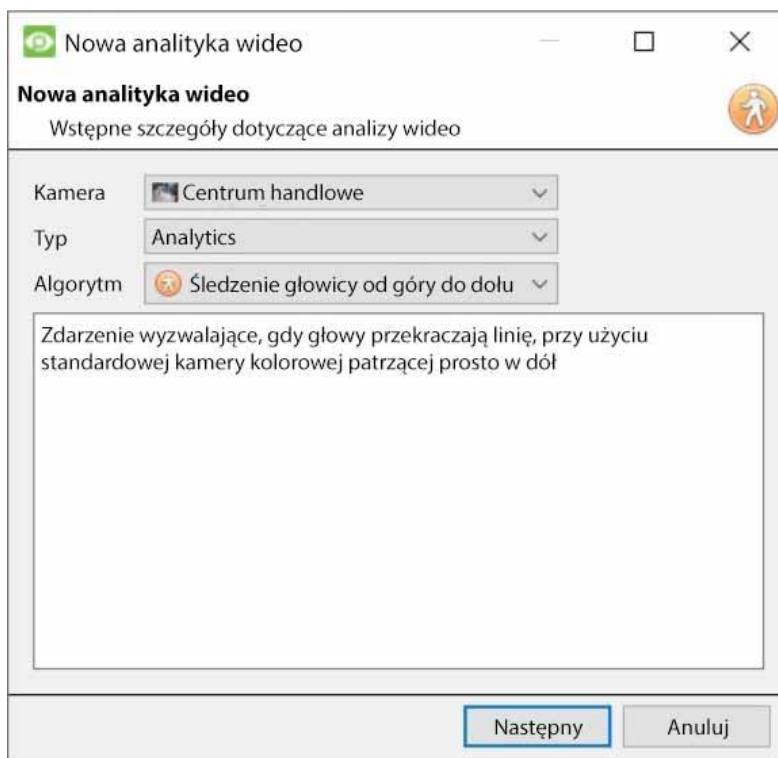
#### 4.3.14.2 Urządzenie śledzące ruchy głowy od góry do dołu

*Dostępne z licencją Analytics III.*

#### **Analityka top-down Head Tracker**

**Zakładka Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Analityka wideo / Nowy / Typ analizy / Top-Down Head Tracker**

Urządzenie śledzące Top-Down Head Tracker zostało zaprojektowane w taki sposób, aby uruchamiać się w przypadku przekroczenia linii w danym obszarze. Oferuje on wyzwalanie zdarzeń, gdy głowy przekroczą linię. Jest on wykorzystywany przez standardową kamerę kolorową, która patrzy prosto w dół.



Aby użyć trackera głowy z góry na dół:

1. Odwiedź New Video Analytics.
2. Wybierz kamerę.
3. Jako *typ* wybierz Analytics.
4. Wybierz Top-Down Head Tracker jako algorytm.
5. Kliknij przycisk **Dalej**.

#### 4.3.14.2.1 Konfigurowanie analizy top-down Head Tracker

##### Panel ustawień



W lewym panelu okna konfigurowania analityki wideo wybierz **Ustawienia**. Spowoduje to wyświetlenie następujących opcji.



**Użyj maski:** Można to zaznaczyć, aby uchwycić obszar obrazu, na którym działa algorytm.

**Minimalny rozmiar głowicy:** algorytm odfiltrowuje wszystkie poruszające się obiekty mniejsze niż minimalny rozmiar głowicy.

**Maksymalny rozmiar osoby:** Poruszające się obiekty większe niż "Maksymalny rozmiar osoby" zostaną podzielone na mniejszy obiekt.

**Współczynnik proporcji:** Zmień to ustawienie, aby lepiej dopasować nakładki „Min. rozmiar głowicy” i “Max. rozmiar osoby” do poruszających się obiektów.



Domyślna nakładka zliczająca

**Domyślna nakładka zliczania:** Kliknąc, aby umożliwić wizualne wyświetlanie śledzenia na danych bieżących i zapisanych. Jest to przydatne do określenia, czy głowa przekroczyła linię i ile razy miało to miejsce. Liczniki te są również nakładane na zarejestrowany materiał filmowy. Ta konfiguracja pozwala na ponowne ustawienie licznika głowicy na bazie godzinowej lub dziennej.

Kliknij przycisk **domyślnej nakładki zliczania**, aby dostosować następujące ustawienia:

Zaznacz pole wyboru **Użyj ustawień domyślnych**.

Wybierz **styl** nakładki zliczania.

Ustaw **tekst**, który ma się pojawiać przed liczbą.

Wybierz **rozmiar** i **kolor tekstu**.

Wybierz **kolor tła** dla nakładki.

Ustawienie opcji **Krycie** dla koloru tła.

Zdecyduj, kiedy **ponownie ustawić liczniki**.

## Zaawansowane

Na karcie Zaawansowane użyj **przycisku Pomoc**, aby uzyskać wyjaśnienie dostępnych opcji.

**Filtr rozmiaru:** Odfiltruj obiekty mniejsze niż minimalny rozmiar.

**Source Size:** Określa maksymalną szerokość, do której zostanie przeskalowany strumień wideo przed przetworzeniem.



**Punkt śledzenia:** Określa miejsce śledzenia obiektów na polu ograniczającym.

**Użyj koloru:** Włącza algorytm, aby używał koloru do śledzenia obiektów na obrazie i tłumienia cieni.

**Tłumienie flar:** Odrzuca fałszywy ruch spowodowany intensywnymi zmianami jasności.

**Stabilizacja obrazu:** Włącza stabilizację obrazu w przypadkach, gdy drgania aparatu stanowią problem.

**Klasyfikator:** Umożliwia klasyfikację obiektów.

**Uwaga:** Niektóre z tych ustawień stanowią duże obciążenie dla procesora.

#### 4.3.14.2.2 Panel wyzwalaczy

Po skonfigurowaniu algorytmu przez użytkownika oznacza to, że została podjęta wstępna próba poprawnego skonfigurowania systemu.

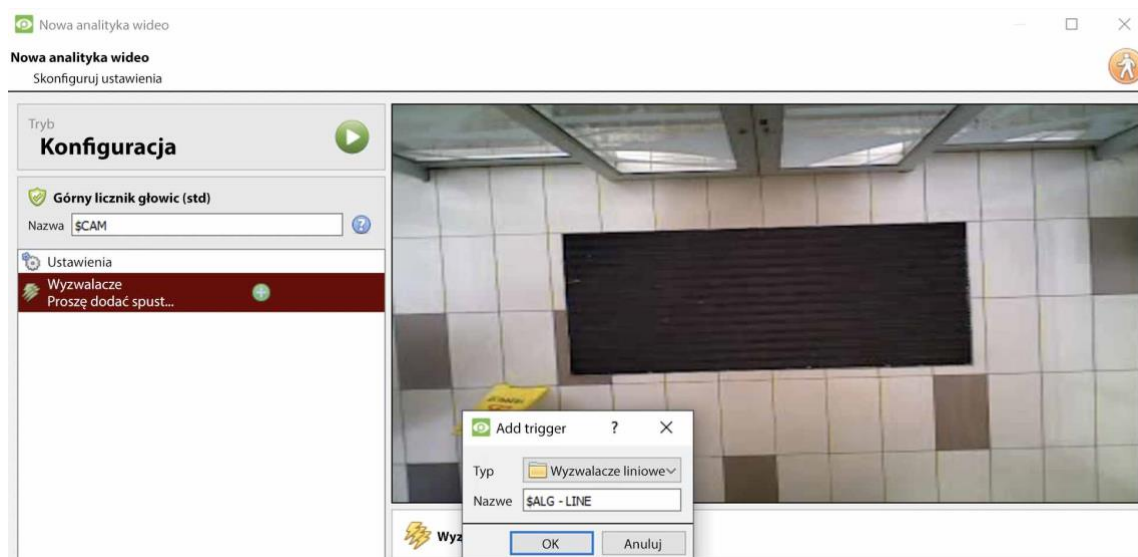
Teraz należy skonfigurować wyzwalacze. Są to reguły, które wykorzystują algorytm i skutkują podejmowaniem decyzji (np. ktoś jest śledzony). Po zakończeniu procesu konfiguracji można przystąpić do jej testowania.

Wyzwalacze znajdują się w panelu konfiguracyjnym okna "nowa analityka wideo".

#### Dodaj linię zliczającą

Dodaj linię liczenia, którą ludzie muszą przekroczyć, aby być śledzonymi.

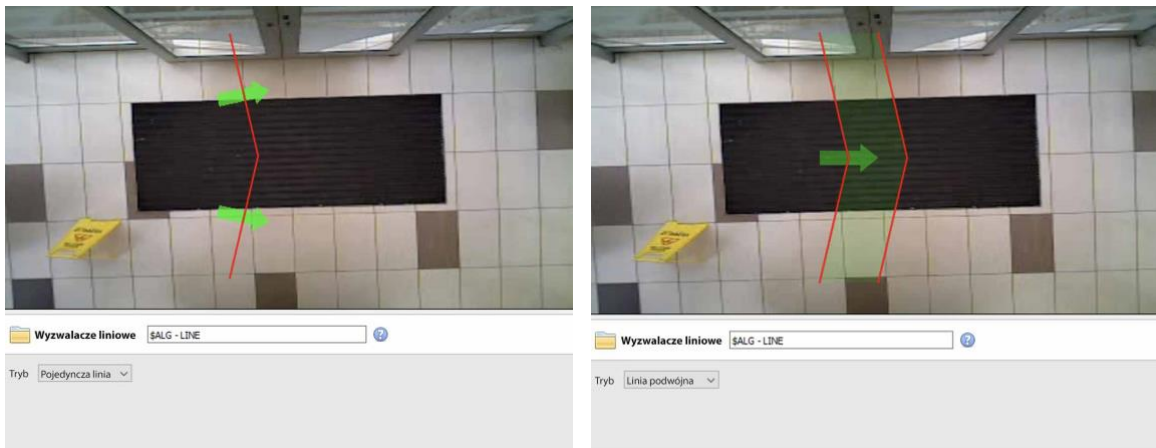
 Kliknąć na **znak plusa** obok "Triggers".



Kliknij przycisk **OK**.

#### Wybierz tryb linii

Następnie wybierz opcję pojedynczej linii lub podwójnej linii.



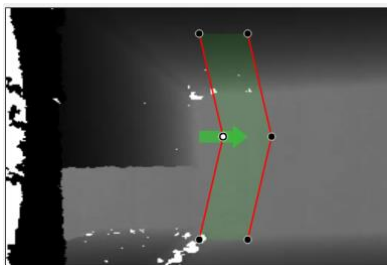
Jeśli skonfigurowano pojedynczą linię, osoba musi przekroczyć jedną linię, aby być śledzona.

Jeśli skonfigurowano linię podwójną, osoba musi przekroczyć obie linie, aby być śledzona. W tym przypadku, jeśli osoba przebywa na jednej linii, a następnie przechodzi z powrotem przez tę samą linię, osoba ta nie będzie liczona.

**Uwaga:** Dodaj podwójną linię, aby wyeliminować fałszywe zliczenia, które mogą wystąpić, gdy osoba pozostaje w zamkniętej przestrzeni wokół linii.

### Określanie linii dozorowej

**Uwaga:** W tej sekcji szczegółowo opisano definicję **linii podwójnej**. Te same zasady odnoszą się do linii Single.



Zdefiniuj linię tak, aby obejmowała obszar, na którym ludzie będą liczeni podczas przechodzenia.


**Dodaj węzły:** Ctrl + kliknij czerwoną linię.

**Usuń węzły:** Kliknij dwukrotnie na węzeł, który ma zostać usunięty.

**Przesuń linię:** Kliknij w dowolnym miejscu na czerwonej linii, aby przeciągnąć linię liczenia dookoła.

**Ustaw linię pod kątem:** Kliknij na węzeł i przeciągnij go do żądanej pozycji.

### Dodaj wyzwalacz

 Kliknąć znak plusa obok nazwy kamery, aby dodać wyzwalacz. Kliknij przycisk **OK**.

Dodanie wyzwalacza do linii umożliwi skonfigurowanie zdarzeń CathesisVision, które będą wyzwalane po przekroczeniu linii.

Jeśli trigger został skonfigurowany, zostanie on udostępniony jako ważny trigger w konfiguracji zdarzenia. Wyzwalacz ten może być użyty do generowania nagrań, przełączania kamer na wyświetlacze lub wysyłania alarmów do centralnej stacji monitoringu.

Kliknij przycisk **OK**. Wybierz opcję **Wyzwalacz liniowy**.

**Uwaga:** Do jednej linii można dodać wiele wyzwalaczy.

### Określanie kierunku wyzwalania

Po dodaniu wyzwalacza należy zdefiniować, które kierunki będą wyzwalać zliczanie.

**Domyślnie kierunek jest ustawiony na Albo.** Wybierz trigger w lewym panelu. Pod obrazem z kamery pojawią się opcje.

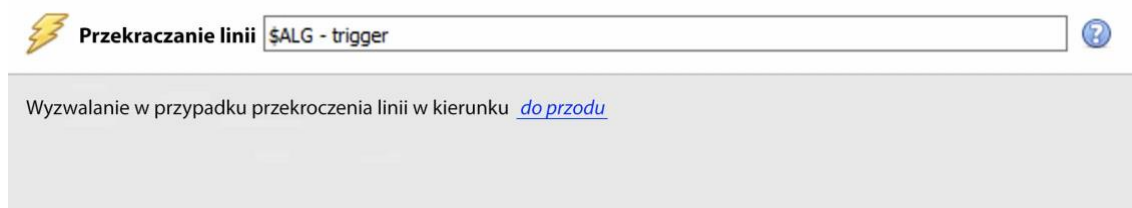
**Uwaga:** Dla każdego liczonego kierunku wymagana jest licencja CNRP-1001. Jeśli używane jest domyślne ustawienie kierunku, wymagane są dwie licencje CNRP-1001.

Kliknij niebieskie hiperłącze, aby uzyskać opcje:

**Oba:** będą wyzwalać zdarzenia, jeśli ludzie będą przechodzić w obu kierunkach.



**Do przodu:** będzie wyzwalać zdarzenia, jeśli ludzie przekroczą linię w tym samym kierunku co strzałka.



**Odwrotnie:** zdarzenia zostaną uruchomione, jeśli ludzie przekroczą linię w kierunku przeciwnym do strzałki.



Ustaw czas **wyzwalania Hold**, aby przedłużyć zdarzenie o tę wartość po zakończeniu wyzwalania.

**Uwaga:** Jeśli dodano wiele wyzwalaczy, należy zdefiniować kierunki wyzwalania dla każdego z nich.

### 4.3.14.2.3 Testowanie konfiguracji

Po przeprowadzeniu wstępnej konfiguracji należy ocenić działanie systemu śledzenia głowy. Odbywa się to za pomocą trybu testowania algorytmu.



Naciśnij przycisk odtwarzania, aby przejść do trybu testowego.

Zaznacz pola wyboru nakładek, aby włączyć nakładki. Nakładki te dostarczają informacji debugowych, które umożliwiają dostrojenie algorytmu, poprzez zmianę ustawień omówionych w powyższym **rozdziale panelu ustawień**.

Te nakładki są również dostępne w obrazie wideo na żywo oraz na zarejestrowanym obrazie wideo w systemie Cathexis Vision. Nagrany materiał wideo może być wykorzystany do oceny działania systemu. Użytkownik może włączyć niektóre (lub wszystkie) z tych nakładek w razie potrzeby.

Więcej informacji na temat Head Trackera można uzyskać pod adresem [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

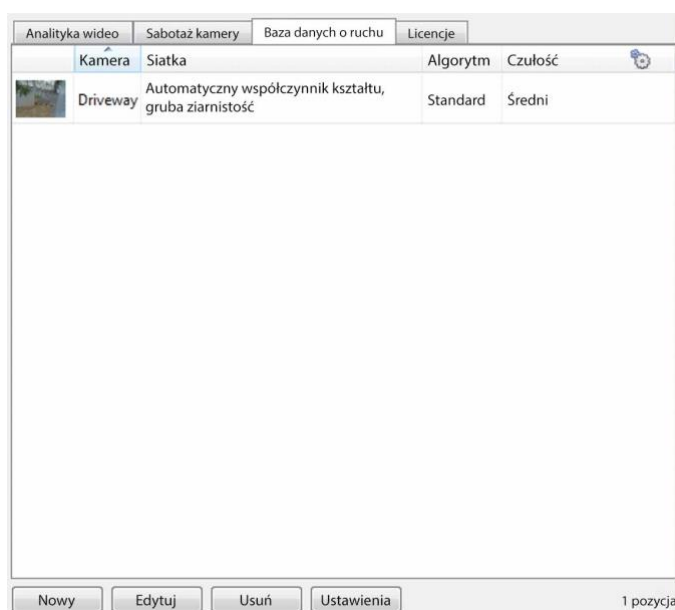
## 4.3.15 Baza danych o ruchu (zakładka)

W przypadku kamer, które wymagają analizy danych o ruchu, należy włączyć zapis w bazie danych o ruchu. Analityka danych o ruchu (analityka wykorzystująca dane przechowywane w tej bazie danych o ruchu) obejmuje:

- Mapy cieplne,
- Szlaki aktywności,
- Wyszukiwanie obszaru ruchu.

Kamery, na których te funkcje mają być włączone, muszą być następnie dodane jako kamery z bazą danych ruchu. Aby dodać kamery bazy danych ruchu i skonfigurować bazę danych ruchu, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami.

**Uwaga:** Informacje na temat działania analizy danych o ruchu można znaleźć w dokumencie *Instrukcja obsługi systemu CathexisVision*.



Nowy

Dodaj nową kamerę bazy danych ruchu.

Edytuj

Edytuj istniejącą kamerę z bazy danych ruchu.

Usuń

Usuń kamerę z bazy danych o ruchu.

Ustawienia

Skonfigurować rozmiar i ścieżkę dostępu do Motion Database. Zobacz poniżej.

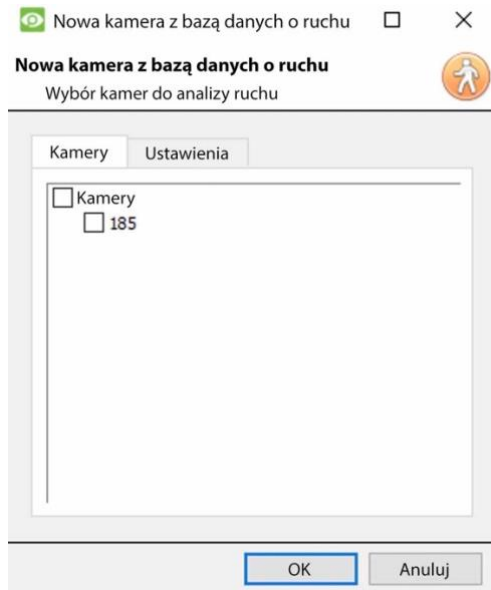
**Uwaga:** Można skonfigurować tylko jedną bazę danych ruchu.

### 4.3.15.1 Nowe kamery z bazą danych o ruchu

**Analityka wideo** Odwiedź **Analityka wideo**. Przejdź do karty **Baza danych** ruchu, aby otworzyć bazę danych ruchu.

Kliknąć **Nowy** lub kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać **Nowy**, aby otworzyć okno kamery wyszukiwania ruchu w celu wybrania kamer, z których będą pobierane dane o ruchu. W tym oknie znajdują się dwie karty: Karta Kamery oraz karta Ustawienia.

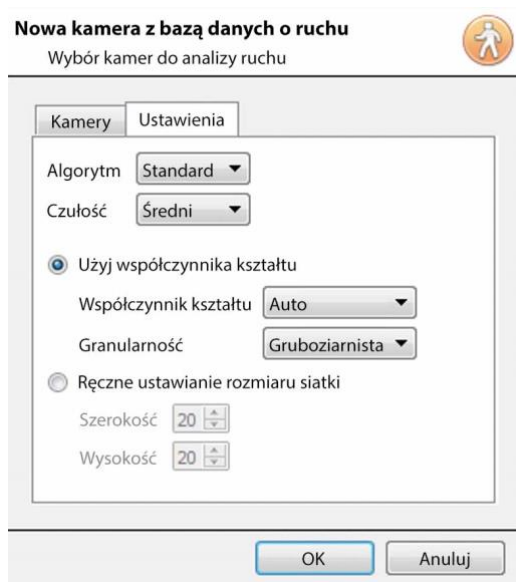
#### 4.3.15.1.1 Zakładka Kamery



Wybierz kamery, w których ma być włączone wyszukiwanie ruchu.

**Uwaga:** Sprawdź kamery przed zaznaczeniem żądanych kamer.

#### 4.3.15.1.2 Zakładka Ustawienia



Wybrać typ **Algorytm**. Obecnie jedyną opcją jest opcja **Standard**.

Wybierz **Czułość**. Im wyższa czułość, tym dokładniej śledzony jest ruch.

Użyj automatycznych ustawień rozmiaru siatki, wybierając opcję **Użyj współczynnika proporcji** lub **Ręcznie ustaw rozmiar siatki**.

W przypadku wybrania opcji **Użyj współczynnika kształtu**;

Wybierz **współczynnik proporcji**.

Wybierz opcję **Granularność** siatki nakładki. Poniżej znajduje się wyjaśnienie dotyczące Granularności.

Aby ręcznie ustawić rozmiar siatki, **wybierz szerokość i wysokość** siatki.

Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.

## Granularność

Działanie algorytmu polega na podzieleniu sceny na komórki. Im drobniejsza ziarnistość, tym mniejsze komórki, co oznacza, że ruch może być wykrywany w mniejszych obszarach obrazu. Ustawienia domyślne są idealne dla większości konfiguracji kamer, a jedynym powodem do ich zmiany byłby przypadek kamery o wysokiej rozdzielczości i szerokim polu widzenia, w którym wyniki wyszukiwania ruchu nie byłyby wystarczająco dokładne. Zmiana tego stanu rzeczy wiąże się z nietrywialnymi kosztami w zakresie przetwarzania i wymagań dyskowych.

### 4.3.15.2 Ustawienia bazy danych ruchu

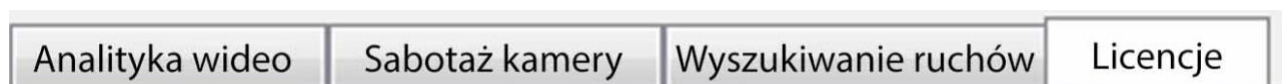
**Ustawienia** Aby skonfigurować rozmiar i ścieżkę bazy danych Motion Database, kliknąć przycisk **Ustawienia**.

Dane o ruchu są zapisywane w swojej własnej bazie danych.

Ustaw rozmiar bazy danych.

Kliknij ikonę folderu, aby ustawić ścieżkę dostępu do bazy danych.

### 4.3.16 Licencje (zakładka)



Kamera	Analytics I	Analytics II
Waiting Room		

Wszystkie systemy analityczne (poza Basic i Smart VMD) wymagają licencji dla każdej kamery. W zakładce Licencje w panelu Video Analytics należy przypisać licencje do konkretnych kamer.

Analytics III (3)

W zakładce znajduje się lista wszystkich kamer na tym serwerze, z kolumną dla każdego typu Analytics (od I do III).

Zapasy licencji Analytics będą wymienione w nawiasach obok nagłówka kolumny dla danego typu. Na przykład, Analytics III ma tutaj 2 wolne licencje: Analytics III (2)

W kolumnie tej pojawią się także wyszarzone ikony licencji **CathexisVision**.

Spar Kolejka	
--------------	--

**Uwaga:** Analityka III będzie zawierała analitykę dla I i II. Jeśli więc kamera posiada licencję Analytics III, nie jest konieczne dodawanie licencji dla I i II, ponieważ będą one już uwzględnione.

## 4.4 Bazy danych

Bazy danych dodawane są na zasadzie Server-by-Server. Każdy serwer w sekcji Konfiguracja serwerów będzie posiadał sekcję Databases, w której zarządzane są bazy danych tego serwera.

### Bazy danych

Nazwa	Typ	Rozmiar	Właściwości	Status	

### Przeogrody

Urządzenie	Punkt montowania	Rozmiar	Używane	Darmowy	Zewnętrzna strona	Zastosowanie
c:	c:	126 GB	97.2 GB	29.5 GB	Nie	
d:	d:	1.00 TB	172 GB	828 GB	Nie	

### Alerty

Nowy
Edytuj
Usuń
Zarządzaj pamięcią masową
Starzenie się wideo
Import

### 4.4.1 Dodawanie bazy danych

Aby utworzyć nową bazę danych, należy kliknąć przycisk **Nowa** w panelu **Bazy danych**.

Nowy
Edytuj
Usuń
Zarządzaj pamięcią masową
Starzenie się wideo
Import

Otworzy się okno **Nowa baza danych**:



**Notatka:**

1. W przypadku dodawania/importowania bazy danych do urządzenia NVR z innego urządzenia lub za pośrednictwem klienta opcja **Przeglądaj** nie będzie dostępna. W tym przypadku ścieżkę do pliku należy wprowadzić ręcznie.
2. Opcja Podstawowa baza danych została usunięta z **CathesisVision** 2015 i następnych. W związku z tym wszystkie bazy danych utworzone od wersji **CathesisVision** będą bazami zaawansowanymi.
3. **Ważne:** W przypadku korzystania z sieciowej pamięci masowej z funkcją udostępniania plików NFS/CIFS, urządzenie NVR wymaga **wyłączenia korzystania z udziału** w pliku. Dzieje się tak dlatego, że ze względów wydajnościowych baza danych jest inicjalizowana na sieciowej pamięci masowej z nielicznymi plikami. Oznacza to, że przestrzeń dyskowa, która jest skonfigurowana do wykorzystania przez bazę danych nie jest wstępnie alokowana. Każde inne urządzenie korzystające z miejsca na dysku może spowodować awarię, w której zabraknie miejsca na dysku dla bazy danych.

#### 4.4.1.1 Ogólne

Ogólne	Zaawansowane
Nazwa	Extra
Wielkość całkowita	2.06 TB
<b>Plasterki</b>	
Ścieżka/urządzenie	
/disk_mounts/fp2015031015194701/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015195902/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015213604/catdb/slice.54f	

Nadaj bazie danych nazwę opisową.

(Poniżej znajduje się wyjaśnienie, czym są plastery i jak je dodawać).

#### 4.4.1.2 Zaawansowane

Ogólne	Zaawansowane
Maks. limit zapisu dziennego	Bez ograniczeń
Napisz politykę	Maksymalizacja czasu trwania
Uwaga: Ustawienie "Maks. limit nagrań w dniach" określa maksymalną liczbę dni nagrań dostępnych w bazie danych. Pozostawić ustawienie "Bez limitu", jeżeli nie ma szczególnych nie ma potrzeby ograniczania dostępności nagrań.	

Ustawienie **Maks. dni zapisu określa**, przez ile dni baza danych będzie dokonywać zapisu. Bez ustawionego limitu po prostu poczeka, aż baza danych będzie pełna, aby rozpocząć nadpisywanie starych danych.

**Niszczanie bazy danych** dokumentów umożliwi trwałe usunięcie danych starszych niż "maksymalny limit dni zapisu".

Niszcz dane ponad limit    Opcja niszczenia danych pojawia się tylko wtedy, gdy ustawiony jest "Limit zapisu na maks. dni".

**Polityka zapisu** daje możliwość maksymalizacji czasu trwania zapisu lub szybkości działania bazy danych.

- Przy maksymalnym czasie trwania, baza danych wybierze najstarszy obecny film podczas nadpisywania starych danych w celu dodania nowych.
- Z maksymalizacją wydajności, baza danych rozdzieli kamery na wszystkie plasterki dysku w sposób zapewniający najbardziej równomierne obciążenie dysków. Aby to zrobić, baza danych musi czasami usunąć dane, które nie są najstarszymi danymi dla danego aparatu.

### 4.4.1.3 Dodawanie wycinka

Baza danych składa się z wielu plasterków, które są sekcjami partycji dysku twardego.

Aby dodać plasterek:

Klikamy na **Nowy** / wybieramy odpowiednią partycję / określamy wielkość wycinka / klikamy **OK**.

Nowo dodane plasterki pojawią się w sekcji Slices okna Nowa baza danych:

Plasterki			
Ścieżka/urządzenie ▲	Typ	Rozmiar	Państwo
c:	plik	399 GB	Nowy
e:	plik	594 GB	Nowy

Po dodaniu plasterków kliknij na OK, aby utworzyć zaawansowaną bazę danych.

**Dodaj plasterek** [Close]

**Plaster** [Disk Icon]

Dodaj nowy wycinek

Partycja:

Rozmiar:

---

**Informacje o partycji**

Całkowita pojemność 126 GB  
 Używane 97.2 GB  
 Wolne miejsce 29.6 GB

### 4.4.1.4 Ważne zalecenia

1. Idealnie byłoby, gdyby baza danych znajdowała się w swojej **własnej partycji**, na **własnym dysku twardeym**.
2. Jeśli baza danych musi dzielić dysk z innymi informacjami, umieść ją na **własnej partycji**.
3. Zaleca się, **aby nie** tworzyć bazy danych w podstawowej partycji Windows, jeśli jednak jest to konieczne:
  - a. **Nie należy** go tworzyć w folderze instalacyjnym **CathesisVisionNVR**.
  - b. **Nie należy** tworzyć nieograniczonej wielkości bazy danych. Podczas ustawiania rozmiaru pozostaw od 50 do 100GB wolnego miejsca na dysku.

### 4.4.2 Edycja istniejącej bazy danych

Istnieją dwa sposoby, aby zmodyfikować istniejącą bazę danych: Albo:

1. Wybierz bazę danych / Kliknij na przycisk **Edytuj**.
2. Kliknij dwukrotnie na bazę danych, którą chcesz zmodyfikować.

Państwo
Istniejący
Nowy
Usunięto

Podczas edycji bazy danych, edycje plastrów pojawią się w kolumnie Stan w polu tekstowym Plasterki.

#### 4.4.2.1 Wstawianie krawędzi

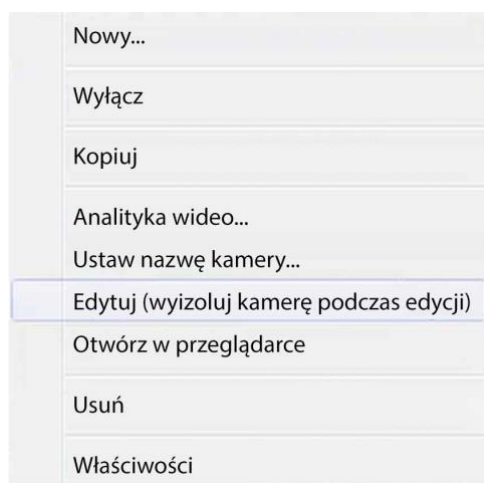
W przypadku niektórych kamer wstawianie krawędzi może być włączone dla każdej bazy danych. Funkcja wstawiania krawędzi będzie dodawana do nowo zintegrowanych kamer w miarę ich testowania. Użytkownikom zaleca się kontakt z działem pomocy technicznej firmy Cathexis ([support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za)) w celu sprawdzenia, którzy producenci kamer są obsługiwani w zakresie wstawiania krawędzi.

W przypadku obsługiwanych producentów kamer, aby włączyć funkcję wstawiania krawędzi, należy wykonać procedurę opisaną poniżej.

1. Używana kamera musi obsługiwać formę **zewnętrznej** pamięci masowej, takiej jak SSD, karta SD lub HDD.
2. Upewnij się, że kamera jest ustawiona na nagrywanie do **bazy danych, która jest włączona** dla nieodebranych nagrań.
3. Z poziomu interfejsu internetowego kamery skonfigurować kamerę do **ciągłego zapisu** na zewnętrznej pamięci masowej. Dostępne będą opcje: nadpisywania materiału filmowego, gdy karta SD jest pełna, lub zatrzymywania nagrywania, gdy karta SD jest pełna. Patrz uwaga c) poniżej.  
**Uwaga:** jeśli użytkownik chce nagrywać **dźwięk**, należy upewnić się, że w interfejsie internetowym kamery włączono funkcję nagrywania **dźwięku** na zewnętrzną pamięć masową.
4. **Potwierdzić**, że nagrania można przeglądać za pomocą interfejsu sieciowego.
5. **Ważna uwaga:** należy upewnić się, że kamera i rejestrator NVR Cathexis są **zsynchronizowane czasowo**.

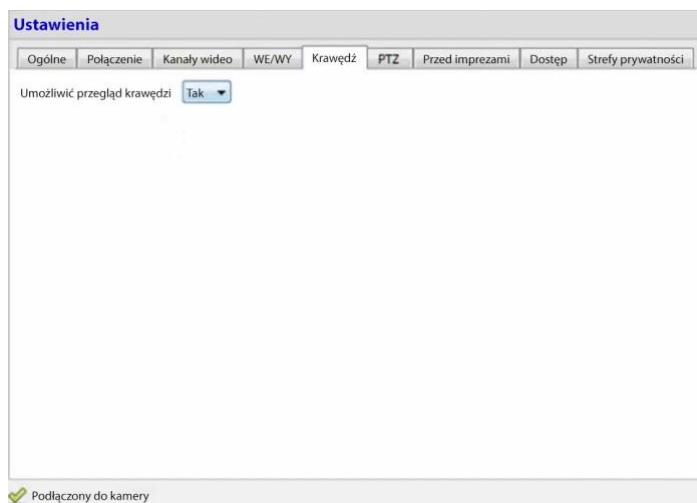
##### 4.4.2.1.1 Włączanie krawędzi w systemie CathexisVision

1. Przejdź do **CathexisVision / Witryna / Otwórz zakładkę / Konfiguracja / Kamery**
2. Jeśli kamera została już dodana, kliknij na niej prawym przyciskiem myszy.



Z menu, które się pojawi, wybierz **Edytuj**. Otworzy się okno **Ustawienia kamery**.

3. Wybierz zakładkę **Krawędzie**.
4. Włącz przegląd krawędzi.



Kliknij przycisk **OK**.

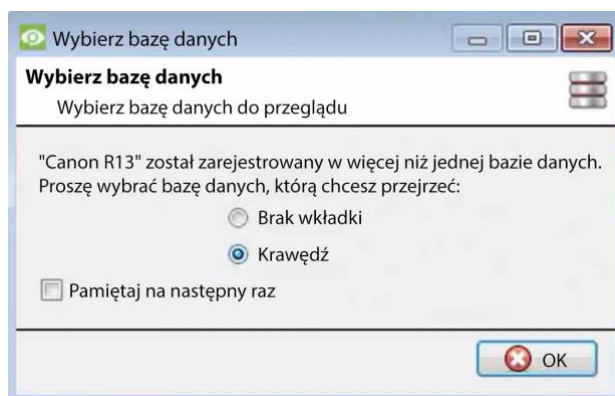
5. Wskazane jest, aby użytkownik sprawdził, czy materiał filmowy jest widoczny z bazy danych krawędzi.

Przejdź do **strony / Otwórz zakładkę / Kamery**

Kliknij na kamerę, która ma być oglądana.



Kliknij na przycisk Przegląd.



W oknie, które się otworzy wybierz bazę danych Edge do przeglądu. Kliknij przycisk **OK**.

Następnie przejrzysz materiał filmowy.

6. Jeśli użytkownik potwierdził, że materiał filmowy **może** być oglądany z bazy danych Edge, przejdź do **CathesisVision / Witryna / Zakładka otwarta / Konfiguracja / Bazy danych / Nowa** lub **Edytuj** (w zależności od tego, czy baza danych została już utworzona, czy nie)

#### 4.4.2.1.2 Pobieranie nieodebranego filmu

W zakładce Zaawansowane, zaznacz pole z napisem “Pobierz nieodebrane wideo z pamięci masowej kamery”.

Kliknij przycisk OK, aby zapisać to ustawienie.

Jeśli połączenie sieciowe między kamerą a rejestratorem NVR CathesisVision ulegnie awarii, a następnie zostanie przywrócone, brakujące dane/zdjęcia zostaną wstawione.

#### Uwaga:

- w zależności od długości materiału filmowego, wstawianie może zająć trochę czasu.
- W danym momencie wstawiany jest tylko materiał z jednej kamery.
- Jeśli kamera jest ustawiona na **zatrzymywanie zapisu** po zapełnieniu karty SD lub pamięci zewnętrznej, system CathesisVision nie będzie odbierać danych z kamery. Jeśli to ustawienie jest włączone, użytkownik musi upewnić się, że karta SD nie zostanie zapełniona. Jeśli użytkownik wybrał opcję **nadpisywania materiału** filmowego, system CathesisVision będzie otrzymywał materiał filmowy nawet wtedy, gdy karta SD jest pełna, ponieważ dane zostaną nadpisane.
- Kamery HikVision **nie** są obsługiwane w przypadku wstawiania krawędzi.

### 4.4.3. Wpisy

Alerty są specyficzne dla aktualnie wybranej bazy danych i będą pokazywać stan **pojedynczego** wycinka, jeśli wycinek w tej bazie danych nie jest gotowy.

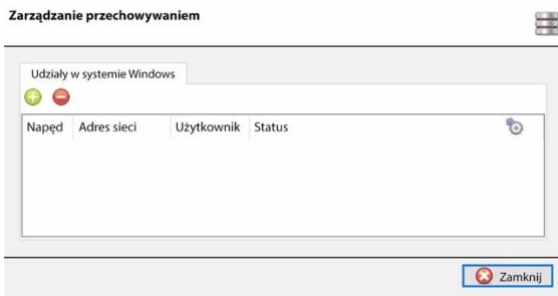
Na przykład jeśli wycinek w bazie danych jest zajęty inicjalizacją lub jeśli wystąpił błąd, zostanie wyświetlony alert (z identyfikatorem wycinka), jeśli wybrano tę bazę danych.

### 4.4.4 Zarządzanie pamięcią masową

Zarządzaj pamięcią masową

Udziały sieciowe Windows mogą być zarządzane poprzez kliknięcie przycisku

**Zarządzaj magazyn em.**

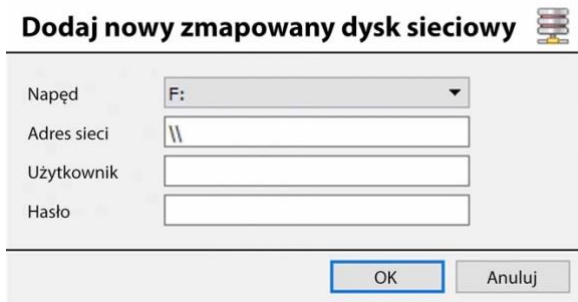


Aby dodać lub usunąć udziały sieciowe, należy użyć przycisków plus lub minus.

W tym obszarze zostaną wyświetlone szczegółowe informacje o udziałach sieciowych.

Zobacz poniżej, jak dodać nowy dysk sieciowy.

#### 4.4.4.1 Dodawanie nowego dysku sieciowego



Wybierz napęd.

Wprowadź adres sieciowy.

Wprowadź dane użytkownika i hasła.

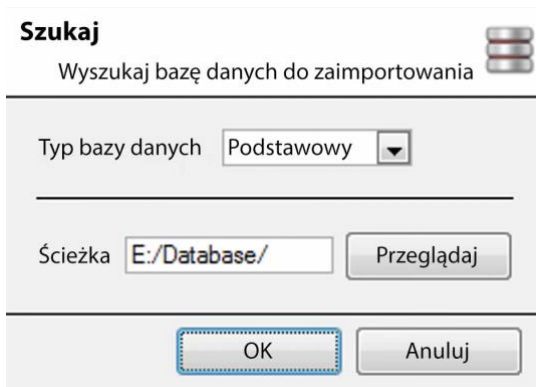
Po dodaniu, status napędu powinien zmienić się na "Pending" po około dziesięciu sekundach. Jeśli tak się nie stanie, sprawdź ustawienia napędu, usuwając go i dodając ponownie (nie ma funkcji edycji).

#### 4.4.5 Importowanie bazy danych



Importuj istniejącą bazę danych. Aby zaimportować bazę danych, kliknij na **Importuj**. Importowanie bazy danych odbywa się w dwóch krokach.

##### 4.4.5.1 Przejście do folderu bazy danych



W jednym folderze może znajdować się wiele baz danych, a baza danych nie jest reprezentowana jako pojedynczy plik. Z tego powodu, podczas importu bazy danych, nawiguj tylko do folderu, który zawiera bazę danych do zaimportowania.

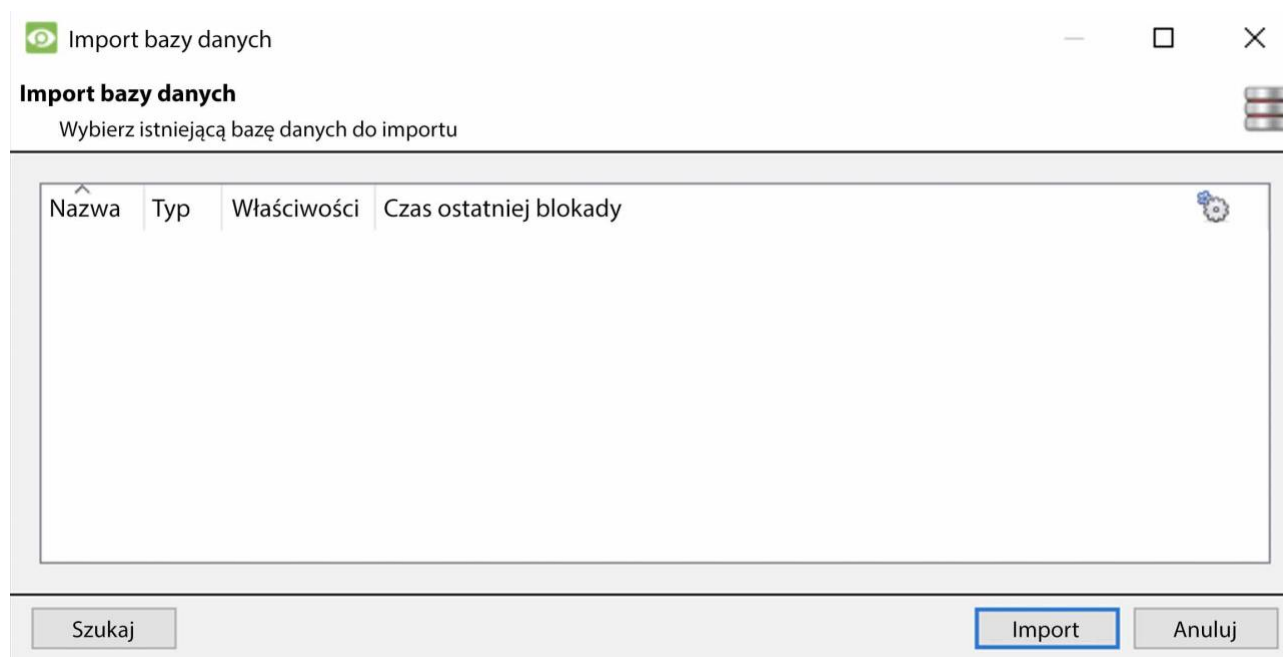
Wybrać Typ bazy danych.

Określ również, czy importowana jest baza danych Basic czy Advanced.

**Uwaga:** W przypadku importowania bazy danych do urządzenia NVR z innego urządzenia lub klienta opcja Przeglądaj nie będzie dostępna. Poznaj ścieżkę dostępu do pliku i wprowadź ją ręcznie.

#### 4.4.5.2 Wybór bazy danych

**CathesisVision** uzupełni listę baz danych o wszystkie bazy danych znalezione w tym folderze. Wybierz bazę danych, którą chcesz dodać z listy baz danych.



#### 4.4.6 Starzenie się wideo

Konfiguracja starzenia się wideo znajduje się w **Konfiguracja / Bazy danych**. Postarzenie wideo wymaga dwóch baz danych:

Bazy danych					
	Nazwa	Typ	Roz...	Właściwo...	Status
	Cam DB	Adv...	1.29...		Online
	CamDB new	Adv...	1.29...		Online

Postarzenie wideo polega na zapisaniu materiału filmowego przechowywanego w jednej bazie danych w innej bazie danych. Postarzenie wideo kopiuje również nakładki, dźwięk i metadane materiału źródłowego. Celem jest, aby nagrania wideo były dłużej dostępne w docelowej bazie danych, ponieważ zajmują mniej miejsca.

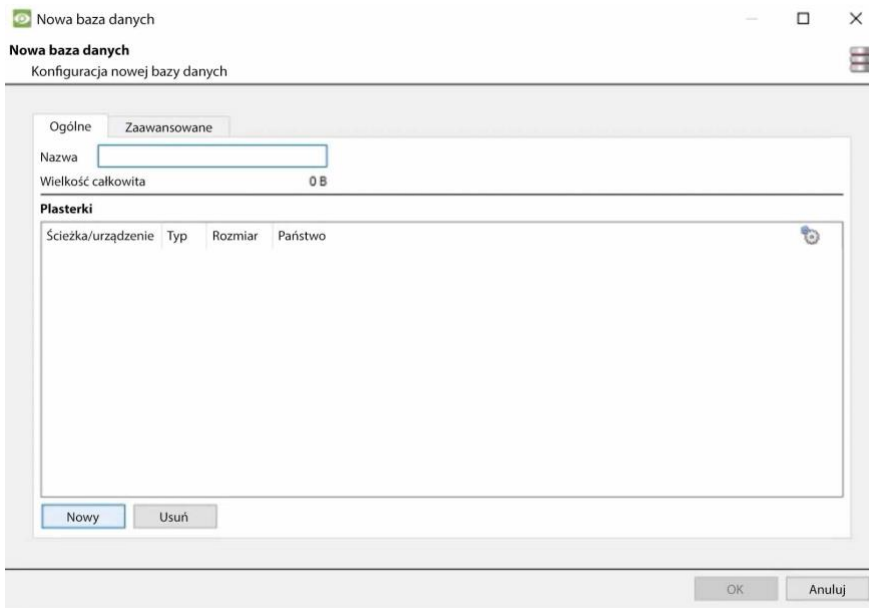
##### Uwaga:

- Wideo w docelowej bazie danych będzie prawdopodobnie miało znacznie niższą liczbę klatek na sekundę niż oryginalny materiał.
- Wideo jest postarzane tylko wtedy, gdy jest starsze niż 24 godziny.

##### 4.4.6.1 Tworzenie drugiej bazy danych

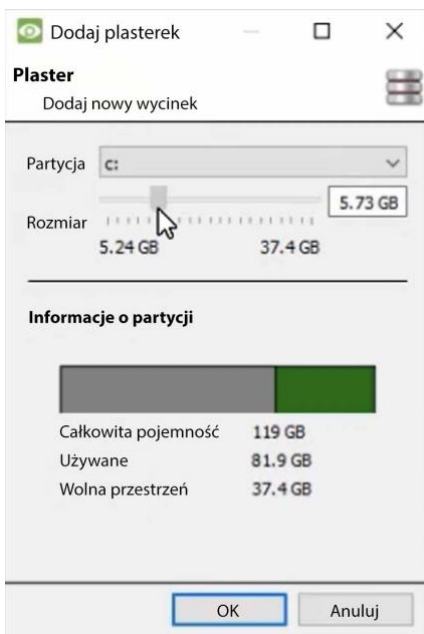
W bazie danych kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Nowy...** . Pojawi się okno **Nowa baza danych**.





Nadaj **nazwę** bazie danych.

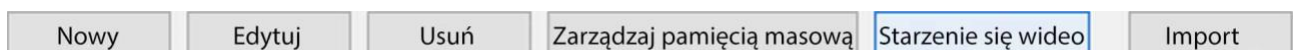
W lewym dolnym rogu kliknij przycisk **Nowy**. Zostanie wyświetlone okno **Dodaj plaster**.



Wybierz partycję i jej rozmiar.  
Kliknij przycisk **OK**.

#### 4.4.6.2 Nowe starzenie się wideo

Kliknij przycisk postarzania wideo u dołu ekranu:



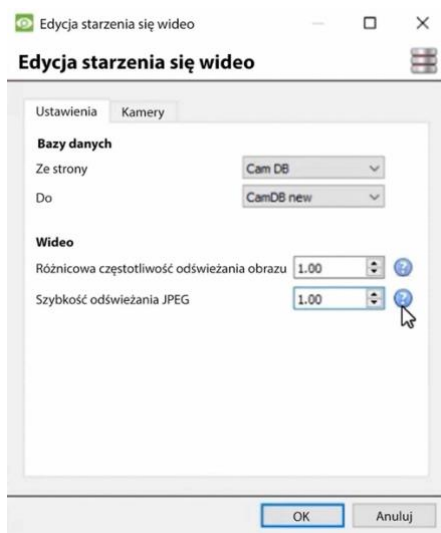
Zostanie wyświetlone okno starzenia wideo z bazą źródłową i bazą docelową:



Kliknij na przycisk **Nowy** w lewym dolnym rogu.

#### 4.4.6.2.1 Ustawienia

Po kliknięciu przycisku New ( **Nowy** ) pojawi się okno **New video ageing (Nowe starzenie wideo)** . W zakładce Ustawienia:



Wybierz **bazę danych Z i Do** (źródłową i docelową).

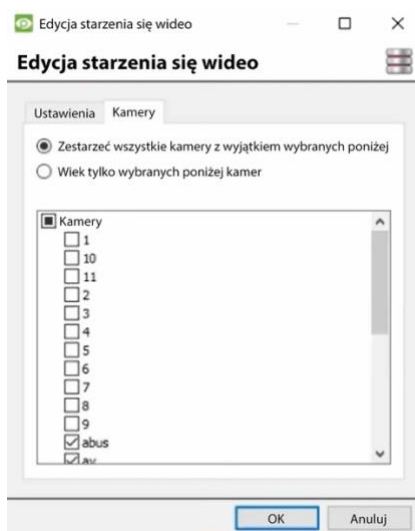
W obszarze **Wideo** dostosuj ustawienia:

**Różnicowa szybkość klatek wideo:** Różnicowe wideo (H264, H26 itp.) będzie starzone przez zapisywanie i-ramek, aby jak najdokładniej dopasować się do podanej szybkości.

**JPEG framerate:** Jednoklatkowe wideo (JPEG itp.) będzie starzone przez usuwanie klatek, aby jak najlepiej dopasować się do podanej szybkości.

#### 4.4.6.2.2 Kamery

Na karcie Kamery wybierz, które kamery mają zostać poddane procesowi starzenia.



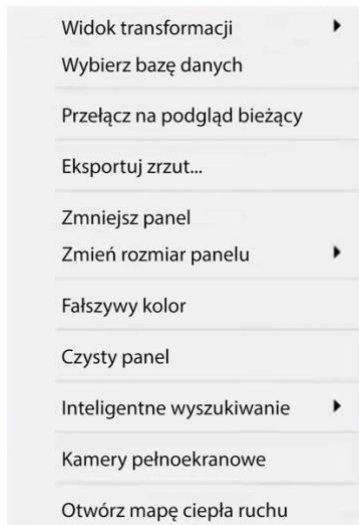
#### Notatka:

Baza danych może być skonfigurowana jako miejsce docelowe tylko raz.

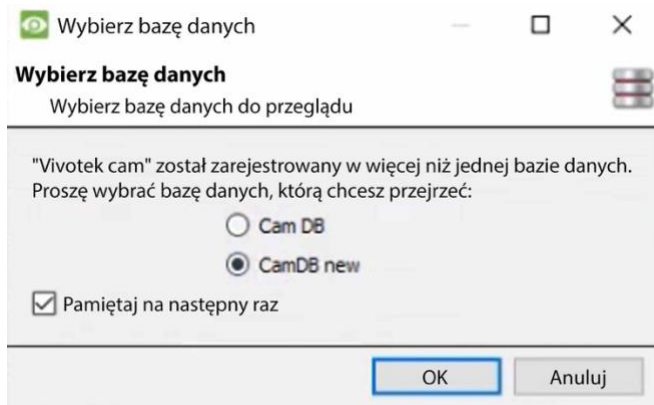
Po zmianie ustawienia obraz wideo, który już znajduje się w docelowej bazie danych, nie zostanie nadpisany. Ustawienia te będą miały wpływ tylko na następny zapisywany film.

### 4.4.6.3 Wyświetlanie postarzonego filmu

#### 4.4.6.3.1 Kanał wideo na żywo



Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie Wybierz bazę danych



W oknie, które się pojawi, wybierz docelową bazę danych do wyświetlenia. Kliknij przycisk OK.

## 4.5 Harmonogramy



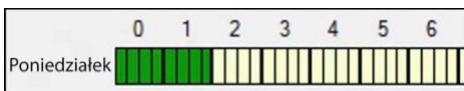
### Harmonogramy

Wszystkie harmonogramy nagrywania i zdarzeń w jednostce będą przechowywane w opcji **Harmonogramy** w Konfiguracji serwerów.

### 4.5.1 Dodawanie / Edycja harmonogramu

Aby dodać/edytować harmonogram, kliknij na odpowiedni przycisk i postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami. Nadać harmonogramowi nazwę opisową, a następnie zdefiniować czasy nagrywania (jak pokazano poniżej).

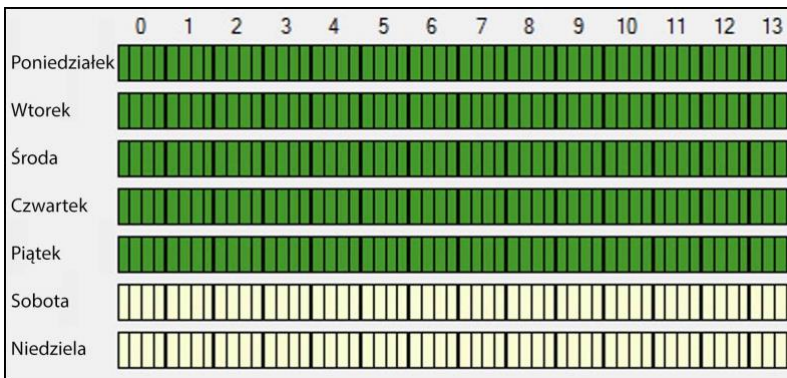
### 4.5.2 Ustawianie czasu nagrywania harmonogramu



Kliknięcie lewym przyciskiem myszy umożliwia wybór czasu nagrywania – zielone paski.

Kliknąć prawym przyciskiem myszy, aby odznaczyć czas nagrywania – żółte paski.

Aby zaznaczyć wiele komórek, przytrzymaj lewy przycisk myszy i przeciągnij go przez żądany przedział czasowy.



Nagrywanie tylko w dni robocze.

Aby nagrywać tylko dni tygodnia, należy ustawić harmonogram w sposób przedstawiony po lewej stronie.

Wybór przekroju poprzecznego.

Aby zaznaczyć lub odznaczyć obszary w więcej niż jednym dniu naraz: przytrzymaj przycisk myszy i przeciągnij go w poprzek dni.

Kliknij przycisk OK, a harmonogram zostanie utworzony. Ten harmonogram może być teraz używany do nagrywania i zdarzeń w tym urządzeniu.

## 4.6 Wejścia/wyjścia sieciowe

System **CathesisVision** może przyjmować wejścia przekaźnikowe i wysyłać wyjścia przekaźnikowe zarówno przez kanały analogowe, jak i cyfrowe. Przełączniki te mogą być następnie włączane do zdarzeń **CathesisVision** i wykorzystywane jako natywne wyzwalacze oraz akcje w oprogramowaniu **CathesisVision**.

Urządzenia WE/WY Sieciowe We/Wy zostaną zachowane w sekcji **Urządzenia We/Wy** w opcjach **Konfiguracja serwerów**.

Wejścia	
Włączone	Nazwa
<input type="checkbox"/>	Wejście 1
<input type="checkbox"/>	Wejście 2
<input type="checkbox"/>	Wejście 3
<input type="checkbox"/>	Wejście 4
<input type="checkbox"/>	Wejście 5
<input type="checkbox"/>	Wejście 6
<input type="checkbox"/>	Wejście 7
<input type="checkbox"/>	Wejście 8

Wyjścia			
Włączone	Nazwa	Kontrola	Czas trwania impulsu
<input type="checkbox"/>	Wyjście 1	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
<input type="checkbox"/>	Wyjście 2	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
<input type="checkbox"/>	Wyjście 3	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
<input type="checkbox"/>	Wyjście 4	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms

### 4.6.1 Analogowe

**Uwaga:** ta funkcja jest obsługiwana w przypadku rejestratorów DVR.

Podłączenie przekaźnika w jednostce analogowej odbywa się poprzez IO Board, z tyłu urządzenia. Jest on podłączony do karty PIA-mod, która jest standardowym wyposażeniem wszystkich jednostek analogowych.

Panel IO pozwala na 16 wejść i 16 wyjść.

#### 4.6.1.1 Edycja wejścia / wyjścia

IO są edytowane przez zaznaczenie wejścia/wyjścia i kliknięcie **Edytuj wejście**, lub **Edytuj output**.

### Wejście karty Edit IO 13

Edytuj ustawienia wejściowe

Włączone

Nazwa

### Edytuj wyjście tablicy IO 16

Edytuj ustawienia wyjściowe

Włączone

Nazwa

Czas trwania impulsu

Kontrola

#### Włącz

Aby włączyć wejście, zaznacz pole wyboru Włączone.

#### Nazwa

Nadaj wejściu opisową nazwę.

### 4.6.1.2 Wyjście specyficzne

**Czas trwania impulsu:** Ustaw czas trwania impulsu wyjściowego, w milisekundach.

**Sterowanie:** Ustaw również sposób sterowania przekaźnikiem. Dać kontrolę Set, Clear, i Pulse; lub ustawić wyłącznie na Pulse.

## 4.6.2 Sieć

IO oparte na sieci są obsługiwane przez EIO-1148 lub EIO-3148, ekspander IO bazy sieciowej.

Urządzenie to umożliwia kompleksowy dostęp i sterowanie zdalnymi przekaźnikami wejścia/wyjścia poprzez sieć Ethernet. Dzięki oprogramowaniu sterującemu **CathesisVision**, otwieranie i zamykanie zintegrowanych styków przekaźnikowych może być włączone do każdej reakcji na krytyczne zdarzenie.

### 4.6.2.1 Zakładka Ustawienia

Kliknięcie na zakładce Network I/O, w opcji I/O devices, a następnie wybranie **New**, daje następujące możliwości.

Ustawienia	WE/WY	Nazwa	
		Nadać urządzeniu nazwę opisową.	
Typ	EIO 1148	Adres IP	
Nazwa	Network I/O	Jest to adres IP jednostki IO.	
Adres IP	. . .		

**Uwaga:** jeśli adres IP dodawanego modułu EIO jest nieznan, należy go znaleźć za pomocą narzędzia **Cathesis Encoder Setup (Konfiguracja nadajnika Cat hexis)**, które jest instalowane wraz z oprogramowaniem **CathesisVision**. Można go znaleźć w folderze instalacyjnym programu **CathesisVision** lub pod adresem: **Start / Cathesis / Konfiguracja przetwornika CathesisVision**. Po uruchomieniu wyświetli się pełna lista dostępnych urządzeń.

## 4.6.2.2 Zakładka IO

Nowe wejścia/wyjścia sieciowe

**Nowe wejścia/wyjścia sieciowe**  
Konfiguracja sieciowych We/Wy

Ustawienia WE/WY

**Wejścia**

	Włączone	Nazwa
1	<input type="checkbox"/>	Wejście 1
2	<input type="checkbox"/>	Wejście 2
3	<input type="checkbox"/>	Wejście 3
4	<input type="checkbox"/>	Wejście 4
5	<input type="checkbox"/>	Wejście 5
6	<input type="checkbox"/>	Wejście 6
7	<input type="checkbox"/>	Wejście 7
8	<input type="checkbox"/>	Wejście 8

**Wyjścia**

	Włączone	Nazwa	Kontrola	Czas trwania impulsu
1	<input type="checkbox"/>	Wejście 1	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
2	<input type="checkbox"/>	Wejście 2	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
3	<input type="checkbox"/>	Wejście 3	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms
4	<input type="checkbox"/>	Wejście 4	Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie	1000ms

OK Anuluj

### Ogólne:

Nadaj wejściu opisową nazwę.

Aby włączyć wejście, zaznacz pole w kolumnie zatytułowanej Włączone.

### Wyjście specyficzne:

Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie

Ustawianie/ kasowanie/impulsowanie

Tylko impuls

Ustaw sposób sterowania przekaźnikiem za pomocą menu rozwijanego w kolumnie Sterowanie.

### Czas trwania impulsu:

Ustawia czas trwania impulsu przekaźnika w milisekundach.

**Uwaga:** upewnij się, że wejścia te mają opisowe nazwy.



## 4.7 Zaplanowane nagrania



Zaplanowane nagrania

Ustawić kamery tak, aby nagrywały według ustalonego harmonogramu. Dokonuje się tego w Zaplanowanych nagraniach w Konfiguracji serwerów.

### 4.7.1 Dodawanie / edycja zaplanowanego nagrania

Albo:

1. Kliknij na **Nowy** lub **Edytuj**. Lub
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na stronie
  - a. White-space i **Nowy** (dla nowego harmonogramu)
  - b. Kliknij na istniejący harmonogram i wybierz **Właściwości** (aby zmodyfikować istniejący harmonogram)

**Uwaga:** Za pomocą przycisku "Nowy" w ustawieniach nagrań zaplanowanych można dodać wiele nagrań zaplanowanych.

Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego Zaplanowane nagrywanie:

### Nowy zaplanowany zapis

Pojedyncza kamera 185 ▾

List all cameras

Wiele kamer

---

#### Ustawienia

Baza danych Baza danych kamer ▾

Harmonogram Zawsze ▾

#### Zaawansowane

**Zapisywanie**

Kanał #1 - JPEG (320x240 30fps) ▾

Frame-rate 1.0 ▾

**Stan**

Zapisuj tylko wtedy, gdy Zawsze ▾ *harmonogram jest na*

OK
Anuluj

#### Kamera

Wybierz kamerę, z której chcesz nagrywać. Wybierz jedną lub wiele kamer.

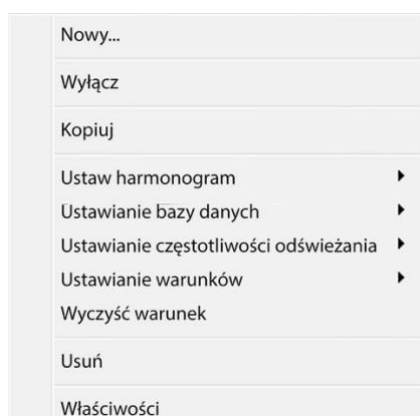
#### Baza danych i harmonogram

Baza danych, do której ma być nagrywany plik oraz harmonogram, który ma być przypisany do tego Nagrania Zaplanowanego.

<b><u>Kanał nagrywania</u></b>	Kanał wideo, który ma być nagrywany z kamery.
<b><u>Liczba klatek na sekundę</u></b>	Częstotliwość odświeżania obrazu, z jaką ma być nagrywany obraz.
<b><u>Stan</u></b>	<p>Zaznacz pole, aby <b>nagrywać tylko wtedy, gdy...</b> . TWybierz wejście z menu rozwijanego. Zmodyfikuj wymagania dotyczące warunków dla tego wejścia, klikając niebieskie hiperłącze obok menu.</p> <p>Ustawia zaplanowane nagrywanie na nagrywanie w oparciu o stan wejścia. Dane wejściowe obejmują istniejące harmonogramy, wirtualne dane wejściowe, algorytmy analityczne itp.</p> <p>Warunek ten będzie widoczny na liście zaplanowanych nagrań w kolumnie "Warunek".</p> <p><b>Uwaga:</b> W zależności od harmonogramu wybranego dla nagrywania, o ile nie zostanie włączony warunek wejścia, nagrywanie będzie ciągłe.</p>

**Uwaga:** Dostępne są harmonogramy, które są utrzymywane na każdym serwerze. Tutaj również możesz tworzyć/edytować te harmonogramy, używając opcji.

## 4.7.2 Menu prawego przycisku myszy



Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na istniejącym zaplanowanym nagraniu oferuje opcje szybkiego dostosowania. Są to te same opcje, które są dostępne podczas tworzenia lub edycji zaplanowanego nagrania.

**Uwaga:** Aby zmienić kanał nagrywania, należy edytować harmonogram poprzez kliknięcie prawym **przyciskiem myszy / Właściwości**; lub zaznaczając harmonogram i klikając **Edytuj**.

## 4.7.3 Kopiuj Wklej

Kopiowanie/wklejanie ustawień harmonogramu z jednego harmonogramu do drugiego lub z jednego harmonogramu do nowej kamery.

### 4.7.3.1 Kopiowanie ustawień pomiędzy harmonogramami

Kliknąć prawym przyciskiem myszy na istniejący zaplanowany zapis / Kopiuj / kliknąć prawym przyciskiem myszy na inny zaplanowany zapis / Wklej.

### 4.7.3.2 Kopiowanie ustawień harmonogramu do nowego harmonogramu

Skopiować ustawienia harmonogramu do nowego zaplanowanego nagrania:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na istniejącym nagraniu / Kopiuj / Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu / Wklej nowy.

Spowoduje to wyświetlenie listy kamer podłączonych do tego urządzenia (na przykład:

Analog Jeden ).

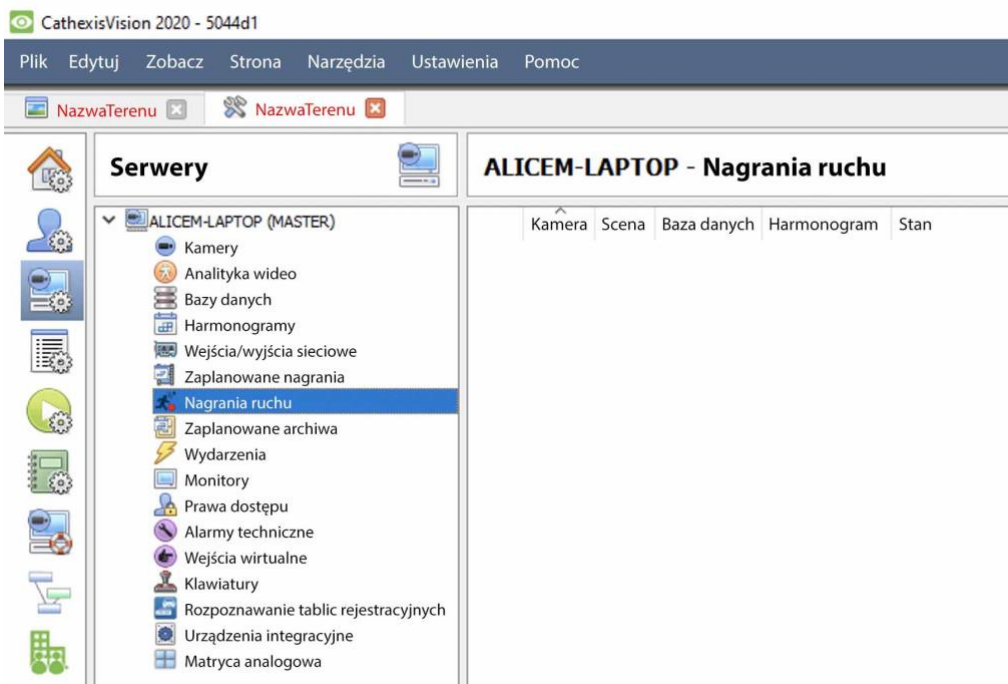
2. Wybierz dowolną liczbę kamer, do których chcesz wkleić harmonogram, a następnie kliknij OK.

## 4.8 Nagrania ruchu

### 4.8.1 Lokalizowanie zapisu ruchu

System rejestracji ruchu upraszcza proces konfiguracji rejestracji ruchu. Jest to analogiczne do nagrywania zaplanowanego, z tą różnicą, że nagrywanie jest wyzwalane przez VMD, a nie przez harmonogram.

Konfiguracja nagrywania ruchu znajduje się w ustawieniach serwera, poniżej opcji Zaplanowane nagrania:



### 4.8.2 Nowy zapis ruchu

#### 4.8.2.1 Kamery

Kliknąć przycisk **Nowy** znajdujący się w lewym dolnym rogu karty Nagrania ruchu. Nagrywanie ruchu może być ustawione dla wielu lub pojedynczych kamer:

#### Nowe nagrywanie ruchu

Pojedyncza kamera 185-virt ▼  
 Wiele kamer

**Uwaga:**

- Ta sama kamera może być użyta do wielu nagrań ruchu. Na przykład, stosowanie innego harmonogramu.
- Po usunięciu kamery usuwane są również jej nagrania ruchu.
- Po usunięciu kamery jej wejście jest również usuwane.

### 4.8.2.2 Ustawienia

**Ustawienia**

Baza danych: -- wybierz bazę danych --

Harmonogram: ■ Zawsze

Scena: Indoors

Czułość: Wewnątrz

Stąd:

**Wybierz bazę danych.**

Ustal **harmonogram**.

Ustaw **scenę** jako wewnętrzną, zewnętrzną (ruchliwą), zewnętrzną (sterylną).

Ustaw **Czułość** jako niską, średnią lub wysoką.

### 4.8.2.3 Ustawienia zaawansowane

**Zaawansowane**

Nazwa:

**Zapisywanie**

Zapis: 5 sek przed rozpoczęciem ruchu

oraz: 5 sek po ustaniu ruchu

Kanał: #1 - JPEG (320x240 30fps)

Frame-rate: 30.0

**Algorytm**

Tłumienie flary: Domyślnie

Tłumienie hałasu: Domyślnie

**Stan**

Zapisuj tylko wtedy, gdy: -- wybierz wejście-- *jest wysoki*

W sekcji **Ustawienia zaawansowane**:

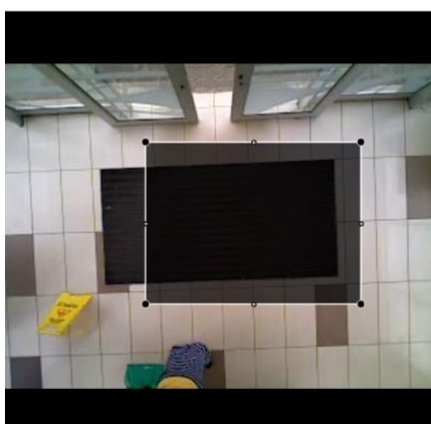
Wybierz **nazwę**.

Ustaw nagrywanie, kanał i szybkość klatek.

Jeśli chodzi o **Algorytm**, opcje dla opcji Tłumienie flar i Tłumienie szumów to Domyślnie, Tak i Nie.

Ustawienie **warunku**, aby nagrywać tylko wtedy, gdy wybrane wejście jest wysokie lub niskie.

### 4.8.2.4 Maska



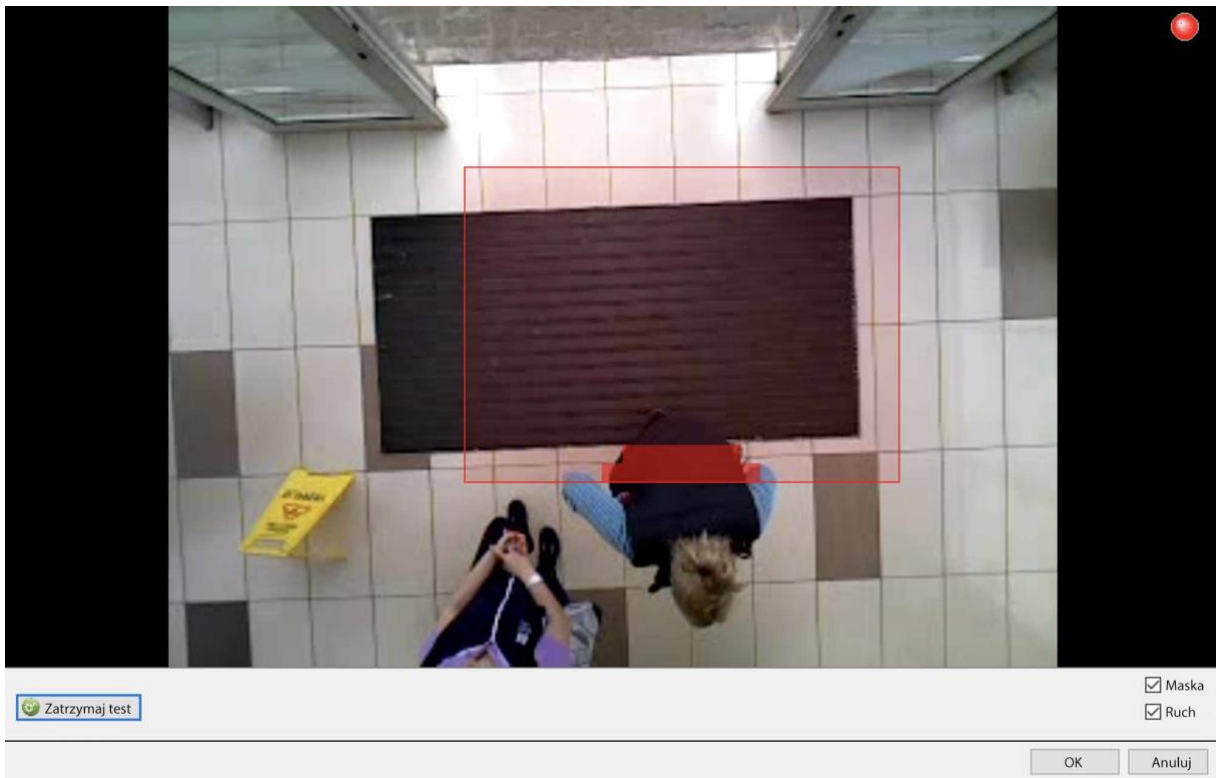
Aby dodać maskę, kliknij przycisk **Dodaj maskę**.

Dodaj maskę

Nagrywanie będzie wyzwalane tylko w przypadku ruchu w zamaskowanym obszarze.

### 4.8.2.5 Ustawienia testowe

Ustawienia testowe Kliknąć przycisk **Ustawienia testu**, aby wyświetlić maskę, ruch i czas jego wyzwolenia.



### 4.8.3 Zdarzenia

Wejście ruchowe może być użyte jako wyzwalacz zdarzenia.



## 4.9 Planowane archiwa

### 4.9.1 Ręczne archiwizowanie wideo

Instrukcje dotyczące procesu ręcznej archiwizacji wideo można znaleźć na stronie **Instrukcja obsługi systemu CathexisVision**.

### 4.9.2 Opis

Archiwizacja to funkcja umożliwiająca kopiowanie i selekcję nagrań (z określonych baz danych) na nośnik archiwizacyjny, np. dysk lokalny lub serwer FTP. W przeciwieństwie do zwykłych nagrań, nagrania zarchiwizowane zachowują swoją autentyczność i mogą być zweryfikowane jako autentyczne (niezmienione) przy ponownym odtworzeniu, co czyni je odpowiednimi do wykorzystania w sądach.

Funkcja Zaplanowane archiwum pozwala na okresowe archiwizowanie wybranych kamer, z wybranych baz danych, zgodnie z harmonogramem. Jest to przydatne z wielu powodów. Ważną funkcją jest tworzenie archiwum ważnych aparatów fotograficznych. W miarę zapętniania się baz danych, zaczynają zapisywać najstarsze nagrania. Aby zachować niektóre nagrania z kamery przez dłuższy czas, ważne jest, aby je zarchiwizować.

**Uwaga:** Gdy jest to włączone po raz pierwszy, rozpocznie się od początku bazy danych, a kolejne archiwa rozpoczną się od miejsca, w którym zakończyły się poprzednim razem.

### 4.9.3 Nowe okno archiwizacji zaplanowanej

The screenshot shows a window titled "Nowe zaplanowane archiwum" (New Scheduled Archive) with a standard Windows title bar. The window has two tabs: "Ogólne" (General) and "Zaawansowane" (Advanced). The "Ogólne" tab is active and contains the following fields and options:

- Nazwa:** A text input field.
- Harmonogram:** A dropdown menu set to "Zawsze" (Always).
- Target:** A section containing:
  - Typ:** A dropdown menu set to "FTP".
  - IP:** A text input field with a dotted placeholder.
  - Użytkownik:** A text input field.
  - Hasło:** A text input field.
  - Ścieżka:** A text input field.
- Źródło:** A section containing:
  - Baza danych:** A dropdown menu set to "Aged".
  - Two radio buttons: "Archiwizacja wszystkich kamer" (selected) and "Archiwizacja wybranych kamer".
  - Kamery:** A list box with a scroll bar containing the following items, all of which are checked:
    - Axis 221x
    - Axis M3007
    - Axis M5013
    - Cam101
    - Cam102
    - Cam103
    - Cam104
    - Cam106
    - Cam107
    - Cam108

At the bottom of the window are two buttons: "OK" and "Anuluj" (Cancel).



## 4.9.3.1 Zakładka Ogólne

### 4.9.3.1.1 Panel ogólny

**Ogólne**

Nazwa

Harmonogram  Codziennie ▼

Ustawienia ogólne obejmują przypisanie temu archiwum nazwy i harmonogramu.

**Uwaga:** dostępne harmonogramy są tożsame z harmonogramami ustawionymi w Konfiguracja serwerów / Harmonogramy.

### 4.9.3.1.2 Panel docelowy

W polu Cel należy określić miejsce, do którego mają być zapisywane archiwa. Wybrać odpowiednią opcję z menu rozwijanego **Typ**.

**Target** ▲

Typ  ▼

---

Ścieżka

Wykryj ścieżkę montażu ?

**Target**

Typ  ▼

---

IP

Użytkownik

Hasło

Ścieżka

**Lokalny napęd** Spowoduje to zapis do wybranej ścieżki na lokalnym dysku twardym urządzenia rejestrującego.

**FTP** Opcja ta pozwala na archiwizację sieciową na dowolny dostępny serwer FTP. Jest to niezwykle przydatne, gdyż dostęp do serwerów FTP może odbywać się poprzez sieci LAN i WAN.

### 4.9.3.1.3 Źródło

**Źródło:** definiuje, które kamery mają być archiwizowane oraz bazę danych, z której mają być pobierane nagrania z kamer.

**Źródło**

Baza danych

Archiwizacja wszystkich kamer  
 Archiwizacja wybranych kamer

Kamery

- Cat Africa bottom(Zone 12)
- Cat Africa Consign (Zone 13)
- Cat Africa Storage ( Zone 14)
- Cat Africa upstairs (Zone 16)
- Cat Tech Admin area ( Zone 3)
- Cat Tech assembly 1 (Zone 5)
- Cat Tech assembly 2 ( Zone 6)
- Cat Tech Meeting area (Zone 9)
- Cat Tech Sliding (Zone 7&8)
- Cat Tech upstairs (Zone 10)
- Outside Rear PTZ ( Zone 8&15)

### Baza danych

Dla grup kamer może istnieć wiele baz danych. Można też wysyłać nagrania z kamer z różnych wyzwalaczy do różnych baz danych (np. wejście VMD, kontrola dostępu, panele alarmowe).

W menu rozwijanym Baza danych zostanie wyświetlona lista wszystkich dostępnych baz danych.

### Kamery

Zaznacz opcję Archive all Cameras (Archiwizuj wszystkie kamery) lub Archive Selected Cameras (Archiwizuj wybrane kamery).

## 4.9.3.2 Zakładka Zaawansowane

Format pliku wyjściowego

Maksymalny czas trwania pliku

Maks. rozmiar pliku

Wzór ścieżki

**Uwaga:** Domyślnie te ustawienia są ustawione na maksimum.

**Format pliku wyjściowego.** Jedynym dostępnym formatem jest format archiwalny Cathesis.

**Maksymalny czas trwania pliku** Jest to maksymalna długość pojedynczego pliku archiwum.

**Maks. Rozmiar pliku** Jest to maksymalny rozmiar pojedynczego pliku archiwum.

**Wzór ścieżki** jest konwencją nazewnictwa plików używaną dla plików archiwum. W tym oknie, w graficznym interfejsie użytkownika, znajdują się pisemne instrukcje opisujące szczegółowo, jak modyfikować wzorzec ścieżki.

## 4.10 Wydarzenia

Jedną z najpotężniejszych cech pakietu **CathesisVision** jest elastyczność systemu zdarzeń. Zdarzenia te mogą przyjmować wiele danych wejściowych i wykonywać wiele akcji na ich podstawie. Typowym przykładem takiego zdarzenia może być wyzwolenie zapisu strumienia z kamery na podstawie danych wejściowych z wizyjnej detekcji ruchu.

Przed przystąpieniem do tworzenia zdarzeń systemu CathesisVision należy zapoznać się z informacjami na temat tworzenia metabaz danych Cathesis Events, zamieszczonymi poniżej.

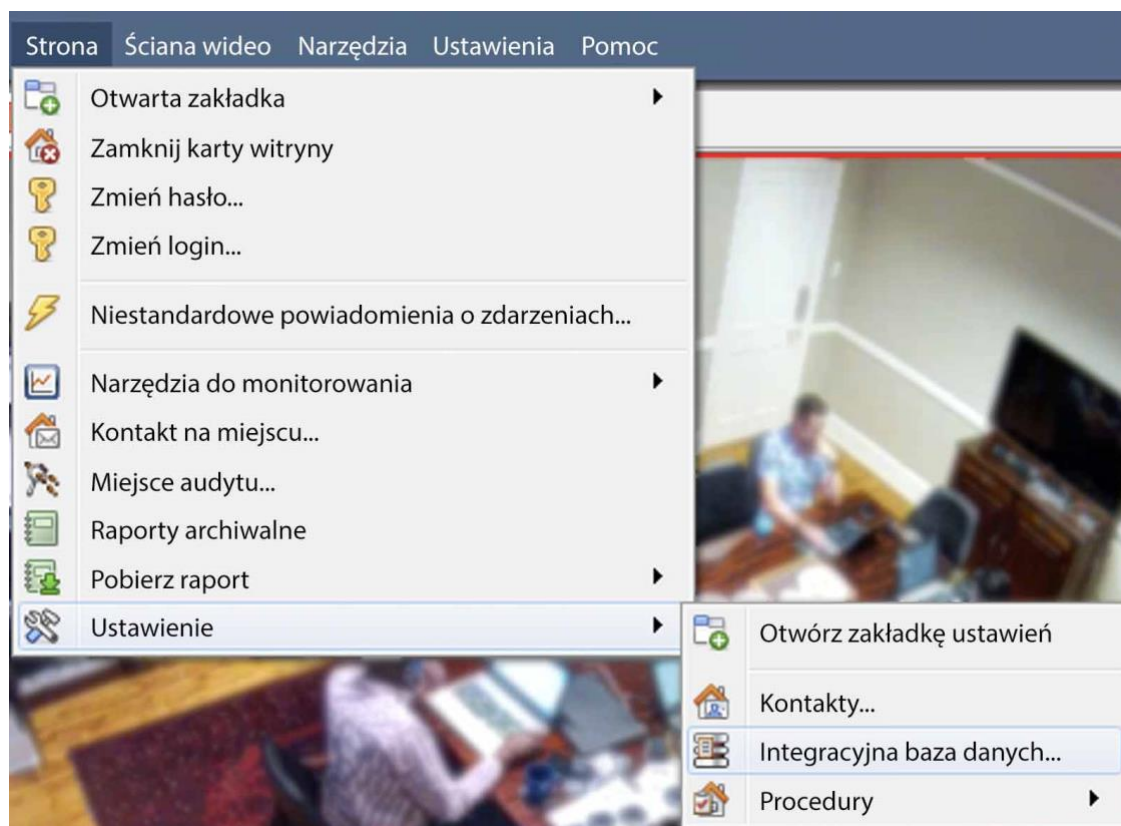
### 4.10.1 Metabaza zdarzeń CathesisVision

Metadatabase Cathesis Events, po utworzeniu przez użytkownika, będzie automatycznie przechowywać wszystkie zdarzenia w obiekcie wygenerowane przez system CathesisVision – nawet jeśli ze zdarzeniem nie jest powiązany żaden zapis. Nie jest wymagana żadna inna konfiguracja poza zwykłym utworzeniem metadatabase.

Przed przystąpieniem do tworzenia zdarzeń warto utworzyć tę metadatabase.

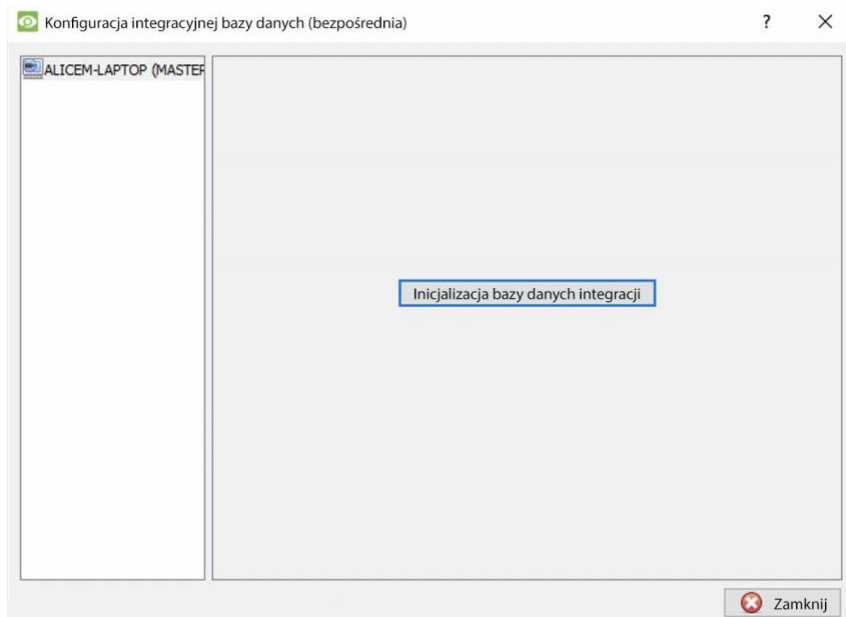
#### 4.10.1.1 Otwarcie okna integracyjnej bazy danych

Menu witryny / Konfiguracja / Integracyjna baza danych...

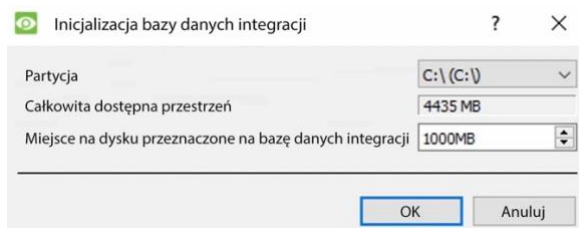


#### 4.10.1.1.1 Inicjalizacja Integracyjnej Bazy Danych

Jeśli integracje nie są jeszcze dodane do systemu, może to być pierwsza inicjalizacja bazy danych integracji, zwanej również metadatabase.



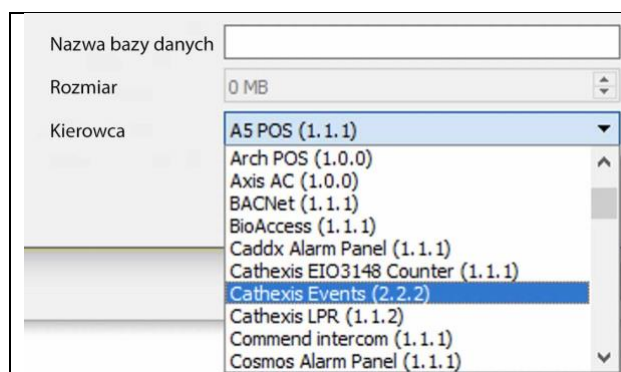
Kliknąć, aby **zainicjować** bazę danych integracji.



Następnie należy wybrać rozmiar i partycję bazy danych.

#### 4.10.1.2 Tworzenie metabaz danych zdarzeń Cathexis

Po zainicjowaniu bazy danych integracji (jeśli jest to wymagane), utwórz metadatabase zdarzeń klikając prawym przyciskiem myszy w białym polu i wybierając **Nowy**.



Nadaj metadatabase nazwę opisową. Dobrą nazwą byłoby "CathexisVision Wydarzenia".

Wybierz rozmiar bazy danych.

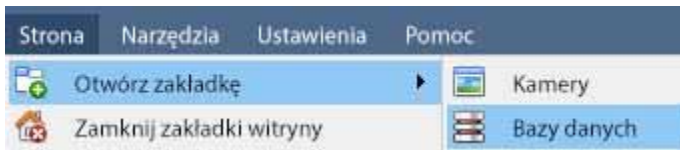
Wybierz z listy sterownik Cathexis Wydarzenia.

Po zakończeniu kliknij przycisk OK.

#### 4.10.1.3 Przejście do zakładki Baza danych

W zakładce bazy danych można przeglądać zarówno ogólne bazy danych, jak i bazy integracyjne/metadatowe.

**Uwaga:** Tylko użytkownicy z odpowiednimi prawami dostępu będą mogli przeglądać wpisy w bazie danych.



Aby otworzyć zakładkę Baza danych CathexisVision, wybierz **Strona / Otwórz zakładkę / Bazy danych**.

Gdy zakładka jest otwarta, wybierz bazę danych do wyświetlenia.



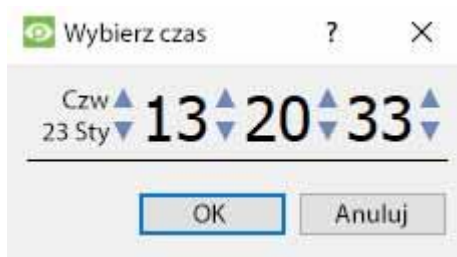
#### 4.10.1.4 Ogólna baza danych

Wybierz jedną z ogólnych baz danych, aby wyświetlić wpisy. Jeśli została utworzona Baza Danych Zdarzeń Cathexis, będzie ona miała taki sam interfejs jak poniżej.

Czas	Wydarzenie
2017/01/16 11:25:51	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:04	ANPR Dahua
2017/01/16 11:26:22	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:23	ANPR Dahua
2017/01/16 11:26:36	sunel motion
2017/01/16 11:26:40	sunel motion
2017/01/16 11:26:56	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:57	Back Parking After Hours
2017/01/16 11:27:07	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:28:18	demo room motion
2017/01/16 11:28:29	demo room motion
2017/01/16 11:28:43	ANPR Dahua
2017/01/16 11:28:46	ANPR Dahua
2017/01/16 11:28:52	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:29:43	Back-door Exit - Dankang7082P timer
2017/01/16 11:29:50	ANPR Dahua
2017/01/16 11:30:12	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:30:19	ANPR Dahua
2017/01/16 11:30:21	Back Parking After Hours
2017/01/16 11:30:37	Front PTZ - Truvision timer
2017/01/16 11:30:37	Axis F41 timer
2017/01/16 11:30:37	Entrance timer
2017/01/16 11:30:38	Vivotek 8332 Parking Cat timer
2017/01/16 11:30:38	Back parking - Vivotek timer

Wyświetlacz zawiera również przyciski sterujące (wstrzymanie, cofnij, przód, pauza, reset) oraz nazwę kamery: Wejście.

### 4.10.1.5 Lokalizowanie wpisu



W zakładce Baza **danych** kliknij na ikonę zegara, znajdującą się w prawym dolnym rogu.

Wybierz datę i godzinę.

Lista wpisów do bazy danych zostanie zredukowana do początku, z wybranym wydarzeniem najbliższym czasowi i kilkoma kolejnymi wpisami.

### 4.10.1.6 Odtwarzanie powiązanego nagrania

CathesisVision może kojarzyć nagrania wideo i inne dane z wpisami do bazy danych. Podczas przeglądania powiązanego materiału filmowego istnieją dwie opcje. Użytkownik może przejrzeć powiązany klip wideo lub wyświetlić klatkę wideo w momencie, w którym zdarzenie zostało wywołane.

#### 4.10.1.6.1 Przeglądanie ramki wyzwalającej



Aby przejrzeć ramkę wyzwalacza, kliknij lewym przyciskiem myszy na danym wpisie.



Jeśli ta ikona jest obecna w panelu poniżej, kliknij na nią dwukrotnie. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego po lewej stronie.

**Ruch** pokaże, gdzie na obrazie wystąpił ruch.

**Maska** pokaże, jakie obszary obrazu zostały objęte algorytmem, który wywołał wpis do bazy danych.

#### 4.10.1.6.2 Przeglądanie nagrań wideo z imprezy

Aby obejrzeć film związany z danym wpisem w bazie danych, kliknij dwukrotnie na ten wpis.



Możesz też kliknąć na **ikonę wideo** w szczegółach wpisu.

#### 4.10.1.6.3 Urządzenia sterujące systemem CathesisVision

Przegląd bazy danych CathesisVision wykorzystuje ten sam schemat kontroli, co przegląd osi czasu używany w **zakładce Kamery / sekcja Kontrola przeglądów**.

### 4.10.1.7 Integracja / Metabaza danych

Wybrać odpowiednią integrację/metabazę danych.





1	Zobacz	Użytkownik może zmienić sposób prezentacji bazy danych. Niektóre integracyjne bazy danych posiadają wiele opcji widoku.
2	Sorted By	Zdarzenia mogą być sortowane tylko według określonych parametrów.
3	Łatwe wyszukiwanie	Opcja łatwego wyszukiwania pozwala użytkownikowi na szybkie przeszukiwanie bazy danych.
4	Filtr	<p>Filtr oferuje bardziej zaawansowany sposób sortowania informacji w tabeli Integracyjnej Bazy Danych.</p> <p>Po otwarciu okna dialogowego Filtry dostępne są następujące opcje filtrów:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Aby <b>włączyć</b> filtry, zaznacz to pole: <input checked="" type="checkbox"/> Włącz filtry</li> <li>Aby <b>dodać</b> nowy filtr, kliknij na </li> <li>Aby <b>usunąć</b> dodany filtr, kliknij na </li> </ol> <p>Możliwe jest wielokrotne filtrowanie tych samych parametrów.</p> <p>Aby zmienić filtr, kliknij na niebieski tekst z hiperłączem.</p> <p><u>Timestamp</u> Na przykład, kliknij na <b>Timestamp</b> . Pojawi się lista opcji. Zmień filtr z Timestamp na dowolną z pozostałych dostępnych opcji.</p> <p><b>Uwaga:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Wiele filtrów może być uruchomionych jednocześnie.</li> <li>Ikona filtra zmieni się, gdy filtry będą aktywne. </li> </ol>
5	Eksport	Generowanie raportów metadanych w formacie PDF lub CSV. Zobacz poniżej.
6	Zaplanowane raporty	Kliknij, aby utworzyć i zarządzać zaplanowanymi raportami metadatabase. Zobacz poniżej.
7	Przejdź do czasu	To nawiguje do punktu w czasie, z dokładnością do sekundy. Aby nawigować do znacznika czasu, ustaw czas za pomocą pól czasu i daty. Następnie kliknij na <b>ikonę strzałki</b> .

#### 4.10.1.8 Zaplanowane raporty metabaz danych



Kliknij tę ikonę, aby otworzyć okno raportu harmonogramu.



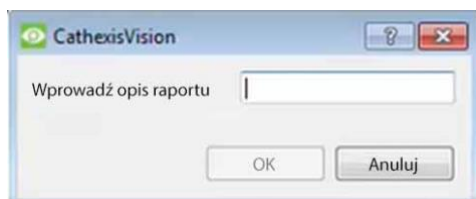
Wszystkie utworzone raporty zostaną tutaj wyświetlone.

Najpierw kliknij przycisk **Dodaj**, aby utworzyć raport. Następnie **edytuj**, aby zdefiniować harmonogram raportowania. Więcej szczegółów znajduje się poniżej.

Aby utworzyć, edytować lub usunąć raport, należy zaznaczyć pozycję i kliknąć odpowiedni przycisk.



#### 4.10.1.8.1 Nowy raport planowany



Kliknij przycisk **Dodaj**.

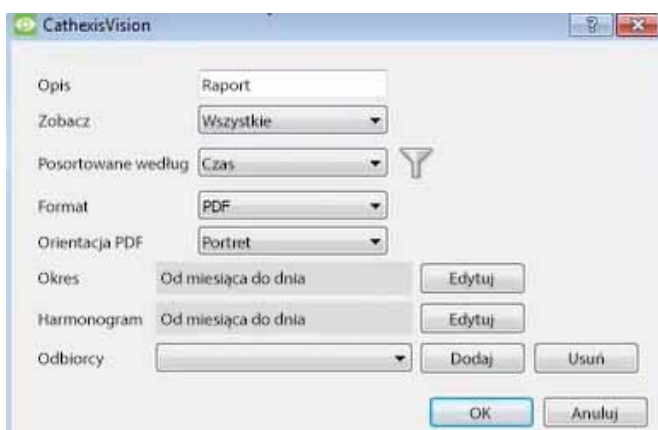
Nadaj raportowi opis. Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.

Gdy nowy raport znajdzie się na liście z innymi raportami, wybierz go do edycji, aby zdefiniować harmonogram raportowania.



Kliknąć prawym przyciskiem myszy wpis i wybrać harmonogram.

LUB: wybierz wpis i kliknij przycisk harmonogramu w dolnej części ekranu.



W razie potrzeby edytuj **opis**.

Edytuj Opcje **wyświetlania**.

Wybierz opcję **Posortowane według**.

Wybierz **Format**.

Wybierz **orientację** formatu.

Wybrać okres, który ma być uwzględniony w raporcie.

Zdefiniuj harmonogram dla raportu.

#### Dodaj/usuń odbiorców, do których będą wysyłane raporty:

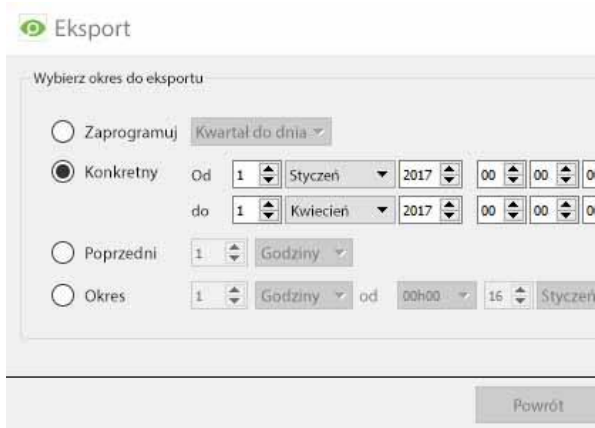
**Dodaj odbiorcę:** Kliknij przycisk Dodaj i wprowadź adres e-mail odbiorcy. Można dodać wielu odbiorców. Wszyscy będą otrzymywać e-maile.

**Usuń odbiorcę:** Wybierz odbiorcę z menu rozwijanego i kliknij przycisk Usuń.

#### 4.10.1.8.2 Generowanie raportów metadanych

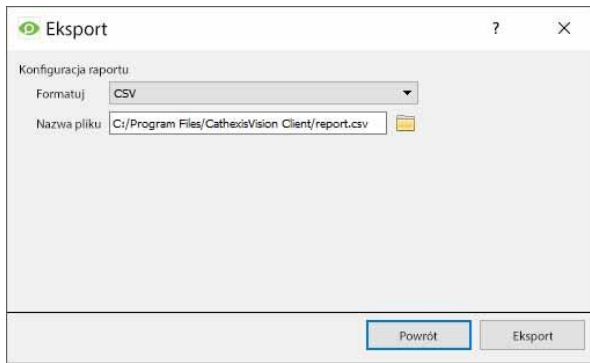


Kliknąć tę ikonę, aby otworzyć okno eksportu.



Wybierz Okres do eksportu i wprowadź wymagane szczegóły.

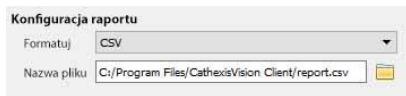
Kliknij przycisk **Dalej**.



Wybierz **Format**, w którym ma zostać wyeksportowany raport: CSV lub PDF.

Zobacz poniżej, jakie są dwie opcje.

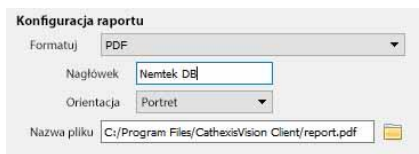
### Eksport CSV



Wybierz **Format CSV**.

Edytuj nazwę pliku wpisując ją bezpośrednio w pole tekstowe (zastępując raport.csv) lub klikając ikonę folderu, aby wybrać nowy folder zapisu i nazwę pliku.

### Eksport PDF



Wybierz format PDF.

Nadaj plikowi PDF nagłówek.

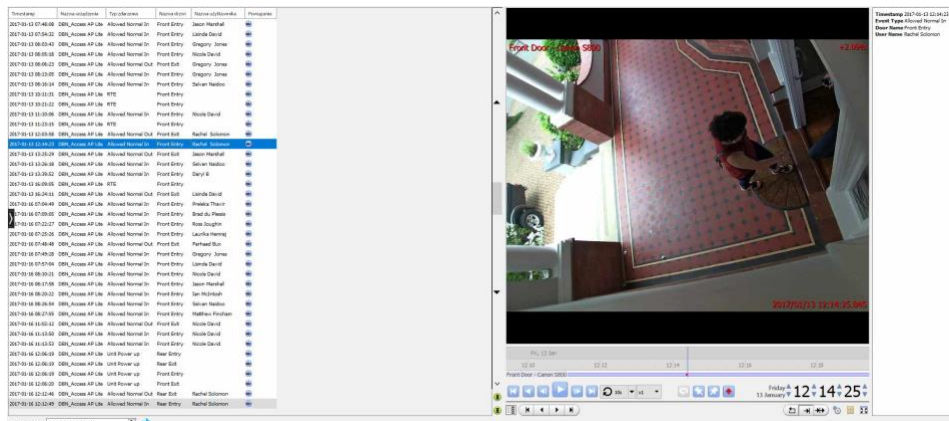
Wybierz orientację pliku PDF: Pozioma lub Portret.

Aby zmienić nazwę pliku, wpisz ją bezpośrednio w polu tekstowym (zastępując raport.csv) lub kliknij ikonę folderu, aby wybrać nowy folder zapisu i nazwę pliku.

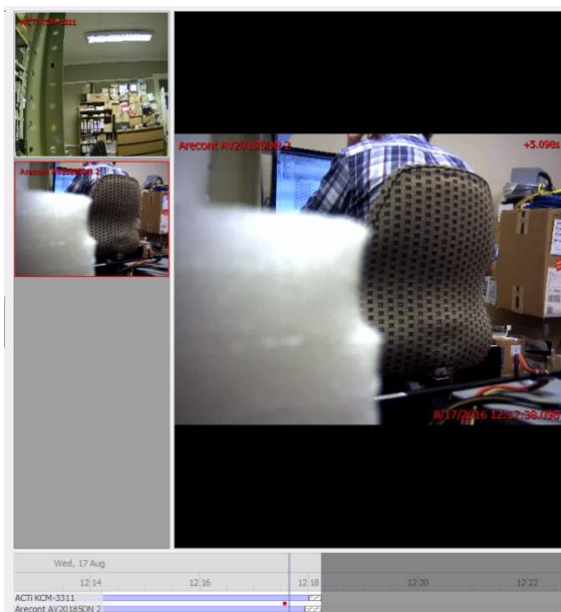
## 4.10.1.9 Przeglądanie zapisów związanych z wpisem

Integracje wykorzystują nową opcję wideo, gdzie odtwarzacz wideo jest osadzony w widoku bazy danych. Odtwarzacz ten korzysta z tych samych funkcji osi czasu, co karta Kamery CathesisVision.

Aby wyświetlić powiązane nagranie, wystarczy kliknąć lewym przyciskiem myszy na wpis w bazie danych, który posiada ikonę rejestratora w kolumnie **Odnosiniki**. Następnie kliknij **play** w odtwarzaczu wideo.



### 4.10.1.10 Przeglądanie wielu kamer



Jeśli podczas konfiguracji integracji do rejestrowanego obiektu dodano wiele kamer, są one wyświetlane po lewej stronie ekranu odtwarzacza wideo w postaci miniatur.

Wybierz miniaturkę kamery, aby ją przejrzeć.


### 4.10.1.11 Metadane zdarzeń urządzenia

Timestamp	2017-01-13 12:14:23
Typ zdarzenia	Dozwolone Wejście Normalne
Nazwa drzwi	Wejście frontowe
Nazwa użytkownika	Rachel Solomon

Po wybraniu wpisu w bazie danych integracji, informacje o zdarzeniu zostaną wyświetlone po prawej stronie odtwarzacza wideo.

### 4.10.1.12 Archiwizacja wybranych zapisów bazy danych

Archiwizacja materiału wideo z bazy danych przebiega w ten sam sposób, jak opisano powyżej, w rozdziale **Archiwizacja**. Jednak nie to, że gdy w zakładce bazy danych, ikona przycisku archiwum

zmienia: .

**Uwaga:** W przypadku archiwizacji materiału wideo z włączonymi **strefami prywatności**, strefy te pojawią się lub nie pojawią w zarchiwizowanym materiale wideo, w zależności od tego, czy są włączone w momencie archiwizacji. (Można je włączyć/wyłączyć klikając prawym przyciskiem myszy na przeglądany kanał wideo w zakładce bazy danych).

## 4.10.2 Okno zdarzeń systemu CathesisVision

Przejdź do okna zdarzeń poprzez zakładkę Setup. Ścieżka, którą należy podążać to **Strona / Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Zdarzenia**.

### 4.10.2.1 Ważna uwaga

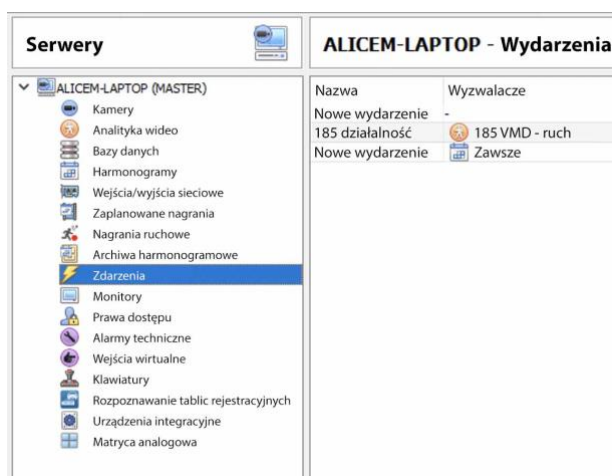
**Uwaga:** Zdarzenia zależą od predefiniowanych wyzwalaczy. Oznacza to, że przed dotarciem do okna zdarzeń te wejścia i wyjścia powinny być gotowe. Przykładem [which will be discussed later] jest

nagrywanie na podstawie ruchu. Aby skonfigurować zdarzenie oparte na detekcji ruchu, potrzebne jest kilka rzeczy:

1. Kamera, która została pomyślnie dodana do systemu [to provide the images].
2. Konieczne jest skonfigurowanie algorytmu wizyjnej detekcji ruchu [do wyzwalania zdarzenia].
3. Baza danych musi być utworzona [as a point where the action of recording takes place].

Łatwo jest o tym zapomnieć i od razu przejść do okna Wydarzenia, aby utworzyć wydarzenie, zanim znajdą się wszystkie potrzebne do tego zasoby.

#### 4.10.2.2 Witryna / Otwórz zakładkę / Konfiguracja / Konfiguracja serwerów



Z menu Serwery wybierz opcję **Zdarzenia**.

### 4.10.3 Interfejs nowego okna zdarzeń

Zdarzenia mogą być złożone, z wieloma wyzwalaczami i akcjami. Jednak wszystkie wydarzenia mają te same trzy podstawowe aspekty.

<b>Ustawienia ogólne</b>	Nazwa, Harmonogram
<b>Spust</b>	Inicjuje zdarzenie
<b>Działania</b>	Działanie podjęte przez <b>CathesisVision</b> (w wyniku wyzwolenia).

Poniżej omówiono ogólny interfejs okna zdarzeń, a także cztery poszczególne sekcje, które należy edytować podczas tworzenia zdarzenia (Ustawienia ogólne, Wyzwalacze, Akcje i Zasoby). Są one widoczne w postaci zakładek na powyższym rzucie ekranu okna zdarzeń.

#### 4.10.3.1 Interfejs ogólny



Po prawej stronie pojawi się panel Zdarzenia. Aby dodać, edytować lub usunąć zdarzenia z listy, użyj jednego z przycisków na dole panelu.


Nowy...
Wyłącz
Usuń
Właściwości

Aby wejść do okna zdarzeń, kliknij na Nowy lub Edytuj, jak opisano powyżej. Można też użyć menu prawego przycisku myszy w panelu zdarzeń.

Kliknięcie w białe pole da możliwość utworzenia nowego zdarzenia. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na istniejącym wydarzeniu spowoduje wyświetlenie menu rozwijanego z opcjami przedstawionymi na obrazku po lewej stronie.

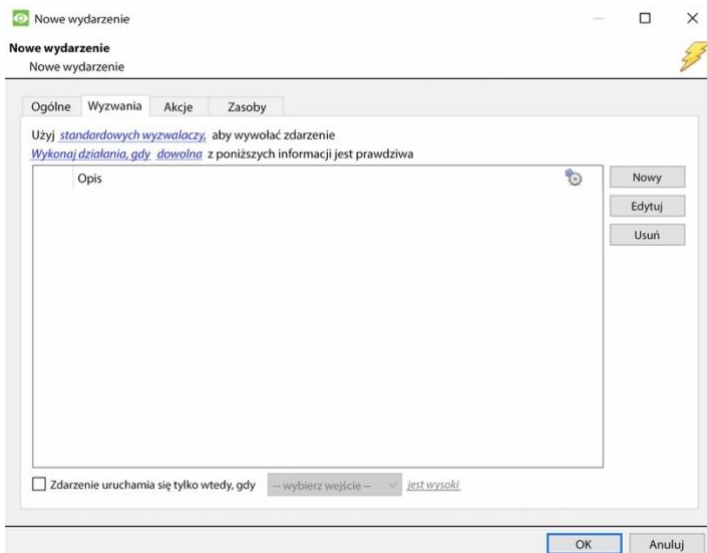
Okno dodawania zdarzeń:

#### 4.10.4 Zakładka Ustawienia ogólne

<b>Nazwa</b>	Jest to nazwa opisowa nadana zdarzeniu, aby można je było później zidentyfikować.
<b>Opis</b>	<p>Jest to nazwa nadawana zdarzeniu w bazie danych lub wysyłana jako alarm. Jeśli to pole pozostanie puste, użyta zostanie Nazwa zdarzenia.</p> <p> Kliknięcie na <b>ikonę znaku zapytania</b> spowoduje wyświetlenie listy dostępnych zmiennych opisowych.</p> <p><b>Uwaga:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Opcje dostępne w tym miejscu będą się zmieniać w zależności od wyzwalaczy wybranych w zakładce Wyzwalacze, dlatego należy ustawić ten parametr <b>po</b> ustawieniu wyzwalaczy.</li> <li>Format dodawania zmiennej to: Descriptive_Name: \$Nazwa_zmiennej.</li> <li>Dodaj wiele zmiennych.</li> </ol>

<b>Harmonogram</b>	Określi to czas, w którym zdarzenie będzie aktywne.
<b>Priorytet</b>	Odnosi się to do alarmu, który zostanie ustawiony w opcji <b>Wywołaj stację bazową</b> (zostanie to omówione poniżej).

## 4.10.5 Zakładka Wyzwalacze



Jak wspomniano powyżej, wyzwalacz jest tym, co inicjuje zdarzenie. Istnieją trzy rodzaje wyzwalaczy:

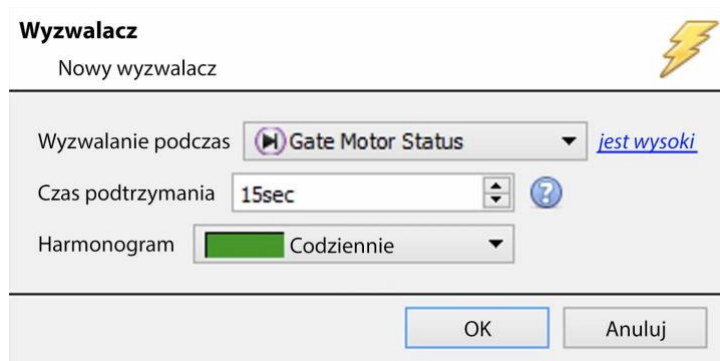
1. Standardowe wyzwalacze
2. Szablony wyzwalaczy
3. Zintegrowane urządzenia wyzwalające

Wybierz pomiędzy tymi opcjami klikając na niebieski hiperlinkowany tekst.

### 4.10.5.1 Wyzwalacze standardowe

Standardowe wyzwalacze występują w postaci wyzwalaczy wizyjnej detekcji ruchu, przekątnikowych We/Wy, harmonogramów i wejść wirtualnych.

Aby dodać lub edytować wyzwalacz kliknij na Nowy lub Edytuj.



WyzwalaczPodczas jest menu rozwijanym, z którego wybierane są odpowiednie wyzwalacze.

[jest wysoki](#) Hipertączę po prawej stronie triggera

przedstawia wszystkie opcje stanu triggera. Kliknij na nim, aby uzyskać dostęp do jego opcji.

Hold Time przedłuży zdarzenie o ten czas po zakończeniu wyzwalania.

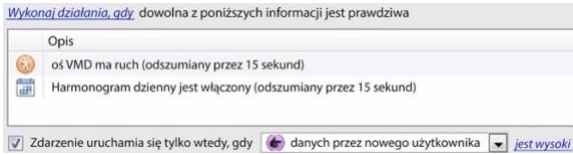
Harmonogram definiuje kiedy ten konkretny Triger jest aktywny w ramach tego konkretnego zdarzenia.

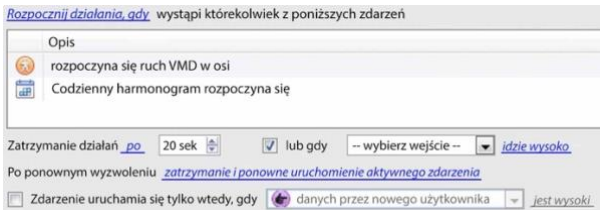
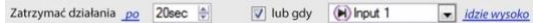

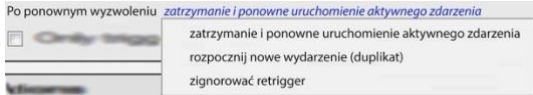

#### 4.10.5.1.1 Kiedy i podczas

Standardowe wyzwalacze mogą wywoływać **gdy** lub **podczas gdy** określona zmienna jest prawdziwa. **Kiedy** zdarzenia są bardziej złożone, ponieważ konieczne jest określenie, kiedy zdarzenie się



zakończy; **Na stronie** zdarzenia są prostsze, ponieważ kończą się automatycznie, gdy kończy się zmienna wyzwalacza.

Wykonuj działania podczas	
<p>Wykonywanie akcji podczas jest prostszym ustawieniem wyzwalacza. Gdzie akcja będzie wykonywana, gdy określone wyzwalacze są aktywne.</p> 	<p>Użytkownik może ustawić parametr bezwzględny, więc zdarzenie nie zostanie wyzwolone, jeśli ten parametr nie będzie prawdziwy; nawet jeśli wszystkie inne wyzwalacze zdarzeń zostały wyłączone.</p> <p>Jest to również wyposażony w wiele opcji wejścia, co zależy tylko od tego, ile wyzwalaczy zostało ustawionych.</p>

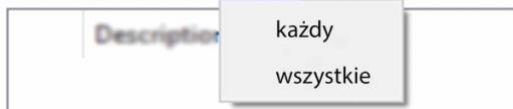
Rozpocząć działania Kiedy	
<p><u>Rozpocząć działania, gdy</u> Użytkownik może zdefiniować wiele warunków, które muszą być spełnione, aby zdarzenie zostało wyzwolone.</p> <p>Jest to przydatne, jeśli użytkownik nie chce, aby zdarzenie zakończyło się, gdy początkowy wyzwalacz tego zdarzenia ponownie zmieni stan.</p> 	<p><u>Zatrzymanie działań po</u></p>  <p>Jeśli wybrano opcję <i>Zatrzymaj działania po</i>, wybierz opcję zatrzymania zdarzenia po określonym czasie.</p> <p>Zaznacz również pole wyboru <i>lub Kiedy</i>. Definiuje to kolejny wyzwalacz, który może zatrzymać zdarzenie przed upływem timera.</p> <p><u>Zatrzymaj działania, gdy</u></p> <p>Jeśli timer nie jest wymagany, ale użytkownik nadal chce, aby wejście zakończyło zdarzenie, wybierz opcję <i>Zatrzymaj działania, gdy</i></p>  <p><u>Włączony Retrigger</u></p> <p>Jeśli jeden z wyzwalaczy zdarzenia zostanie uruchomiony, podczas gdy zdarzenie jest już w toku, istnieją trzy opcje.</p>  <p><u>Wyzwalaj zdarzenie tylko wtedy, gdy</u></p> <p>Określa to parametr bezwzględny, bez tego wyzwalacza zdarzenie nie wystąpi.</p> 



#### 4.10.5.1.2 Każda i wszystkie

dowolny jest każde z poniższych stwierdzeń. Kliknięcie na niebieskie hipertączę pozwala na wybór pomiędzy **każdy** i **wszystkie**.

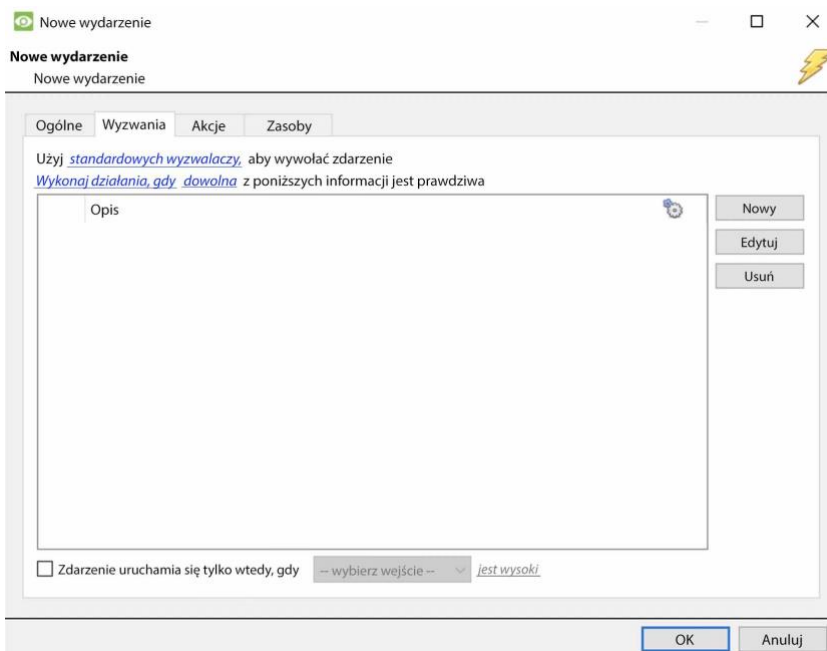
Wykonuj czynności, gdy wszystkie poniższe są prawdziwe



Określa to, czy zdarzenie zostanie wywołane, jeśli **którekolwiek** z wybranych ograniczeń zostanie wywołane (tj. tylko 1 jest wymagane do wywołania zdarzenia), czy jeśli **wszystkie** wybrane ograniczenia zostaną wywołane (tj. wszystkie ograniczenia muszą być wywołane, aby wywołać zdarzenie).

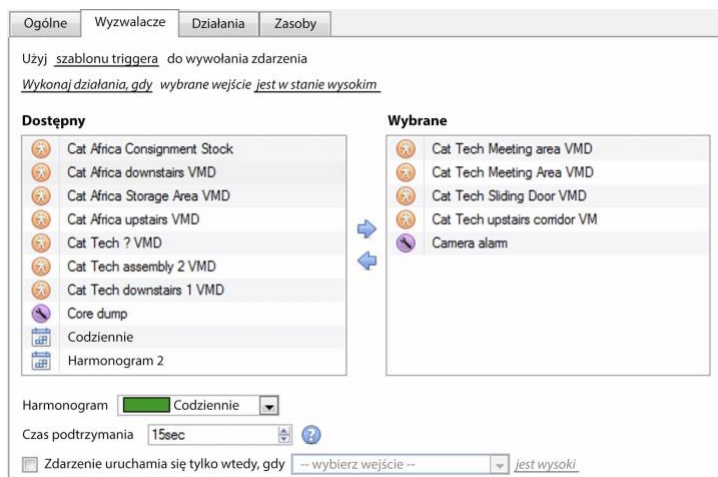
#### 4.10.5.1.3 Okres filtrowania

Ustaw okres filtrowania, aby wyzwać zdarzenie tylko wtedy, gdy wejścia są ustawione przez określony czas. Oznacza to, że wyzwalacze, które trwają krócej niż ustawiony okres filtra, będą odrzucane. Okres filtrowania ma zastosowanie tylko wtedy, gdy ustawione są pewne parametry, patrz obrazek poniżej.




1	Ustawienie zdarzenia na użycie standardowych wyzwalaczy. Ustaw zdarzenie na Wykonaj działania, <b>gdy wszystkie</b> poniższe są prawdziwe.	Użyj <u>standardowych wyzwalaczy</u> , aby wywołać zdarzenie <u>Wykonaj czynności, gdy wszystkie</u> z poniższych są prawdziwe
2	Ustawić okres filtrowania.  ? Kliknij <b>ikonę znaku zapytania</b> , aby uzyskać opis okresu filtrowania.	Okres filtracji <input type="text" value="0ms"/> ?

## 4.10.5.2 Szablon wyzwalacza



Szablon triga umożliwia dodanie wielu triggerów jednocześnie do jednego zdarzenia. Wszystkie **dostępne** wyzwalacze zostaną wyświetlone w lewej kolumnie, a wszystkie wyzwalacze, które zostaną użyte w zdarzeniu w prawej kolumnie.

 Aby przesunąć wyzwalacze tam i z powrotem, zaznacz odpowiednie wyzwalacze i kliknij na **ikonę strzałki**, która reprezentuje kierunek wysłania wyzwalacza.

**Uwaga:** Są dwie ważne rzeczy, o których należy pamiętać używając szablonu wyzwalacza:

1. Jest to przydatne w odniesieniu do opcji **Zapisuj kamery wyzwalające** (omówionej w sekcji Działania).
2. Ustaw wpis w bazie danych dla tego zdarzenia tak, aby za każdym razem przyjmował nazwę zdarzenia lub nazwę triggera. (Jest to zdefiniowane powyżej).

## 4.10.5.3 Wyzwalacze urządzeń zintegrowanych

**Uwaga:** Są to ogólne informacje dotyczące konfigurowania zdarzenia z urządzeniem zintegrowanym. Każda integracja otrzymuje swój własny dokument, ponieważ opcje te zmieniają się w zależności od integracji.

### 4.10.5.3.1 Wybór urządzenia



Urządzenia zintegrowane są również realnymi wyzwalaczami zdarzeń. Oznacza to, że do wyzwolenia zdarzenia CathesisVision można użyć dowolnego zintegrowanego urządzenia.

Wybierz określone urządzenie zintegrowane. Na obrazku po lewej stronie znajduje się panel alarmowy, który może zostać użyty do wywołania zdarzenia.

#### 4.10.5.3.2 Wybór parametru urządzenia

dowolne zdarzenie na urządzeniu	
	dowolna partycja
	dowolna strefa
	określona partycja ▶
	określona strefa ▶
	Kanały komunikacyjne

Wyzwalanie za pomocą [dowolnego zdarzenia urządzenia](#)

Kliknięcie tego przycisku spowoduje wyświetlenie pełnej listy własnych obiektów urządzenia zintegrowanego, które można wykorzystać jako podstawy wyzwalaczy. Po wybraniu tej opcji można dodać nowy trigger poprzez kliknięcie na Nowy.

Nowy

#### Nowy wyzwalacz właściwości obiektu

Skonfiguruj ustawienia



<a href="#">Państwo jest równe</a>	Alarm
Harmonogram	Codziennie
Czas podtrzymania	15 sek

OK Anuluj

Kliknięcie przycisku Nowy spowoduje wyświetlenie wszystkich opcji, które Obiekt udostępni jako wyzwalacze.

#### Na przykład:

Jeżeli wybrano *Stan równy Alarmowi*, oraz dowolną partycję powyżej:

Zdarzenie zostanie uruchomione, gdy którakolwiek ze stref zaalarmuje.

### 4.10.5.4 Wyzwalanie zdarzeń w przypadku sabotażu kamery

Jeśli detekcja sabotażu kamery jest dodana do jednej/wielu kamer, można utworzyć zdarzenia, które będą wyzwalane przez sabotaż kamery. **Uwaga:** Detekcja sabotażu musi być dodana do kamer, aby można było wyzwalac zdarzenia przy użyciu sabotażu.

#### 4.10.5.4.1 Zdarzenie wyzwalające na skutek sabotażu pojedynczej kamery

Aby wyzwalac zdarzenia za pomocą tampera z pojedynczej kamery, należy utworzyć standardowe zdarzenie CathexisVision, które rozpoczyna się w momencie wyzwolenia tampera i zatrzymuje się 20 sekund po zatrzymaniu wyzwalacza tampera.

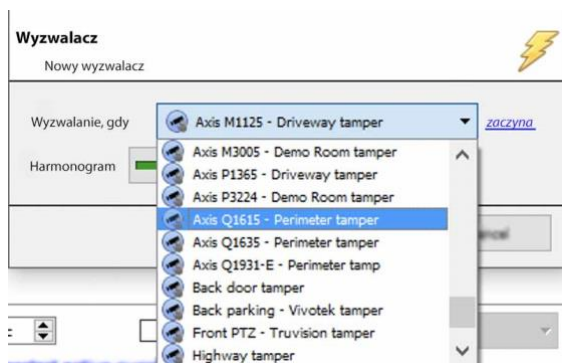
[standardowe wyzwalacze](#)

W tym celu należy użyć wyzwalaczy standardowych i akcji Start, gdy.

[Rozpocząć działania, gdy](#)

Następnie dodaj co najmniej jeden wyzwalacz do zdarzenia.

## Ustaw zabezpieczenie antysabotażowe kamery, aby wyzwało zdarzenie



Z menu rozwijanego wybierz kamerę, której nieuprawniona manipulacja spowoduje wyzwolenie zdarzenia.

Wybierz harmonogram, podczas którego sabotaż będzie wyzwał zdarzenie.

**Wskazówka:** Warto utworzyć harmonogram prób sabotażu, aby fałszywe próby sabotażu nie wywoływały zdarzenia; np. rutynowych kontroli konserwacyjnych itp.

Kliknij przycisk OK.

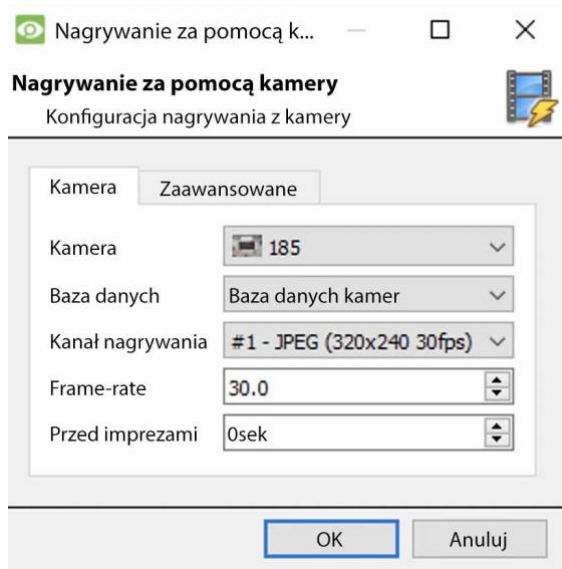
## Zatrzymanie zdarzenia po 20 sekundach

Zatrzymanie działań po

Po powrocie do okna Nowe zdarzenie ustaw, aby zdarzenie zatrzymało się po 20 sekundach.

## Kamera rejestrująca

Aby rejestrować wszelkie zdarzenia sabotażu, na karcie **Czynności** wybierz pozycję **Zapis kamery**.



Wybierz kamerę antysabotażową, która ma być nagrywana.

Wybierz bazę danych, do której będą archiwizowane nagrania z kamer antysabotażowych.

**Wskazówka:** Utwórz specjalną bazę danych dla nagrań z prób sabotażu, jeśli skonfigurowano inne nagrania wyzwalane.

Wybierz kanał nagrywania.

Wybierz częstotliwość odświeżania obrazu.

Ustaw czas trwania zdarzenia wstępnego na 40 sekund, aby uchwycić zdarzenia prowadzące do sabotażu.

### 4.10.5.4.2 Zdarzenie wyzwalające z wielu kamer Tampers

Aby wyzwoić zdarzenie z wykorzystaniem sabotażu kamery z wielu kamer, należy utworzyć zdarzenie przy użyciu następujących parametrów:

Użyj szablonu triggera do wywołania zdarzenia

Rozpocznij działanie, gdy wybrane wejście osiągnie stan wysoki

## Wybierz kamerę Tampers, aby wyzwolić zdarzenie

Użyj szablonu *triggera* do wywołania zdarzenia  
 Rozpocznij działanie, gdy wybrane wejście osiągnie stan wysoki

Dostępny	Wybrane
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Codziennie</li> <li><input type="checkbox"/> Rejestracja dzienna</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> test</li> <li><input type="checkbox"/> Vivotek 8332 Parking Cat VMD</li> <li><input type="checkbox"/> godziny urzędowania</li> <li><input type="checkbox"/> Axis Mini Dome VMD</li> <li><input type="checkbox"/> Po godzinach</li> </ul>	<div style="border: 1px solid gray; height: 100px;"></div>

Harmonogram Codziennie

Zatrzymanie działa  po 20sek  lub gdy -- wybierz wejście -- idzie wysoko

Po ponownym wyzwoleniu  zatrzymanie i ponowne uruchomienie aktywnego zdarzenia

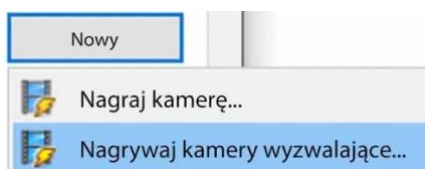
Zdarzenie uruchamia się tylko wtedy, gdy -- wybierz wejście -- jest wysoki

Z listy dostępnych kamer wybierz wszystkie kamery, których naruszenie spowoduje wyzwolenie zdarzenia. Następnie kliknij:

Ustaw **harmonogram**.

Ustaw, aby zdarzenie zatrzymywało się po 20 sekundach.

## Nagrywanie Kamera wyzwalająca



W zakładce Action kliknąć New i wybrać Record trigger cameras, aby nagrywać kamery, które zostały wybrane dla szablonu wyzwalającego w kroku 1. powyżej.

**Uwaga:** Ta opcja pojawi się dopiero po dodaniu do szablonu kamer wyzwalających.

**Zapisuj kamery wyzwalające**

Konfiguracja zapisu z kamer wyzwalających

Zapisywanie Zaawansowane

Baza danych -- wybierz bazę danych --

Kanał nagrywania #1

Częstotliwość odświeżania GOP Full rate ?

Szybkość klatek JPEG 30.0 ?

Zdarzenia wstępne 0sec

OK
Anuluj

W otwartym oknie Zapisuj kamery wyzwalające wybierz **bazę danych**, do której będą archiwizowane nagrania z kamer antysabotażowych.

**Wskazówka:** Utwórz specjalną bazę danych dla nagrań z prób sabotażu, jeśli skonfigurowano inne nagrania wyzwalane.

Wybierz kanał nagrywania.

Wybierz częstotliwość odświeżania GOP.

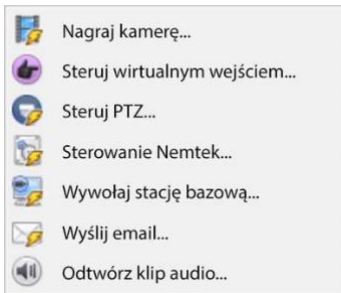
Wybierz szybkość klatek JPEG.

Ustaw czas trwania zdarzenia wstępnego na 40 sekund, aby uchwycić zdarzenia prowadzące do sabotażu.

### Uwaga:

1. Rozmiar nagrania przed imprezą powinien być niewielki. Na przykład, nie należy wybierać obrazów JPEG o rozdzielczości 2 MP przy 25 klatkach na sekundę.
2. Ustaw nagrywanie na kanale analitycznym, aby zminimalizować obciążenie bazy danych.

## 4.10.6 Zakładka Działania



Aby dodać akcję należy kliknąć na przycisk **Nowy**, aby edytować akcję należy kliknąć na przycisk **Edytuj**.

Obecnie akcje widoczne po lewej stronie są akcjami dostępnymi. Zostaną one omówione poniżej.

### 4.10.6.1 Zapis kamery

Kamera	Zaawansowane
Kamera	Kamera 01
Baza danych	Inside_DB
Kanał nagrywania	#1 - JPEG,0x0,30fps
Frame-rate	30.0
Zapis dla	czas trwania imprezy
Przed imprezami	Osek

Baza danych <input type="text" value="baza danych"/>	Wybrać wstępnie skonfigurowaną bazę danych, na której ma być zapisywany obraz z kamery. Można wybrać wiele baz danych do zapisu tego samego zdarzenia, na wielu serwerach.
Kamera <input type="text" value="axis"/>	Wybierz wstępnie skonfigurowaną kamerę do nagrywania do określonej bazy danych. Menu rozwijane będzie zawierać wszystkie kamery w systemie.
Kanał <input type="text" value="#1 - H264_CAT,1280x800,30fps"/>	Jeśli z kamery pochodzi więcej niż jeden kanał wizyjny (np. jeden do zapisu, a drugi do analizy wideo), należy wybrać odpowiedni kanał do zapisu.
Frame-rate <input type="text" value="Pełna szybkość"/>	Wybierz wymaganą częstotliwość odświeżania, z jaką ma być nagrywany film.
Przed imprezami <input type="text" value="Osek"/>	Ustawienie ram czasowych przed zdarzeniem spowoduje rozpoczęcie nagrywania na kilka sekund przed faktycznym wystąpieniem zdarzenia. <b>Uwaga:</b> W procesie dodawania kamery konieczne jest skonfigurowanie zdarzeń wstępnych w zakładce Zdarzenia wstępne.
Kamera Zaawansowane Harmonogram <input type="text" value="Codziennie"/>	<b>Zakładka Zaawansowane</b> , podczas konfiguracji nagrywania, oferuje możliwość zaplanowania, kiedy ta konfiguracja nagrywania powinna być aktywna <b>w ramach</b> danego zdarzenia. Ten harmonogram nie ma wpływu na nic poza tym konkretnym ustawieniem.



## 4.10.6.2 Zapisywanie kamer wyzwalanych

W przypadku wyboru urządzenia zintegrowanego lub szablonu wyzwalacza, w zakładce Wyzwalacze zaznaczyć opcję nagrywania kamer wyzwalających. Oznacza to, że akcja będzie nagrywać każdą z kamer powiązanych z wyzwalaczami w zakładce wyzwalacze.

**Baza danych** to baza danych, do której kamery będą zapisywane.

**Kanal nagrywania** to domyślny kanał, który

będzie nagrywany z kamery. Upewnij się, że wszystkie wybrane kamery wyzwalające mają ten sam kanał ustawiony do nagrywania.

**Szybkość klatek GOP** to szybkość klatek dla strumieni kompresji wideo opartych na GOP, takich jak MPEG4 lub H.264.

**JPEG frame-rate** to częstotliwość odświeżania dla strumieni kompresji opartych na pojedynczych klatkach, takich jak MJPEG.

**Zdarzenia wstępne** to liczba sekund materiału filmowego zarejestrowanego przed wyzwoleniem zdarzenia.

**Wskazówka:** dodając drugą akcję Record Database oraz przypisując drugą bazę danych, zdarzenie to jest efektywnie klonowane do innej bazy danych. Jest to przydatne w celu sklonowania zdarzenia na przykład do sieciowej pamięci masowej.

## 4.10.6.3 Sterowanie wejściem wirtualnym

Jeśli skonfigurowano wejścia wirtualne, można ustawić akcję zdarzenia do sterowania wejściem. Jest to przydatne, ponieważ wyzwolenie jednego zdarzenia może być wykorzystane do wyzwolenia innego.

### 4.10.6.3.1 Karta Wejście wirtualne

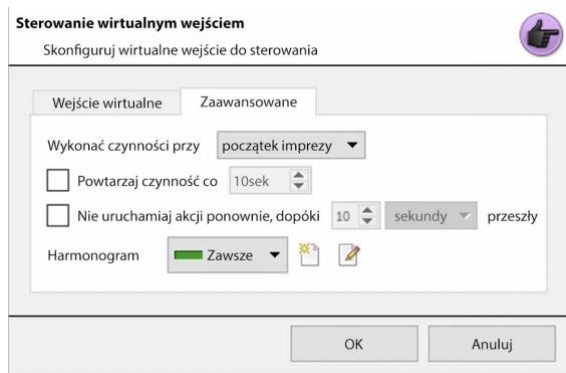
Wybierz wejście wirtualne, które ma być sterowane jako akcja zdarzenia.

Uwaga: Wejścia wirtualne konfiguruje się w zakładce Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Wejścia wirtualne.

Wybierz akcję, za pomocą której chcesz sterować wirtualnym wejściem. Wejściami mogą być:



#### 4.10.6.3 Zakładka Zaawansowane



Wybierz, czy akcja ma być wykonywana na początku, czy na końcu zdarzenia.

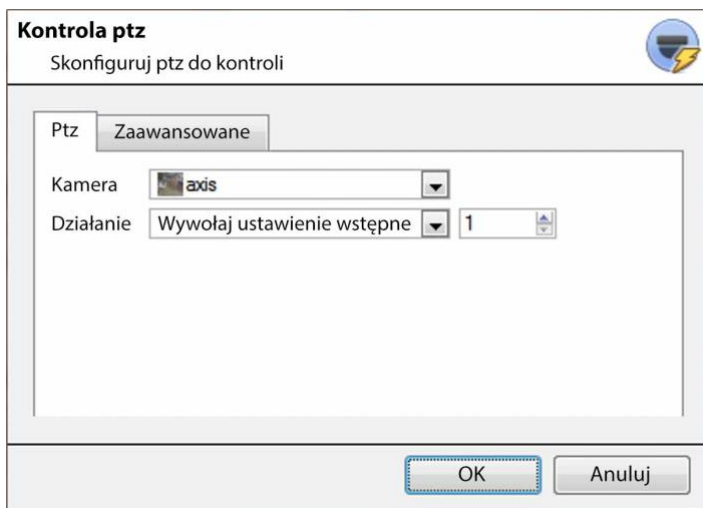
**Powtarzaj akcję co:** Zaznacz to pole, aby określić, jak często akcja występuje podczas zdarzenia.

**Uwaga:** Ta czynność nie jest dostępna w opcji Wykonaj czynność na końcu zdarzenia.

**Nie uruchamiaj akcji ponownie...** pozwala określić, jak długo program ma czekać po wykonaniu akcji, zanim ją powtórzy.

**Harmonogram** tworzy harmonogram, według którego dane wyjście będzie sterowane przez to zdarzenie.

#### 4.10.6.4 Sterowanie PTZ



**Kamera** to kamera, której PTZ będzie sterowane przez akcję.

##### Działanie

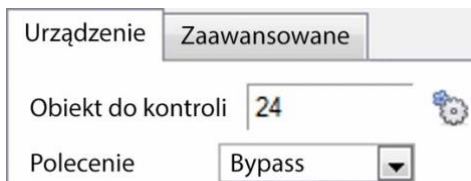
**Wywołaj ustawienie wstępne** wyśle PTZ na wcześniej skonfigurowaną pozycję.

**Schemat przebiegu** Przejdzie przez szereg wstępnie skonfigurowanych pozycji, które zostały pogrupowane w Pattern.

##### Zakładka Zaawansowane

Opcje zaawansowane są identyczne jak te omówione poniżej w sekcji Wyjście sterujące.

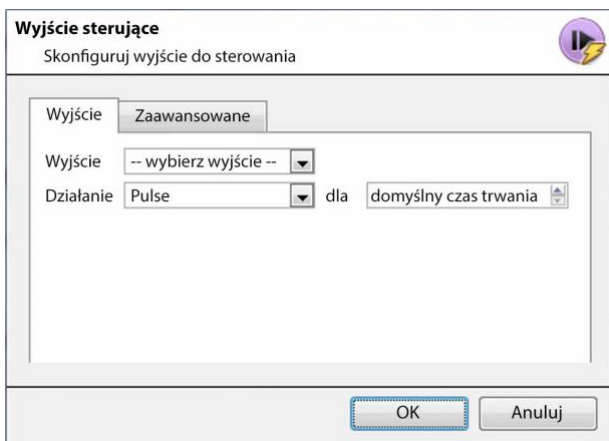
#### 4.10.6.5 Sterowanie urządzeniem zintegrowanym



Można podjąć akcję na Obiektach urządzenia zintegrowanego w akcji zdarzenia. Prezentowane opcje będą się różnić w zależności od sterowanego urządzenia (np. włącz alarm lub otwórz drzwi...).

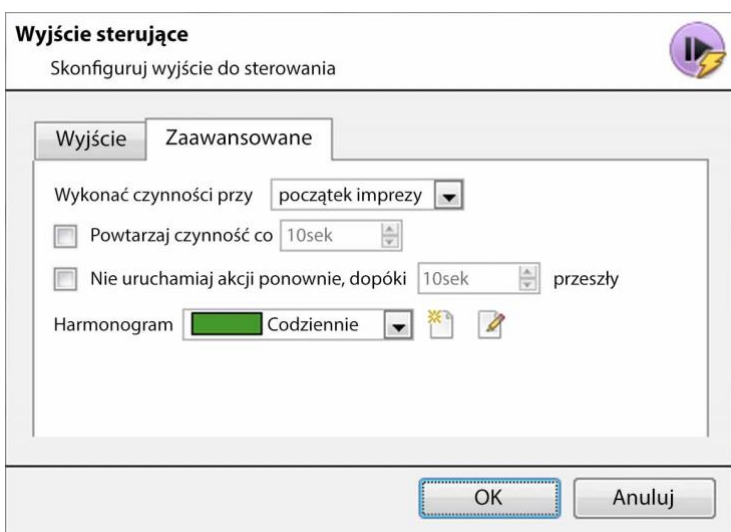
Informacje na temat karty Advance znajdują się w części Wyjście sterujące poniżej.

### 4.10.6.6 Wyjście sterujące



Wyjście udostępni listę wstępnie skonfigurowanych wyjść do sterowania w ramach tego działania.

Dostępne są 4 Akcje:



Istnieje możliwość wykonania akcji na początku lub na końcu wydarzenia.

Powtarzaj czynność co

**Zaznacz to pole, aby określić** częstotliwość występowania akcji podczas zdarzenia.

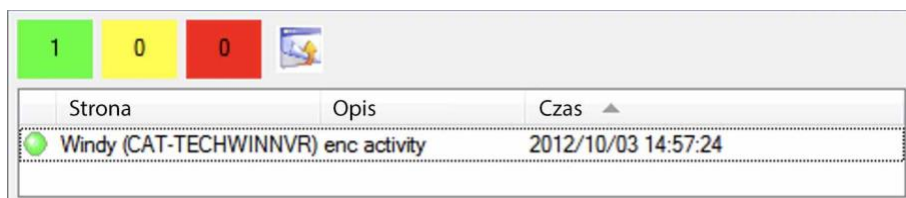
**Uwaga:** Ta akcja, logicznie rzecz biorąc, nie jest dostępna w opcji Wykonaj akcję na końcu zdarzenia.

Nie uruchamiaj akcji ponownie... pozwala określić, jak długo program ma czekać po wykonaniu akcji, zanim ją powtórzy.

Harmonogram tworzy harmonogram, według którego dane wyjście będzie sterowane przez to zdarzenie.

### 4.10.6.7 Wywołanie stacji bazowej

Zdefiniuje to, która Stacja Bazowa jest "wywoływana", gdy zdarzenie wyzwała. Wyśle on okno wyskakujące z alarmem do wybranej stacji bazowej:



- Trzy kolory – zielony, żółty i czerwony – wskazują priorytet alarmu. Odnoszą się one odpowiednio do poziomu niskiego, średniego i wysokiego.
- Liczba w kolorowym bloku oznacza, ile alarmów nienadzorowanych o danym stopniu nasilenia odebrała stacja bazowa.

#### 4.10.6.7.1 Zakładka Wywołanie stacji bazowej

##### Stacja bazowa połączeń

Skonfiguruj stację bazową do nawiązywania połączeń

Stacja bazowa połączeń
Podgląd alarmu
Zaawansowane

Pierwsza próba

to spróbuj

to spróbuj

to spróbuj

Wysłanie informacji o zasobach (kamery i dźwięk)

**Pierwsza próba:** Wybierz, z menu rozwijanego, główną stację bazową, do której ma być wysłany alarm.

**Następnie spróbuj:** Jeśli połączenie z pierwszą stacją bazową nie powiedzie się, wówczas wybrana tutaj stacja bazowa będzie tą, do której alarm zostanie wysłany w następnej kolejności.

Wysłanie kamer i dźwięku z informacjami o zasobach :

Jeśli stacja bazowa posiada bramę zarządzania alarmami, wyśle ona dodatkowe informacje o kamerach i dźwięku, które brały udział w zdarzeniu.

#### 4.10.6.7.2 Karta Podgląd alarmów

##### Stacja bazowa połączeń

Skonfiguruj stacje bazowe do nawiązywania połączeń

Stacja bazowa połączeń
Podgląd alarmu
Zaawansowane

Włącz podgląd alarmów

**Kamery**

Kamera 1

Kamera 2

Kamera 3

Kamera 4

Stosowanie kamer wyzwalających

**Ustawienia**

Liczba zdjęć przed imprezą

Liczba zdjęć po imprezie

Dołączanie informacji o wyzwalaczu

Dotyczy to bramy Alarm Management Gateway. Wraz z alarmem wyśle informacje w postaci zrzutów z wybranych kamer.

Włącz podgląd alarmów

Zaznaczenie opcji "włącz podgląd alarmów" włącza podgląd alarmów.

##### Kamery

W sekcji Kamery wybierz predefiniowane kamery, które mają być wysyłane z podglądem alarmu.

##### Ustawienia

W obszarze Ustawienia określ liczbę obrazów przed i po zdarzeniu, które mają być wysyłane wraz z alarmem.

Dołączanie informacji o wyzwalaczu

Zaznaczenie opcji "Uwzględnij informacje o wyzwalaczu" spowoduje uwzględnienie informacji o wyzwalaczu w przypadku używania systemu innej firmy jako wyzwalacza zdarzeń.

## Zakładka Zaawansowane

Opcje zaawansowane są identyczne jak te omówione w punkcie Wyjście sterujące.

### 4.10.6.8 Wysłanie wiadomości e-mail

<p>Początkowa konfiguracja poczty elektronicznej musi być wykonana w zakładce Zakładka <b>Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Ogólne ustawienia witryny / Zakładka Poczta elektroniczna</b>.</p> <p>Tutaj jednak ustawia się opcje odbiorcy oraz informacje, które zostaną wysłane w mailu.</p>	
<p><b>Ustaw odbiorcę</b></p>	<p>Dodaj adres e-mail w polu <b>Do</b> .   Aby dodać kolejnego odbiorcę, kliknij tę ikonę. Spowoduje to dodanie kolejnego pola <b>Do</b>.</p>
<p><b>Ustawić zmienną</b></p>	<p>W oknie Wyślij wiadomość e-mail znajduje się lista dostępnych zmiennych. Określają one, jakie informacje są wysyłane w wiadomości e-mail. Aby dodać zmienną, dodaj nazwę zmiennej w polu tekstowym po lewej stronie listy Dostępne zmienne. Format dodawania zmiennej jest następujący:          Descriptive_Name: \$Nazwa_zmiennej</p>
<p><b>Kopiuj/Wklej</b></p>	<p>Kopiuj/wklej ustawienia zmiennych z jednego alarmu technicznego do drugiego. Jest to bardzo przydatne w przypadku wykonywania partii alarmów technicznych na wielu serwerach.</p>
	<p>Zakładka Załączniki pozwala użytkownikowi na dołączenie do wiadomości e-mail filmu z wydarzenia.</p>
	<p>Zakładka Zaawansowane pozwala użytkownikowi zdefiniować, kiedy nastąpi akcja e-mail, po rozpoczęciu zdarzenia. Można również ustalić harmonogram imprezy.</p>

## 4.10.6.9 Odtwarzanie klipu dźwiękowego

### 4.10.6.9.1 Zakładka Klip dźwiękowy

Klip dźwiękowy	Zaawansowane
Klip dźwiękowy	-- wybierz klip audio --
Wyjście audio	-- wybrać wyjście audio --

**Klip dźwiękowy** to rzeczywisty plik audio odtwarzany jako akcja. Dźwięki są przechowywane w folderze instalacyjnym w zakładce \brzmi.

**Wyjście audio** to urządzenie audio, które będzie odtwarzać dźwięk.

### 4.10.6.9.2 Zakładka Zaawansowane

Opcje zaawansowane są identyczne jak te omówione w punkcie Wyjście sterujące.

## 4.10.7 Zakładka Zasoby

Istnieją dwa scenariusze, w których ustawione tutaj zasoby będą wysyłane.

1. **Bramka:** Gdy użytkownik zareaguje na alarm w bramce, system pokaże kamery i uruchomi dźwięk wymieniony w zasobach.
2. **Zakładka Kamera:** Po odblokowaniu karty kamery i wyzwoleniu zdarzenia, wyświetlacz przełączy się na pokazywanie kamer wymienionych w zasobach.

**Uwaga:** aby wyświetlić te informacje w programie, należy kliknąć **ikonę znaku zapytania**.

### 4.10.7.1 Zakładka Zasoby

<b>Kamery</b>	<b>Wejście audio</b>
-- Wybierz kamerę --	-- wybrać wejście audio --
-- Wybierz kamerę --	
-- Wybierz kamerę --	<b>Wyjście audio</b>
-- Wybierz kamerę --	-- wybrać wyjście audio --
-- Wybierz kamerę --	
-- Wybierz kamerę --	
-- Wybierz kamerę --	
<input type="checkbox"/> Wykorzystanie zasobów wyzwalających	

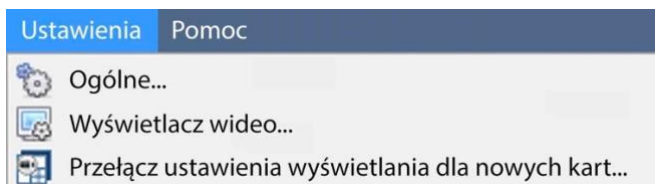
Przesyłanie do 8 kamer, wyjścia audio i wejścia audio.

Zostanie to rozesłane do wszystkich operatorów przeglądających tę stronę, szczegóły na ten temat są wyjaśnione poniżej.

Wykorzystanie zasobów wyzwalających automatycznie wyśle zasoby, które zostały przypisane do triggera.

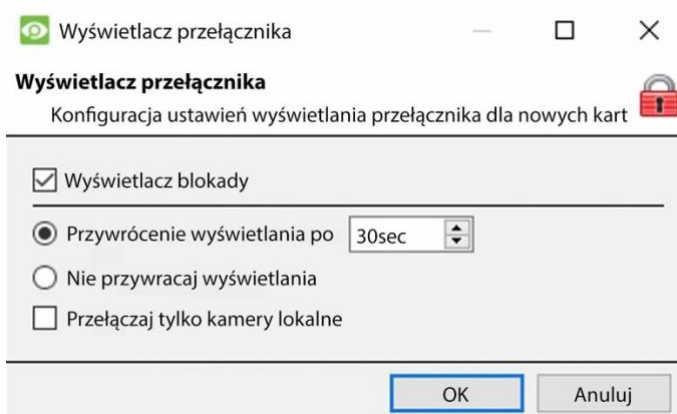
Kliknij ikonę znaku zapytania, aby uzyskać więcej informacji na temat tego, kiedy ustawione tutaj zasoby zostaną wysłane.

#### 4.10.7.2 Domyślne ustawienia wskazań wyłącznika



Jeśli zdecydujesz się wysłać Zasoby, zdefiniuj, czy zakładka Kamery Operatora ma się zmienić po przybyciu tych zasobów, czy nie. Ustawienia te wprowadza się poza zakładką Ustawienia, w menu **Ustawienia / Przełącz ustawienia wyświetlania dla nowych zakładek...**

**Uwaga:** Ustawienia wprowadzone w tym miejscu będą miały zastosowanie do wszystkich nowych kart Kamery, otwartych po zmianie ustawień.



##### Wyświetlacz blokady

Uniemożliwi wyświetlanie w zakładce Kamery wszelkich strumieni wideo wysyłanych do niej przez Zdarzenie.

##### Przywrócenie wyświetlania po


Określa, po jakim czasie od przełączenia na Kamery zdarzeń karta Kamery powróci do pierwotnych ustawień wyświetlania.

##### Nie przywracaj wyświetlania

Pozostawia kartę Kamery na karcie Kamery zdarzeń do momentu zresetowania wyświetlacza przez operatora lub administratora.

##### Przełączaj tylko kamery lokalne

Przełącza się tylko na kamery zdarzeń pochodzące z lokalnej lokalizacji.

 **Uwaga:** Aby zablokować lub odblokować aktualnie otwartą kartę Kamery, należy kliknąć małą kłódkę znajdującą się na końcu osi czasu w kontrolkach przeglądu.



## 4.11 Monitory

Opcja Monitory umożliwia wysyłanie obrazu z serwera do ściany wizyjnej. Jest to zazwyczaj wybór ekranów, które są dedykowane do wyświetlania kanałów wideo.

### 4.11.1 Ustawienia ogólne

#### 4.11.1.1 Licencjonowanie

Każdy monitor działający na serwerze Ściana wideo musi posiadać licencję VGA. Licencja jest wymagana na Serwerze wysyłającym wideo, a nie na Kliencie. (Pamiętaj: "Licencja musi znajdować się na serwerze, do którego dodawany jest monitor").

#### 4.11.1.2 Oprogramowanie do ścian wizyjnych

Oprogramowanie **CathexisVision Ściana wideo** jest instalowane wraz z pakietem **CathexisVision Suite**. Nazywa się on **cat\_vgaserver.exe**, znajduje się w folderze instalacyjnym. W menu Start, w zakładce **Cathexis**, znajdź ją pod nazwą **CathexisVision Ściana wideo**.



Podczas uruchamiania Ściana wideo, oprogramowanie będzie widoczne na pasku ikon jako ta ikona.

#### 4.11.1.3 Uruchamianie przy uruchamianiu

Jeśli to urządzenie ma być stałą ścianą wideo, zaleca się, aby oprogramowanie było uruchamiane przy starcie. Aby to zrobić, dodaj exe do folderu startowego:

- C:\Users\User\_Name\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\StartMenu\Programs\Startup . (Zastąp nazwę użytkownika nazwą profilu użytkownika, na którym będzie uruchamiane oprogramowanie).
- Przejdź bezpośrednio do folderu Startup aktualnie zalogowanego użytkownika systemu Windows, kopiując poniższy tekst do paska nawigacji Eksploratora Windows:  
%appdata% Menu%appdata% Programy Startup.

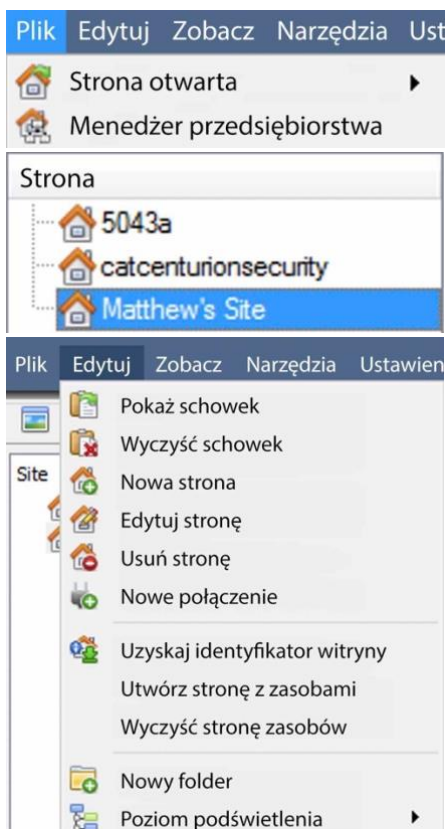
### 4.11.2 Zakładka Monitory w stacji bazowej

Karta Monitory zostanie automatycznie wyświetlona w **CathexisVision** na serwerze, do którego dodano monitory. Aby karta Monitory znajdowała się w stacji bazowej, należy uczynić odpowiednią witrynę witryną zasobów. Musi to być zrobione w Enterprise Manager stacji bazowej, do której dodawana jest zakładka Monitory.

#### 4.11.2.1 Tworzenie witryny zasobów

**Uwaga:** należy to zrobić na stacji bazowej, na której znajduje się zakładka Monitory.





Otworzyć **Enterprise Manager**.

Wybierz witrynę, którą chcesz edytować.

Tutaj, edytowana strona nazywa się Strona Mateusza.

Wybierz Edytuj z paska menu.

Z nadal wybraną witryną kliknij na **Edytuj / Utwórz witrynę zasobów**.

Aby usunąć status witryny jako witryny zasobów, wykonaj tę samą procedurę, ale kliknij przycisk **Czysta strona zasobów**.

## 4.11.3 Dodawanie monitora

### 4.11.3.1 Typ monitora

Istnieją dwa rodzaje monitorów, które mogą być dodane do systemu: monitor VGA i monitor przełącznika XP.

#### 4.11.3.1.1 VGA

Będzie to możliwe za pośrednictwem komputera z serwerem VGA, na którym działa oprogramowanie **CathexisVision Ściana wideo**.

Typ monitora	VGA ▼
Nazwa	<input type="text"/>
Adres	<input type="text"/>
Numer portu	Domyślnie ▲▼
Numer monitora	1 ▲▼
Maks. transmisje na żywo	Bez ograniczeń ▲▼

**Adres** Jest to adres urządzenia, do którego wysyłany jest obraz (lub adres routera, do którego wysyłane są informacje, jeśli ściana wizyjna znajduje się w innej sieci).

**Numer portu.** Pozostawić ustawienie domyślne. Chyba, że ściana wideo znajduje się w innej sieci niż serwer nagrywający i konieczne jest przekierowanie określonych portów.

**Numer monitora** odpowiada fizycznemu monitorowi na ścianie.

**Maksimum strumieni na żywo** ograniczy ilość strumieni na żywo obsługiwanych przez monitor. (Ustawienie zależne od pojemności strumieniowej jednostki monitora).

#### 4.11.3.1.2 XP

Typ monitora  ▼

---

Nazwa monitora

Numer wyjścia  ▼

Monitory **XP**, podłączone do urządzenia za pomocą umieszczonego na tylnym panelu przełącznika krzyżowego (zostanie on dodany do systemu opartego na Linuksie, najprawdopodobniej Fedora).

**Nazwa monitor** a to nazwa opisowa nadana monitorowi.

**Numer Wyjścia** to numer na przełączniku XP dołączonym do ekranu.

**Uwaga:** Ta opcja jest dostępna, jeśli jednostka serwera posiada przełącznik punktów krzyżowych VMX, który znajduje się na serwerze opartym na systemie Linux.

#### 4.11.4 Dostęp

Ustawienia Dostęp

Poziom 1  Poziom 2  Poziom 3  Poziom 4

W zakładce Dostęp należy określić, który z poziomów dostępu ma prawo do wprowadzania zmian w tym Monitorze, poprzez zakładkę Monitory (omówioną poniżej).

## 4.12 Prawa dostępu

Zakładka Setup / Konfiguracja serwerów / rozwiń Your\_Server\_Name / Prawa dostępu.

W sekcji **Prawa dostępu** ustaw, które zasoby witryny są dostępne dla poszczególnych poziomów dostępu. Każdemu użytkownikowi po dodaniu przypisano poziom dostępu. Ten poziom użytkownika odpowiada poziomom przypisanym do Zasobów witryny tutaj w **Prawach dostępu**.

Oprócz zasobów na karcie Kamery, prawa dostępu będą również przenoszone na Bramę Zarządzania Alarmami, Bazę Danych, Archiwizację itp. Prawa dostępu będą dotyczyć każdego obszaru oprogramowania, który wiąże się z zasobami witryny, które mają ustawione tutaj uprawnienia.



**Uwaga:** Użytkownicy mogą być dodawani i zarządzani w zakładce Ustawienia / Konfiguracja użytkowników.

### 4.12.1 Zakładki

Wybierz zasób z listy po lewej stronie i zaznacz poziom, który będzie miał dostęp do tego zasobu.

Zakładki(**Kamery, Wyjścia, Monitory, Ogólne**) reprezentują klasy zasobów, których poziom dostępu może być kontrolowany. Po wybraniu tej klasy w panelu po lewej stronie zostaną wyświetlone wszystkie zasoby, które do niej należą. W poniższych przykładach wybrano kartę **Kamery**, a ustawienia odnoszą się do zasobów kamer. Proces ten jest jednak identyczny w przypadku edycji **wyjść, wejść, monitorów** i ustawień **ogólnych**.

#### 4.12.1.1 Zakładka Kamery

Zakładka Kamery polega na ustawieniu praw dostępu dla poziomów użytkowników dla poszczególnych kamer.

Wybierz odpowiednie kamery po lewej stronie, a następnie ustaw żądane prawo dostępu, klikając w celu przełączenia między **ikoną zaznaczenia** a **ikoną krzyżyka**.

Podczas edycji **praw dostępu** dostępne są dwie opcje:

1. **Pokaż wszystkie poziomy** pokaże wszystkie ustawienia poziomu dla każdego zasobu.
2. **Pokaż poziom** pokazuje tylko ustawienia dla wybranego poziomu użytkownika dla każdego zasobu.

	Live	Przeгляд	PTZ	PTZ menu	Ustaw ustawienia	Audio posuchaj	Ukryj prywatność stry	Ustaw wszystkie
Poziom 1	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 2	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 3	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 4	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 5	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 6	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 7	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 8	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 9	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 10	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 11	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 12	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 13	X	X	X	X	X	✓	X	X
Poziom 14	X	X	X	X	X	✓	X	X
Ustaw wszystkie	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Wybranie opcji **Pokaż wszystkie poziomy**, a następnie wybranie zasobu (w tym przykładzie **Kamera 1**) spowoduje wyświetlenie ustawień dla wszystkich poziomów użytkownika w odniesieniu do danego zasobu. Tzn. ustawienia poziomu User mogą być inne dla **kamery 2**.



<input type="radio"/> Pokaż wszystkie poziomy <input checked="" type="radio"/> Pokaż poziom <span>Poziom 1 ▾</span>									
Kamery		Wyjścia	Wejścia	Monitory	Ogólne				
	Live	Przegląd	PTZ	PTZ menu	Ustawienia	Audio posłuchaj	Ukryj prywatność strefy	Ustaw wszystkie	
CaTObserver_camtasia	✘	✘	✘	✘	✘	✔	✘	✔	✘
IpsotekCam	✘	✘	✘	✘	✘	✔	✘	✔	✘
Ustaw wszystkie	✔	✘	✔	✘	✔	✘	✔	✘	✔

Zaznaczono opcję Pokaż poziom, co pozwala na wybór poziomu użytkownika z menu rozwijanego.

W tym przypadku wybrany jest **poziom 1**, a więc wyświetlane są tylko ustawienia **poziomu 1** dla każdego zasobu.

(Jeśli istnieją dodatkowe zasoby, będą one również wyświetlane w tym miejscu).

#### 4.12.1.1.1 Definicje praw dostępu

<b>Live</b>	Pozwala kontrolować, które poziomy dostępu mogą oglądać obraz na żywo z kamery. Jeśli ta opcja jest wyłączona, użytkownik nie będzie mógł w ogóle oglądać kamery, a wszystkie poniższe uprawnienia zostaną automatycznie odebrane.
<b>Przegląd</b>	Umożliwia określenie, które poziomy dostępu mogą przeglądać nagrania z tej kamery.
<b>PTZ</b>	Określa, które poziomy dostępu mogą sterować ruchem PTZ.
<b>Menu PTZ</b>	To kontroluje, które poziomy dostępu mają możliwość zmiany menu PTZ.
<b>Ustawianie ustawień wstępnych</b>	Określa, które poziomy dostępu mogą zmieniać pozycje zaprogramowane PTZ.
<b>Słuchanie audio</b>	Umożliwia sterowanie poziomami dostępu, które mogą odsłuchiwać dźwięk (pod warunkiem, że kamera ma wbudowany mikrofon).
<b>Ukryj strefy prywatności</b>	Pozwala to kontrolować, które poziomy dostępu mogą usuwać strefy prywatności dodane do kamery.
<b>Ustaw wszystkie</b>	<p> Zaznaczenie <b>ikony zaznaczenia</b> daje temu poziomowi dostęp do wszystkich ustawień.</p> <p> Wybranie <b>ikony krzyżyka</b> spowoduje, że poziom ten nie będzie miał dostępu do żadnego z nich.</p>

**Uwaga:** **Zaznaczenie** oznacza, że ten poziom ma dostęp; **przekreślenie** oznacza, że temu poziomowi odmówiono tego prawa. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na krzyżyku/krzyżyku powoduje zmianę jego oznaczenia.

#### 4.12.1.1.2 Prawo dostępu do odsłuchu audio

W poniższej tabeli wyszczególniono sytuacje, w których ustawienia praw dostępu do usługi Audio Listen skonfigurowane przez użytkownika mają zastosowanie lub nie mają.

Ustawienia praw dostępu do odsłuchu audio dotyczą:	Ustawienia praw dostępu do odsłuchu audio nie mają zastosowania do:
Podgląd na żywo.	Niezależne kanały audio.
Przeglądanie z karty aparatu.	Archiwalne wideo.

Przeglądanie z poziomu zakładki bazy danych (zarówno bazy wideo jak i integracyjnej).  
Wyświetlanie obrazu wideo podczas obsługi alarmu w aplikacji Alarm Management Gateway.

Łączenie się z serwerem 2016.2 za pomocą przeglądarki 2015/2016.1.  
Łączenie się z serwerem 2016.1 za pomocą przeglądarki 2016.2.

## 4.12.2 Wejścia, wyjścia i monitory

Wybierz odpowiednią kartę i włącz uprawnienia dla poziomów użytkowników do dostępu do wybranych wejść, wyjść lub monitorów skonfigurowanych na serwerze.

## 4.12.3 Zakładka Ogólne

Kamery	Wyjścia	Wejścia	Monitory	Ogólne																																
<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Konfiguracja użytkowników</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Sterowanie trasami PTZ</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Dane eksportowe</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Resetuj zabezpieczenie antysabotażowe kamery</div> </div>																																				
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 1</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 2</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 3</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 4</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 5</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 6</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 7</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 8</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 9</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 10</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 11</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 12</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 13</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 14</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 15</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 16</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 17</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 18</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 19</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 20</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 21</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 22</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 23</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 24</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 25</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 26</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 27</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 28</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Poziom 29</td> <td><input type="checkbox"/> Poziom 30</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>					<input type="checkbox"/> Poziom 1	<input type="checkbox"/> Poziom 2	<input type="checkbox"/> Poziom 3	<input type="checkbox"/> Poziom 4	<input type="checkbox"/> Poziom 5	<input type="checkbox"/> Poziom 6	<input type="checkbox"/> Poziom 7	<input type="checkbox"/> Poziom 8	<input type="checkbox"/> Poziom 9	<input type="checkbox"/> Poziom 10	<input type="checkbox"/> Poziom 11	<input type="checkbox"/> Poziom 12	<input type="checkbox"/> Poziom 13	<input type="checkbox"/> Poziom 14	<input type="checkbox"/> Poziom 15	<input type="checkbox"/> Poziom 16	<input type="checkbox"/> Poziom 17	<input type="checkbox"/> Poziom 18	<input type="checkbox"/> Poziom 19	<input type="checkbox"/> Poziom 20	<input type="checkbox"/> Poziom 21	<input type="checkbox"/> Poziom 22	<input type="checkbox"/> Poziom 23	<input type="checkbox"/> Poziom 24	<input type="checkbox"/> Poziom 25	<input type="checkbox"/> Poziom 26	<input type="checkbox"/> Poziom 27	<input type="checkbox"/> Poziom 28	<input type="checkbox"/> Poziom 29	<input type="checkbox"/> Poziom 30		
<input type="checkbox"/> Poziom 1	<input type="checkbox"/> Poziom 2	<input type="checkbox"/> Poziom 3	<input type="checkbox"/> Poziom 4																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 5	<input type="checkbox"/> Poziom 6	<input type="checkbox"/> Poziom 7	<input type="checkbox"/> Poziom 8																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 9	<input type="checkbox"/> Poziom 10	<input type="checkbox"/> Poziom 11	<input type="checkbox"/> Poziom 12																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 13	<input type="checkbox"/> Poziom 14	<input type="checkbox"/> Poziom 15	<input type="checkbox"/> Poziom 16																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 17	<input type="checkbox"/> Poziom 18	<input type="checkbox"/> Poziom 19	<input type="checkbox"/> Poziom 20																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 21	<input type="checkbox"/> Poziom 22	<input type="checkbox"/> Poziom 23	<input type="checkbox"/> Poziom 24																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 25	<input type="checkbox"/> Poziom 26	<input type="checkbox"/> Poziom 27	<input type="checkbox"/> Poziom 28																																	
<input type="checkbox"/> Poziom 29	<input type="checkbox"/> Poziom 30																																			
<input type="button" value="Ustaw wszystkie"/> <input type="button" value="Wyczyść wszystko"/>																																				

Na karcie Ogólne przypisz uprawnienia dostępu na poziomie użytkownika do ogólnych funkcji witryny, które nie są specyficzne dla danej kamery. Poniższa tabela wyjaśnia cztery prawa dostępu (pokazane na obrazku powyżej).

### Konfiguracja użytkowników

Daje to użytkownikom niebędącym administratorami możliwość tworzenia i modyfikowania innych użytkowników niebędących administratorami. Użytkownicy posiadający tę umiejętność będą mogli:

- Wejść w zakładkę Setup, aby skonfigurować użytkowników, jednak żadne inne ustawienia nie będą dostępne lub widoczne dla tego użytkownika.
- Tworzenie i modyfikowanie innych użytkowników niebędących administratorami.
- Zmienić własne hasło.

### Nie będą w stanie:

- Dostęp do dowolnej części ustawień systemu poza sekcją konfiguracji użytkownika.
- Nie będą mogli się usunąć.
- Nie będzie można tworzyć użytkowników adminów.
- Nie będzie można importować użytkowników LDAP.

<b>Sterowanie PTZ</b>	Użytkownicy posiadający tę umiejętność będą mogli sterować trasami PTZ.
<b>Dane eksportowe</b>	Użytkownicy posiadający tę umiejętność będą mogli eksportować dane (np. archiwa, pliki PDF i CSV z bazy danych – pod warunkiem posiadania uprawnień do bazy danych).
<b>Resetuj zabezpieczenie antysabotażowe kamery</b>	Jeśli w systemie pojawi się alarm sabotażu kamery, użytkownicy posiadający tę funkcję będą mogli go zresetować.

## 4.13 Alarmy techniczne

**Nowy alarm techniczny**  
Konfiguracja nowego alarmu technicznego

Nazwa:

Powtarzanie alarmów co najwyżej raz na  godziny

Stacja bazowa połączeń -- wybierz stacje bazowe do wywołania --

Wyślij e-mail na adres -- skonfiguruj pocztę e-mail --

---

Alarm	Ustawienia

Jest to funkcja umożliwiająca ustawienie warunków alarmowych w przypadku wystąpienia problemu technicznego. Pojedynczy Alarm Techniczny może wysyłać wiele różnych alarmów, w ten sposób można skonfigurować alarm, aby wysyłał tylko informacje dotyczące sprzętu, oprogramowania lub kamer.

Alarmy techniczne są ustawiane dla poszczególnych serwerów i jako takie znajdują się w ustawieniach konfigurowania serwerów w **Witryna / Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Alarmy techniczne**.

### 4.13.1 Ustawienia ogólne

Nazwa:

Powtarzanie alarmów co najwyżej raz na  godziny

Stacja bazowa połączeń -- wybierz stacje bazowe do wywołania --

Wyślij e-mail na adres -- skonfiguruj pocztę e-mail --

Nadaj Alarmowi opisową nazwę. Użytkownik może ustawić globalną maksymalną liczbę powtórzeń alarmu. Wybierz, czy alarmy mają być wysyłane pocztą elektroniczną czy trafiać do stacji bazowej.

#### 4.13.1.1 Konfiguracja poczty elektronicznej

**Wyślij e-mail**  
Skonfiguruj wiadomość e-mail do wysłania

Do:

Przedmiot:

Nazwa alarmu: \$alarm\_name  
Czas alarmu: \$time  
Serwer: \$server\_name


**Dostępne zmienne**

- alarm\_description
- alarm\_name
- server\_name
- time

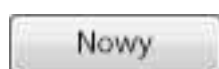
Należy wykonać wstępną konfigurację poczty elektronicznej (patrz zakładka Konfiguracja poczty elektronicznej w menu Konfiguracja serwerów).

Tutaj jednak ustawia się opcje odbiorcy oraz informacje, które zostaną wysłane w mailu.



<b>Ustaw odbiorcę</b>	Dodaj adres e-mail w polu <b>Do</b> .  Aby dodać kolejnego odbiorcę, kliknij tę ikonę. Spowoduje to dodanie kolejnego pola <b>Do</b> .
<b>Ustawić zmienną</b>	W oknie Wyślij wiadomość e-mail znajduje się lista <b>dostępnych zmiennych</b> . Określają one, jakie informacje są wysyłane w wiadomości e-mail. Aby dodać zmienną, wpisz nazwę zmiennej w polu tekstowym po lewej stronie listy Dostępne zmienne. Format dodawania zmiennej jest następujący: Descriptive_Name: \$Variable_Name.
<b>Kopiu/Wklej</b>	Użytkownik może kopiować i wklejać ustawienia zmiennych z jednego Alarmu Technicznego do drugiego. Jest to bardzo przydatne, gdy mamy do czynienia z partią alarmów technicznych na wielu serwerach.

## 4.13.2 Dodawanie/edycja alarmu technicznego




Aby dodać alarm techniczny, kliknij na **Nowy** w panelu Alarmy techniczne. Pojawi się następujące okno dialogowe:

**Nazwa:** nadaj alarmowi technicznemu opisową nazwę.


**Powtarzaj alarm co najwyżej...** : Do ustawienie określa "globalne" ustawienie powtarzania, które definiuje, jak często mogą powtarzać się poszczególne alarmy.

### Wywołanie stacji bazowej

Alarmy mają być wysyłane do stacji bazowej.

 Kliknij na ikonę koła zębatego, aby ustawić stację bazową (stacje bazowe).

Konfiguracja stacji bazowej jest opisana w rozdziale Zakładka Stacja bazowa.

**Wyślij e-mail do:** istnieje również możliwość wysłania wiadomości e-mail w przypadku alarmu. Aby skonfigurować nową wiadomość e-mail, kliknij na .

Konfiguracja poczty elektronicznej jest omówiona w zakładce Wysyłanie poczty elektronicznej. Zobacz zakładkę Konfiguracja: Konfiguracja serwerów.

### 4.13.2.1 Dostępne alarmy

Kliknij przycisk **Nowy** w oknie dialogowym Nowy alarm techniczny. Spowoduje to wyświetlenie menu rozwijanego z następującymi opcjami.

<b>Alarmy stacji bazowej</b>	Wyzwalanie, gdy stacja bazowa jest skonfigurowana do wysyłania alarmów przez stację przechwytyjącą. Stacja bazowa może generować alarmy takie jak awarie oprogramowania.
------------------------------	--

<b>Usterki kamery (konfigurowalne)</b>	Będzie wyzwalany na podstawie kamer, które są włączone przez określony procent czasu, lub kamer, które uległy awarii określoną liczbę razy w danym okresie (konfigurowalne). Zaktualizowano alarm błędów kamery, aby opcjonalnie sprawdzać, czy transmisja nie została zatrzymana. <b>Konfiguruj:</b> W tym miejscu należy ustawić, czy alarmy mają być wyzwalane z jednej, czy z obu wyżej wymienionych opcji. Wybierz również, czy chcesz mieć alerty ze wszystkich kamer, czy z wybranych kamer.
<b>Baza danych</b>	Wyzwala się, gdy baza danych napotka błąd, np. nie uda się zapisać danych do bazy.
<b>Dysk</b>	Wyzwala się w przypadku wystąpienia błędów na dysku.
<b>Środowisko</b>	Wyzwala ostrzeżenia środowiskowe, takie jak wysoka temperatura CPU, wentylatory pracujące z niską prędkością obrotową (tylko).
<b>Failover</b>	System site master można skonfigurować tak, aby generował alarm techniczny, jeśli którykolwiek z serwerów awaryjnych ulegnie awarii.
<b>Frame-Grabber</b>	Wyzwala się, gdy frame-grabber ma problem, taki jak restart frame-grabbera, karta utknęła w martwym punkcie.
<b>Alarm bramy</b>	Dotyczy tylko systemów bramek i wyzwala się, gdy w bramce wystąpi problem, na przykład błąd połączenia z bazą danych alarmów.
<b>Baza danych integracji</b>	Wyzwala się, gdy baza danych integracji nie działa.
<b>Wejścia/wyjścia sieciowe</b>	Zostanie wyzwolony, gdy EIO jest wyłączony.
<b>Łączność sieciowa</b>	Wyzwala się, gdy cel/cel z listy skonfigurowanych adresów IP nie odpowiada po wystaniu ping.
<b>Ponowne uruchomienie</b>	Wyzwala się, gdy urządzenie często się restartuje, ma watchdoga lub twardy restart.
<b>Błąd zapisu</b>	Wyzwala się, gdy nagrywanie <i>powinno</i> mieć miejsce, ale nie ma. Włączenie tego alarmu spowoduje okresowe sprawdzanie nagrań pod kątem awarii. <b>Konfiguruj:</b> W tym miejscu należy ustawić tylko te kamery, które nie mają wyzwalać tego alarmu.
<b>Okres rejestracji</b>	Wywołuje akcję, gdy baza danych przestaje być zapisywana przed upływem określonego czasu. Na przykład, jeśli baza danych jest ustawiona na zapisywanie przez 30 dni, ale zapisuje tylko przez 25.
<b>Zaplanowane archiwum</b>	Wyzwala się, gdy zaplanowane archiwum napotka problem, np. miejsce docelowe archiwum nie jest dostępne.
<b>Monitorowanie serwera</b>	Jest to alarm techniczny, który jest generowany, gdy jednostka w witrynie ulegnie awarii.
<b>Awaria oprogramowania</b>	Wyzwala się, gdy moduł oprogramowania ulegnie awarii.
<b>Test</b>	Wyzwala alarm z ustawioną częstotliwością. W ten sposób można przetestować system, aby sprawdzić, czy będzie odbierał alarmy.

#### 4.13.2.2 Ważna uwaga dotycząca systemów operacyjnych

Alarmy techniczne mają różne poziomy integracji z różnymi systemami operacyjnymi.

Typ alarmu technicznego	Windows	Fedora	Ubuntu
Stacje bazowe Alarmy	X	X	X
Kamery	X	X	X
Baza danych	X	X	X
Dysk	X	X	X
Środowisko*			
Failover	X	X	X
Frame Grabber		X	X
Bramka	X	X	X
Meta-db	X	X	X
Wejścia/wyjścia sieciowe	X	X	X
Łączność sieciowa	X	X	X
Ponowne uruchomienie	X	X	X
Błąd zapisu	X	X	X
Zaplanowane archiwum	X	X	X
Awaria oprogramowania	X	X	X

\*Alarm środowiskowy jest dostępny tylko w obsługiwanym sprzęcie Cathesis.

## 4.14 Wejścia wirtualne

Wejścia wirtualne to wyzwalacze inicjowane przez użytkownika. Mogą być one dodawane do zdarzeń i używane jako ręczne wyzwalacze. Zastępuje on fizyczny przycisk (dlatego ikoną wejść wirtualnych jest palec).

Na przykład, można utworzyć wirtualne wejście i dodać je do zdarzenia, które rozpoczyna nagrywanie z kamery. Wejście wirtualne będzie wtedy działać jako przycisk nagrywania dla tej kamery.

### 4.14.1 Dodawanie wejścia wirtualnego

#### Danych przez nowego użytkownika

Konfiguracja nowych danych wejściowych użytkownika



Włączone

Nazwa

OK

Anuluj

Nowy

Aby dodać wejście wirtualne, kliknij przycisk **Nowy**.

Nadaj wejściu opisową **nazwę**.

Wejście to działa tak samo jak inne wyzwalacze w zdarzeniu, więcej informacji na ten temat znajdziesz w dziale Zdarzenia.

## 4.15 Klawiatury

Podczas dodawania klawiatury do urządzenia możliwe są dwie sytuacje: dodanie jej do **serwera nagrywającego**, poprzez **Menu Witryny / Zakładkę Otwórz / Zakładkę Konfiguracja**, lub do **stacji bazowej / podglądowej** poprzez Pasek Menu **CathesisVision**.

### 4.15.1 Serwer zapisu

Dodawanie Klawiatury do serwera nagrywającego odbywa się na serwerze.

**Strona dostępu / Zakładka Konfiguracja/ Skonfiguruj serwery / Klawiatura.**

Wystarczy wybrać typ klawiatury i wprowadzić numer portu, który odpowiada portowi, do którego podłączona jest klawiatura.

### 4.15.2 Stacja bazowa

W przypadku dodawania klawiatury do stacji bazowej, konieczne jest, aby znajdowała się ona na tej konkretnej stacji bazowej.

Włącz

Zaznacz pole wyboru Enabled, aby włączyć dodaną klawiaturę. KBD3000

Jedynym ustawieniem, które należy zmienić dla KDB3000 jest numer portu. (W rzeczywistości inne zmiany zostaną zignorowane).

KBD6000

Prawidłowe ustawienia dla urządzenia KBD6000 są następujące:

Baud	19200
Bity danych	8
Parzystość	Brak
Bity stopu	1

Ponownie, powinny to być ustawienia domyślne i prawdopodobnie nie będzie trzeba ich zmieniać.

## 4.16 Ustawienia ogólne urządzeń integracyjnych

Główną zaletą panelu Integration Devices jest centralizacja wszystkich integracji do jednego interfejsu, w którym odbywa się dodawanie, edycja i zarządzanie wszystkimi integracjami dodanymi do serwera/serwisu.

Ponieważ istnieje wiele różnych urządzeń zintegrowanych, a każde urządzenie będzie miało inne opcje, ta sekcja Konfiguracji Ogólnej ma na celu wprowadzenie użytkownika do panelu integracji oraz funkcji, które są wspólne dla wszystkich integracji. W celu uzyskania bardziej szczegółowych instrukcji i informacji na temat konkretnej integracji należy zapoznać się z odpowiednim przewodnikiem po integracji i/lub białą księgą integracji, które można znaleźć pod adresem

<https://integrations.cathesisvideo.com/manuals/>.

Aby uzyskać pomoc w zakresie konkretnej integracji, prosimy o kontakt pod [adresem support@cat.co.za](mailto:adresem.support@cat.co.za).

### 4.16.1 Integracyjna baza danych

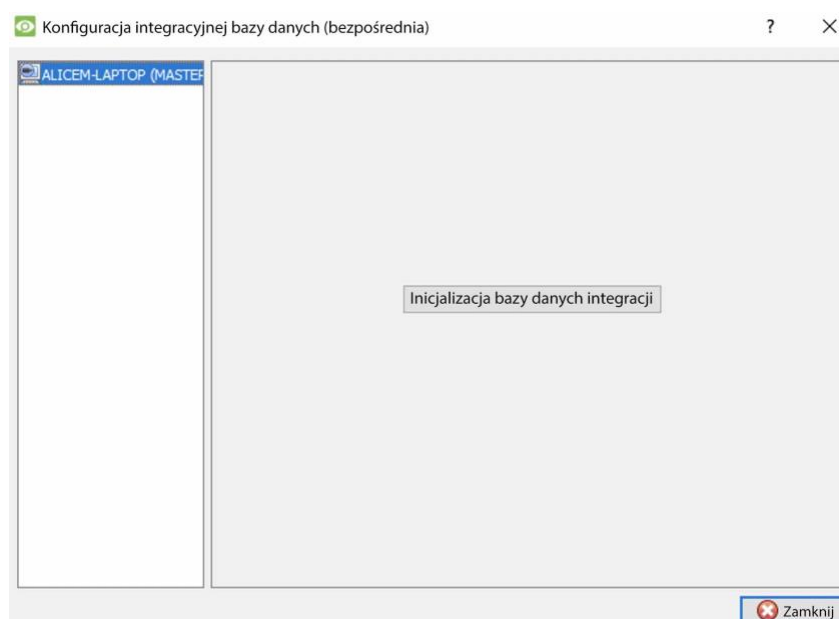
Każda integracja wymaga własnej, dedykowanej bazy danych. Można to zrobić z dwóch miejsc w programie, ale proces jest taki sam dla obu. Opcje nawigacji są wyjaśnione poniżej.

1. **Menu witryny / Konfiguracja / Integracyjna baza danych....**
2. **Zakładka Setup / Konfiguracja serwerów / Panel urządzeń integracyjnych / Zakładka Ogólne / Konfiguracja bazy danych integracji.**

W przypadku obu opcji wykonaj poniższe kroki.

#### 4.16.1.1 Inicjalizacja integracyjnej bazy danych

Zintegrowane bazy danych urządzeń są dodawane do szerszej, integracyjnej bazy danych. Jeśli nie zostało to jeszcze zrobione, baza danych integracji musi zostać zainicjalizowana. Jeśli tak, przejdź od razu do tworzenia nowej bazy danych.



Po pierwszym dodaniu integracyjnej bazy danych należy zainicjować tę funkcję w urządzeniu.

**Inicjalizacja bazy danych integracji** Z listy po lewej stronie wybierz jednostkę, do której chcesz dodać bazę danych. Kliknąć przycisk **Inicjalizuj bazę danych integracji**.

Wybierz partycję, na której zostanie utworzona baza danych. Wybierz, ile miejsca ma zajmować.

Partycja	C:\C:\
Całkowita dostępna przestrzeń	8134 MB
Miejsce na dysku przeznaczone na bazę danych integracji	1000MB

#### 4.16.1.2 Dodawanie nowej bazy danych urządzeń

**Inicjalizacja bazy danych integracji** Kliknij prawym przyciskiem myszy na białe pole, które przed inicjalizacją **bazy danych** było zajęte przez **Initialise integration database**.

Kliknij na **Nowy**.

Nazwa bazy danych	<input type="text"/>
Rozmiar (Max: 8400 MB)	100 MB
Kierowca	Paxton Access Control (1.2.1)
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Anuluj"/>	

Nadaj bazie danych nazwę opisową.

Przydzielenie rozmiaru do nowej bazy danych urządzeń.

Następnie wybierz sterownik urządzenia, z którego będzie korzystał urządzenie.

#### 4.16.1.2 Procedury integracyjnej bazy danych

Gdy zostanie dodana przynajmniej jedna baza danych, pojawią się następujące procedury. Kliknij prawym przyciskiem myszy na bazę danych, aby ją wyświetlić:

**Usuń** spowoduje usunięcie wybranej bazy danych.

**Zmień rozmiar** umożliwi zmianę rozmiaru bazy danych. Dostępne będą opcje Min i Max, które wypełnią bazę danych do maksymalnych lub najmniejszych dozwolonych rozmiarów.

Name umożliwi zmianę nazwy bazy danych.

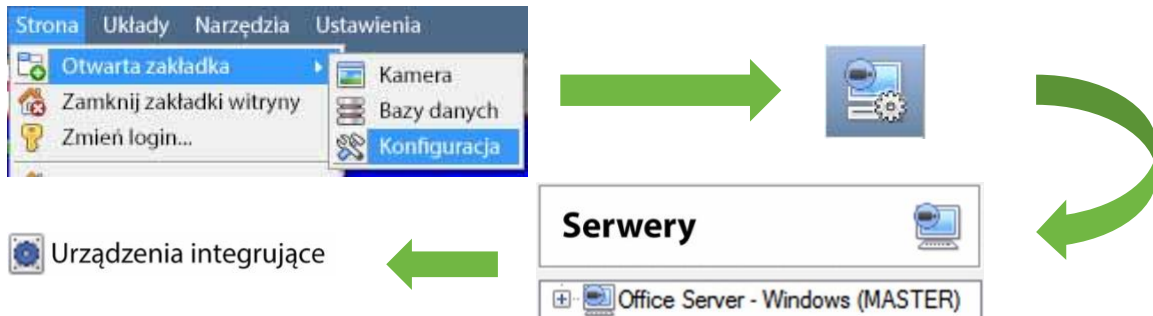
New otworzy okno dialogowe New Database Dialogue.



## 4.16.2 Panel urządzeń integracyjnych

### 4.16.2.1 Otworzyć panel ustawień integracji

Zakładka Ustawienia / Konfiguracja serwerów / Urządzenia integracyjne



Spowoduje to wyświetlenie panelu Urządzenia integracyjne po prawej stronie. Jest to centralny punkt, w którym zarządzane są integracje.

### WinNVR - Urządzenia integrujące ⚙️

**Urządzenia**

Nazwa ▲	Kierowca	
PnP Clothing Paarl Mall	PnP POS	<input type="button" value="Nowe urządzenie"/> <input type="button" value="Edytuj urządzenie"/> <input type="button" value="Usuń urządzenie"/> 2 pozycje
Woolworths	Woolworths POS	

---

**Konfiguracja "PnP Clothing Paarl Mall"**

Konfiguracja obiektu Właściwości obiektu Zdarzenia w urządzeniu Grupy Ogólne

Typ obiektu ⚙️ Wszystkie obiekty ▼

	Typ	ID	Nazwe	Kamery	Grupy
⚙️	Communication channel	__default__	Default		

1 pozycja

✔️ Połączono z serwerem urządzeń

### 4.16.2.2 Dodawanie urządzenia zintegrowanego

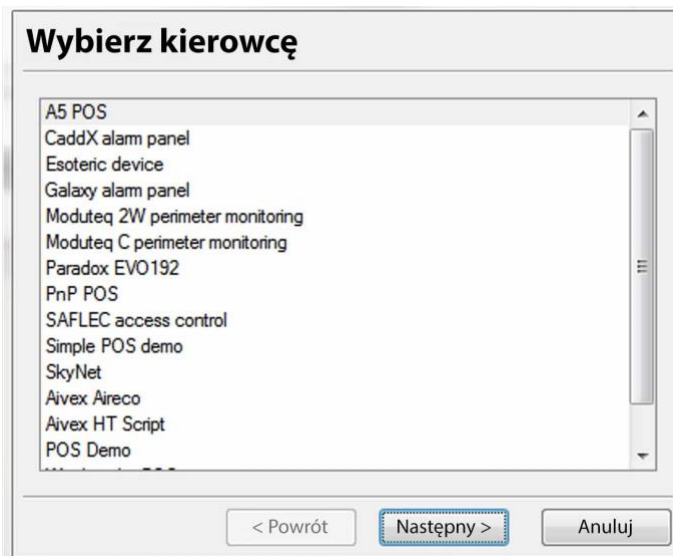
Kliknąć **Nowe urządzenie**.

Wybrać sterowniki dla dodanego urządzenia.

Nowe urządzenie

Edytuj urządzenie

Usuń urządzenie



Urządzenia	
Nazwa ▲	Kierowca
Galaxy Integration	Galaxy alarm panel
Integrated_Device	Aivex Aireco

Po dodaniu urządzenia, pojawi się ono w panelu Urządzenia. Kliknąć lewym przyciskiem myszy na określone urządzenie, aby uzyskać dostęp do jego ustawień konfiguracyjnych.

### 4.16.2.3 Zakładki Konfiguracja

**Wybierz urządzenie** Początkowo panel konfiguracyjny będzie nosił tytuł **Wybierz urządzenie**.

Po dodaniu integracji, tytuł stanie się **Konfiguracja urządzenia\_Nazwa**. Jest to obszar, w którym można przeglądać obiekty urządzenia i zmieniać ustawienia.

Sekcja Konfiguracja zostanie automatycznie wypełniona informacjami otrzymanymi z urządzenia.

#### 4.16.2.3.1 Zakładka Konfiguracja obiektu

Konfiguracja obiektu		
Właściwości obiektu		Zdarzenia związane z urządzeniami
Typ obiektu  Strefa ▼		
ID ▲	Nazwa	Kamery
1	Reception Door	
2	Reception	
3	Purchasing & Logistics	Cat Tech Admin area ( Zone 3)

Poszczególne jednostki dołączone do konkretnego urządzenia nazywane są obiekty. Na przykład, w integracji Point-of-Sale, poszczególne kasy są obiektami. Lub w integracjach kontroli dostępu, poszczególne węzły dostępu są obiektami.

Obiekty mogą mieć przypisane kamery, dzięki czemu nagrania z kamer mogą być powiązane z kasą poprzez metadatabase.

Wszystkie obiekty ▼

Każda integracja będzie oczywiście oferować inne obiekty.

#### 4.16.2.3.2 Zakładka Właściwości obiektu

Właściwości obiektu są specyficznymi informacjami o każdym obiekcie. Na przykład, różne nazwy, które zostały nadane węzłowi kontroli dostępu, jego stan uzbrojenia itp.

#### 4.16.2.3.3 Karta Zdarzenia urządzenia

Dzięki temu można na żywo śledzić wszystkie zdarzenia w urządzeniu w miarę ich występowania. W przypadku POS będzie to sprzedaż, w przypadku kontroli dostępu będą to zdarzenia dostępu itd.

#### 4.16.2.3.4 Zakładka Grupa obiektów

Tworzenie grup obiektów tego samego typu. Podczas tworzenia grupy należy wybrać typ obiektu, który ma być w niej zawarty, po utworzeniu grupy panel Dostępne obiekty wypełni się wszystkimi dostępnymi obiektami danego typu. Z tej listy wybierz, które obiekty mają być użyte w Grupie.

Jest to niezwykle przydatne przy tworzeniu zdarzeń, w których cała grupa może być użyta jako wyzwalacz zdarzenia.

#### 4.16.2.3.5 Zakładka Ogólne

Zawiera ogólne informacje, takie jak metadatabase, do której integracja jest dołączona.

Dostęp do okna dialogowego Integracyjna baza danych uzyskujemy z zakładki Ogólne klikając na **Konfiguruj integracyjną bazę danych**.



### 4.16.3 Ważne względy

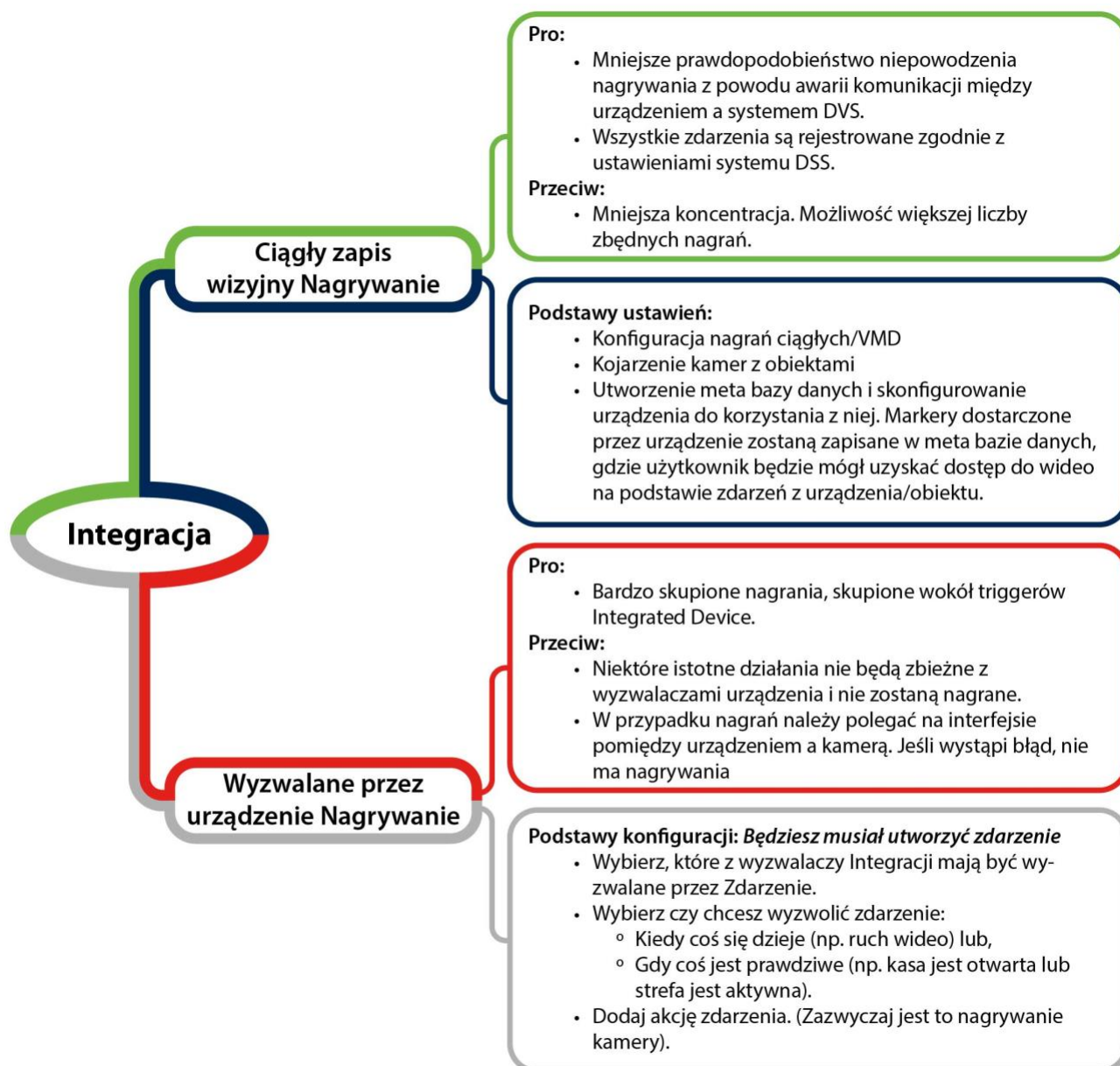
Przy dodawaniu urządzenia zintegrowanego należy wziąć pod uwagę kilka ważnych kwestii.

#### 4.16.3.1 Zapis wyzwalany przez urządzenie lub zapis ciągły z markerami dostarczonymi przez urządzenie

Jedną z pierwszych kwestii podczas korzystania z urządzenia zintegrowanego jest sposób, w jaki powinno ono współpracować z systemem nadzoru.

- Czy urządzenie powinno ustawić się na wyzwalanie nagrań? Albo,
- Czy należy prowadzić ciągły zapis, a integracja powinna tworzyć na tym zapisie znaczniki czasowe?

Istnieją plusy i minusy obu rozwiązań. Te, wraz z podstawowymi projektami ustawień, zostały przedstawione na poniższej mapie myśli:



## 4.17 Matryca analogowa

**Matryca analogowa** **CathesisVision** posiada możliwość obsługi matrycy analogowej. Kliknij na **Matryca analogowa**, aby uzyskać dostęp do ustawień. Funkcja ta pozwala na stworzenie prawdziwego hybrydowego rozwiązania pomiędzy instalacjami bezpieczeństwa opartymi na protokole IP i analogowym.

**Uwaga:** Matryca analogowa będzie używana w istniejących obiektach opartych na technologii analogowej. Byłaby tam więc stara analogowa matryca sterująca lub przełączająca analogowe sygnały wideo z kamer na analogowe monitory. Możliwość sterowania starszymi matrycami jest przydatna do przełączania określonej kamery na monitor na podstawie akcji zdarzenia systemu **CathesisVision**.

### 4.17.1 Dodawanie / edycja matrycy analogowej

#### 4.17.1.1 Dialog nowej matrycy

Po kliknięciu na Nowy, pojawi się okno dialogowe.

Nadaj macierzy nazwę opisową.

Wybierz typ matrycy, który będzie używany.

Wybierz/konfiguruj port (omówiono poniżej).

Ustawia ID macierzy.

#### 4.17.1.2 Okno dialogowe edycji portu

Aby dodać/edytować port, to menu będzie widoczne.

Aby dodać nowy port, należy kliknąć tę ikonę.

Aby edytować port, kliknij na tę ikonę.

Aby usunąć aktualnie wybrany port, należy kliknąć na tę ikonę.

Wybrać typ portu, który będzie używany.

Opcja portu odnosi się do fizycznego portu w urządzeniu.

Wybierz odpowiednią szybkość transmisji, bity danych, parzystość i bity stopu dla konkretnej matrycy, która będzie używana.

## 5. Zakładka Setup: Zasoby



## 5.1 Konfiguracja panelu zasobów

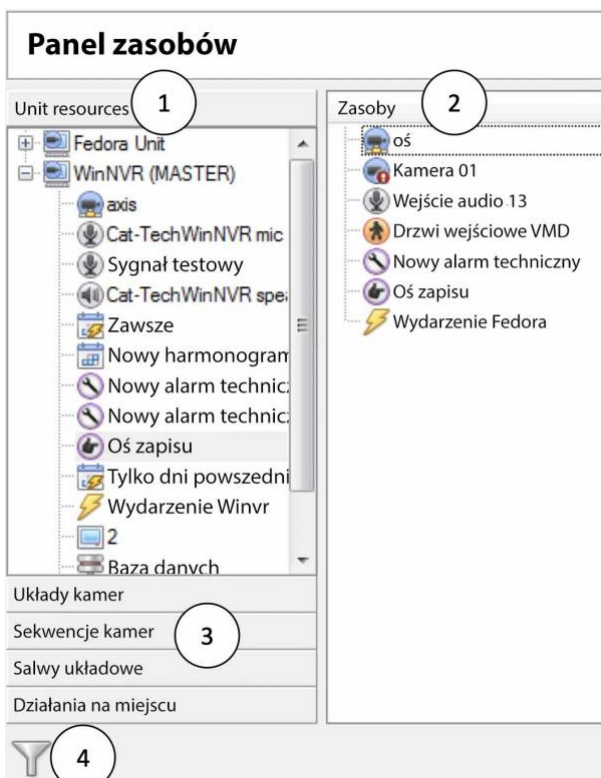
Panel zasobów znajduje się po prawej stronie panelu Kamery, na karcie Kamery. Panel zasobów jest konfigurowalnym panelem zasobów. Daje on użytkownikom szybki dostęp do zasobów, które są dla nich dostępne. Aby skonfigurować położenie panelu zasobów na karcie Kamery, patrz sekcja Konfiguracja graficznego interfejsu użytkownika CathesisVision.

Użyj Ustawienia panelu zasobów, aby skonfigurować zasoby, które użytkownicy będą widzieć w panelu zasobów. Panel zasobów powinien wyświetlać zasoby witryny w sposób, który jest przydatny dla operatorów witryny. Można na przykład umieścić kamery razem w jednym folderze lub utworzyć jeden folder dla każdego operatora.

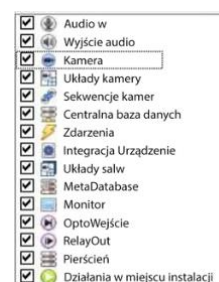
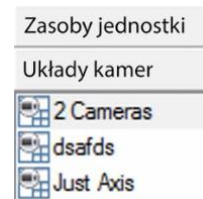
### WSKAZÓWKI:

- Skonfiguruj **zasoby** w sposób, który **spełni wymagania** wszystkich użytkowników. Panel Zasobów jest jedynym punktem dostępu większości użytkowników do zasobów.
- **Zasoby mogą być powtarzane w różnych folderach**. Na przykład, foldery mogą być definiowane przez nazwy użytkowników, a zasoby mogą być powtarzane we wszystkich folderach użytkowników.
- Aby zmniejszyć bałagan w interfejsie, **usuń nieużywane zasoby** z karty.

### 5.1.1 Konfiguracja panelu zasobów



- 1 Ta lista jest listą serwerów w witrynie, oraz zasobów, które każdy serwer posiada.
- 2 To jest lista zasobów, które pojawią się w panelu Zasoby.
- 3 Kliknięcie na dowolny z tych przyborników spowoduje wyświetlenie nazwanego zasobu. Widać to na przykładzie Układów kamer, po prawej stronie.
- 4 To jest funkcja filtra. Użyj tej opcji, aby usunąć niektóre zasoby z listy, aby uprościć ekran. Dostępne filtry są przedstawione na obrazku po prawej stronie.





### 5.1.1.1 Dodawanie zasobu do listy zasobów


Aby dodać zasób do listy, która pojawi się na panelu, zaznacz jeden lub więcej zasobów. Kliknij lewym przyciskiem myszy i przeciągnij zasób poziomo do obszaru zasobów.

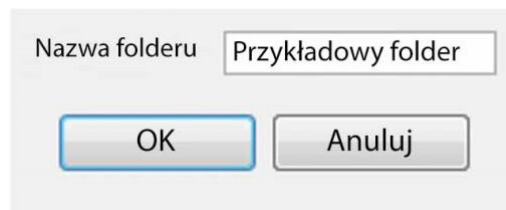
### 5.1.1.2 Tworzenie folderu

Zorganizuj zasoby dalej tworząc folder.

W tym celu należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na dowolną białą przestrzeń w obszarze zasobów (gdzie znajdują się dołączone zasoby).

 Kliknij na Nowy Folderu.

Nadaj folderowi nazwę. 



Aby dodać elementy do folderu, kliknij i przeciągnij je do folderu (w ten sam sposób, w jaki zasoby zostały dodane do listy).

### 5.1.1.3 Usuwanie / zmiana nazwy folderów i zasobów

Aby usunąć elementy z listy panelu zasobów, kliknij prawym przyciskiem myszy na elemencie. Kliknij przycisk **Usuń**.

Aby zmienić nazwę folderu, kliknij prawym przyciskiem myszy na folderze. Kliknij przycisk **Właściwości**.

## 6. Zakładka Setup: Działania w miejscu instalacji

## 6.1 Działania na miejscu

Akcje witryny są konfigurowane w sekcji **Akcje witryny** w oknie ustawień. W Konfiguracja serwerów.



Kliknij na tę **ikonę**, aby się tam dostać.

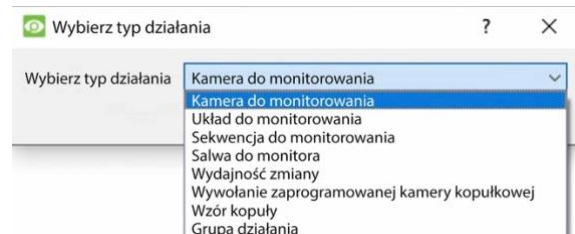
Powodem, dla którego akcje witryny znajdują się poza oknem konfiguracji zdarzeń w programie Configure Servers, jest fakt, że zdarzenia są edytowane indywidualnie dla każdego serwera. [Dobrym sposobem na myślenie o akcjach witryny jest myślenie jak o akcjach **uniwersalnych**]. Dlatego też, powodem tworzenia akcji witryny jest stworzenie jednej akcji, która może być zastosowana do wielu zdarzeń na wielu serwerach.

### 6.1.1 Tworzenie akcji witryny

Nowe działanie

Aby dodać nową akcję, kliknij prawym przyciskiem myszy na dowolnym białym polu w panelu Akcje i wybierz Nowa akcja.

Menu rozwijane będzie zawierało listę wszystkich możliwych działań w witrynie. Wybierz odpowiednią akcję i ustaw ją. Menu będzie się zmieniać w zależności od utworzonej akcji.



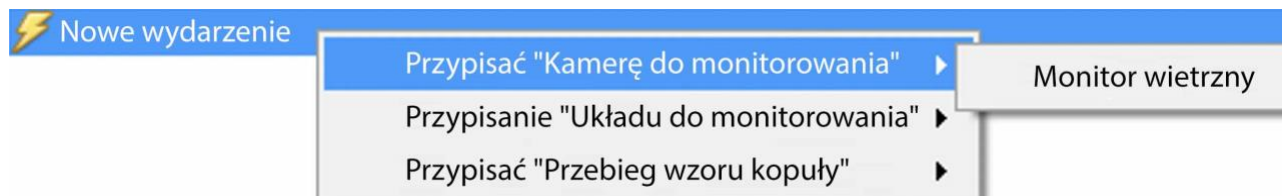
### 6.1.2 Typy działań w terenie

<b>Kamera do monitorowania</b>	Spowoduje to wysłanie wstępnie skonfigurowanej kamery do ściany wizyjnej CathesisVision.
<b>Układ do monitorowania</b>	Spowoduje to ustawienie widoku ściany wideo na predefiniowany układ.
<b>Sekwencja do monitorowania</b>	Spowoduje to uruchomienie predefiniowanej sekwencji poszczególnych kamer w monitorze.
<b>Salwa do monitora</b>	Uruchamia predefiniowaną salwę układów na ścianie wideo.
<b>Zmiana Wyjście</b>	Zmienia stan wyjścia.
<b>Wywołaj zaprogramowaną kamerę Dome</b>	Wysyła kamerę PTZ na zaprogramowaną pozycję.
<b>Wzór kopuły</b>	Cykle PTZ przez wzór (sekwencja pozycji zaprogramowanych).
<b>Grupa Działania</b>	Grupa działań to grupa działań witryny.

**Uwaga:** Podobnie jak w przypadku innych zdarzeń, zasoby wykorzystywane przez odpowiednie Akcje witryny muszą zostać utworzone i być dostępne do użytku przed utworzeniem akcji. Na przykład **Kamera do monitorowania** Działanie w miejscu instalacji używa monitora, który został utworzony w sekcji **Monitory** w Konfiguracja serwerów. **Monitory**

### 6.1.3 Dodawanie akcji witryny do zdarzenia

Aby akcja w witrynie uruchamiała się podczas wyzwalania zdarzenia, dołączenie akcji w witrynie do istniejącego zdarzenia jest bardzo proste. Na karcie Zdarzenia w prawym panelu kliknij prawym przyciskiem myszy jedno ze zdarzeń. W tym miejscu znajduje się lista dodanych typów akcji. Pod każdym typem znajduje się lista wszystkich utworzonych Akcji danego typu.



Na koniec wybierz akcję, którą chcesz przypisać do tego zdarzenia.

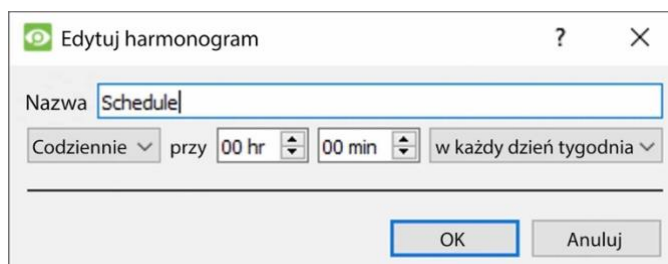
### 6.1.4 Dodawanie harmonogramu do akcji Witryny



Jeśli nie są utworzone żadne harmonogramy, kliknij prawym przyciskiem myszy na dowolne białe pole w zakładce **harmonogramy** i wybierz **Nowy harmonogram**.

Nowy harmonogram

Spowoduje to wyświetlenie okna **Edycja harmonogramu**, jak widać poniżej.



Aby dodać harmonogram, wybierz dokładne godziny, w których akcja witryny będzie wyzwalana.

[tzn. nie jest aktywny podczas harmonogramu, jest wyzwalaczem podczas harmonogramu].

Użyj menu rozwijanych, aby dokładniej określić czasy.

**Uwaga:** Harmonogramy utworzone w tym miejscu odnoszą się tylko do Akcji witryny i nie mogą być stosowane w innych miejscach.

# 7. Zakładka Konfiguracja: Raporty

## 7.1 Wprowadzenie

**CathesisVision** oferuje obszerne raporty dotyczące sprzętu i oprogramowania, z których składa się Witryna.

Użytkownicy mogą tworzyć **szablony raportów**. Są to predefiniowane zestawy raportów, które za każdym razem będą zawierały te same informacje. Szablony raportów dają użytkownikom możliwość pobierania raportów zgodnie z harmonogramem.

Raporty można znaleźć w **Menu witryny / Otwórz zakładkę / Konfiguracja / Ustawienia**

**Uwaga:** Jeśli wymagane są zaplanowane raporty metadanych, należy je skonfigurować indywidualnie w danej metabazie. Skonsultuj się z **Instrukcja obsługi systemu CathesisVision** aby uzyskać więcej informacji.

## 7.2 Kontrole



### 7.2.1 Dodawanie, edytowanie lub usuwanie

**Nowy** Kliknąć **Nowy**, aby utworzyć raport.

**Edytuj** Kliknij przycisk **Edytuj**, aby edytować nowy raport.

Patrz rozdział Okno raportu.

### 7.2.2 Harmonogram

Aby dodać harmonogram do raportu: Wybierz raport z listy Raporty i kliknij na przycisk **Harmonogram**.

**Format:** Raporty przesyłane pocztą elektroniczną są wysyłane w formacie HTML.

**Harmonogram:** Harmonogram może być generowany z różnych przedziałów czasowych, od godzinnych do miesięcznych.

**Akcje:** Jeśli w witrynie skonfigurowano pocztę elektroniczną i utworzono Kontakty witryny, użytkownik może wysłać pocztą elektroniczną raporty, gdy są one generowane.

### 7.2.3 Pobieranie

Spowoduje to wyświetlenie raportu dla wybranego szablonu.



W dolnej części okna pobierania znajdują się cztery opcje.

1. **Wydrukuj** raport.
2. **Wyeksportuj** raport jako plik HTML do późniejszego wykorzystania.
3. Prześlij raport **pocztą elektroniczną**.
4. **Zarchiwizuj** raport.
  - a. Zarchiwizowane raporty znajdują się w folderze Install\_Path.

Na przykład: C:\\ Program Files (x86)\\ Cathesis CathesisVision Suite WRV \\ Raporty.



## 7.3 Tworzenie raportu

Aby utworzyć nowy lub zmodyfikować istniejący raport, wybierz odpowiedni przycisk lub kliknij dwukrotnie na raporcie.

Otworzy się **okno Raport**. W oknie Raport należy skonfigurować parametry raportu (np. typy raportów, które mają być uwzględnione).

W **oknie edycji szablonu raportu** znajdują się dwie kolumny. W kolumnie po **lewej** stronie znajdują się wszystkie dostępne zmienne raportu. W kolumnie po **prawej** stronie znajdują się zmienne, które mogą być wykorzystane przez szablon raportu. Każda **sekcja** zostanie wyjaśniona poniżej.

**Nazwa szablonu:** Nadaj szablonowi nazwę.

**Tytuł:** Nadaj temu raportowi tytuł (będzie wyświetlany na pobranym raporcie).

Poniżej przedstawiono proces dodawania typów raportów do tego raportu oraz opis wybranych typów raportów.

- Wybierz zmienną raportu z listy Sekcje po lewej stronie. Kliknij przycisk Dodaj, aby dodać zmienną do szablonu raportu. Elementy szablonu raportu zostaną wyświetlone na liście po prawej stronie.
  - Można dodać wiele typów raportów z listy Sekcje.
  - Uwaga:** Typy raportów pojawią się w pobranym raporcie w kolejności, w jakiej zostały dodane.
- Podczas dodawania zmiennej raportu do bieżącego szablonu raportu zostanie otwarte okno konfiguracji.

Parametry dla tej konkretnej zmiennej raportu muszą być zdefiniowane zanim zostanie ona dodana do bieżącego szablonu raportu. Pełna lista typów raportów i opcji konfiguracyjnych znajduje się poniżej.

Dodaj>>	Wybierz typ raportu. Kliknąć, aby dodać do bieżącego szablonu raportu.
Edytuj	Wybierz typ raportu z bieżących elementów szablonu raportu. Kliknąć, aby edytować parametry.
Usuń	Wybierz typ raportu z bieżących elementów szablonu raportu. Kliknij, aby usunąć.
Fetch	Kliknąć, aby wygenerować bieżący szablon raportu.
Eksport	Kliknąć, aby wyeksportować szablon jako plik lokalny w urządzeniu NVR.
Obciążenie	Kliknąć, aby załadować lokalny plik wyeksportowanego szablonu.

## 7.4 Raport o kamerach

**Raport o kamerach:** raportuje czas pracy lub przestoju kamer w obiekcie w określonym okresie. Istnieją opcje pozwalające określić typ raportu.

Raport z kamery
?
×

Rodzaj raportu Dziennik kamery

Godzina/Data

Okres Miesiąc do dnia dzisiejszego

Z 00 00 00 1 Styczeń 2020

do 23 59 59 31 Styczeń 2020

Za Dzień

Ustawienia

Pokaż kamerę w górę czasu wyrażony w procent

Wykazać awarie

Only display exceptions

Wyjątki

Większe niż 0 niepowodzeni

W górę mniej niż 100%

OK
Anuluj

Dziennik kamery

Dziennik kamery

Stan kamery według okresu

Czas naprawy

Obecnie nie działające kamery

Wybierz jeden z typów raportów.

**Pokaż awarie:** w tym miejscu raport ma pokazywać liczbę awarii dla danej kamery w podanym okresie. (Awaria to sytuacja, w której kamera przestaje działać).

**Wyświetlaj tylko wyjątki:** w tym miejscu raporty mają pokazywać tylko te kamery, które spełniają kryteria wyjątków (określone przez użytkownika na tej samej stronie).

Jest to przydatne, jeśli użytkownik chce widzieć tylko problematyczne kamery.

### 7.4.1 Przykład raportu z kamery

Jednostka	Kamera	1/4		2/4		3/4		4/4		5/4		6/4		7/4	
		Do góry	#porażka	Do góry	#porażka	Do góry	#porażka	Do góry	#porażka	Do góry	#porażka	Do góry	#porażka	Do góry	#porażka
Cathexis Demo	Back Parking - Vivotek (4)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1
	Back Parking - Vivotek (3)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis P3224 (8)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Spar - POS Till (26)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis M3005 (7)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front PTZ - Truivision (19)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR - Axis (14)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Road ANPR - Axis P1365 (24)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Highway SPEED DETECTION (20)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis Q1615 (23)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Thermal Road - Line Crossing (27)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Holdens ANPR - Dahua (21)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Exit IMPRO (2)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door Exit IMPRO (18)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Entrance IMPRO (1)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR- Hik (15)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway PTZ - Axis (16)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Canoe - Dynamic Background (6)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	School - Object Detection (25)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Dahua (13)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	CATSERVER Demo Server (5)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door - Entrance(31)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Kitchen Door - Hikvision	0%	0	0%	0	37%	0	60%	1	0%	0	0%	0	0%	0
	Driveway - Dahua PTZ (33)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0

## 7.5 Raport użycia bazy danych

**Raport użycia bazy danych** zawiera informacje o użyciu bazy danych. Istnieją opcje pozwalające na dostosowanie sposobu wyświetlania raportu użytkownika oraz eksport raportu w formacie CSV.

Rodzaj raportu	Podział bazy danych według kamer
Uwagi	Wskaźnik bazy danych według kamery
CSV	Stawka bazodanowa za godzinę
	Stawka bazy danych za kamerę na godzinę
	<b>Podział bazy danych według kamer</b>
	Histogram częstotliwości zdarzeń
	Wydarzenia według godzin

**Typ raportu:** Wybierz jeden z typów raportów bazy danych.

**Uwagi:** Dodaj notatki na temat raportu lub opis dlaczego jest on pobierany.

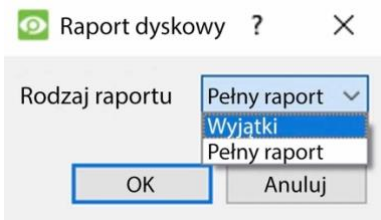
**CSV:** To spowoduje wygenerowanie informacji w Comma Separated Values, zamiast tabeli. Jest to standardowa reprezentacja danych i w razie potrzeby może być przeniesiona do arkusza kalkulacyjnego.

### 7.5.1 Przykład raportu użycia bazy danych

Cathesis Demo				
CONTINUOUS RECDB				
Kamera	Rozmiar (MB)	Retencja (dni)	Szybkość (kbps)	Rozpiętość
Driveway - Dahua PTZ (33)	1058000	93.1	1077	2019/01/05 to 2019/04/08
Perimeter - Axis	596000	93.8	602	2019/01/04 to 2019/04/08
CATOBSERVER Demo Server (5)	2000	76.2	2	2019/01/22 to 2019/03/15
Driveway - Dahua (13)	2387000	93.1	2432	2019/01/05 to 2019/04/08
School - Object Detection (25)	420000	93.8	424	2019/01/04 to 2019/04/08
Canoe - Dynamic Background (6)	919000	93.8	929	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(C) (11)	469000	93.0	477	2019/01/05 to 2019/04/08
Front PTZ - Truvision (19)	601000	93.1	612	2019/01/05 to 2019/04/08
Back Door Exit IMPRO (2)	256000	93.8	258	2019/01/04 to 2019/04/05
Driveway - Axis 6000e(A) (9)	358000	93.1	364	2019/01/05 to 2019/04/08
Front Door Exit IMPRO (18)	2000	25.9	7	2019/03/13 to 2019/03/29
Demo Room - Axis P3224 (8)	396000	93.8	400	2019/01/04 to 2019/04/08
Perimeter - Axis Q1615 (23)	979000	93.8	989	2019/01/04 to 2019/04/08
Back Parking - Vivotek (3)	2362000	93.0	2407	2019/01/05 to 2019/04/08
Highway SPEED DETECTION (20)	1654000	93.8	1672	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway PTZ - Axis (16)	1049000	93.0	1068	2019/01/05 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(B) (10)	545000	93.1	555	2019/01/05 to 2019/04/08

## 7.6 Raport o dyskach

Raport Dyski generuje raport na temat dysków, w zależności od wybranego typu raportu.



**Pełny raport:** Będzie zawierał wszystkie dostępne informacje o wszystkich dyskach, w tym temperaturę i wskaźnik błędów odczytu.

**Wyjątki:** Spowoduje to wyświetlenie informacji dotyczących tylko problematycznych dysków.

### 7.6.1 Przykład raportu pełnego dysków

Report for Cathexis Durban

Report generated at 2019/04/08 12:37:51

**1. Dyski**

Unit: Cathexis Demo

**Basic Information**

```

device: /dev/sda
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdb
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdc
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdd
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sde
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdf
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdg
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdh
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----
device: /dev/sdi
model: DellS12
serial number: 800807c7d06102871209
serial number: 800807c7d06102871209
firmware revision: 02.00.00
size: 100 GB
status: enabled
-----

```

**SMART**

ID	Attribute	Value	Threshold	Reliability
1	Raw read error rate	100	0	positive
5	Reallocated sector count	100	10	positive
9	Power-on hours count	100	0	positive
12	Device power-on hours count	100	0	positive
120	Unknown (120)	100	0	positive
121	Unknown (121)	100	0	positive
122	Unknown (122)	100	0	positive
123	Unknown (123)	100	0	positive
124	Unknown (124)	100	0	positive
125	Unknown (125)	100	0	positive
126	Unknown (126)	100	0	positive
127	Unknown (127)	88	0	positive
128	Unknown (128)	100	0	positive
180	Unread reserved block count total	100	0	positive
183	SATA downshift error count	98	0	positive
187	Reported uncorrectable errors	100	0	positive
194	Temperature	32	0	positive
195	Hardware ECC corrected	100	0	positive
196	Reallocated event count	100	0	positive
197	Current pending sector	100	0	positive
199	Ultra DMA CRC error count	100	0	positive
201	SoftReadErrorRate	100	0	positive

Drukuj   Eksport   E-mail   Archiwum   Zamknij

## 7.6.2 Przykład raportu wyjątków dotyczących dysków


**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/09 07:05:49

---

**1. Disks**

**NO EXCEPTIONS**

Drukuj   Eksport   E-mail   Archiwum    Zamknij

## 7.7 Sprawozdanie dotyczące środowiska

**Raport środowiskowy** generuje raport o komponentach sprzętowych (takich jak prędkość wentylatora, napięcia i temperatury CPU).

**Uwaga:** Raport środowiskowy jest dostępny tylko w obsługiwanym sprzęcie Cathesis.

### Obecnie obsługiwane:

- DFI SB300
- DFI SB600

### Obsługiwane od wersji CathesisVision 2020.2 i nowszych:

- DFI SB300
- DFI SB600
- DFI SD331

Wybrać okres raportu. Następnie należy określić typ raportu.

**Pełny raport:** Ten raport pokazuje szczegóły dla wszystkich obsługiwanych komponentów sprzętowych.

**Wyjątki:** Ten raport pokazuje tylko komponenty problemowe.

## 7.7.1 Przykład raportu środowiskowego

**Report for SiteName**

Report generated at 29/04/2019 08:06:33

**1. Environment**

Period: 29/04/2019 00:00:00 to 29/04/2019 08:06:33  
Per: day

**CATHEXIS-NVR**

**CPU temperature (degC)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	30.61	32.81	31.04

Current: 31.51 degC

**System temperature (degC)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	30.01	30.71	30.39

Current: 30.01 degC

**Voltage Vcore (Vcc)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	0.99	1.17	0.83

Current: 1.07 Vcc

**Voltage Vbat (Vcc)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	3.10	3.10	3.10

Current: 3.10 Vcc

**Voltage 5V (Vcc)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	5.12	5.15	5.15

Current: 5.15 Vcc

**Voltage 12V (Vcc)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	12.06	12.14	12.08

Current: 12.06 Vcc

**CPU fan (RPM)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	1384.00	2223.00	1513.91

Current: 1660.00 RPM

**System fan 1 (RPM)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	1008.00	1030.00	1030.30

Current: 1009.00 RPM

**System fan 2 (RPM)**

Period	Min	Max	Ave
29/4	0.00	0.00	0.00

Current: 0.00 RPM

Drukuj Eksport Email Archiwum Zamknij



## 7.8 Sprawozdanie z wydarzeń

**Raporty zdarzeń** są obsługiwane tylko w systemach DVR NetBSD.

Raporty o zdarzeniach we wszystkich innych obsługiwanych systemach można znaleźć w sekcji **Narzędzie Forensic**.

## 7.9 Raport systemu plików

Raport o systemie plików pobierze pełną listę odpowiednich komponentów sprzętowych wewnątrz serwerów. (Obejmuje to sprzęt komputerowy i sprzęt **specyficzny dla urządzenia Cathesis**). Ten typ raportu nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### 7.9.1 Przykład raportu dotyczącego sprzętu

Report for Cathesis Durban  
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

#### 1. Hardware

PC Components					
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM	
Cathesis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3408 MHz	8143 MB	
Cathesis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 MHz	8109 MB	

Cathesis Components			
Unit	Module	Serial Number	Extra
Cathesis Demo	IO Board	NVR 06c21a07948	
Cathesis Demo (SLAVE)	IO Board	NVR 3efc7d416	

Hard Drives						
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings	
Cathesis Demo	/dev/sda	S90268776A00384		120 GB		
	/dev/sdb	ZA27C9H4W		10.0 TB		
	/dev/sdc	ZA27CJZZ		10.0 TB		
	/dev/sdd	ZA27G8K7		10.0 TB		
	/dev/sde	ZA27P6GD		10.0 TB		
	/dev/sdf	ZA276ACZ		10.0 TB		
Cathesis Demo (SLAVE)	/dev/sda	S3Y9NFK131863A		250 GB		

Network interfaces		
Unit	Interface	IP address
Cathesis Demo	Intel(R)	192.168.1.181
	Intel(R)	192.168.34.40
Cathesis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42
	DGE-560T	192.168.1.180

Drukuj Eksport E-mail Archiwum Zamknij

## 7.10 Raport dotyczący sprzętu komputerowego

**Raport Hardware Report** pobiera pełną listę istotnych komponentów sprzętowych wewnątrz serwerów. (Obejmuje to sprzęt komputerowy i sprzęt **specyficzny dla urządzenia Cathexis**). Ten typ raportu nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### 7.10.1 Przykład raportu dotyczącego sprzętu

Report for Cathexis Durban  
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

#### 1. Hardware

PC Components						
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM		
Cathexis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3408 MHz	8143 MB		
Cathexis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 MHz	8109 MB		

Cathexis Components				
Unit	Module	Serial Number	Extra	
Cathexis Demo	IO Board	NVR 06c21a07948		
Cathexis Demo (SLAVE)	IO Board	NVR 34ef71de416		

Hard Drives						
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings	
Cathexis Demo	/dev/sda	500268776A00304		120 GB		
	/dev/sdb	ZA27QMH4W		10.0 TB		
	/dev/sdc	ZA27C1ZZ		10.0 TB		
	/dev/sdd	ZA27GBX7		10.0 TB		
	/dev/sde	ZA27P6GD		10.0 TB		
	/dev/sdf	ZA276ACZ		10.0 TB		
Cathexis Demo (SLAVE)	/dev/sda	S3Y9NFK131863A		250 GB		

Network interfaces			
Unit	Interface	IP address	
Cathexis Demo	Inte(E)	192.168.1.181	
	Inte(E)	192.168.34.40	
Cathexis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42	
	DGE-560T	192.168.1.180	

Drukuj Eksport E-mail Archiwum Zamknij

## 7.11 Raport cech licencji

Raporty cech licencji generują raport cech licencji witryny.

**Uwaga:** ten raport został zastąpiony przez zaktualizowany raport 7.12 Licencje, ale jest zachowany w oprogramowaniu na wypadek, gdyby użytkownicy wcześniej skonfigurowali i używali tego raportu.

Ten raport nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### 7.11.1 Przykład raportu o cechach licencji

**Report for Cathexis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:15:42

---

**1. License Features**

Cathexis Demo			
License	Addition date	Expiry date	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (1/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (2/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (3/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (4/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (5/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (6/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (7/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (8/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (9/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (10/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (11/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (12/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (13/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (14/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (15/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (16/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (17/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (18/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (19/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (20/20)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_ACCESS	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_ACCESS_DOOR_UNLIMITED	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_ALARM	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_PRO	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_GATEWAY	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_API	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_ALARM_QUEUES	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_CLIENTMAP	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_DEVICE	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (1/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (2/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (3/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (4/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (5/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (6/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (7/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (8/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (9/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (10/30)	11/03/2019	10/03/2020	
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (11/30)	11/03/2019	10/03/2020	

Drukuj
Eksport
E-mail
Archiwum

## 7.12 Raport o licencjach

**Raport Licencje** pobiera raport o wszystkich licencjach i ich opisach, na wszystkich jednostkach dołączonych do witryny. (Nie dotyczy to Stacji Bazowych). Raport ten jest uaktualnieniem starszego raportu Cechy licencji (7.11).

### 7.12.1 Przykład raportu Licencje

Raport

#### 1. Licenses

Cathexis Demo				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CALM-2000	Alarm panel device	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CAMG-1000	Alarm management gateway	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CANA-3001	Analytics - level 3	7	2019/03/11 13:40:04	2020/03/10 19:28:52
CANA-3001	Analytics - level 3	13	2019/03/11 13:40:05	2020/03/10 19:28:53
CAPI-1000	API	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CBAS-7100	Alarm management client	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CCVM-1001	CCVM (Camera Version Migration license)	80	2019/03/11 13:41:33	2020/03/10 19:30:21
CDEV-2000	Other device	1	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	18	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	12	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CFOR-2000	Failover server	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CIXP-1100	Impro IXP20 bundle (x8 Doors)	2	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLIC-2000	IP camera (2017)	40	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPR-1001	LPR lane	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CLPR-1001	LPR lane	8	2019/03/11 13:54:31	2020/03/10 19:43:19
CLPR-2000	LPR device	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CMAP-2000	Site map	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:57:12	2020/03/10 19:46:00
CPRM-2000	Premium package	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CSTR-2000	Streaming file device	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2001	Video walls	1	2019/03/14 15:49:41	2020/03/13 21:38:29

Cathexis Demo (SLAVE)				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
FFFT-2000	Future Fibre Technology device	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CIMP-3000	Impro Portal access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLDT-1001	LPR detector	6	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2016)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2017)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CPOS-3000	POS bundle	1	2018/03/09 11:12:42	2019/03/09 17:01:30
CPRM-2000	Premium package	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CZP2-2000	Ziton ZP2 fire panel	1	2018/04/04 12:15:55	2019/04/04 18:04:43

Drukuj

Eksport

E-mail

Archiwum

## 7.13 Raport zapytań NTP

Jeśli skonfigurowano protokół NTP, **raport Zapytania NTP** generuje raport zapytań NTP dla danej witryny.

**Uwaga:** ten raport dotyczy tylko systemów NetBSD DVR.

### 7.13.1 Przykład raportu zapytań NTP

**Report for Cathexis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:23:23

---

**1. NTP Queries**

Unit	
Cathexis Demo	Not supported
Cathexis Demo (SLAVE)	Not supported

Drukuj
Eksport
E-mail
Archiwum
Zamknij



## 7.14 Raport z restartów

Raport restartów generuje raport z restartów systemu. Ważne jest, aby monitorować ponowne uruchomienie systemu.

Podsumowanie ponownego uruchomienia  
 Pełna historia restartów 10 restartuje się  


---

 Dla czasu [w tygodniu do daty](#) pokaż restarty według  
 godzina dnia  
 dzień tygodnia  
 dzień miesiąca

Podsumowanie ponownego uruchomienia: Wybierz, aby włączyć podsumowanie ponownego uruchomienia w raporcie,

Pełna historia restartów: Wybierz, aby włączyć pełną historię restartów. Określ liczbę restartów, które mają być wyświetlane w raporcie.

Aby zmienić okres raportu, kliknij na niebieskie hiperłącze:

[w bieżącym tygodniu](#)

Spowoduje to otwarcie ustawień kalendarza:

- Okres **od-do** (na przykład, od jednej daty i czasu do innej).
- Z **poprzednich** X godzin, lub
- Przez **pewien** okres czasu, zaczynając o ustalonej godzinie, w ustalonym dniu.

### 7.14.1 Przykład raportu ponownego uruchomienia

**Report for Cathexis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:22:29

**1. Reboots**

Unit	Last boot	Up time	Last month	Last week	Last day	Last hour
Cathexis Demo	2019/03/23 21:46:45	2 weeks, 2 days, 9 hours	20	0	0	0
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:02:29	3 days, 20h19	17	6	0	0

Unit	Halt time	Boot time	Reason	Version
Cathexis Demo	2019/03/23 21:45:11	2019/03/23 21:46:22	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 14:01:18	2019/03/23 16:01:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 06:00:31	2019/03/23 06:01:31	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/22 14:01:54	2019/03/22 16:02:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 12:03:46	2019/03/21 14:02:04	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 02:00:57	2019/03/21 02:01:57	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 12:03:39	2019/03/20 14:02:16	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 09:04:09	2019/03/20 10:04:51	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 12:07:26	2019/03/19 13:11:21	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 10:07:50	2019/03/19 12:06:38	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:01:02	2019/04/05 11:02:30	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:44:28	2019/04/04 08:46:36	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:37:45	2019/04/04 08:38:45	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:32:42	2019/04/04 08:33:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:17:12	2019/04/04 08:18:12	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 07:55:30	2019/04/04 08:03:19	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 15:45:50	2019/03/23 16:01:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 15:07:03	2019/03/21 15:08:35	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 06:09:24	2019/03/21 14:02:25	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 13:09:49	2019/03/20 14:02:26	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$

Drukuj
Eksport
E-mail
Archiwum
Zamknij



## 7.15 Raport o czasie rejestracji

Raport Czas nagrywania generuje raport dotyczący czasu, jaki każda kamera na każdym serwerze spędziła na nagrywaniu. Ten raport nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### Uwaga:

1. Kamery, które nie zarejestrowały obrazu, zostały uwzględnione i zaznaczone na czerwono.
2. Kamery, które nie nagrywały w ciągu ostatniego dnia, są zaznaczone na pomarańczowo.
3. Kamery są ułożone w kolejności alfabetycznej.

### 7.15.1 Przykład raportu czasów rejestracji

Report for Cathexis Durban  
Report generated at 2019/04/08 13:28:08

#### 1. RecordingTimes

Camera	Database	First	Last	Duration	Time since last recording
Back Door Entrance BPRD (1)	CONTINUOUS RECD	15922 18/02/2019	13928 08/04/2019	6 weeks, 2 days, 18 hours	2 days, 18 hours
Back Door Exit BPRD (2)	CONTINUOUS RECD	15923 04/01/2019	12953 05/04/2019	12 weeks, 6 days, 20 hours	3 days, 0h:34
Back Parking - Wvotek (3)	CONTINUOUS RECD	15903 05/01/2019	13927 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Back Parking - Wvotek (4)	CONTINUOUS RECD	15919 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Canoe - Dynamic Background (6)	CONTINUOUS RECD	17652 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
CATHEXIS Demo Room (8)	CONTINUOUS RECD	08037 23/01/2019	08032 19/03/2019	7 weeks, 7 days, 7 hours	2 weeks, 2 days, 4 hours
Demo Room - Axis M3005 (7)	CONTINUOUS RECD	17650 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Demo Room - Axis P3224 (8)	CONTINUOUS RECD	15958 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 21 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(A) (9)	CONTINUOUS RECD	14609 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(B) (10)	CONTINUOUS RECD	15919 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(C) (11)	CONTINUOUS RECD	14603 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(D) (12)	-	-	-	-	-
Driveway - Dahua (13)	CONTINUOUS RECD	15915 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Driveway - Dahua PTZ (13)	CONTINUOUS RECD	13917 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 0 hours	Currently recording
Driveway ANPR - Axis (14)	ANPR RECD	18928 16/02/2019	13928 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 18 hours	Currently recording
Driveway ANPR - Axis (14)	CONTINUOUS RECD	22919 09/01/2019	09902 08/04/2019	12 weeks, 4 days, 6 hours	8h:25:26
Driveway ANPR - Hik (15)	ANPR RECD	20923 16/02/2019	13928 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 17 hours	Currently recording
Driveway PTZ - Axis (16)	CONTINUOUS RECD	13951 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Front Door - Entrance(31)	DOORS CONTINUOUS RECD	18950 18/02/2019	13928 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 18 hours	Currently recording
Front Door Exit BPRD (18)	CONTINUOUS RECD	15921 13/03/2019	07924 28/03/2019	2 weeks, 1 day, 16 hours	1 week, 3 days, 6 hours
Front PTZ - Trivision (19)	CONTINUOUS RECD	15906 18/02/2019	13928 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording
Highway SPEED DETECTION (20)	CONTINUOUS RECD	17658 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Hidden ANPR - Dahua (21)	ANPR RECD	20921 16/02/2019	13928 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 17 hours	Currently recording
Kitchen Door - Hikvision	DOORS CONTINUOUS RECD	15959 18/02/2019	14927 04/04/2019	6 weeks, 2 days, 12 hours	3 days, 23h:08
Perimeter - Axis	CONTINUOUS RECD	17633 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Perimeter - Axis Q1615 (23)	CONTINUOUS RECD	17655 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Road ANPR - Axis P1365 (24)	ANPR RECD	20939 16/02/2019	13928 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 16 hours	Currently recording
Road ANPR - Axis P1365 (24)	CONTINUOUS RECD	15918 05/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
School - Object Detection (25)	CONTINUOUS RECD	16958 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 20 hours	Currently recording
Spar - POC T18 (26)	CONTINUOUS RECD	17658 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Thermal Road - Line Crossing (27)	CONTINUOUS RECD	17640 04/01/2019	13928 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording

Cathexis Demo (SLAVE)

Camera	Database	First	Last	Duration	Time since last recording
--------	----------	-------	------	----------	---------------------------

Drukuj Eksport E-mail Archiwum Zamknij

## 7.16 Raport o oprogramowaniu

Raport oprogramowania zawiera listę wersji programu **CathesisVision** uruchomionych na każdym serwerze. Ten raport nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### 7.16.1 Przykład raportu oprogramowania

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

---

**1. Software**

Unit	Software	Arch	Kernel
Cathesis Demo	CathesisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathesis Demo (SLAVE)	CathesisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Drukuj
Eksport
E-mail
Archiwum
Zamknij

## 7.17 Raport systemowy

**Raport systemowy** zawiera informacje związane ze strefą czasową (czas, strefa czasowa, czas letni). Ten raport nie jest konfigurowalny i jest dodawany bezpośrednio do szablonu.

### 7.17.1 Przykład raportu systemowego

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

---

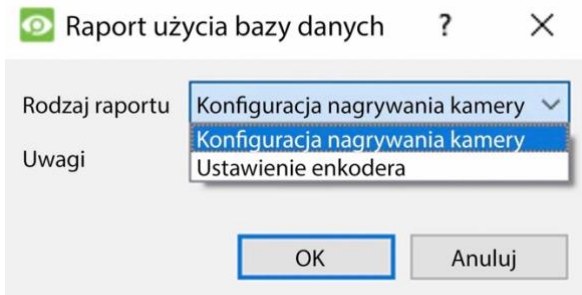
**1. Software**

Unit	Software	Arch	Kernel
Cathesis Demo	CathesisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathesis Demo (SLAVE)	CathesisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Drukuj
Eksport
E-mail
Archiwum
Zamknij

## 7.18 Raport konfiguracji systemu

Raport konfiguracji systemu dotyczy kamer i nadajników podłączonych do systemu oraz ich konfiguracji. Dostępne są dwie opcje – raport **konfiguracji zapisu w kamerze** oraz raport **konfiguracji nadajnika**.



**Ustawienia nagrywania kamery**

Umożliwia to pobranie wszystkich informacji związanych z rzeczywistym zapisem obrazów, takich jak liczba klatek na sekundę, czas zapisu przed zdarzeniem i czas zapisu po zdarzeniu.

**Konfiguracja enkodera**

Umożliwia to pobranie wszystkich informacji związanych z konfiguracją nadajników, takich jak typ nadajnika, adres IP nadajnika, nazwa kamery, reprezentowane przez nią wejście (wejście fizyczne w nadajniku) oraz oprogramowanie sprzętowe.

### 7.18.1 Konfiguracja systemu: Przykład raportu ustawień zapisu obrazu z kamery

Raport

**Report for Cathexis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:28:01

**1. Camera recording setup**

Cathexis Demo					
Camera		Type	PreEvent Timer		
Cam ID	Name		Fps	Fps	Fps
57	Back Parking - Vivotek (4)	E			
58	Back Parking - Vivotek (3)	E			
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	E			
60	Spar - POS TII (26)	E			
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	E			
107	Front PTZ - Truvision (19)	E (ptz)			
111	Driveway ANPR - Axis (14)	E			
115	Road ANPR - Axis P1365 (24)	E			
116	Highway SPEED DETECTION (20)	E			
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	E			
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	E			
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	E			
136	Back Door Exit IMPRO (2)	E			
139	Front Door Exit IMPRO (18)	E			
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	E			
150	Driveway ANPR- Hik (15)	E			
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	E			
166	Driveway PTZ - Axis (16)	E (ptz)			
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	E			
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	E			
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	E			
181	Canoe - Dynamic Background (6)	E			
182	School - Object Detection (25)	E			
183	Driveway - Dahua (13)	E			
185	CATSERVER Demo Server (5)	E			
187	Perimeter - Axis	E			
189	Front Door - Entrance(31)	E			
190	Kitchen Door - Hikvision	E			
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	E (ptz)			

Drukuj Eksport E-mail Archiwum Zamknij

## 7.18.2 Konfiguracja systemu: Przykład raportu konfiguracji nadajnika

Report for Cathesis Durban  
Report generated at 2019/04/09 07:28:50

### 1. Encoder setup

Cam ID	Cam name	Driver	IP	Enc input	Model	Serial #	Firmware
57	Back Parking - Vivotek (4)	vivotek	192.168.7.46	1	IP8332	0002D11A6556	IP8332-V7K-9401a
58	Back Parking - Vivotek (3)	vivotek	192.168.7.20	1	IB8382-T	0002D125F419	IB8382-V7K-0104j
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	axis	192.168.3.121	1	AXIS P3224-LVE	ACCCE801E7D	5.75.3.4
60	Spar - POS T8 (26)	legacy_virtual	106.1.1.1	1			
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	axis	192.168.3.109	1	AXIS M3005	ACCCE176388/X	5.50.5.4
100	Highway - Virtual	legacy_virtual	104.1.1.1	1			
107	Front PTZ - Truvision (19)	truvision2	192.168.5.199	1	TVP-1101	TVP-110120141117CCWR489288813B	V5.1a
111	Driveway ANPR - Axis (14)	axis	192.168.5.170	1	AXIS M1125	ACCCE024D9A	6.35.2
115	Road ANPR - Axis P1365 (24)	axis	192.168.3.151	1	AXIS P1365	ACCCE29300A	6.30.1
116	Highway SPEED DETECTION (20)	legacy_virtual	105.1.1.1	1			
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	axis	192.168.3.119	1	AXIS Q1615	ACCCE398482	6.50.2.2
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	legacy_virtual	159.1.10.100	1			
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	dahua	192.168.3.92	1	IPC-HFW5209E-Z12	TZC-9K9761W00002	2.210.0001.0.R.2014-08-09
136	Back Door Exit IMPRO (2)	onvif	192.168.3.129	1	HDKVISION DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E012013112588WR442327027	V5.0.8 build 130930
139	Front Door Exit IMPRO (18)	onvif	192.168.5.54	1	Brand Z2V6-F	00d891236c	z120150519NSZ
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	onvif	192.168.3.182	1	H264 53H12_S39	aac85e6b6396d41	V4.02.R11.00002531.10010.240800
147	lpr2	legacy_virtual	149.0.0.1	1			
150	Driveway ANPR- Hik (15)	hikvision2	192.168.3.165	1	DS-2CD4A26FWD-IZS	DS-2CD4A26FWD-IZS20160414CCWR592513927	V5.4.5
161	Spar Food - Virtual	legacy_virtual	107.0.0.1	1			
162	Spar Bakery - Virtual	legacy_virtual	108.0.0.1	1			
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	axis	192.168.3.88	1	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
166	Driveway PTZ - Axis (16)	axis	192.168.3.97	1	AXIS Q6045-E Mk II	ACCCE43426E	6.50.2.2
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	axis	192.168.3.88	3	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	axis	192.168.3.88	2	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	axis	192.168.3.88	4	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
181	Cancel - Dynamic Background (6)	legacy_virtual	202.0.0.1	1			
182	School - Object Detection (25)	legacy_virtual	211.0.0.1	1			
183	Driveway - Dahua (13)	giocorder	192.168.7.21	1		d1996950174fe43a656ecdfbea1399	
185	CATSERVER Demo Server (5)	legacy_catserver	127.0.0.1	5	RTSP	res=scri-A.100.500.1800	
186	050_150m_2people_rain_bush	legacy_virtual	150.0.0.1	1			
187	Perimeter - Axis	axis	192.168.5.50	1	AXIS P1435-LE	ACCCE5409FB	6.50.1
189	Front Door - Entrance(31)	dahua	192.168.3.187	1	IPC-HDW421R-Z5	2H02DC8PA000036	2.600.0005.0.R.2016-12-19
190	Kitchen Door - Hikvision	hikvision2	192.168.5.125	1	DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E2013112588WR442327102	V5.2.0
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	dahua	192.168.3.105	1	DH-SD50120T-HN	2F026DAPAN00005	2.400.0000.9.R.T4.2021.3N.NR

[Drukuj](#)
[Eksport](#)
[Email](#)
[Archiwum](#)
[Zamknij](#)

## 7.19 Raport czasu pracy urządzenia

Czas pracy to czas, przez jaki urządzenie pozostaje włączone pomiędzy ponownymi uruchomieniami lub awariami. Podobnie ważne jest w przypadku Rebootów.

Na czas [w dotychczasowych tygodniach](#) pokaż jednostkę up-time

dla każdego miesiąc  według godzin dnia  według dni tygodnia  według dnia miesiąca

Pokaż w górę czasu wyrażony jako procent

Kliknij na niebieskie hipertączę, aby określić okres raportu. Zdefiniuj resztę ustawień.

Wybierz, czy raport ma dotyczyć czasu pracy, czy czasu przestoju. Wybierz, czy wyniki mają być wyrażone w czasie czy w procentach.

### 7.19.1 Przykład raportu czasu pracy urządzenia

Report

**Report for Cathexis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:31:15

**1. Unit up time**

Time	Down time per Day in the Last month		Total
	Cathexis Demo	Cathexis Demo (SLAVE)	
2019/03/01	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/02	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/03	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/04	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/05	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/06	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/07	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/08	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/09	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/10	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/11	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/12	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/13	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/14	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/15	8.19%	4.84%	6.52%
2019/03/16	8.11%	0.00%	4.06%
2019/03/17	16.11%	0.00%	8.06%
2019/03/18	16.16%	9.31%	12.73%
2019/03/19	20.56%	0.00%	10.28%
2019/03/20	12.45%	3.65%	8.05%
2019/03/21	8.28%	32.95%	20.62%
2019/03/22	8.37%	0.00%	4.18%
2019/03/23	8.49%	1.10%	4.80%
2019/03/24	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/25	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/26	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/27	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/28	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/29	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/30	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/31	0.00%	0.00%	0.00%
2019/04/01	-	-	-
<b>Total</b>	<b>3.44%</b>	<b>1.68%</b>	<b>2.56%</b>

Drukuj | Eksport | Email | Archiwum

## 7.20 Raport zdefiniowany przez użytkownika

Tekst

?

×

**B** U *i* ■ 8 ▾

|

OK Anuluj

Raport zdefiniowany przez użytkownika pozwala użytkownikowi wprowadzić tekst, który zostanie dodany do raportu jako sekcja tekstowa.

Jest to przydatne w przypadku dodawania ogólnych uwag lub informacji do raportu.

### 7.20.1 Przykład raportu zdefiniowanego przez użytkownika

**Report for Cathexis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:42:33

---

**1. User**

KaylanM  
BastianP  
AndrewM

Drukuj Eksport E-mail Archiwum Archiwum



## 7.21 Raport liczników VMX

Ostatnio 30

---

Sprawozdanie na temat

- Resetowanie po włączeniu zasilania
- Resetowanie na brązowo
- Resety Watchdog
- Przeladowanie rejestru

---

Raport liczników VMX generuje raport dotyczący liczników matrycy wizyjnej (VMX) w urządzeniu.

**Uwaga:** ta funkcja jest używana tylko do rozwiązywania problemów w przypadku rejestratorów DVR z zainstalowaną macierzą Cathexis Video Matrix.

## 7.22 Raport temperatury VMX

Rodzaj raportu

Godzina/Data

Okres

Ze strony

do

Za

Raport temperatury VMX generuje raport dotyczący temperatury matrycy wizyjnej (VMX) w urządzeniu, zgodnie ze skonfigurowanymi opcjami.

**Uwaga:** dotyczy to tylko rejestratorów DVR z zainstalowaną macierzą Cathesis Video Matrix.

## 7.23 Raport jednostki systemu Windows



Raport jednostki Windows zawiera informacje o stacjach bazowych Windows, które korzystają z witryny.

Obejmuje to informacje o sprzęcie i oprogramowaniu Stacji Bazowej, jak również o aplikacjach CathesisVision, które były przez nią używane.

# 8. Zakładka Setup: Failover Servers

## 8.1 Wprowadzenie Failover

### 8.1.1 Wzór

Cathexis wykorzystuje **model hotspare** do przełączania awaryjnego. W tym modelu serwery awaryjne monitorują serwery nagrywające. Gdy serwer nagrywający ulegnie awarii, jeden z serwerów awaryjnych przejmuje funkcje uszkodzonego serwera nagrywającego.

W trybie awaryjnym serwer awaryjny działa dokładnie tak samo, jak uszkodzony serwer zapisu. Strona nadal działa tak, jakby serwer zapisu nie uległ awarii. Materiał wideo jest buforowany na serwerze awaryjnym i ponownie umieszczany w bazie danych oryginalnego serwera nagrywającego po jego ponownym uruchomieniu.

Możliwe jest posiadanie wielu serwerów awaryjnych monitorujących daną witrynę. Więcej serwerów awaryjnych oznacza mniejsze ryzyko przestoju.

**Uwaga:** Jeden serwer awaryjny może w danym momencie przejąć funkcję tylko jednego serwera zapisu.

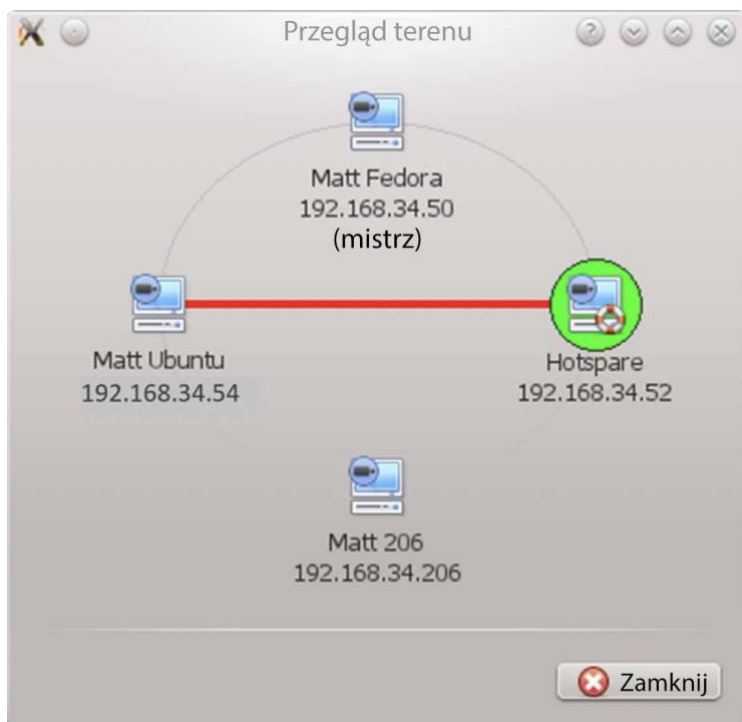


**Powyższy obraz** przedstawia witrynę w **normalnej konfiguracji**. Hotspare jest dostępny w celu przejęcia funkcji serwera nagrywającego.

**Uwaga:** istnieją różne adresy IP dla serwerów Nagrywania i Hotspare.



Jednostka awaryjna jest reprezentowana przez ikonę jednostki po lewej stronie. Od zwykłych jednostek odróżnia go wizerunek koła ratunkowego.



**Obrazek powyżej** pokazuje witryny w **konfiguracji awaryjnej**. Serwer Hotspare przejął teraz funkcje uszkodzonego serwera rejestrującego 192.168.34.54. Serwer Hotspare może przejąć funkcje któregoś z serwerów zapisu.

## 8.1.2 Licencjonowanie

Każdy serwer awaryjny wymaga licencji na serwer awaryjny (**CFOR-2000**) oraz odpowiedniej liczby licencji na kamery awaryjne (**CFOR-10xx**).

**Uwaga:** Wszystkie serwery awaryjne i licencje kamer są załadowane na serwer główny.

1. Liczba licencji na kamery w trybie awaryjnym musi być równa lub większa od liczby kamer na serwerze zapisu, który ma zostać zastąpiony w trybie awaryjnym. (Innymi słowy, jeśli serwer nagrywający ma więcej kamer niż licencji na kamery awaryjne, nie zostanie on przełączony).
2. Jeśli istnieje wiele serwerów awaryjnych, licencje na kamery awaryjne zostaną równomiernie rozdzielone między nimi. (Na przykład w przypadku 3 serwerów awaryjnych i 90 licencji na kamery każdy serwer awaryjny otrzyma 30 licencji na kamery).
3. Wszystkie nadajniki Cathexis SAM wymagają licencji na przełączanie awaryjne. Licencje są wymagane na każdy kanał.

**Uwaga:** Zanim serwer awaryjny zostanie licencjonowany, ostrzeżenie o licencji na pasku stanu będzie miało kolor czerwony. Jeśli jest rozszerzony, opis powinien zawierać informację, że serwer awaryjny jest nielicencjonowany. Po dodaniu wymaganej liczby licencji na kamery awaryjne ostrzeżenie o licencji na pasku stanu powinno zniknąć.

## 8.1.3 Zalecenia

Podczas konfigurowania witryny z przełączaniem awaryjnym należy wykonać następujące czynności, aby zmaksymalizować czas bezawaryjnej pracy systemu:

1. Posiadanie wysoce niezawodnego administratora strony. Jest to ważne z dwóch powodów:
  - a. Zewnętrzni widzowie łączą się z witryną za pomocą adresu IP administratora witryny. W przypadku awarii serwera głównego, połączenia zewnętrzne ulegają awarii.
  - b. Administrator witryny przekazuje informacje o witrynie do urządzeń podrzędnych w witrynie. Kiedy administrator witryny jest wyłączony, to rozpowszechnianie nie odbywa się i witryna działa nieoptymalnie.
2. Nie podłączaj żadnych kamer do urządzenia Master. Wyłączenie awaryjnego przełączania serwera głównego witryny. (Dlatego w przypadku awarii serwera głównego nie jest wykorzystywany jeden z serwerów awaryjnych, który mógłby zostać użyty jako serwer nagrywania).
3. Skonfiguruj monitory VGA w urządzeniu głównym.
4. Przestrzeń dyskowa: na serwerze awaryjnym musi znajdować się wystarczająca ilość pamięci masowej do zapisu, aby zapewnić maksymalny przewidywany czas przestoju najbardziej aktywnej jednostki, która ma zostać zastąpiona. (Jeśli przewiduje się maksymalnie jeden dzień przestoju, musi istnieć wystarczająca ilość pamięci masowej, aby obsłużyć ten okres).

### 8.1.4 Minimalizacja strat spowodowanych awarią

Straty podczas przełączania z jednego serwera na drugi są mniejsze niż 30 sekund.

Aby zagwarantować, że nie dojdzie do **utraty danych w wyniku awarii**: upewnić się, że odpowiednie kamery zostały skonfigurowane do ciągłego zapisu na karcie SD w kamerze.

Jeśli skonfigurowano ciągłe nagrywanie na kartę SD w kamerze, materiał filmowy jest również dostępny z poziomu interfejsu użytkownika. Pokrywa to stratę 30 sekund (lub mniej) podczas przełączania serwera.

### 8.1.5 Ograniczenia

- Serwery z kartami frame-grabber (AVM/VOM) nie mogą być przełączane.
- Serwer nagrań musi używać bazy danych "Zaawansowane" do ponownego wstawienia. Jest to standard dla CathexisVision 2015 i nowszych.

### 8.1.6 Przykład

**Pojedyncza witryna z następującymi elementami:**

2x NVR z 64 kamerami na każdym (jeden jest głównym rejestratorem NVR)

1x NVR z 50 kamerami

1x NVR z bramą

**Konfiguracja Failover dla pojedynczego serwera:**

1x Failover NVR z 64 licencjami na kamery Failover (przy założeniu, że w danym momencie może dojść do awarii tylko jednego serwera).



**Konfiguracja przełączania awaryjnego wielu serwerów:**

Aby zapewnić przełączanie awaryjne we wszystkich 4 rejestratorach NVR jednocześnie, wymagane są 4 serwery awaryjne z 256 licencjami na kamery awaryjne (4 x 64). Licencje na kamery są współdzielone przez wszystkie serwery awaryjne. Ponieważ maksymalna liczba na jednym serwerze wynosi 64, wszystkie serwery muszą mieć dostęp do 64 licencji na kamery.

Maszyna Gateway WIN7, jeśli jest częścią witryny, zostanie przejęta. Jednakże, funkcja bramy nie będzie działać z powodu zmiany adresu IP. Nie ma zatem żadnej korzyści z posiadania funkcji Failover w tym urządzeniu dla jego funkcji Gateway. Jeśli komputer Gateway zostałby wyłączony z witryny, potrzebne byłyby tylko 3 serwery awaryjne i 192 licencje na kamery awaryjne (3 x 64).

## 8.2 Ustawienie

### 8.2.1 Wprowadzenie

Konfiguracja failover ma dwa poziomy:

1. Oprogramowanie serwera awaryjnego musi być zainstalowane na awaryjnym rejestratorze NVR lub rejestratorach NVR.
2. Witryna musi być skonfigurowana w taki sposób, aby mieć dostęp do dostępnego serwera lub serwerów awaryjnych.

### 8.2.2 Wymagania

Upewnić się, że czasy przełączania awaryjnego i serwera zapisu (NVR) są zsynchronizowane.

Istotne jest zsynchronizowanie czasów, aby elementy bazy danych zapisane na serwerze awaryjnym mogły być prawidłowo ponownie wprowadzone do bazy danych serwera rejestrującego.

### 8.2.3 Konfiguracja

#### 8.2.3.1 Konfiguracja awaryjnego NVR

Serwer awaryjny CathesisVision jest instalowany za pomocą zwykłego instalatora CathesisVision. Po instalacji, gdy GUI jest uruchomione, powinien wyskoczyć komunikat o treści: "Ten serwer jest uruchomiony jako hotspare".

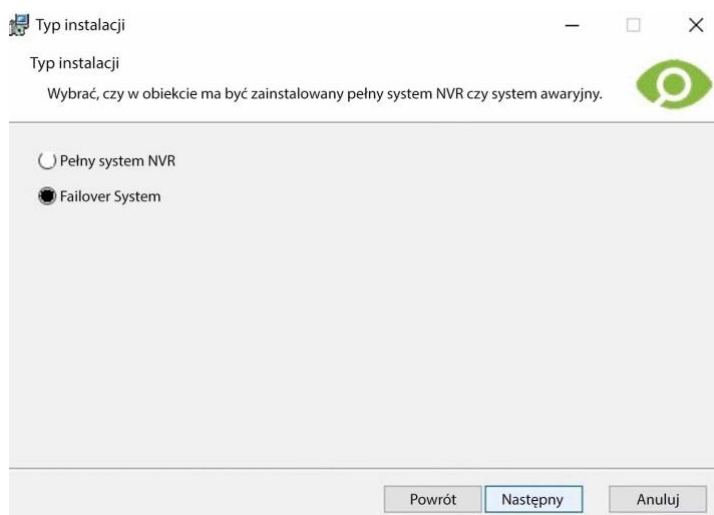
##### 8.2.3.1.1 Instalowanie oprogramowania CathesisVision

Na serwerze awaryjnym należy zainstalować oprogramowanie CathesisVision.

Podczas procesu instalacji zostanie wyświetlony monit o wybranie pełnego systemu NVR lub systemu awaryjnego.

W przypadku tej instalacji należy wybrać system Failover.

CathesisVision\_2020.2\_Server\_x64.msi



### 8.2.3.1.2 Sprawdzenie instalacji

Po pomyślnym zakończeniu instalacji użytkownik może sprawdzić jej poprawność, próbując uruchomić CathesisVision.

Gdy użytkownik dwukrotnie kliknie ikonę CathesisVision, pojawi się okno dialogowe pokazane po prawej stronie:



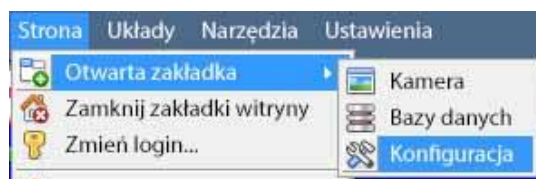
### 8.2.3.1.3 Konfiguracja przełączania awaryjnego (Site Failover)

Każda jednostka, która zostanie zastąpiona, będzie wymagała konfiguracji. Wszystkie serwery awaryjne są dodawane do witryny w obiekcie głównym.

Nie jest wymagane konfigurowanie poszczególnych serwerów nagrywania master/slave w przypadku konfiguracji failover.

### 8.2.3.1.4 Otworzyć panel awaryjny

Aby otworzyć konfigurację Failover, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami.

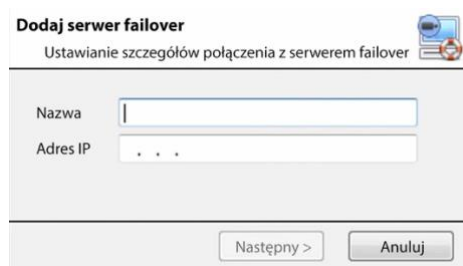


Po zalogowaniu się do witryny, otwórz Configure Server klikając na **Strona / Otwórz kartę / Konfiguracja**.

W zakładce Setup kliknąć na ikonę Skonfiguruj serwery Failover.

Uwaga: Kliknij prawym przyciskiem myszy na karcie dowolnej otwartej witryny, aby wyświetlić to samo menu, które jest dostępne za pomocą powyższej metody.

### 8.2.3.1.5 Dodawanie serwera awaryjnego



Kliknąć przycisk **Nowy**, aby otworzyć okno dialogowe umożliwiające dodanie nowego serwera awaryjnego.

Dodać nazwę opisową dla jednostki przejmującej funkcje awaryjne.

Wprowadzić adres IP jednostki przejmującej funkcje awaryjne.

Kliknąć Dalej, aby przejść do dodawania awaryjnej bazy danych.

### 8.2.3.1.6 Konfiguracja interfejsu sieciowego Failover

Jeśli serwer awaryjny ma wiele interfejsów sieciowych, można go skonfigurować tak, aby używał jednego z nich podczas rejestrowania się w witrynie.

Kliknij na przycisk **Edytuj**. Kliknij na zakładkę **Interfejsy sieciowe**.

Z menu rozwijanego wybierz wymagany adapter sieciowy.

**Uwaga:** Jeśli zostanie wybrana opcja **Auto**, system będzie próbował dopasować kartę sieciową serwera awaryjnego do jednego z dostępnych adapterów sieciowych. Może to powodować problemy: jeśli karta sieciowa lub adapter nie są prawidłowo oznakowane, może zostać wybrany niewłaściwy adapter. **Aby temu zapobiec**, zaleca się użytkownikowi wybranie właściwego adaptera sieciowego.

### 8.2.3.1.7 Definiowanie ustawień globalnego przełączania awaryjnego

W panelu Failover kliknij przycisk **Ustawienia**.

Określić czas przestoju, który jest wymagany do przejścia zadań przez serwer awaryjny.

Failover mistrz strony Wybierz opcję Failover site master, aby przełączyć jednostkę główną w trybie awaryjnym. (**Uwaga:** łączność zewnętrzna zostanie utracona, gdy urządzenie główne będzie działać w trybie awaryjnym).

### 8.2.3.1.8 Baza danych

Ścieżka/urządzenie	Typ	Rozmiar	Państwo
--------------------	-----	---------	---------

Ta baza danych znajduje się na serwerze awaryjnym.

Im większa baza danych, tym więcej zapisów może wykonać jako jednostka awaryjna.

**Uwaga:** To okno dialogowe zostanie wyświetlone tylko podczas edycji nowo utworzonego serwera awaryjnego.

### 8.2.3.1.9 Sprawdzenie, czy serwer jest online

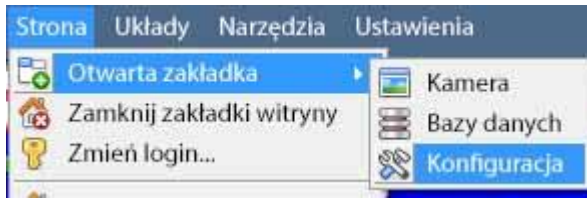
Nazwa	Adres IP	Status	Licencja
Windows 7 failover	192.168.3.242	Offline	

Po dodaniu serwera, jego status i licencjonowanie można zobaczyć w panelu Failover.

Gdy serwer, który uległ awarii, powróci do sieci, nagrania zapisane na awaryjnym rejestratorze NVR zostaną przeniesione z powrotem na serwer. Wiele serwerów będzie posiadało wiele aktywnych baz danych. Wybrać bazę danych, do której zostaną wprowadzone te nagrania.

Czas potrzebny na wprowadzenie obrazu z rejestratora NVR do bazy danych jest zależny od aktualnego obciążenia serwera nagrywającego. Ponieważ jest to proces o niższym priorytecie, może on być opóźniony przez bieżące zadania o wyższym priorytecie.

## Przejdź do panelu Bazy danych



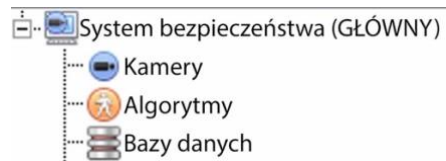
Po zalogowaniu się do witryny, aby otworzyć Konfigurację Serwera po prostu kliknij na **Witryna / Otwórz zakładkę / Konfiguracja**.



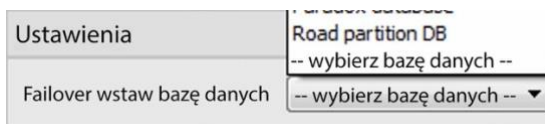
W zakładce Setup kliknąc ikonę Konfiguracja serwerów.

Rozwiń serwer.

Kliknij lewym przyciskiem myszy na Bazy danych:



## Wybierz Wstaw bazę danych



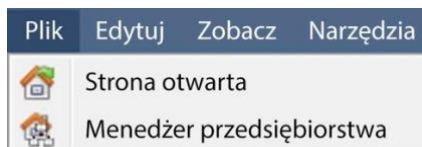
W dolnej części panelu baz danych widoczna będzie sekcja Failover ustawienia.

Kliknij na "Wybierz bazę danych" i wybierz bazę danych, do której chcesz ponownie wstawić nieudane zapisy.

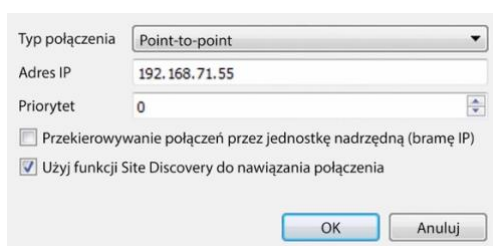
### 8.2.3.1.11 Ustawienia przeglądarki klienta

Jeśli przełączenie awaryjne jest skonfigurowane w taki sposób, że nastąpi również przełączenie serwera głównego, opcja **Use site discovery for connection** musi być zaznaczona. Jest to ważne, ponieważ w przypadku awarii urządzenia jego adres IP ulegnie zmianie. Jeśli ta opcja nie jest włączona i nastąpi awaria urządzenia głównego, klient będzie miał nieprawidłowy adres docelowy dla jednostki głównej. Jeśli tak się stanie, klient nie będzie mógł uzyskać dostępu do witryny.

Aby to zrobić:



1. Otworzyć menedżera przedsiębiorstwa, korzystając z menu Plik.
2. Wybierz witrynę z panelu Witryna.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy na docelowy adres IP i kliknij na Właściwości.
4. W oknie właściwości połączenia zaznacz opcję **Użyj funkcji Site Discovery do nawiązania połączenia**.



Użyj funkcji Site Discovery do nawiązania połączenia

#### *8.2.3.1.12 Ustawienia Główne Witryny*

Skonfiguruj Site Master tak, aby generował Alarm Techniczny, jeśli którykolwiek z serwerów awaryjnych ulegnie awarii. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w części **Alarmy techniczne** w sekcji **Konfiguracja serwerów (4.13 Alarmy techniczne)**.

## 8.3 Przywracanie systemu po awarii

**Uwaga:** w celu skutecznego przywrócenia konfiguracji uszkodzonych serwerów nagrywania konieczne jest prawidłowe zarządzanie punktami przywracania systemu dla każdego serwera nagrywania. Zdecydowanie zaleca się tworzenie kopii zapasowych plików przywracania poza siedzibą firmy.

Ustawienia **Kopia zapasowa konfiguracji** znajdują się w zakładce **Witryna / Konfiguracja / Konfiguracja serwerów / Serwer (główny)**. Po kliknięciu na serwer główny, należy kliknąć na **zakładkę Kopia zapasowa konfiguracji**. Ustawienia bazy danych nie są automatycznie zapisywane w kopii zapasowej i przywracane, w związku z czym konieczna będzie ich ręczna rekonfiguracja.

### 8.3.1 Przywracanie Głównego Serwera Rejestrującego Witryny

Jeśli wymagana była pełna naprawa serwera Site Master, to po ponownym załadowaniu całego oryginalnego oprogramowania, wykonaj przywracanie systemu z samego serwera do ostatniego punktu przywracania.

Jeśli płyta główna serwera wymagała wymiany, to nowe licencje będą musiały być wystawione ze strony [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za) powiązane z nowym adresem MAC serwera głównego. Bazy danych będą musiały być ponownie skonfigurowane z menu Site Setup.

Po uruchomieniu naprawionego serwera nagrań Site Master i ponownym nawiązaniu połączenia z **oryginalnym adresem IP**, serwer awaryjny przestanie wykonywać operacje awaryjne na starym serwerze głównym i rzuci nagrania wykonane podczas procesu awaryjnego na nowy serwer główny. Serwer awaryjny powróci do monitorowania wszystkich serwerów w witrynie.

**Uwaga:**

- Upewnij się, że adres IP nowego urządzenia jest taki sam jak poprzedniego urządzenia Master.
- Zainstaluj poprawną wersję oprogramowania (nowa instalacja, bez konfiguracji).
- Zastosuj punkt przywracania ze starego wzorca witryny.
- Zlicencjonuj nową jednostkę, skontaktuj się z obsługą techniczną.
- W tym momencie witryna powinna być z powrotem online, a gorąca rezerwa nie powinna już zawodzić w stosunku do starej jednostki głównej.
- Tworzenie nowych baz danych.
- Wybrać bazę danych, do której mają zostać wstawione zapisy awaryjne.
- Upewnij się, że wszystkie zdarzenia i nagrania wskazują na nową bazę danych.

### 8.3.2 Przywracanie serwera zapisu Site Slave

Jeśli wymagana była pełna naprawa serwera Site Slave, to po ponownym załadowaniu całego oryginalnego oprogramowania należy wykonać przywracanie systemu z samego serwera Slave do ostatniego punktu przywracania. Bazy danych będą wymagały ręcznej rekonfiguracji z menu Konfiguracja witryny na serwerze slave.

Na serwerze głównym witryny w zakładce **KONFIGURACJA / SERWERY** kliknij prawym przyciskiem myszy na stary serwer slave i wybierz opcję "Zastąp serwer", która spowoduje wstawienie nowego serwera slave do witryny jako zastępstwo dla uszkodzonego serwera. Gdy nowy serwer podrzędny zostanie zarejestrowany i



uruchomiony, serwer awaryjny pozbędzie się kontroli i zrzuci nagrania z operacji przełączania awaryjnego na nowy serwer podrzędny. Serwer awaryjny powróci do monitorowania wszystkich serwerów w witrynie.

**Uwaga:**

- Upewnij się, że nowa jednostka Slave ma odpowiednie ustawienia IP dla sieci.
- Upewnij się, że zainstalowana jest właściwa wersja oprogramowania i nie ma wcześniejszej konfiguracji.
- Zastosuj punkt przywracania z oryginalnego urządzenia podrzędnego na urządzeniu zastępczym.
- Serwer Failover musi zostać wyłączony, zanim będzie można wymienić jednostkę Slave.
- Przywrócenie trybu awaryjnego w trybie online po wymianie urządzenia.
- Urządzenie Slave będzie wymagało ponownej licencji; klienci będą musieli skontaktować się z działem pomocy technicznej. **Licencjonowanie / Zaawansowane / Napraw licencję tego urządzenia.**
- Tworzenie nowych baz danych.
- Nagrania należy edytować, aby wskazywały na nową BAZĘ DANYCH.

## 9. Zakładka Konfiguracja: Kamery sąsiednie

## 9.1 Wprowadzenie

Funkcja sąsiadujących kamer pozwala na określenie relacji przestrzennych pomiędzy kamerami na terenie obiektu i wykorzystanie ich jako środka do szybkiej nawigacji pomiędzy kamerami w oparciu o fizyczne położenie kamery.

Rozważmy przykład, w którym operator obiektu obserwuje podejrzaną osobę kręcącą się po pomieszczeniach w budynku biurowym. Jeśli operator chce śledzić osobę na monitorze kamery, będzie mógł kliknąć na czerwone strzałki w podglądzie kamery na żywo (lub podglądzie), które przeniosą go do kamer fizycznie powiązanych (północ/południe/wschód/zachód itp.) z bieżącą kamerą.



Operatorzy mogą zmienić sposób wyświetlania kamer sąsiednich w panelu zasobów, wybierając z rozwijanej listy zasobów opcję Kamery sąsiednie.



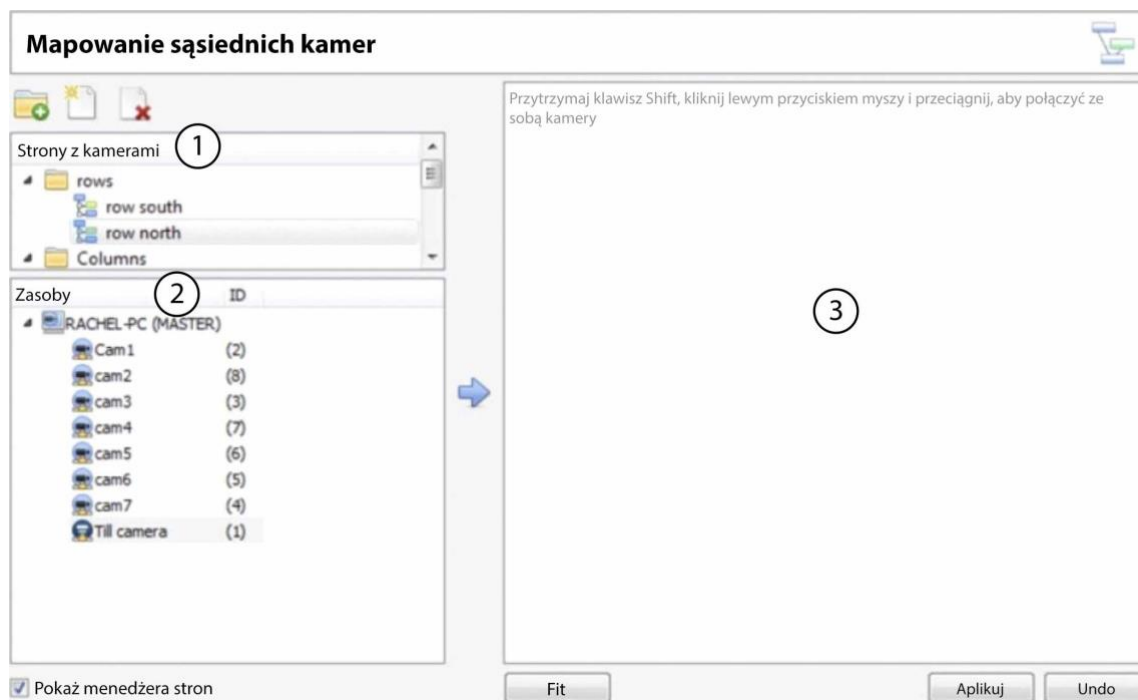
Po lewej stronie GUI znajduje się również skrót do Mapowania przyległych kamer.

W przypadku wybrania tej opcji, sąsiednie kamery będą wyświetlane z miniaturami podglądu na żywo/przełądu, które operator może następnie wybrać w celu nawigacji.

## 9.2 Ustawienie

Kliknąć ikonę **mapowania sąsiedniej kamery** w lewym panelu zakładki Ustawienia. Zostanie wyświetlony poniższy ekran.

### 9.2.1 Interfejs



	Obszar	Opis
1	<b>Kierownik strony</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Pokaż menedżera stron</b> Zaznacz opcję <b>Pokaż menedżera stron</b> , aby wyświetlić ten panel. W tej strefie można tworzyć foldery i strony, w których można grupować sąsiadujące kamery. <ul style="list-style-type: none"> <li> Dodaj nowy folder</li> <li> Dodaj nową stronę</li> <li> Usuń wybraną stronę</li> </ul>
2	<b>Lista zasobów</b>	Wszystkie zasoby kamer, które zostały dodane do systemu są dostępne do mapowania tutaj.
3	<b>Obszar mapowania za pomocą kamery</b>	Podświetlić wybrane kamery i kliknąć strzałkę, aby dodać je do obszaru, który ma zostać zmapowany.
		Kliknięcie tego przycisku spowoduje przeskalowanie mapowanych kamer tak, aby <b>zmieściły</b> się na ekranie.
		<b>Zastosuj</b> wszystkie wprowadzone zmiany.
		<b>Cofnij</b> wszystkie zmiany. Kliknij to przed zastosowaniem zmian, aby weszły one w życie.

## 9.2.2 Kamery do map

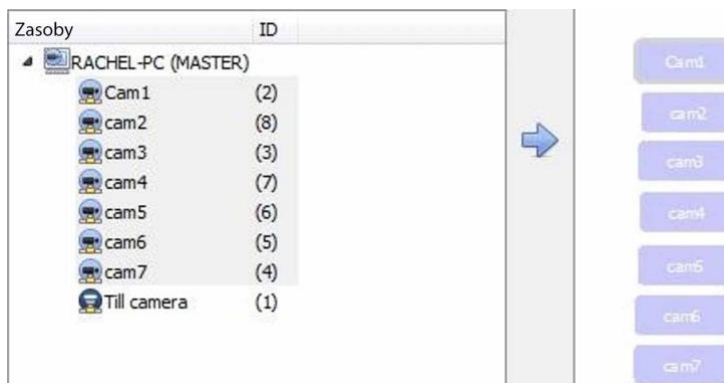
Aby zmapować sąsiadujące kamery, **dodaj** kamery do pustego obszaru, **połącz je**, a następnie **edytuj** relacje kamer.

### 9.2.2.1 Dodawanie kamer

Na liście Zasoby wybierz kamery, które mają być mapowane.

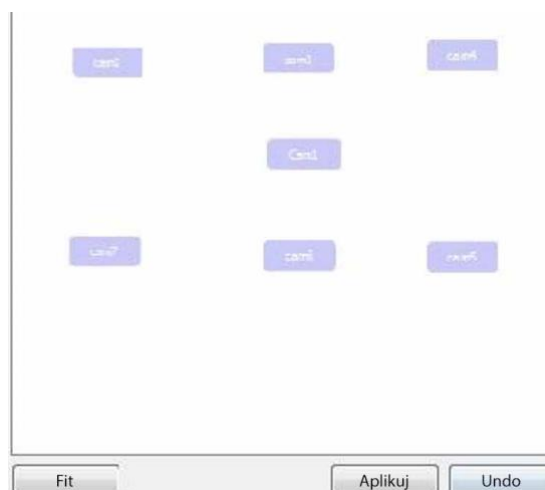
Kliknąć ikonę strzałki, aby dodać kamery do obszaru mapowania.

Kamery będą wtedy wyświetlane w obszarze w kolejności, w jakiej pojawiają się na liście zasobów. Uporządkować kamery zgodnie z ich fizyczną lokalizacją.



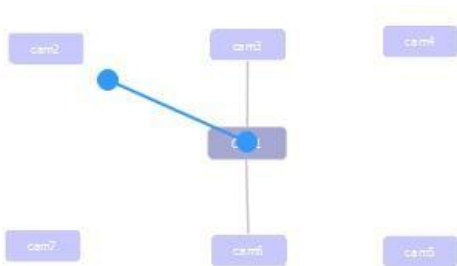
### 9.2.2.2 Organizowanie aparatów fotograficznych

Aby uporządkować kamery, wystarczy kliknąć na nazwę kamery i przeciągnąć ją na żądaną pozycję. Zobacz poniższy przykład:



### 9.2.2.3 Kamery łączące

Następnie należy połączyć sąsiadujące kamery. W tym celu kliknij pierwszą kamerę, trzymając wciśnięty klawisz Shift, a następnie przeciągnij do drugiej kamery.



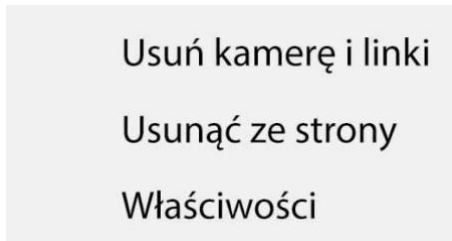
Przy łączeniu kamer pojawia się niebieska linia.

Kamery, które zostały już połączone, są połączone szarą linią.

Należy skonfigurować zależności kierunkowe pomiędzy połączonymi kamerami. Kliknij prawym przyciskiem myszy kamerę i wybierz **Właściwości**.

### 9.2.2.4 Opcje kliknięcia prawym przyciskiem myszy w kamerze

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na kamerze spowoduje wyświetlenie następujących opcji:



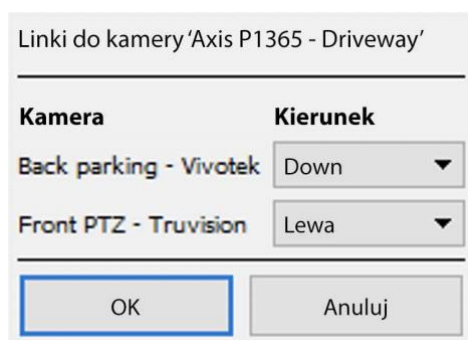
**Usunięcie kamery i linki** spowoduje usunięcie wybranej kamery i wszystkich jej linków (ale nie połączonych kamer).

**Usunięcie ze strony** spowoduje po prostu usunięcie wybranej kamery ze strony, ale nie usunie jej z mapy.

**Właściwości** otworzy okno Edit camera relationships. Zobacz poniżej.

#### 9.2.2.4.1 Właściwości: Edycja powiązań kamer

Aby uzyskać skrócone strzałki nawigacyjne na obrazie z kamery, należy skonfigurować relacje kierunkowe między każdą połączoną kamerą.



Połączone kamery są wyświetlane w kolumnie Kamera.

Z menu rozwijanego wybierz kierunek relacji między kamerami.

Po zakończeniu kliknij **Zastosuj**, aby zapisać lub **Cofnij**, aby zresetować.

### 9.2.2.5 Sterowanie zmiennym zoomem

Kliknięcie **kółka Control-Mouse** umożliwia zmienną kontrolę powiększenia.

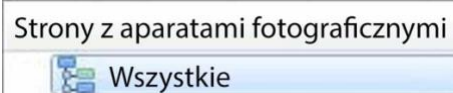
Więcej informacji na temat organizacji aparatu można znaleźć w następnym rozdziale, poświęconym **menedżerowi stron**.

## 9.2.3 Menedżer stron

W programie Menedżer strony można organizować połączone kamery w grupy, które są definiowane przez użytkownika.

Pokaż menedżera stron Zaznacz opcję **Pokaż menedżera stron**, aby wyświetlić panel menedżera stron.

Domyślną stroną jest strona Wszystkie, na której wszystkie kamery są pogrupowane według systemu. Wybranie tej strony spowoduje wyświetlenie wszystkich kamer i ich łączy w obszarze mapowania.



### 9.2.3.1 Organizowanie kamer w folderach/stronach

Aparaty fotograficzne można szeroko zorganizować w strony, które następnie można pogrupować w foldery i podfoldery.

#### 9.2.3.1.1 Edycja stron i folderów

	Przycisk	Kliknij prawym przyciskiem myszy na stronie
Dodaj stronę		
Dodaj folder		
Usuń (strona/folder)		

#### 9.2.3.1.2 Dodawanie kamer do stron

Kamery muszą być dodane do strony, która następnie jest dodawana do folderu.

Zaznacz nowo utworzoną stronę.



Następnie na liście Zasoby wybierz żądane kamery i kliknij **ikonę strzałki**, aby dodać je do pustego obszaru mapowania.

Jeśli linki i relacje są już skonfigurowane, zostaną one zachowane w tym miejscu.

Wreszcie, kamery muszą być zorganizowane przestrzennie w celu odzwierciedlenia ich relacji kierunkowych. Tak jak poprzednio, kliknij i przeciągnij kamery na żądane pozycje.



# 10. Konfiguracja graficznego interfejsu użytkownika CathesisVision

## 10.1 Wprowadzenie

W tej sekcji omówiono wykonywanie ustawień w graficznym interfejsie użytkownika CathesisVision, a także kilka innych specjalnych ustawień, które mają wpływ na sposób działania systemu i/lub interfejsu GUI.

Jeśli informacje nie są dostępne w tym dokumencie, mogą to być informacje dotyczące działania interfejsu graficznego **CathesisVision**. Informacje te znajdują się w ***CathesisVision Instrukcja obsługi***.

### 10.1.1 Obsługiwane języki

Graficzny interfejs użytkownika CathesisVision obsługuje następujące języki:

- Arabski,
- Chorwacki,
- Niemiecki,
- Angielski,
- Francuski,
- Węgierski,
- Włoski,
- Portugalski,
- Rosyjski,
- Hiszpański.

Aby zmienić język GUI, postępuj zgodnie z **Menu Ustawienia / Ogólne / Język**, i zapoznaj się z sekcją Ustawienia ogólne (10.4.7.1), aby uzyskać bardziej szczegółowy opis tego menu.

### 10.1.2 Minimalizacja GUI

Nie zaleca się minimalizowania interfejsu graficznego CathesisVision w systemie Windows. Jeśli aplikacja jest zminimalizowana i wystąpi zdarzenie, powiadomienie pojawi się tylko wtedy, gdy nie jest uruchomiona żadna inna aktywna aplikacja. Pasek zadań będzie migał, wskazując, że w CathesisVision jest komunikat, ale okno wyskakujące nie będzie wyświetlane na wierzchu innych otwartych aplikacji.

Dzieje się tak dlatego, że Microsoft Windows nie pozwala aplikacjom przerywać bieżącego zadania użytkownika. Jeśli migający pasek zadań nie jest wystarczający, można zmienić wpis w rejestrze systemu Windows (**HKCU™ Panel sterowania™ Pulpit™ ForegroundLockTimeout**), aby okno stało się aktywne w przypadku powiadomienia o zdarzeniu.

## 10.2 Opcje wiersza poleceń

Istnieje wiele opcji w **CathesisVision**, które muszą być włączone/uruchomione poprzez dodatkowe opcje wiersza poleceń. Można je dodać do ścieżek docelowych skrótów klawiszowych używanych do otwierania interfejsu graficznego **CathesisVision**.

Aby edytować skrót, wykonaj następujące czynności:



Kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę CathesisVision i kliknij w menu kontekstowym na Właściwości.

Na otwartej karcie Opcje skrótów znajduje się następujący wpis:

Target: `:\Cathesis catVision Suite NVR\nvr_gui_res.exe"`

Dodaj dodatkowe komendy po "na końcu skrótu". Pamiętaj o pozostawieniu odstępu pomiędzy komendami dodawanymi do celu.

**Uwaga:** Dodaj kilka opcji na końcu celu, pozostawiając spację pomiędzy każdą z nich.

### 10.2.1 Podłączanie klienta do bramy alarmowej

Połączenie z bramką alarmową można wykonać za pomocą **Menu Ustawienia / Ogólne / Połączenie z bramką alarmową**. Więcej informacji na ten temat znajduje się w części Pasek menu w sekcji Konfiguracja GUI. Włączenie bramy za pomocą tej metody spowoduje zastąpienie ustawień skonfigurowanych w aplikacji CathesisVision.

Wystarczy dodać adres IP, aby połączyć się z bramką alarmową.

### 10.2.2 Ustawianie liczby monitorów

Domyślna liczba kamer, które można jednocześnie przeglądać w systemie **CathesisVision**, wynosi 6. W większości przypadków jest to wystarczające, ale aby zwiększyć ten limit, wprowadź następujące dane do celu:

formy x

Tutaj „x” oznacza liczbę monitorów, które **CathesisVision** będzie zajmował po uruchomieniu.

**Uwaga:** Ta opcja zastąpi ustawienia skonfigurowane w oprogramowaniu CathesisVision w obszarze **Ustawienia / Ogólne / Liczba formularzy**.

### 10.2.3 Dodawanie wielu graficznych interfejsów CathesisVision

Dodaj poniższe elementy do ścieżki docelowej, aby móc otworzyć jednocześnie wiele interfejsów graficznych **CathesisVision**:

uzytkownik1, uzytkownik2, uzytkownikX

## 10.2.4 Wyświetlanie przeglądarki archiwum dziedzictwa

Domyślnie od 2016 r. przeglądarka archiwów nie będzie obecna. Aby zobaczyć to w GUI, użytkownik będzie musiał dodać następujący argument z linii poleceń:

legacy\_archive\_viewer

## 10.3 Wysyłanie wiadomości tekstowych po odebraniu alarmów

System może być skonfigurowany do wysyłania wiadomości tekstowej (SMS) po otrzymaniu alarmu. Zazwyczaj dotyczy to systemu działającego jako brama, który odbiera alarmy z danego obiektu. Jednak urządzenie NVR można również skonfigurować jako lokalną stację bazową, która odbiera alarmy z obiektu (informacje o stacjach bazowych można znaleźć w części Konfiguracja serwerów). System wysyła wiadomości tekstowe za pomocą modemu lub podobnego urządzenia SMS.

Konfiguracja systemu w celu wysyłania wiadomości tekstowych po otrzymaniu alarmów odbywa się poprzez edycję określonych plików ustawień w folderze instalacyjnym systemu CathexisVision. W tej sekcji opisano proces edycji tych plików ustawień w celu skonfigurowania systemu do wysyłania wiadomości tekstowych.

### 10.3.1 Obsługiwane platformy

#### 10.3.1.1 Obsługiwane platformy

Windows i Linux.

#### 10.3.1.2 Obsługiwane oprogramowanie

CathexisVision 2014.4 i nowsze.

#### 10.3.1.3 Obsługiwane modemy

Obsługiwane / sprawdzone modemy można znaleźć na tej stronie:

<https://integrations.cathexisvideo.com/supported-integrations/modem/>

### 10.3.2 Lokalizacja plików ustawień

Jeśli podczas procesu instalacji nie został wybrany inny folder instalacyjny, domyślną ścieżką jest:


**C:\NProgram Files\CathexisVision Server**

Obecnie obsługiwany jest tylko modem GSM (podłączony do portu szeregowego).

### 10.3.3 Konfiguracja alarmów powiadamiających

Plik ustawień należy edytować w celu skonfigurowania, które alarmy będą generowały powiadomienia SMS oraz do kogo będą one wysyłane. Zmiany dokonane w pliku z ustawieniami zostaną natychmiast uwzględnione. Oprogramowanie CathexisVision nie musi być ponownie uruchamiane, aby zmiany te zaczęły obowiązywać.

Proszę zmienić nazwę poniższego pliku, aby stał się on aktywny w CathexisVision. Patrz instrukcja poniżej.

<b>Wymagany plik</b>	 alarm_rx_sms.txt.example Aby plik ten stał się aktywny w CathesisVision, należy zmienić jego nazwę. Zmień jego nazwę na poniższą.	
<b>Zmień nazwę:</b>	alarm_rx_sms.txt	
<b>Lokalizacja domyślna</b>	C:\Program Files\CathesisVision Server\settings	
<b>Struktura</b>	# komentarz odbiorca xxxx [alarm type] [alarm type] [alarm type]  # komentarz odbiorca rrrr [alarm type] [alarm type]	
<b>Przewodnik konfiguracji plików</b>		
<b># komentarz</b>	Dodaj komentarz o danej konfiguracji alarmów w pliku ustawień. Np. nazwisko lub stanowisko odbiorcy. Każdy tekst następujący po symbolu hash (#) zostanie odczytany tylko jako komentarz w pliku i nie zostanie uwzględniony w powiadomieniu SMS.	
<b>Odbiorca xxxx</b>	W miejsce [xxxx] należy wpisać numer telefonu komórkowego, na który mają być wysyłane powiadomienia SMS. Można dodać wielu odbiorców otrzymujących te same lub oddzielne alarmy. Patrz 10.3.3.1.3 Przykład 3, poniżej.	
<b>[alarm type]</b>	W miejsce [alarm type] należy wpisać parametry wymagane do wysłania wiadomości SMS. Można ustawić wiele parametrów. Dostępne opcje to:	
	<b>tech</b>	Wprowadź tę wartość, aby określić, czy alarmy techniczne będą wysyłać powiadomienia SMS.
	<b>wydarzenie niskie/średnie/wysokie</b>	Wprowadzić adres [event low/event medium/event high] (jeden, wszystkie lub kombinacja), aby określić, że alarmy zdarzeń o odpowiednich poziomach priorytetu będą wysyłać powiadomienia SMS.  <b>Uwaga:</b> Poziomy priorytetu zdarzeń są ustawiane podczas konfigurowania zdarzeń. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Zdarzenia w niniejszej instrukcji.
	<b>zdarzenie wszystkie</b>	Wprowadzić adres [event all], aby określić, że wszystkie alarmy zdarzeń (niezależnie od tego, czy skonfigurowano poziom priorytetu) będą wysyłać powiadomienia.

	<b>wzór abc</b>	<p>Wpisz [pattern abc], gdzie [abc] to opis zdarzenia. Jest to używane do dalszego doprecyzowania, które alarmy będą wysyłać powiadomienia.</p> <p><b>Uwaga:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Opisy zdarzeń ustawia się podczas konfigurowania zdarzeń. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Zdarzenia w niniejszej instrukcji.</li> <li>2. Wzorzec wykorzystuje wyrażenie regularne do dopasowania wzorca do opisu zdarzenia.</li> <li>3. W wyrażeniach regularnych rozróżniana jest wielkość liter. Upewnij się, że wielkość liter wzorca pasuje do wielkości liter w opisie zdarzenia.</li> </ol>
--	-----------------	--

### 10.3.3.1 Przykłady

Poniżej znajdują się przykłady możliwych konfiguracji plików.

#### 10.3.3.1.1 Przykład 1: Określone alarmy

Struktura	Opis
odbiorca 062123456 tech	Wskazany odbiorca będzie otrzymywał powiadomienia SMS o wszystkich alarmach technicznych.
odbiorca 064987654 niski poziom zdarzeń wydarzenie wysokie	Określony odbiorca będzie otrzymywał powiadomienia SMS dla wszystkich zdarzeń oznaczonych w CathesisVision jako "niski priorytet" i "wysoki priorytet".

#### 10.3.3.1.2 Przykład 2: Wzór opisu alarmu

Struktura	Opis
odbiorca 0837654321 tech zdarzenie wszystkie uwaga na wzór	Określony odbiorca/odbiorcy będą otrzymywać powiadomienia SMS dla wszystkich alarmów zdarzeń i alarmów technicznych, ale tylko wtedy, gdy opis alarmu/alarmów zaczyna się od "uwaga".



### 10.3.3.1.3 Przykład 3: Wielu Odbiorców

W pliku ustawień można wprowadzić wielu odbiorców. Odbiorcy (i parametry alarmów) muszą być wymienione w pliku indywidualnie, nawet w przypadku wielu odbiorców otrzymujących te same alarmy:

Struktura	Opis
odbiorca 0837654321 tech zdarzenie wszystkie uwaga na wzór  odbiorca 08664537865 tech zdarzenie wszystkie uwaga na wzór  odbiorca 0728078654 tech zdarzenie wszystkie uwaga na wzór  odbiorca 0843928080 nośnik zdarzeń  odbiorca 0617654387 wydarzenie wysokie	W tym przykładzie wymienionych jest wielu odbiorców. Pierwsi trzej odbiorcy otrzymają powiadomienia SMS o tych samych alarmach, natomiast czwarty i piąty odbiorca otrzyma powiadomienie SMS o innym alarmie.

### 10.3.3.1.4 Przykład 4: Komentarz

Struktura	Opis
# Daryl Smith – menedżer liniowy odbiorca 0837654321 tech zdarzenie wszystkie	Tekst następujący po symbolu hash (#) jest komentarzem w pliku (i nie jest zawarty w SMS). W tym przykładzie odbiorca będzie otrzymywał powiadomienia SMS o wszystkich alarmach technicznych i wszystkich zdarzeniach. Komentarz w pliku wskazuje imię i nazwisko odbiorcy oraz jego pozycję w firmie i jest przydatny do celów wewnętrznych.

## 10.3.4 Konfiguracja urządzenia do obsługi wiadomości tekstowych

Urządzenie do obsługi wiadomości tekstowych (SMS) musi być skonfigurowane do wysyłania wiadomości tekstowych. Dokonuje się tego poprzez edycję pliku ustawień. Zmiany dokonane w pliku z ustawieniami zostaną natychmiast uwzględnione. Oprogramowanie CathesisVision nie musi być ponownie uruchamiane, aby zmiany te zaczęły obowiązywać.

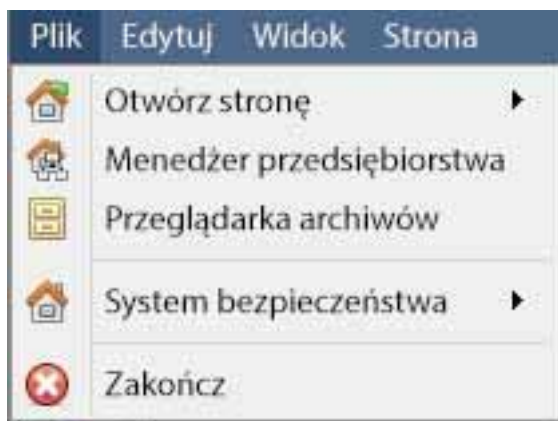
<b>Wymagany plik</b>	<u>sms_device.txt.example</u> Aby plik ten stał się aktywny w CathesisVision, należy zmienić jego nazwę. Zmień jego nazwę na poniższą.
<b>Zmień nazwę:</b>	<b>sms_device.txt</b> (Usuń "przykład" z oryginalnej nazwy pliku).
<b>Lokalizacja domyślna</b>	C:\Program Files\CathesisVision Server\settings
<b>Struktura</b>	<pre>                 -----                 # Format dla określenia modemu:                 # MODEM COMM BAUD DATA PARZYSTOŚĆ STOP FLOW_CONTROL                 # PARYTET=(N)one/ (O)dd / (E)ven                 # FLOW_CONTROL= (H)ardware / (S)oftware / (N)one                 # np. MODEM 1 115200 8 N 1 H = COMM 1 z prędkością 115200 bodów 8N1 ze sprzętową kontrolą przepływu                 MODEM 1 115200 8 N 1 H                 -----             </pre>
<b>Opis</b>	<p>Ten plik ustawień powinien wskazywać Modem Comm, Baud, Data, Parity, Stop bit i Flow Control dla odpowiedniego modemu.</p> <p>Po edycji pliku z odpowiednimi danymi, plik powinien zawierać tylko jedną linię wskazującą te ustawienia. Biorąc pod uwagę powyższy przykład, usuń wszystko w pliku z wyjątkiem ostatniej linii:</p> <p>[MODEM 1 115200 8 N 1 H]</p> <p>W tym wierszu wpisz odpowiednie dane dotyczące modemu. Poniżej znajduje się zestawienie.</p> <div data-bbox="379 1144 1262 1516" style="border: 1px solid red; padding: 10px; margin: 10px 0;"> </div>

## 10.4 Pasek menu

Plik Edytuj Widok Strona Ściana wideo Narzędzia Ustawienia Pomoc

W tym miejscu zostaną wyszczególnione różne opcje dostępne dla użytkownika za pośrednictwem paska menu interfejsu graficznego CathesisVision.

### 10.4.1 Menu Plik



#### 10.4.1.1 Teren otwarty

Menu dołączone do tego znacznika będzie zawierało listę witryn, które zostały dodane do tej jednostki.

#### 10.4.1.2 Enterprise Manager

Menedżer przedsiębiorstwa jest miejscem, w którym odbywa się całe zarządzanie witryną. Dodawanie/edycja/usuwanie witryn, a także tworzenie folderów witryn.

Przypisywanie Miejsc Zasobów odbywa się również w Enterprise Manager.

#### 10.4.1.3 Przeglądarka archiwum

Spowoduje to otwarcie zakładki Archiwum. Wszelkie archiwalne filmy można obejrzeć tutaj.

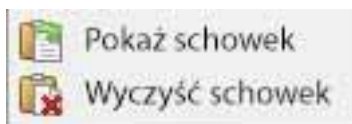
#### 10.4.1.4 Otwarcie listy obiektów

Nazwy pod Archive Viewer i nad Quit reprezentują witryny, które mają aktualnie otwarte karty połączeń w GUI.

### 10.4.2 Menu Edycja

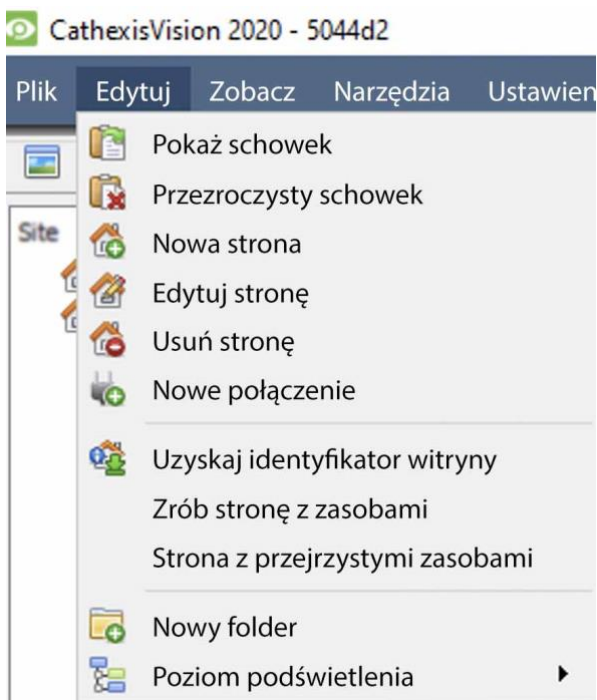
Menu edycji, ogólnie rzecz biorąc, wyświetla tylko opcje Pokaż schowek, Wyczyść schowek. Po otwarciu Enterprise Manager pojawi się szereg różnych opcji.

### 10.4.2.1 Menu Edycja ogólna



Jedyną informacją zawartą w schowku, o którym mowa, będzie przechwycenie ekranu z jednej z kamer w zakładce Kamery.

### 10.4.2.2 Menu Edycja Enterprise Manager



**Pokaż/wyczyść schowek** wyświetli lub wyczyści schowek

**Nowa/Edytuj/Usuń witrynę** doda nową witrynę, edytuje istniejącą lub usuwa istniejącą.

**Nowe połączenie** doda połączenie jednostkowe do wybranej witryny.

**Uzyskaj identyfikator witryny** nadaje utworzonej witrynie identyfikator, który jest niezbędny do jej działania. Wykonaj to po utworzeniu witryny i dodaniu do niej połączeń jednostek.

**Utwórz witrynę zasobów** spowoduje, że witryna stanie się witryną zasobów dla tej jednostki. Umożliwia to urządzeniu wyświetlenie ściany wideo, bramy zarządzania alarmami oraz karty Mapy dla tej lokalizacji.

**Wyczyść stronę z zasobami** spowoduje wyczyszczenie strony z zasobami dla tej jednostki.

**Nowy Folder.** Uporządkuj witryny na liście witryn w foldery.

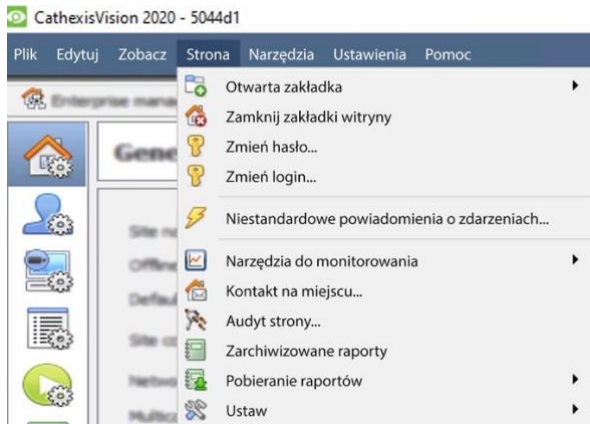
**Poziom podświetlenia** podświetli wszystkie miejsca, w których dozwolony jest poziom X.

### 10.4.3 Menu Widok

Jedyną dostępną tutaj opcją jest możliwość zmiany widoku GUI na pełnoekranowy.

## 10.4.4 Menu witryny

Menu strony będzie odnosiło się do strony, której zakładka jest aktualnie przeglądana. Aby otworzyć nową witrynę, postępuj zgodnie z **Plik / Otwórz witrynę / Nazwa witryny**. To samo menu można uzyskać z listy wszystkich aktualnie otwartych witryn w **menu Plik**.



**Otwarcie karty** spowoduje otwarcie wszystkich dostępnych kart (Kamery, Baza danych, Mapa).

**Zamknij karty** witryny spowoduje zamknięcie wszystkich otwartych kart tej witryny.

**Zmień hasło...** spowoduje zmianę hasła.

**Zmiana loginu** spowoduje zmianę użytkownika, który jest zalogowany.

**Powiadomienia o zdarzeniach niestandardowych:** patrz 10.4.4.1 poniżej.

**Narzędzia do monitorowania:** otwiera narzędzie Forensic, Stats i Site Overview.

**Kontakt w witrynie:** pokaże nazwisko i szczegóły osoby kontaktowej dla witryny.

**Miejsce audytu:** zob .10.4.4.2 poniżej.

**Raporty zarchiwizowane** wyświetli listę wcześniejzarchiwizowanych raportów.


**Raport z pobrania:** patrz ppkt 10.4.4.4 poniżej.

**Konfiguracja:** patrz ppkt 10.4.4.5 poniżej.

### 10.4.4.1 Powiadomienia o zdarzeniach niestandardowych

**Uwaga:** To jest główna sekcja ustawień funkcji Powiadomienia o zdarzeniach.

Powiadomienia o zdarzeniach są powiadomieniami opartymi na graficznym interfejsie użytkownika, które są wyświetlane operatorowi, gdy otwarta jest karta Kamery. Istnieją trzy rodzaje powiadomień.

<b>Powiadomienie dźwiękowe</b>	Klip dźwiękowy, który zostanie odtworzony po wyzwoleniu zdarzenia.
<b>Powiadomienie o wiadomości</b>	<p>Komunikat, który zostanie wyświetlony w obszarze powiadomień panelu zasobów. Ma to być dyskretna transmisja wydarzeń.</p> <p> Kliknij tę ikonę w dolnej części panelu zasobów, a pojawi się obszar powiadomień. Można zmienić jego rozmiar.</p> <p>Jeśli zdarzenie ma przypisane zasoby kamer, to po dwukrotnym kliknięciu na powiadomienie, kamery zostaną pokazane w widoku kamery.</p>
<b>Powiadomienie Popup</b>	Okno wyskakujące z komunikatem, które jest wyświetlane po wyzwoleniu zdarzenia.

### 10.4.4.1.1 Konfiguracja powiadamiania o zdarzeniach

Istnieją 4 poziomy, na których można skonfigurować te powiadomienia (jeden globalny i trzy poziomy ustawień Site based).

<b>Poziom globalny (wszystkie zdarzenia dla wszystkich lokalizacji)</b>	Powiadomienia mogą być skonfigurowane według priorytetu zdarzenia. Dokonuje się tego w menu Ustawienia / Domyślne powiadomienia o zdarzeniach.
<b>Poziom terenu</b>	Powiadomienia o zdarzeniach mogą być nadpisane dla konkretnej witryny. <b>Menu witryny / Powiadomienia o zdarzeniach niestandardowych / Zakładka witryny.</b> Następnie kliknij na <b>Użyj ustawień niestandardowych.</b>
<b>Poziom serwera</b>	Powiadomienia o zdarzeniach mogą być określone dla konkretnego serwera w witrynie. <b>Witryna / Własne powiadomienia o zdarzeniach / Zakładka Serwery.</b> Następnie kliknij na <b>Użyj ustawień niestandardowych.</b>
<b>Poziom zdarzenia</b>	Powiadomienia o zdarzeniach mogą być określone dla konkretnego zdarzenia. <b>Menu witryny / Własne powiadomienia o wydarzeniach / Zakładka Wydarzenia.</b> Następnie kliknij na <b>Użyj ustawień niestandardowych.</b>

**Uwaga:** Te ustawienia znajdują się na stacji przeglądania. Dzięki temu każda stacja przeglądowa może być skonfigurowana tak, jak życzy sobie tego każdy operator. Na przykład, operator A może chcieć, aby system reagował w jeden sposób na pewne zdarzenia, podczas gdy operator B może wybrać alternatywne opcje na innym systemie podglądu.

### 10.4.4.2 Miejsce audytu

Ścieżki audytu to historyczne “ślady” pozostawione przez różne procesy. Są one używane przede wszystkim jako narzędzia diagnostyczne, aby dokładnie określić, co się stało w systemie. Każda ścieżka audytu ma postać tekstowej listy historycznych działań.

Filtrowanie na czas [w dotychczasowym miesiącu](#)

Filtr na użytkownika

Filtrowanie zasobów [-- wybierz zasoby --](#)

Filtrowanie działań [-- wybierz działania --](#)

---

Pokaż [pierwszy](#)  wyniki

Pokaż [Czas, Działanie, Użytkownik](#)

Istnieje wiele opcji filtrowania audytów, ponieważ ilość informacji w logach audytu może być przytłaczająca. Wszystkie hiperłącza otwierają pełną listę opcji do filtrowania.

#### Filtrowanie czasu, użytkowników, zasobów i akcji.

Opcja Pokaż **pierwszy/ostatni** ogranicza liczbę wyświetlanych wyników.

Opcja **Pokaż czas/działanie/użytkownika** pozwala na dodanie/usunięcie kolumn do raportu z audytu, a także wyszczególnienie wybranych zmiennych.

### 10.4.4.3 Drukowanie, zapisywanie, odświeżanie



Sprawozdanie nie jest dostępne na żywo. Aby zaktualizować informacje, kliknij przycisk **Odśwież**.

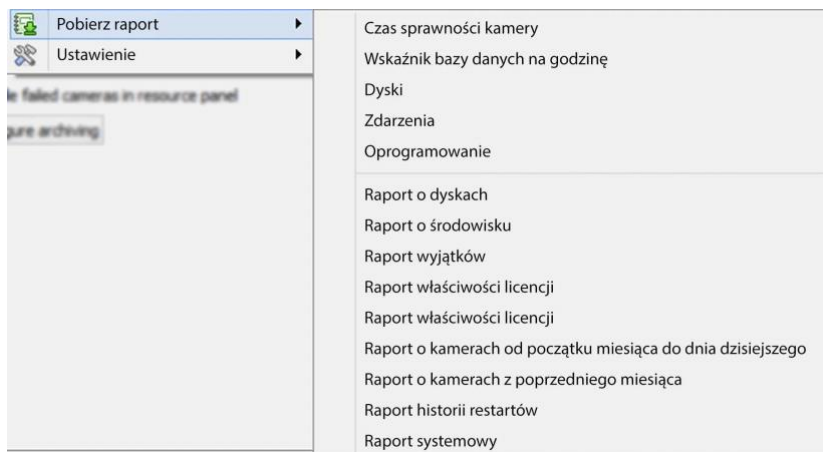


Aby wydrukować raport w celach informacyjnych, należy kliknąć na ikonę **drukarki**.



Aby zapisać cyfrową kopię Raportu, kliknij na ikonę **dysku**.

### 10.4.4.4 Pobieranie raportu



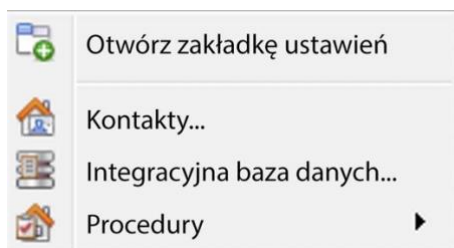
To menu umożliwia użytkownikowi sporządzenie pełnego raportu dla całej Witryny.

Wybierz, aby pobrać szablon lub wyświetlić szybki raport oparty na liście zmiennych poniżej linii granicznej.

**Uwaga:** Raporty dotyczące poszczególnych jednostek oraz pełny opis charakteru i szczegółów raportów znajduje się w rozdziale **Podręcznik konfiguracji / Konfiguracja serwerów / Zakładka Konfiguracja: Raporty** sekcja podręcznika.

### 10.4.4.5 Ustawienie

Po wybraniu opcji **Strona / Konfiguracja** otwiera się menu pokazane na rysunku.



**Otwórz zakładkę ustawień** Otworzy to główną zakładkę ustawień witryny.

**Kontakty** W tym miejscu można dodawać i edytować Kontakty witryny.

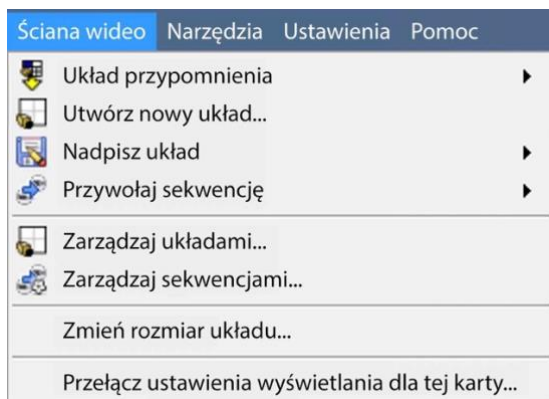
**Baza danych integracji Metadane** (używane dla integracji), mogą być tutaj dodawane lub edytowane. (Dokumentacja do tego znajduje się w sekcji Integrations w Konfiguracja serwerów, w tym podręczniku).

**Procedury** to sposób postępowania operatora w określonym zdarzeniu, może obejmować do 6 osób kontaktowych oraz pisemne instrukcje.



## 10.4.5 Menu ściany wideo

W oprogramowaniu sprzed wprowadzenia programu CathesisVision 2014 to menu nosiło nazwę Menu układu i zawierało tylko informacje o ustawieniach układów.



A Układ Określa sposób wyświetlania kamer na ekranie, w zakładce Kamery. W tym, które kamery są pokazywane i ile miejsca zajmują na ekranie.

Sekwencja jest cyklem pojedynczych kamer, które będą uruchamiane, na zasadzie timera, w jednym panelu podglądu, w zakładce Kamery.

Ustawienia wyświetlania przełącznika dla tej karty określają zachowanie aktualnie otwartej karty Kamery, gdy informacja wideo jest wysyłana do stacji klienckiej z alarmem.

**Uwaga:** ta opcja menu będzie obecna tylko podczas przeglądania karty Kamery.


### 10.4.5.1 Układ

**Układ** definiuje sposób wyświetlania kamer na ekranie w zakładce Kamery. W tym, które kamery są pokazywane i ile miejsca zajmują na ekranie.


### 10.4.5.2 Tworzenie nowego układu

Aby utworzyć układ, rozmieść kamery na ekranie w pożądanym sposobie (kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy, aby rozszerzyć; kliknij pojedynczo prawym przyciskiem myszy, aby zmniejszyć). Następnie kliknij na **Układy / Nowy**. Nadaj układowi nazwę i kliknij przycisk OK. (Układy utworzone na karcie Kamery można stosować na karcie Monitory i odwrotnie).

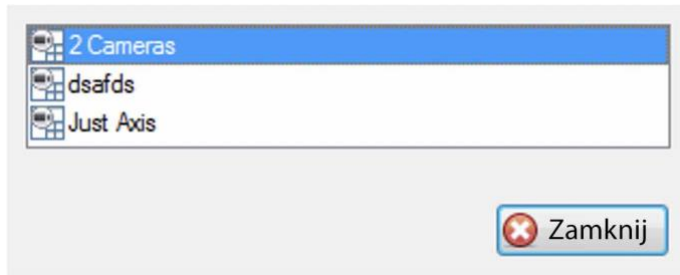
### 10.4.5.3 Przywołanie układu

 Przypomnienie ▶ Aby wyświetlić listę istniejących układów, kliknij przycisk **Przywołaj** i wybierz żądaną nazwę układu.

### 10.4.5.4 Nadpisywanie układu

 Nadpisz ▶ Kliknięcie na **Nadpisz** i wybranie jednego z układów na liście spowoduje nadpisanie tego układu aktualną organizacją paneli.

### 10.4.5.5 Zarządzanie układami



**Zarządzaj stroną** Kliknięcie na Zarządzaj spowoduje wyświetlenie listy istniejących układów do zarządzania.

Z listy zarządzania usuń układ lub przejdź do okna Właściwości układu.

Obie te czynności wykonuje się poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na układzie na liście.

Nazwa

Identyfikator użytkownika

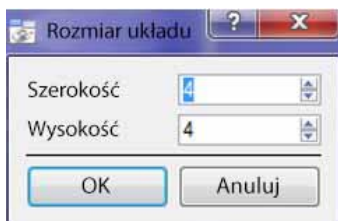
Prawa dostępu \_\_\_\_\_

Poziom 1  Poziom 2  Poziom 3

W oknie **Właściwości układu** można zmienić Nazwę i Identyfikator użytkownika układu, a także Poziom dostępu użytkownika wymagany do przeglądania lub edycji układu.

**Uwaga:** przy ograniczonych prawach dostępu nie można zmienić tych ustawień.

### 10.4.5.6 Zmiana rozmiaru układu



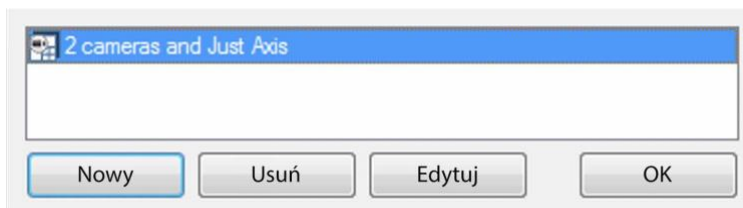
**Zmień rozmiar układu...** Kliknięcie na Zmień rozmiar układu daje możliwość zmiany rozmieszczenia kamer na ekranie. Zdefiniuj, ile kamer jest w każdym wierszu i w każdej kolumnie.

Maksymalna liczba kamer dozwolona na ekranie to matryca 8\*8. W ten sposób w układzie znajdują się 64 kamery. (Wymagałoby to jednak niewiarygodnie dużego ekranu, aby było praktyczne).

### 10.4.5.7 Sekwencja

**Sekwencja** jest cyklem pojedynczych kamer, które będą działać, na zasadzie timera, w jednym panelu podglądu.

### 10.4.5.8 Menedżer sekwencji



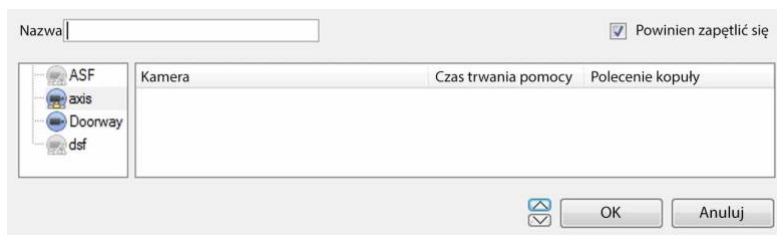
Kliknięcie tej ikony spowoduje wyświetlenie Menedżer sekwencji.

Aby edytować sekwencję, należy zaznaczyć istniejącą sekwencję i

kliknąć Edytuj. Aby utworzyć nową sekwencję, kliknij na przycisk New. Spowoduje to wyświetlenie edytora sekwencji.

### 10.4.5.9 Edytor sekwencji

Dostęp do Edytora sekwencji, umożliwiającego tworzenie i edycję sekwencji, można uzyskać za pośrednictwem Menedżera sekwencji.



Nazwij sekwencję.

W lewym panelu pojawi się lista dostępnych kamer.

W prawym panelu zostanie wyświetlona lista kamer, które zostały włączone do Sekwencji.

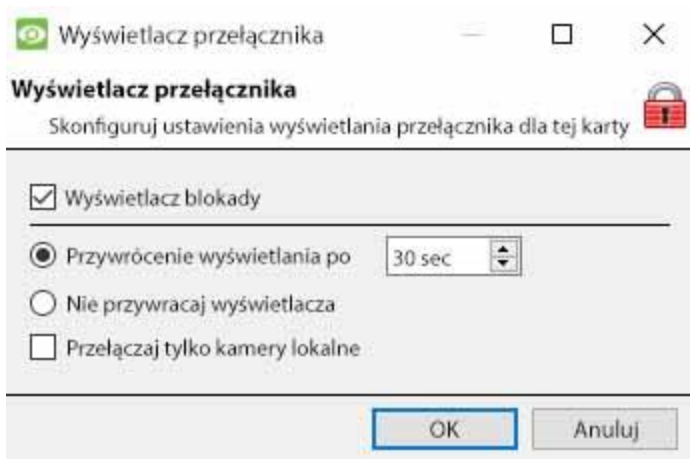
Procedury edytora sekwencji	
<b>Dodaj kamerę do sekwencji</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij dwukrotnie kamerę na liście dostępnych kamer.</li> <li>Można też kliknąć i przeciągnąć jedną lub kilka kamer na listę Sekwencja.</li> </ul>
<b>Wyjąć kamerę</b>	Kliknij kamerę prawym przyciskiem myszy i wybierz Usuń.
<b>Ustawienie czasu trwania kamery dla każdej pętli Sekwencji</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję Ustaw czas trwania.</li> <li>Wprowadź czas trwania w sekundach i kliknij OK.</li> </ul>
<b>Pętla</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Powinien zapętlić się Jeśli opcja <b>Powinien zapętlić się</b> jest zaznaczona, sekwencja będzie wykonywana w nieskończoność, jeśli jest odznaczona, sekwencja zostanie wykonana raz.
<b>Zmiana kolejności</b>	Wybierz kamerę i użyj strzałek, aby przesunąć ją w górę lub w dół w kolejności.

### 10.4.5.10 Sekwencja przywołania

**Kolejność przywoływania** Aby przywołać istniejącą sekwencję, należy kliknąć przycisk **Przywołaj** sekwencję, co spowoduje wyświetlenie listy wszystkich istniejących sekwencji. Kliknąć sekwencję do uruchomienia.

### 10.4.5.11 Przełączanie ustawień wyświetlania dla tej karty

**Wskazówka:** Ustawione tutaj ustawienia wyświetlania przełącznika dotyczą tylko aktualnie otwartej karty. Aby zdefiniować domyślne ustawienia przełączania wyświetlania dla wszystkich otwieranych kart, przejdź do menu **Ustawienia / Ustawienia przełączania wyświetlania dla nowych kart...**



### Wyświetlacz blokady

Uniemożliwi wyświetlanie w zakładce Kamery wszelkich strumieni wideo wysyłanych do niej przez Zdarzenie.

### Przywrócenie wyświetlania po

Określa, po jakim czasie od przełączenia na Kamery zdarzeń karta Kamery powróci do pierwotnych ustawień wyświetlania.

### Nie przywracaj wyświetlania

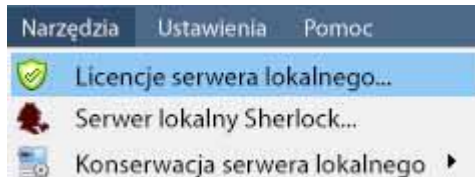
Pozostawia kartę Kamery na karcie Kamery zdarzeń do momentu zresetowania wyświetlacza przez operatora lub administratora.

### Przełączaj tylko kamery lokalne

Przełącza się tylko na kamery zdarzeń pochodzące z lokalnej lokalizacji.

**Uwaga:** Zablokuj lub odblokuj aktualnie otwartą kartę Kamery, klikając na małą kłódkę znajdującą się na dole panelu zasobów w karcie kamery (pojawia się tylko po najechaniu na nią myszką).

## 10.4.6 Menu Narzędzia

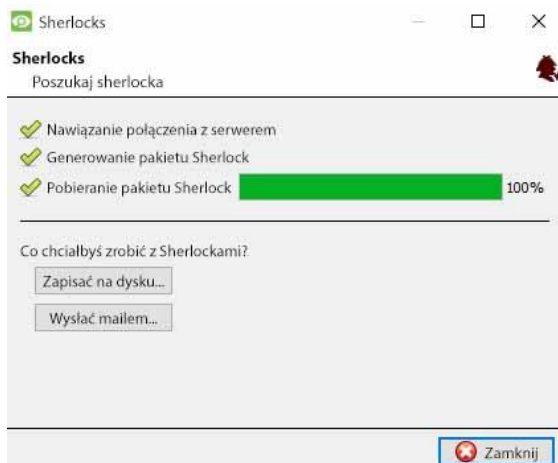


Jeśli na komputerze klienckim, to będzie powiedziec Przeglądanie licencji stacji. Jeśli na serwerze, pojawi się napis **“Licencje na serwery lokalne”**. Również pobrać licencje serwera z witryny, lub jednostek, wchodząc do Ustawianie / Konfiguracja serwerów / i klikając prawym przyciskiem myszy na jednostce.

### 10.4.6.1 Licencje

Pozwoli to na dodanie licencji do Stacji Bazowej, na której prowadzone są prace, a nie do któregośkolwiek z Serwerów Nagrań w Witrynie.

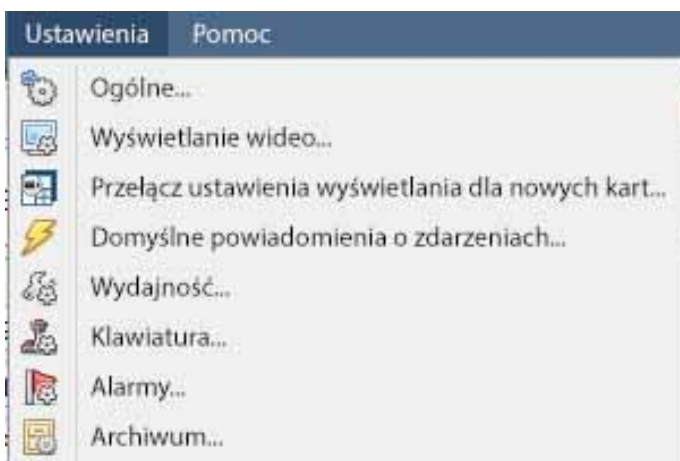
### 10.4.6.2 Sherlocki



Pliki Sherlock są narzędziem diagnostycznym, wykorzystywanym przez Support Desk. Normalną procedurą jest wysłanie pliku Sherlocka na adres Support Desk wraz z opisem problemu, ale można go również zapisać na dysku.

**Uwaga:** kliknięcie przycisku Email to Recipients (Wyślij do odbiorców) spowoduje otwarcie domyślnego klienta poczty elektronicznej systemu operacyjnego. Save to Disk pozwoli na zapisanie plików Sherlocka na dowolnej pamięci masowej podłączonej do stacji roboczej.

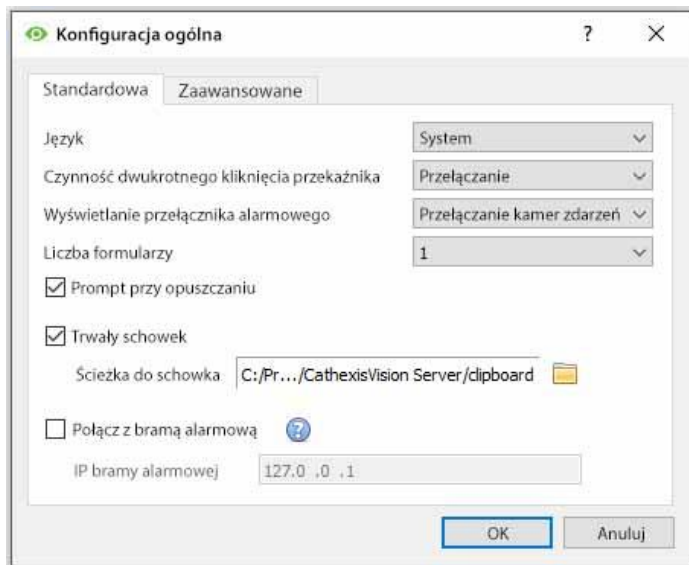
### 10.4.7 Menu ustawień



Ta sekcja dotyczy menu **ustawień ogólnych**.

## 10.4.7.1 Wymagania ogólne

### 10.4.7.1.1 Zakładka standardowa



**Język:** Wybierz język interfejsu GUI z menu rozwijanego.

**Akcja podwójnego kliknięcia** przekaźnika ustawia, czy przekaźnik w panelu zasobów, zostanie zmieniony ze swojego aktualnego stanu, czy też ustawiony na impuls.

**Wyświetlacz przełącznika alarmów** definiuje zachowanie GUI, gdy użytkownik obsługuje alarm zdarzenia. Określa, czy wyświetlacz będzie przełączał się na pokazywanie kamer podłączonych do danego Alarmu, czy też nie.

#### Liczba formularzy

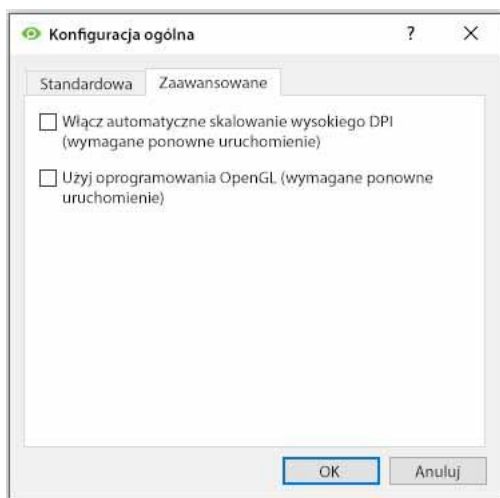
Wybierz domyślną liczbę monitorów, które mają być wyświetlane. Domyślnie maksymalna wartość to 6, ale ta opcja może być zastąpiona przez edycję wiersza poleceń. Więcej informacji na ten temat znajduje się w części Opcje wiersza poleceń.

**Pytaj przy zamykaniu** – za każdym razem, gdy CathesisVision jest zamykany, użytkownik będzie pytany, czy bieżące karty powinny zostać ponownie otwarte przy następnym uruchomieniu programu.

Trwały schowek pozostanie zachowany po zamknięciu CathesisVision.

Połącz się z bramką alarmową: Zaznaczyć, aby umożliwić połączenie z bramką alarmową. Wprowadź adres IP urządzenia bramy. Kliknąć ikonę ?, aby wyświetlić informacje o licencji.

### 10.4.7.1.2 Zakładka Zaawansowane



Ta zakładka zajmuje się nieco bardziej zaawansowanymi ustawieniami dla GUI.

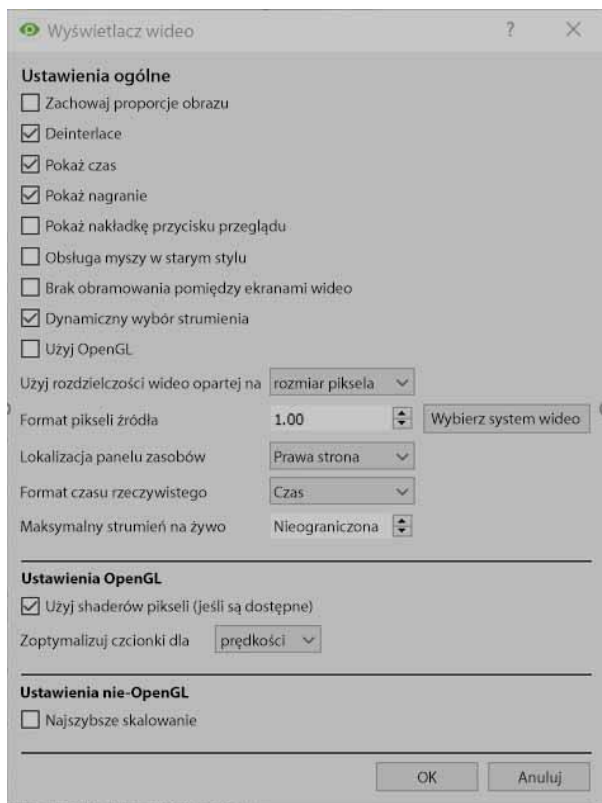
Zaznacz, aby włączyć automatyczne skalowanie GUI w wysokim DPI.

Zaznacz, aby umożliwić korzystanie z oprogramowania OpenGL.

**Uwaga:** Ponowne uruchomienie wymagane dla obu ustawień.



## 10.4.7.2 Wyświetlacz wideo



**Zachowaj proporcje obrazu:** Stosunek szerokości do długości będzie utrzymywany na stałym poziomie wraz ze zmianą rozmiaru wideo.

**Deinterlace:** Proces konwersji wideo z przeplotem (np. analogowego) do postaci bez przeplotu.

**Pokaż czas:** Pokazuje czas na filmie.

**Pokaż nagrywanie:** czerwona kropka oznacza, że obraz wideo w panelu jest aktualnie nagrywany.

**Pokaż nakładkę przycisku przeglądu:** powoduje nakładanie przycisków przeglądu po najechaniu myszą na panel kamery, gdy przeglądany jest jej obraz wideo.

**Obsługa myszy wstarym stylu:** Użyj obsługi myszy sprzed 2017.2.

**Brak obramowania pomiędzy ekranami wideo:** Zaznacz, aby usunąć granice między ekranami wideo.

**Dynamiczny wybór strumienia** jest domyślnie włączony. Spowoduje to dynamiczny wybór strumienia w oparciu o rozdzielczość wyświetlacza.

**Użyj OpenGL:** Zaznacz, aby używać. Zobacz poniżej, aby uzyskać informacje.

**Rozdzielczość wideo na żywo:** W oparciu o rozmiar panelu lub rozmiar piksela.

**Współczynnik proporcji pikseli źródła:** Dostosuje prawidłowe proporcje obrazu źródła wideo, dzięki czemu obiekt będzie wyglądał bardziej realistycznie. Na przykład, gdy film wideo przedstawiający idealne koło wydaje się owalny na ekranie, jest to wskazówka, że proporcje obrazu mogą być inne niż w oryginalnym źródle.

**Lokalizacja panelu zasobów:** Panel zasobów może być skonfigurowany na lewą lub prawą stronę ekranu wideo.

**Format czasu na żywo:** Wybierz z menu rozwijanego, czy w obrazie na żywo ma być wyświetlany tylko czas, czy też data i czas.

**Maksimum strumieni bieżących:** Opcja umożliwiająca ograniczenie liczby strumieni wideo na żywo na karcie kamery CathexisVision. Limit ten jest limitem globalnym i obowiązuje na wszystkich ekranach. (W urządzeniu NVR/DVR to ustawienie jest dostępne tylko dla administratora).

**OpenGL:** Biblioteka graficzna...wieloplatformowe API do pisania aplikacji dla grafiki 2D i 3D. Karta graficzna korzysta z OpenGL, a więc obciążenie zostanie przeniesione na GPU, zwalniając tym samym obciążenie CPU.

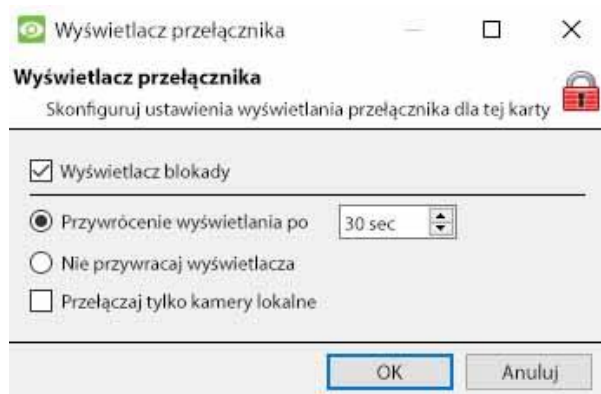
**Shadery pikseli:** Podobne do OpenGL.



Najszybsze skalowanie: Gdy procesor musi być wykorzystany do obsługi obciążenia, ta opcja pomaga zoptymalizować instrukcje dla procesora.

### 10.4.7.3 Przełączanie ustawień wyświetlania dla nowych kart

Określi to sposób reagowania karty Kamery w przypadku wystąpienia zdarzenia w witrynie, które wysyła obraz wideo i informacje do karty Kamery klienta przeglądającego. **Uwaga:** Ustawienia wprowadzone w tym miejscu będą obowiązywać dla wszystkich nowych kart Kamery, otwartych po zmianie ustawień.



#### Wyświetlacz blokady

Uniemożliwi wyświetlanie w zakładce Kamery wszelkich strumieni wideo wysyłanych do niej przez Zdarzenie.

#### Przywrócenie wyświetlania po

Określa, po jakim czasie od przełączenia na Kamery zdarzeń karta Kamery powróci do pierwotnych ustawień wyświetlania.

#### Nie przywracaj wyświetlania

Pozostawia kartę Kamery na karcie Kamery zdarzeń do momentu zresetowania wyświetlacza przez operatora lub administratora.

#### Przełączaj tylko kamery lokalne

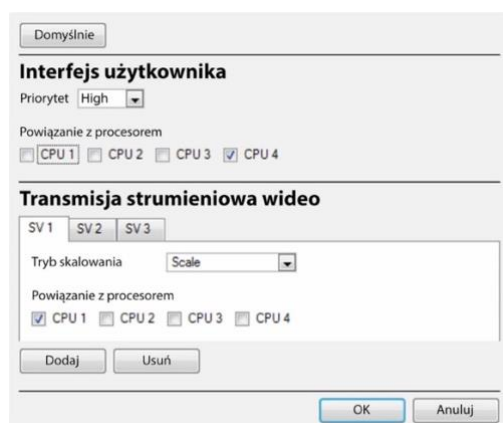
Przełącza się tylko na kamery zdarzeń pochodzące z lokalnej lokalizacji.

**Uwaga:** Zablokować lub odblokować aktualnie otwartą kartę Kamery, klikając małą kłódkę znajdującą się na końcu osi czasu w kontrolkach przeglądu.

### 10.4.7.4 Domyślne powiadomienia o zdarzeniach

Tutaj można ustawić domyślne/globalne powiadomienia o zdarzeniach dla tej stacji przeglądania. Więcej informacji na temat powiadomień o zdarzeniach i ich konfiguracji można znaleźć w sekcji Niestandardowe powiadomienia o zdarzeniach (powyżej).

### 10.4.7.5 Wydajność



**Uwaga:** system obliczy wartości domyślne, które powinny być już zoptymalizowane.

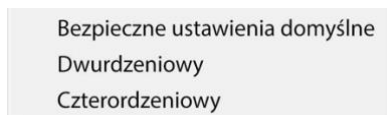
Jeśli użytkownik nie rozumie tej technologii i nie ma wyraźnego powodu do zmiany tych ustawień, nie należy ich zmieniać.

(1) **Domyślnie:**

System oblicza domyślne ustawienia wydajności na podstawie dostępnych procesorów, umożliwiając optymalizację zasobów jeszcze przed ręcznym skonfigurowaniem ustawień.

Po jednoznacznym skonfigurowaniu ustawień wydajności, ustawienia domyślne przestają obowiązywać. Można jednak przywołać ustawienia domyślne, klikając przycisk Defaults (Ustawienia domyślne) > OK (ustawienia własne zostaną utracone).

Opcje domyślne:



Po kliknięciu na domyślne, istnieje możliwość wybrania domyślnych ustawień, które najlepiej pasują do systemu, nad którym pracujemy.

W przypadku braku pewności co do systemu, na którym jest wykonywana praca, należy wybrać bezpieczną opcję domyślną.

(2) **Interfejs użytkownika:**

Co widzi użytkownik.

Priorytet:

Ustawienie priorytetu wpływa na to, co użytkownik widzi jako interfejs. Na przykład ustawienie Priorytet ma wpływ na szybkość i szybkość reakcji interfejsu.

Podobieństwo procesora do interfejsu użytkownika:

Powinowactwo CPU dyktuje, który rdzeń CPU będzie odpowiedzialny za dany serwer strumieniowy. Umożliwia to korzystanie z wielu serwerów strumieniowych bez przekraczania mocy obliczeniowej procesora.

(3) **Wideo strumieniowe:**

W tym miejscu można dodać lub usunąć serwery strumieniowego wideo (SV), aby dopasować je do dostępnych procesorów. Strumieniowe wideo jest odpowiedzialne za dekompresję skompresowanego wideo ze źródeł kamer (wideo jest skompresowane w celach transportowych).

Tryb skalowania:

“Skalowanie” to zmiana rozmiaru obrazów. Na przykład, skalowanie obrazów MPEG z ich domyślnego rozmiaru 4CIF do rozmiaru wyświetlania QCIF. Skalowanie wymaga wysiłku związanego z przetwarzaniem. Jedną z największych zalet przetwarzania wieloprocessorowego jest to, że wysiłek ten może być podzielony pomiędzy procesory. Każdemu Streaming Video Server (SV) musi być przypisane ustawienie „Scale Mode” (Tryb skalowania), które określa rodzaj skalowania wykonywanego przez SV.

Dostępne opcje to:

**Brak skalowania:** SV nie skaluje się. Przepuszczalnie skalowanie zostałoby przypisane do innego SV.

**Skalowanie:** SV skaluje się. Jeśli skalowanie jest przypisane do każdego SV, system będzie próbował rozłożyć obciążenie.

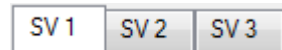
Streaming Video Server (SV):

Domyślnie w systemie jest tylko jeden serwer Streaming Video (SV). Ręcznie utwórz więcej SV dla kolejnych CPU, tak aby ostatecznie było ich tyle, ile jest CPU:

Podwójny rdzeń: SV1, SV2

Quad core: SV1, SV2, SV3, SV4

Na przykład, dla procesora czterordzeniowego:



Przynależność procesora do strumienia wideo:

Podczas gdy SV są ponumerowane SV1, SV2, itd., CPU są ponumerowane CPU0, CPU1, CPU2, itd.

Powinowactwo CPU" mapuje CPU do SV. Na przykład:

Dwurdzeniowe: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1)

Quad core: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1), SV3 (CPU2), SV4 (CPU3)

### 10.4.7.6 Klawiatura

**Włączone**

Typ: Cathexis KBD6000

Port: 1

Baud: 9600

Bity danych: 8

Parzystość: Brak

Bity stopu: 1

Logowanie debugowania

OK Anuluj

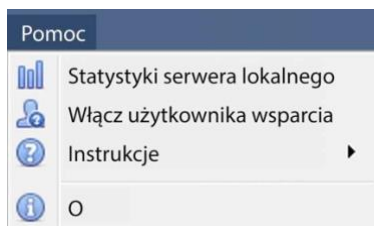
Ta opcja służy do dodawania klawiatury do stacji bazowej. W przypadku dodawania Klawiatury do Serwera Zapisu, dokonaj tego **poprzez Witrynę / Otwórz zakładkę / Konfiguracja / Konfiguruj serwery/ Klawiatura**.

Wprowadź szczegóły dotyczące klawiatury.

### 10.4.7.7 Alarmy

Wprowadź adres IP serwera alarmów technicznych lub bramy, do którego oprogramowanie podglądu ma wysyłać alarmy.

## 10.4.8 Pomoc



**Statystyki serwera lokalnego/Statystyki stacji przeglądania:** Pokazuje statystyki serwera lokalnego, jeśli jest to NVR, lub stacji przeglądania. (Zależy to od jednostki, na której jest włączony).

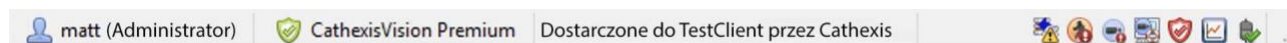
**Włącz użytkownika wsparcia:** Um ożliwia włączenie/wyłączenie specjalnego użytkownika dodanego w celach wsparcia podczas instalacji **CathesisVision** NVR.

**Uwaga:** ta opcja będzie wyświetlana tylko w urządzeniach NVR.

**Podręczniki:** Instrukcje Setup, Operator's, Quickstart i Archiving są dostępne w oprogramowaniu.

**About:** Zawiera informacje o licencji, wersji Release oraz adres e-mail do działu pomocy technicznej.

## 10.5 Pasek stanu



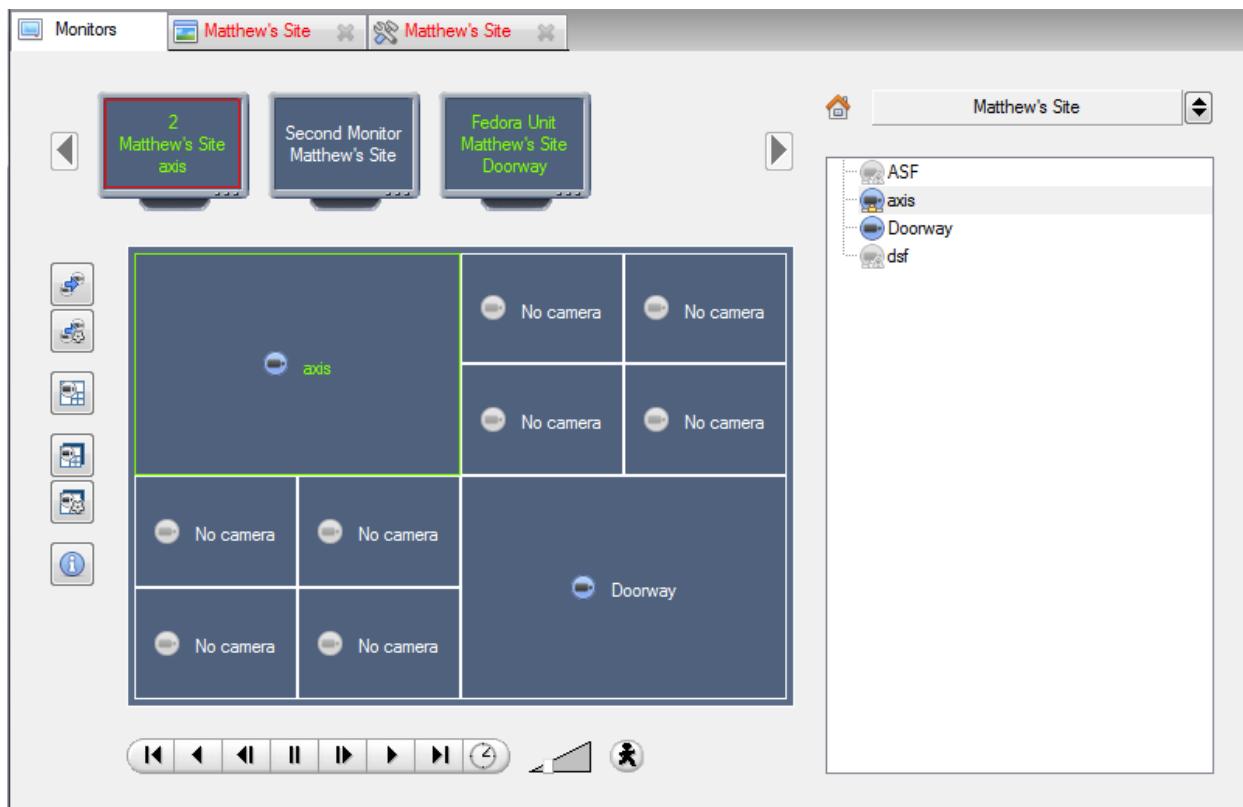
Pasek stanu biegnie wzdłuż dolnej części interfejsu. Na dole po prawej stronie paska znajduje się przydatny zestaw powiadomień. Aby uzyskać więcej szczegółów, w GUI kliknij lewym przyciskiem myszy na wybraną ikonę.

ikona powiadamiania	Opis zgłoszenia
dvs (Administrator)	<b>Nazwa użytkownika</b> i jego poziom dostępu.
CathesisVision Premium	Jest to główna <b>licencja</b> urządzenia.
Dostarczone do dokumentacji przez Cathesis International	Dystrybutor licencji.
	<b>Powiadomienie o kamerach</b> pojawi się tylko po to, aby ostrzec użytkownika, gdy kamery są wyłączone. Kliknięcie na nią pozwala zobaczyć, jakie to są kamery.
	<b>Powiadomienie o licencjonowaniu</b> będzie stale obecne, ale zmieni kolor w zależności od statusu licencjonowania.
<b>Admin</b>	Kolor zielony oznacza prawidłowy stan licencji.
	Kolor pomarańczowy oznacza, że wygasają licencje demonstracyjne.
	Kolor czerwony oznacza brak lub wygaśnięcie licencji.
	<b>Powiadomienie monitora wydajności</b> jest stale obecne i umożliwia przeglądanie statystyk wydajności. Pełne wyjaśnienie znajduje się w Dodatku do niniejszego dokumentu.
	Ikona <b>stanu połączenia</b> jest stale obecna i wskazuje stan połączenia z bieżącą Witryną.
	<b>Powiadomienie dotyczące analizy wideo</b> . Ostrzega użytkownika o wystąpieniu błędu, który dotyczy jednego lub więcej kanałów wideo na Stronie.
	<b>Powiadomienie Failover</b> dostarczy informacji o stanie istniejących serwerów awaryjnych.
	Powiadomienie o wolumenie/partii bazy danych lub wydajności. Może również wskazywać, kiedy kamery zostały skonfigurowane do nagrywania bez przypisanej bazy danych.
	Powiadomienie o synchronizacji bazy danych Failover. Serwer awaryjny przesyła nagrany materiał filmowy z powrotem do serwera głównego po odzyskaniu danych.
	Zgłoszenie LPR. Wyświetli błąd, jeśli wystąpią problemy z licencją LPR / kluczem sprzętowym.
	Powiadomienie o zagrożeniu zdrowia. Sprawdź etykietę narzędzia, aby zobaczyć stan zdrowia. Jeśli dysk podstawowy jest "pełny", zostanie uruchomiony alarm zdrowotny.
	Alarm wykrywania sabotażu. Wyświetli kamery, w których wykryto sabotaż.
	Powiadomienie o bramie. Jest wyświetlany, jeśli nie można uruchomić bazy danych bramy.

## 10.6 Zakładka Monitorry

Karta Monitorry jest kartą dającą pełną kontrolę nad Video Wall. Tutaj użytkownik może zmienić układ, zdefiniować sekwencje kamer i salw.


Na interfejsie nie będzie odtwarzane żadne wideo. Widoczne będą nazwy kamer w miejscu ich umieszczenia na planie.



### 10.6.1 Otwieranie witryny na ekranie

Lista monitorów będzie reprezentatywna dla liczby monitorów, które zostały dodane do serwerów w serwisie.



Aby otworzyć monitor z witryny, należy wybrać jeden z dostępnych monitorów. Następnie kliknij listę Witryny:  Następnie wybierz stronę.

Monitor z czerwoną obwódką będzie tym monitorem, którego układ kamer jest wyświetlany poniżej.

#### 10.6.1.1 Układ

Układ definiuje sposób wyświetlania kamer na ekranie. Obejmuje to, które kamery są obecne i jaką część ekranu zajmuje dana kamera.

### 10.6.1.1.1 Tworzenie układu

Aby utworzyć układ, rozmieść kamery na ekranie w pożądanym sposobie (kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy, aby rozszerzyć; kliknij pojedynczo prawym przyciskiem myszy, aby zmniejszyć). Następnie kliknij na **Układy / Nowy**. Nadaj układowi nazwę i kliknij przycisk OK. (należy używać układów utworzonych na karcie Kamery na karcie Monitory i odwrotnie).

### 10.6.1.1.2 Edycja istniejącego układu

Ustawić kamery w żądany sposób (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy w celu rozwinięcia; pojedyncze kliknięcie prawym przyciskiem myszy w celu zmniejszenia). Następnie kliknij **Układy / Zapisz jako**. Następnie wybierz układ do nadpisania i kliknij ok.

### 10.6.1.1.3 Przywołanie układu

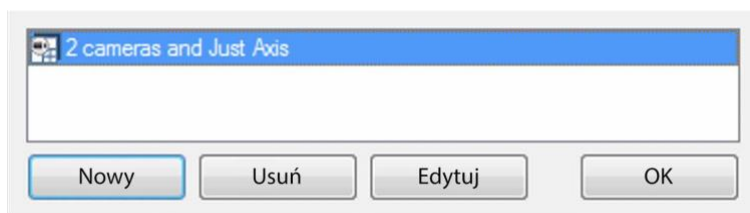


Aby wywołać określony układ na ekranie, należy kliknąć tę ikonę i wybrać nazwę układu.

## 10.6.2 Sekwencja

Sekwencja uruchamia zestaw kamer w jednym panelu kamer.

## 10.6.3 Menedżer sekwencji

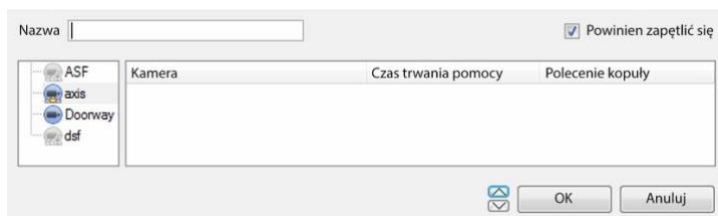


Kliknięcie tej ikony spowoduje wyświetlenie Sequence

Manager.

Aby edytować sekwencję, należy zaznaczyć istniejącą sekwencję i kliknąć Edytuj. Aby utworzyć nową sekwencję, kliknij na przycisk New. Spowoduje to wyświetlenie edytora sekwencji.

## 10.6.4 Edytor sekwencji



Nazwij sekwencję.

W lewym panelu pojawi się lista dostępnych kamer.

W prawym panelu zostanie wyświetlona lista kamer, które zostały włączone do Sekwencji.

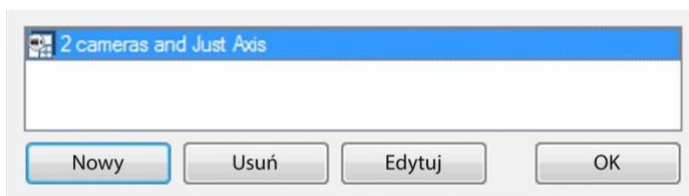


Procedury edytora sekwencji	
<b>Dodaj kamerę do sekwencji</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij dwukrotnie kamerę na liście dostępnych kamer.</li> <li>Można też kliknąć i przeciągnąć jedną lub kilka kamer na listę Sekwencja.</li> </ul>
<b>Wyjąć kamerę</b>	Kliknij kamerę prawym przyciskiem myszy i wybierz Delete.
<b>Ustawienie czasu trwania kamery dla każdej pętli Sekwencji</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję Ustaw czas trwania.</li> <li>Wprowadź czas trwania w sekundach i kliknij OK.</li> </ul>
<b>Pętla</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Powinien zapętlić się</b> Jeśli opcja <b>Powinien zapętlić się</b> jest zaznaczona, sekwencja będzie wykonywana w nieskończoność, jeśli jest odznaczona, sekwencja zostanie wykonana raz.
<b>Zmiana kolejności</b>	Wybierz kamerę i użyj strzałek, aby przesunąć ją w górę lub w dół w kolejności.
<b>Uruchom sekwencję</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij na panelu kamery.</li> <li>Kliknij na</li> <li>Wybierz odpowiednią sekwencję z menu rozwijanego.</li> </ul>

## 10.6.5 Salvo

Salwa jest zbiorem układów. Oznacza to, że układ kamer na monitorze będzie się zmieniał, przebiegając w ustalonej kolejności, z wykorzystaniem predefiniowanych układów.

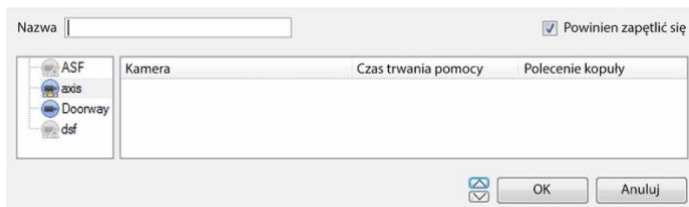
### 10.6.5.1 Menedżer salw



Kliknij na tę ikonę. Spowoduje to wyświetlenie Salvo Managera.

Aby edytować Salvo, zaznacz istniejące Salvo i kliknij edytuj.

Aby utworzyć nowe Salvo, kliknij na Nowy. Spowoduje to wyświetlenie edytora salw.



Odpowiednio nazwij Salvo.

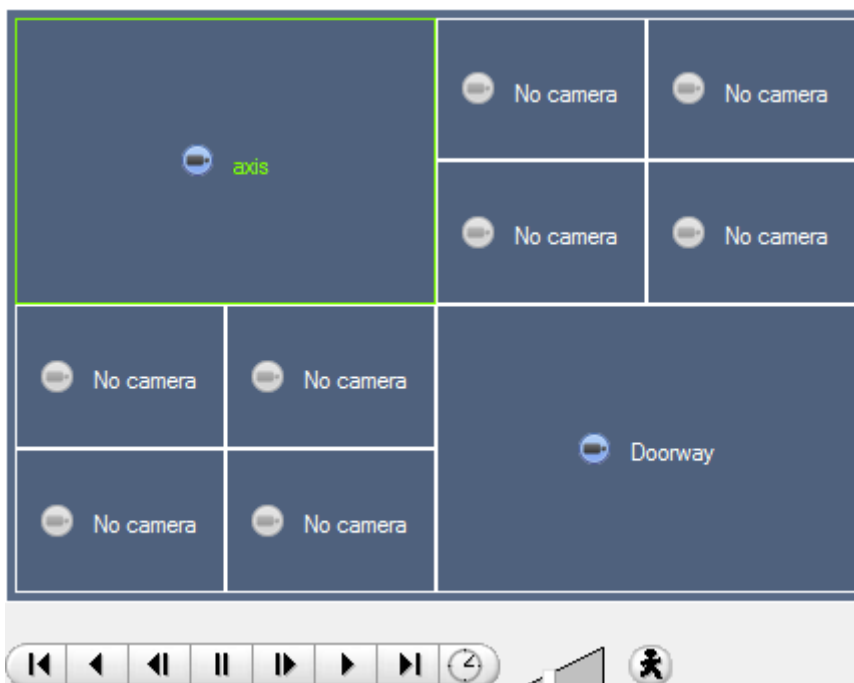
W lewym panelu zostanie wyświetlona lista dostępnych układów.

W prawym panelu znajduje się lista układów, które są zawarte w Salwie.

Procedury salw	
<b>Dodaj układ do salwy</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij dwukrotnie układ na liście dostępnych układów.</li> <li>Można też kliknąć i przeciągnąć jeden lub wiele układów na listę Salwo.</li> </ul>

<b>Usuń układ</b>	Kliknij prawym przyciskiem myszy na układzie i wybierz Usuń.
<b>Ustaw czas trwania Układu dla każdej pętli Salwy</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję Ustaw czas trwania.</li> <li>• Wprowadź czas trwania w sekundach i kliknij OK.</li> </ul>
<b>Pętla</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Powinien zapętlić się Jeśli opcja <b>Powinien zapętlić się</b> jest zaznaczona Salvo będzie działać bez końca, jeśli jest odznaczona Salvo będzie działać raz.
<b>Zmiana kolejności</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Wybierz układ. Użyj strzałek, aby przesunąć ten układ w górę lub w dół zamówienia.
<b>Wykonaj salwę</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kliknij panel Układ.</li> <li>• Kliknij na tę ikonę.</li> <li>• Wybierz odpowiednią salwę z menu rozwijanego.</li> </ul>

## 10.6.6 Interfejs kamer wirtualnych



Interfejs kamer wirtualnych to interfejs, w którym można:

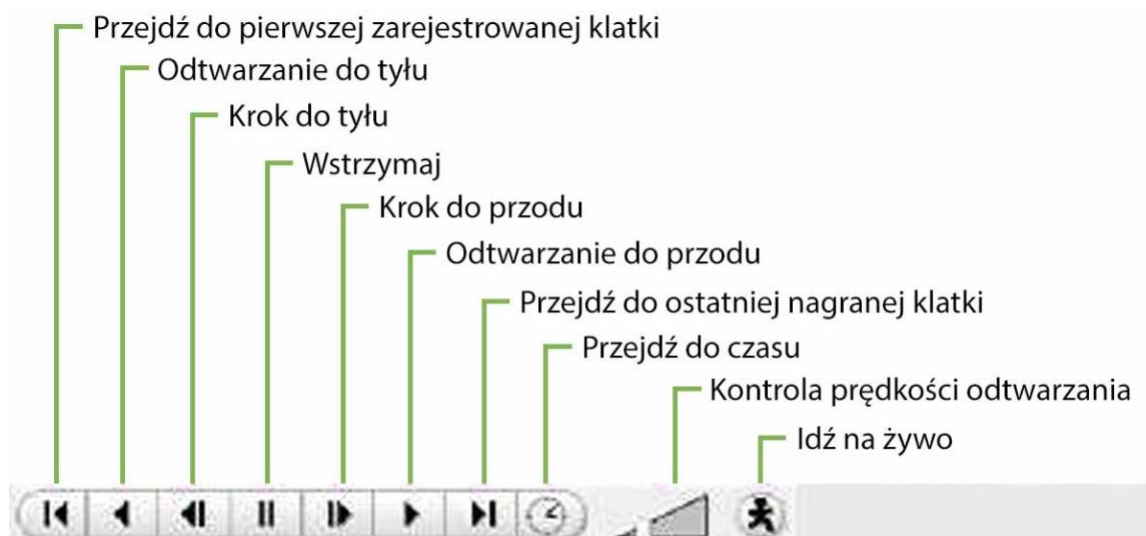
- Zobaczyć, jaki układ przyjmą kamery na wybranym monitorze.
- Zobaczyć, jakie kamery znajdują się w poszczególnych panelach.
- Sterować nakładkami na każdej kamerze.
- Użyć elementów sterujących odtwarzaniem, aby przeglądać obraz wideo na monitorze.

## 10.6.7 Ustawienia poszczególnych paneli

Aby zmienić ustawienia pojedynczego panelu, kliknij go środkowym przyciskiem myszy. Spowoduje to wyświetlenie następującego menu:

Nie ustawiać żadnej kamery	Ustawienie No Camera spowoduje, że panel ten będzie pusty.
Aparat do przeglądania	Spowoduje to wyświetlenie nagrań z wybranej kamery. Informacje na temat przeglądania aparatu można znaleźć w poniższej części dotyczącej funkcji Review Controls.
Następny format wideo	Spowoduje to przełączenie pomiędzy dostępnymi kanałami wideo, które są dostępne dla wybranej kamery.

### 10.6.7.1 Kontrole przeglądowne



**Uwaga:** Po wybraniu kamery jej obramowanie i nazwa staną się zielone.



## 10.7 Zakładka Kamery

CathesisVision oferuje instalatorowi dwa użyteczne narzędzia do pobierania informacji wizualnych o kamerach w trakcie przesyłania strumienia informacji. Czynności te wykonuje się w zakładce Kamery, przeglądając obraz wideo.

### 10.7.1 Statystyki i informacje

#### 10.7.1.1 Rozdzielczość i przepływność



Naciśnięcie klawisza CTRL-R spowoduje wyświetlenie informacji o bitrate i rozdzielczości kanałów. Jest to widoczne w żółtym tekście na obrazku po lewej stronie.

Po prawej stronie u góry znajduje się rozdzielczość aktualnie oglądanego kanału

Na dole, po lewej stronie, znajdują się dwie liczby. Liczba w nawiasie to bitrate; po lewej stronie tej liczby znajduje się Frames Per Second Rate.

#### 10.7.1.2 Ogólne informacje o kamerze



Naciśnięcie klawisza CTRL-I powoduje wyświetlenie nakładki z ogólnymi informacjami o kamerze.

Jednostka to jednostka, do której została dodana ta kamera.

Camera to nazwa kamery.

Indeks to numer nadany przez NVR w celu identyfikacji tej kamery.

Format jest to format, w którym jest przesyłany strumień wideo.

Typ jest to typ urządzenia, którym jest kamera.

Kontakt jest to adres serwera, do którego podłączona jest kamera.

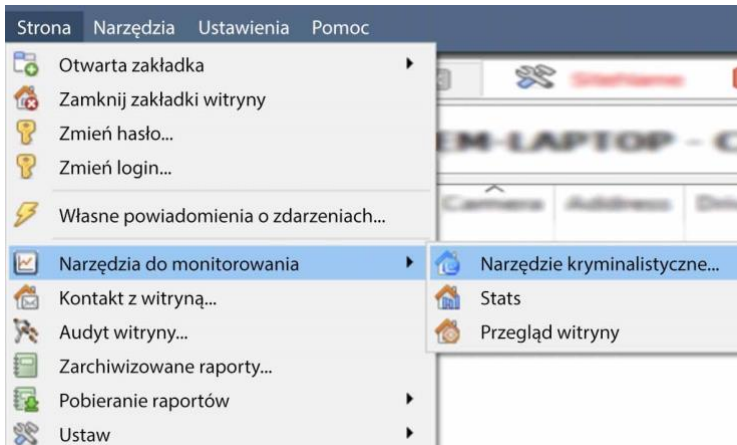
Profil strumienia jest to profil strumieniowy kanału wideo.

# 11. Narzędzie kryminalistyczne CathesisVision

## 11.1 Narzędzie kryminalistyczne

Narzędzie Forensic jest używane do rozwiązywania problemów i uzyskiwania historycznych danych dotyczących sieci, pamięci masowej, zdarzeń, strumieniowania kamer, liczenia osób i innych cennych danych.

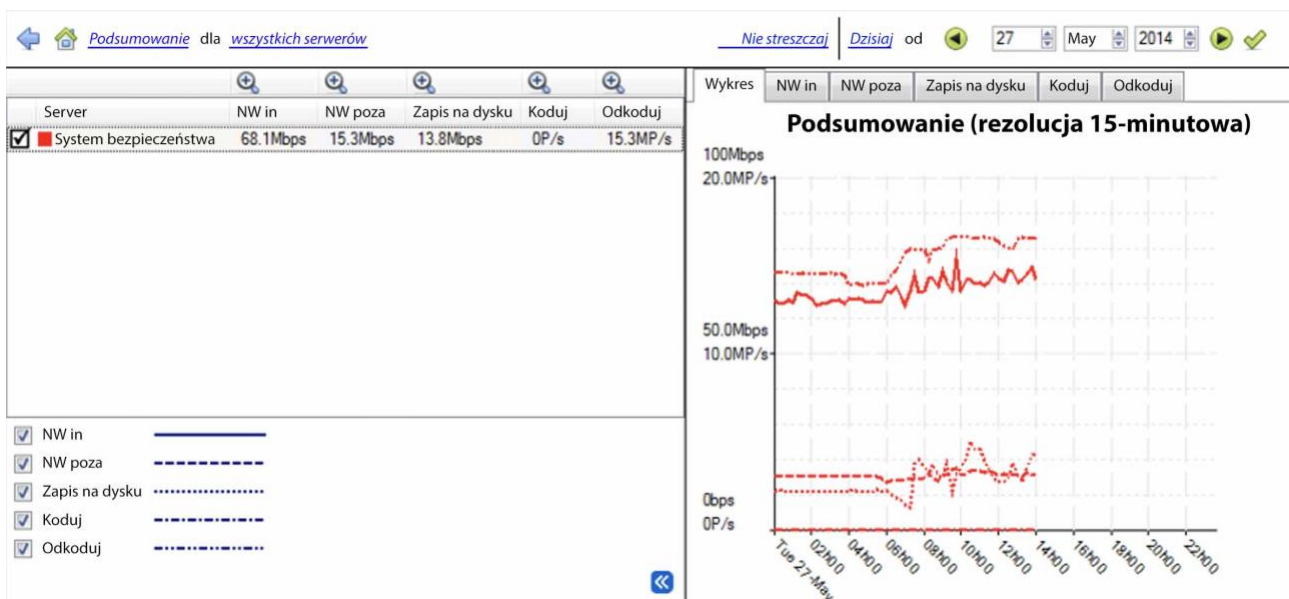
**Uwaga:** Narzędzie Forensic Tool jest dostępne tylko w wersji CathexisVision 2014.2 (Service Pack 2) i nowszych.



Po nawiązaniu połączenia z docelowym miejscem instalacji kamery lub urządzeniem NVR, otwórz narzędzie Forensic wybierając opcję menu "Site...".

Przewiń w dół do "Narzędzia wydajnościowe" i wybierz opcję "Narzędzie Forensic...".

**Uwaga:** aby uzyskać dostęp do narzędzia Forensic Tool, użytkownik musi być zalogowany z prawami administratora.



**Rysunek 1: Główne okno Forensic**

Poniższe sekcje wyjaśnią interfejs przedstawiony na Rysunku 1 oraz sposób korzystania z tego narzędzia.

### 11.1.1 Stosowane wartości danych

<input type="checkbox"/> NW in	—————
<input type="checkbox"/> NW poza	- - - - -
<input type="checkbox"/> Zapis na dysku	.....
<input type="checkbox"/> Koduj	- - - - -
<input type="checkbox"/> Odkoduj	.....



<b>NW in</b>	Network In (Mbps). Będzie to obraz wideo, przesyłany strumieniowo z kamer IP.
<b>NW poza</b>	Wydajność sieci (Mbps). Filmik wychodzi. Zdalny podgląd komputerów klienckich.
<b>Zapis na dysku</b>	Prędkość zapisu na dysku w Mbps. Szybkość zapisu przechwyconego strumienia wideo do pamięci lokalnej/sieciowej.
<b>Zakoduj</b>	Szybkość kodowanych pikseli. Kompresja VOM1512/MPEG4 do nagrywania/streamingu. <b>Uwaga:</b> To NIE jest transkodowana transmisja na żywo.
<b>Odkoduj</b>	Szybkość dekodowania pikseli. Do celów analitycznych skompresowany materiał wideo jest dekodowany do postaci surowych danych.

## 11.1.2 Wybór daty / godziny

Istnieją dwa sposoby wyboru okresu wyświetlania wykresu: **Wybór paska czasu** lub **wybór ramy czasowej**.

### 11.1.2.1 Wybór paska czasu



[6 godzin](#)

Wybierz datę i godzinę jako punkt początkowy dla wykresu.

Następnie wybierz, aby dane były pobierane 6 godzin od wybranej daty/godziny.

### 11.1.2.2 Wybór ram czasowych

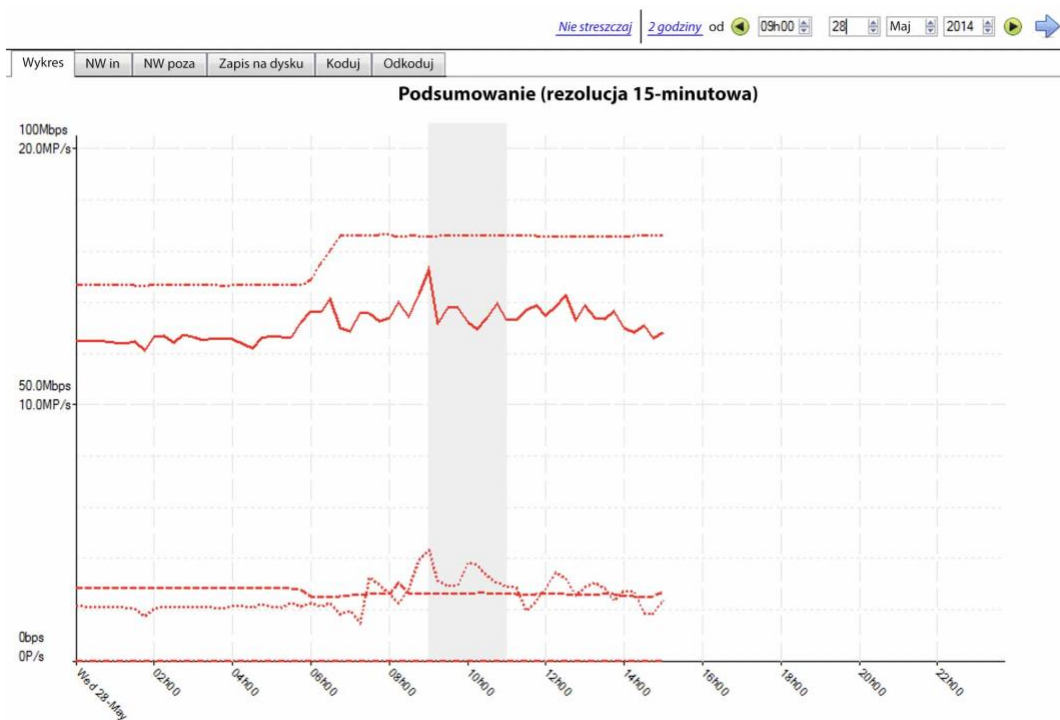
- 2 godziny
- 6 godziny
- 12 godziny
- 24 godziny
- 1 dzień
- 2 dni
- 3 dni
- 7 dni
- 14 dni
- 28 dni
- Ostatnie 2 godziny
- Ostatnie 6 godzin**

Wybierz, aby wyświetlić wykres "Ostatnie 6 godzin", "Ostatnie 14 dni" itd.

Spowoduje to automatyczne przesunięcie daty/czasu do wymaganej pozycji, aby odzwierciedlić wybrany okres.



## 11.1.3 Okno wykresu

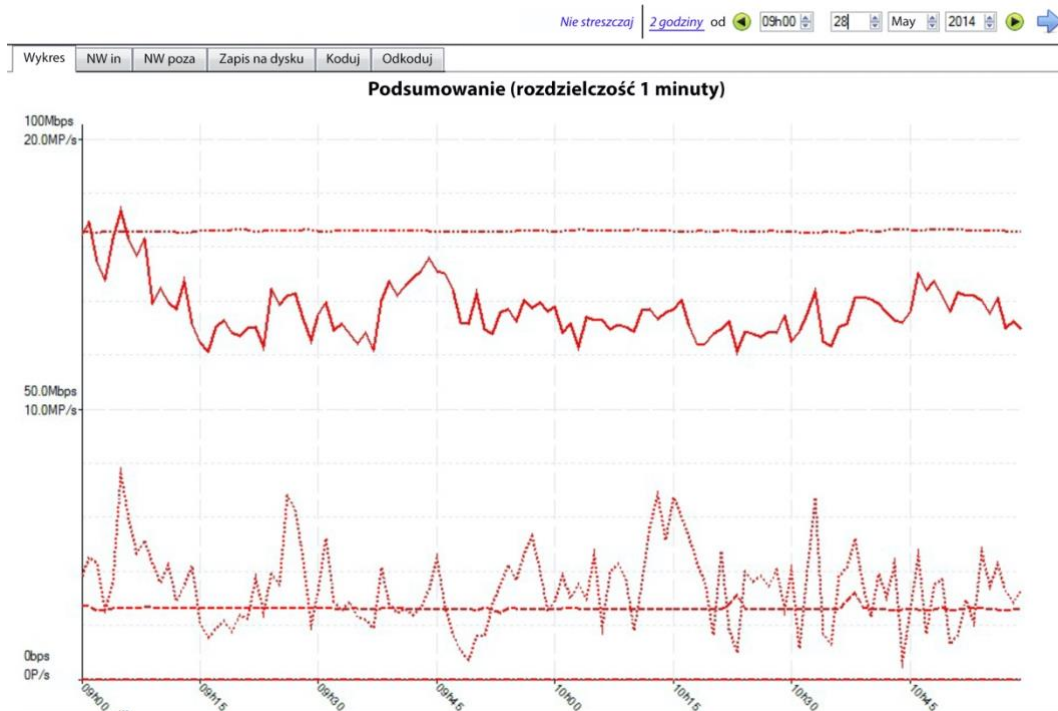


### 11.1.3.1 Powiększanie okresu

Aby powiększyć wybrany okres, przytrzymaj lewy przycisk myszy w punkcie początkowym lub końcowym i przesunij mysz w prawo lub w lewo. Kolor zaznaczonego obszaru stanie się szary.



Aby powiększyć wybrany obszar, wybierz niebieską strzałkę. Spowoduje to wyświetlenie szczegółowego widoku powiększonego okresu czasu.



### 11.1.3.2 Patrz wartości danych

Przejdź do wartości danych dla różnych zestawów danych, wybierając kolumnę “NW in”. Jest to pokazane na poniższym przykładzie:

System bezpieczeństwa	
Czas	
2014-06-03 00:00:00	75.9Mbps
2014-06-03 00:15:00	75.5Mbps
2014-06-03 00:30:00	76.5Mbps
2014-06-03 00:45:00	74.9Mbps
2014-06-03 01:00:00	74.9Mbps
2014-06-03 01:15:00	75.0Mbps
2014-06-03 01:30:00	75.0Mbps
2014-06-03 01:45:00	74.7Mbps
2014-06-03 02:00:00	75.8Mbps
2014-06-03 02:15:00	75.4Mbps
2014-06-03 02:30:00	74.7Mbps
2014-06-03 02:45:00	75.5Mbps
2014-06-03 03:00:00	73.7Mbps
2014-06-03 03:15:00	73.1Mbps
2014-06-03 03:30:00	75.9Mbps
2014-06-03 03:45:00	76.1Mbps
2014-06-03 04:00:00	75.9Mbps
2014-06-03 04:15:00	77.4Mbps
2014-06-03 04:30:00	75.1Mbps
2014-06-03 04:45:00	75.2Mbps
2014-06-03 05:00:00	75.6Mbps
2014-06-03 05:15:00	75.6Mbps
2014-06-03 05:30:00	74.4Mbps
2014-06-03 05:45:00	77.2Mbps
2014-06-03 06:00:00	81.5Mbps
2014-06-03 06:15:00	81.5Mbps
2014-06-03 06:30:00	78.9Mbps
2014-06-03 06:45:00	75.4Mbps
2014-06-03 07:00:00	68.6Mbps
2014-06-03 07:15:00	69.5Mbps
2014-06-03 07:30:00	74.2Mbps

[Dane w kolumnach](#)  Pokaż jednostki Eksport

### 11.1.3.3 Eksport jako plik z wartościami rozdzielonymi przecinkami (CSV)

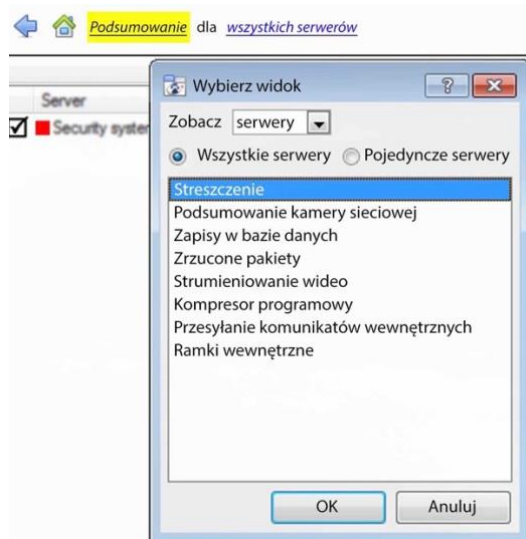
	A	B
1		System bezpieczeństwa
2	2014/06/03 00:00	75.9Mbps
3	2014/06/03 00:15	75.5Mbps
4	2014/06/03 00:30	76.5Mbps
5	2014/06/03 00:45	74.9Mbps
6	2014/06/03 01:00	74.9Mbps
7	2014/06/03 01:15	75.0Mbps
8	2014/06/03 01:30	75.0Mbps
9	2014/06/03 01:45	74.7Mbps
10	2014/06/03 02:00	75.8Mbps

Użytkownik może również wyeksportować dane do pliku CSV. Zobacz prawy dolny skrót “Eksport” zaznaczony na żółto.

Wybierz wyłączenie opcji “Pokaż jednostki” poniżej, jeśli potrzebujesz tylko zaimportować dane do programu Excel. Zobacz na obrazku wyeksportowany plik CSV otwarty w Excelu.

## 11.1.4 Wybrane widoki

### 11.1.4.1 Widok sumaryczny serwerów



Domyślnym widokiem po otwarciu narzędzia Forensic jest widok podsumowania “Wszystkie serwery”.

Zmień ten widok, wybierając opcje dostępne dla widoku Serwery poniżej, na przykład “Podsumowanie”, “Podsumowanie kamer sieciowych” itd.

Jak już wspomniano, w widoku “Serwery” znajduje się lista zbiorów danych, z których można wybierać. Omówiona zostanie “oś X” lub zestawy danych dostępne dla opcji przeglądania. Wybierz, aby wyświetlić dane dla wszystkich serwerów, części witryny lub pojedynczego serwera.

### 11.1.4.2 Podsumowanie kamery sieciowej

Dostarcza on informacji o **całkowitej przepustowości sieci**, **współczynniku spadku** oraz liczbie **zatrzymań** kamer wykrytych dla wszystkich kamer IP podłączonych do urządzenia.

Zmienna	Jednostka	Opisy
Bitrate	Mbps	Łączny bitrate wszystkich kamer IP dla wybranej jednostki/s.
Współczynnik opadania	1:200000	Oznacza 1 porzucony pakiet na każde 200000 odebranych pakietów.
Stragany	Numer	O przeciągnięciu mówimy wtedy, gdy kamery są nieosiągalne przez ponad 5 sekund.

### 11.1.4.3 Zapisy do bazy danych

Proces rejestracji odbiera dane wideo z kamer. Dane wideo są buforowane w pamięci lokalnej (Shared memory – SHM), a stamtąd dane są odczytywane i zapisywane do pamięci. Wąskie gardła mogą być spowodowane powolnym lub wadliwym magazynowaniem/sprzętem.

Zmienna	Jednostka	Opisy
Prędkość bitowa zapisu	Mbps	Szybkość zapisu materiału wideo do pamięci masowej.
Napisz kropelki	1:200000	Spadek zapisu na dysku. Upadł 1 element danych na 200000 zapisanych na dysku.
Spadki SHM	1:100000	Elementy odpadły, ponieważ pamięć współdzielona została zawinięta – zapisy nie nadązały za napływającymi danymi. 1 element porzucony na 100000 elementów wypisanych z pamięci.

#### 11.1.4.4 Upuszczone pakiety

Zmienna	Jednostka	Opisy
Sieć	Numer	Pakiety porzucone w sieci zewnętrznej (np. z kamer do Rejestratora).
Wewnętrzna	Numer	Wewnętrzne pakiety UDP porzucane pomiędzy serwerami (wewnętrzne komunikaty programowe).
Ramki	Numer	Ramki wideo porzucane wewnętrznie, podczas przekazywania z procesu do procesu.

**Uwaga:** Dla wartości "Liczba" lub osi X, 200k oznacza 200 000 pakietów.

#### 11.1.4.5 Strumieniowa transmisja wideo

Zmienna	Jednostka	Opisy
Wysłane	Mbps	Dane strumienia wideo wysyłane z urządzenia (do podglądu na żywo).
Otrzymane	Mbps	Strumieniowe dane wideo odbierane przez urządzenie (do podglądu na żywo).
Odkodowane	P/s	Piksele na sekundę dekodowane do podglądu na żywo.

**Uwaga:** MP/s oznacza 1000 000 pikseli na sekundę.

#### 11.1.4.6 Kompresor oprogramowania

Zmienna	Jednostka	Opisy
Zakodowane	P/s	Szybkość kodowanych pikseli. Kompresja VOM1512/MPEG4 do nagrywania/strumieniowania <b>Uwaga:</b> To NIE jest transkodowana transmisja na żywo.
Odkodowane	P/s	Szybkość dekodowania pikseli. Na potrzeby analizy skompresowany obraz wideo jest dekodowany do postaci surowych danych.
Wydajność kodowania	%	% zakodowanych klatek, najlepiej 100%. (Mniej oznacza, że ramki zostały porzucone).
Skuteczność dekodowania	%	% zdekodowanych klatek, optymalnie 100%.

**Uwaga:** Kodowanie dokonywane przez serwer HTML nie jest obecnie uwzględniane.

#### 11.1.4.7 Komunikaty wewnętrzne

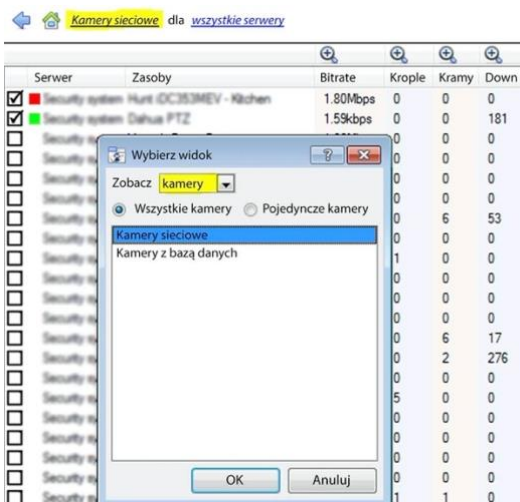
Zmienna	Jednostka	Opisy
Brakuje	Numer	Ile pakietów UDP pomiędzy procesami zostało porzuconych, miejmy nadzieję, że 0.
Otrzymane	Numer	Ile pakietów UDP zostało wysłanych pomiędzy procesami
Logi	Liczba/min	Ile logów zostało wysłanych do rejestratora w ciągu minuty

## Ramki wewnętrzne

Ramki wewnętrzne przekazywane pomiędzy procesami wewnętrznymi.

Zmienna	Jednostka	Opisy
Brakuje	Numer	Spadek liczby klatek wideo.
Otrzymane	fps	Odebrane klatki wideo

### 11.1.4.8 Widok kamer sieciowych



Zmień widok Servers na “Kamery sieciowe” wybierając najpierw opcję Widok z “kamery” jak pokazano poniżej. Dostarczy to wartości specyficzne dla danego aparatu.

W widoku “kamery” znajduje się lista zestawów danych do wyboru. Omówiona zostanie “oś X”, czyli dostępne zestawy danych dla widoku “kamery”. Wybierz, czy chcesz wyświetlać “Wszystkie kamery”, czy “Pojedynczą kamerę”.

### 11.1.4.9 Kamery sieciowe

Zmienna	Jednostka	Opisy
Bitrate	Mbps	Całkowity bitrate dla wybranych kamer.
Krople	Numer	Liczba porzuconych pakietów, dla każdej kamery w wybranym okresie czasu.
Stragany	Numer	Gdy kamery są nieosiągalne przez ponad 5 sekund.
Down	Numer	Liczba sekund, w których kamery były wyłączone w danym przedziale czasu. Tak więc, jeśli wiadro jest 15 minut, spodziewać się, że będzie to około 900, jeśli był w dół przez cały czas.

### 11.1.4.10 Kamery do baz danych

Zmienna	Jednostka	Opisy
Bitrate	Mbps	Łączny bitrate wybranych kamer.
Bajty na dysk	Bajty	Bajty zapisane na dysk.
Down	Numer	Liczba sekund, przez które wybrane kamery były wyłączone w danym przedziale czasu. Tak więc, jeśli wiadro jest 15 minut, spodziewać się, że będzie to około 900, jeśli był w dół przez cały czas.



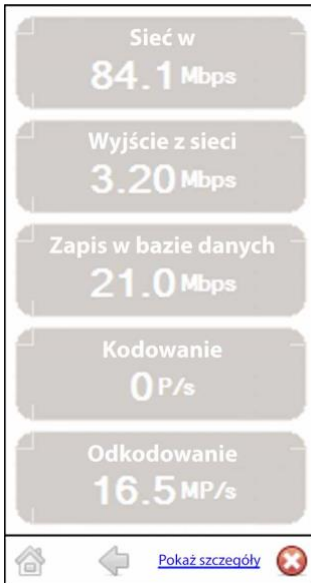
### 11.1.4.11 Podgląd zdarzeń w kamerach

Zmienna	Jednostka	Opisy
Liczba zdarzeń	Numer	Liczba zdarzeń na kamerę w wybranym okresie.

### 11.1.5 Szybki podgląd



Szybki dostęp do informacji o wydajności z poziomu interfejsu CathesisVision. Kliknij lewym przyciskiem myszy na tej ikonie, która znajduje się w prawym dolnym rogu.



Kliknięcie na tę ikonę spowoduje wyświetlenie obrazu po lewej stronie. W tym miejscu wyświetlane są bieżące informacje o systemie.

[Pokaż szczegóły](#) Kliknij na to, a stanie się to obrazem poniżej. **Szczegóły pokazu** można zobaczyć bardziej szczegółowo, klikając na informacje, które są hiperłączami. Na poniższym obrazku są to **Sieć w** i **Wyjście z sieci**. Podążając za tymi linkami można uzyskać dalsze informacje dotyczące przyczyny ruchu w sieci.

	Sieć w	Wyjście z sieci	Zapis w bazie danych	Kodowanie	Odkodowanie
System bezpieczeństwa	113Mbps	2.31Mbps	28.6Mbps	0P/s	16.7MP/s

Na przykład, klikając na **Sieć w**, zobaczysz następujące informacje:

	Sieć w	Kamery	Wideo	Dane
System bezpieczeństwa	97.9Mbps	0bps	0bps	

#### 11.1.5.1 Żywe lub historyczne



Po pojawieniu się okna wykresu, wybierz pomiędzy wyświetlaniem danych bieżących lub historycznych.

Dokonuje się tego klikając na menu rozwijane, znajdujące się w prawym dolnym rogu okna wykresu.

#### 11.1.5.2 Wykresy wielokrotne

Wyświetlanie wielu wykresów przez odłączenie bieżącego wykresu.



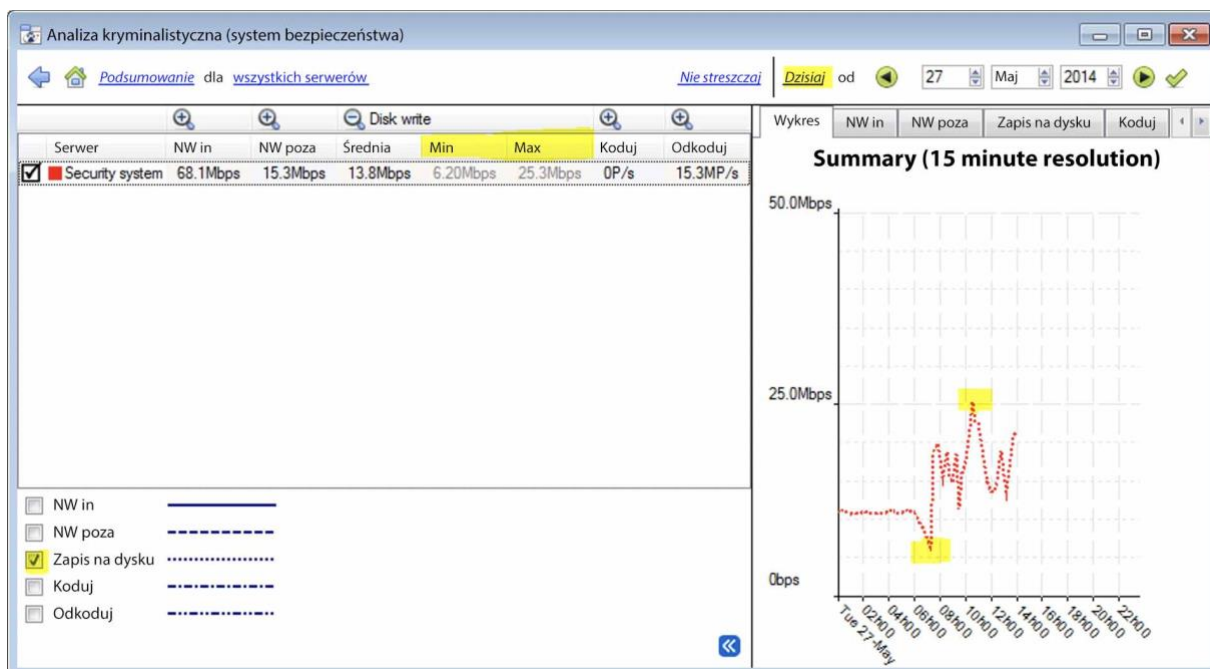
Dokonuje się tego klikając na tę ikonę, która znajduje się w prawym górnym rogu okna wykresu.

## 11.1.6 Przykłady interpretacji wykresu i wartości w kolumnach

### 11.1.6.1 Przykład 1: Zbadanie przepustowości zapisu na dysku

Można wybrać opcję wyświetlania tylko wykresu zapisu na dysku. Zaznacz pole wyboru "Zapis na dysku" w lewym dolnym rogu, a resztę odznacz. Pozwala to na wykreślenie wykresu zapisu na dysku wyłącznie po prawej stronie. Wybierz również okres "Dzisiaj" (zaznaczony na żółto) dla przepustowości zapisu na dysku.

Po przesunięciu myszki w lewą płaszczyznę, z dala od wykresu, wartości w kolumnach po lewej stronie będą **średnią przepustowością zapisu na dysku** dla wybranego okresu. Rozwiń również kolumnę "Zapis na dysku", aby uzyskać minimalne i maksymalne wartości dla wybranego okresu. Są one również zaznaczone na wykresie na rysunku 2.



Rysunek 2

**Uwaga:** Te 2 przykłady ilustrują proces stosowany do filtrowania wymaganych informacji. Inne dane systemowe mogą być pobierane w podobny sposób.

### 11.1.6.2 Przykład 2: Zbadanie problemów związanych z utratą sieci w wybranych kamerach

#### 11.1.6.2.1 Scenariusz

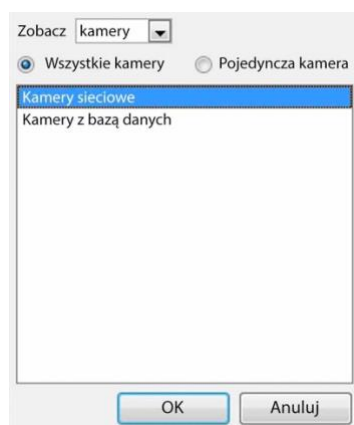
Klient zgłosił, że obraz z kamer na żywo na wybranych kamerach rozdiera się i występują przerwy w nagrywaniu. Zasoby kamery po prawej stronie urządzenia **CathexisVision** wskazują niską, umiarkowaną i wysoką utratę pakietów. Narzędzie kryminalistyczne może pomóc w określeniu czasu, w którym pakiety zawiodły, a także ich wielkości.



Narzędzie Forensic jest **tylko jednym** z możliwych narzędzi, za pomocą których można zmierzyć straty w sieci. Innymi narzędziami mogą być przełączniki sieciowe, ze statystykami portów; lub oprogramowanie do analizy pakietów: tcpdump dla Linuksa i Wireshark dla Windows – do przechwytywania i analizy strat w ruchu RTP (RTSP). Informacje na temat sieci znajdują się na stronie „Statystyki”. W czasie rzeczywistym udostępnia on statystyki utraty pakietów oraz bardziej szczegółowe parametry strumieniowania wideo.

Zanik pakietów na wybranych kamerach może wskazywać na jeden segment sieci. Na przykład: segment za pośrednictwem łącza bezprzewodowego. Zaleca się stworzenie szczegółowego schematu rozmieszczenia sieci w miejscu instalacji, z widocznymi na mapie wszystkimi segmentami i podłączonymi do nich urządzeniami IP. Pomoże to w szybszym wyizolowaniu problemów z siecią. Utrata pakietów w określonych modelach kamer może również wystąpić, gdy używany jest stary firmware kamery. Zaktualizuj oprogramowanie sprzętowe aparatu, aby wyeliminować lub wykluczyć tę sytuację.

### 11.1.6.2.2 Metoda



1. Zmień widok na “kamery”.

Następnie wybierz z listy “Kamery sieciowe”.

2. Aby sprawdzić utratę pakietów we wszystkich kamerach za ostatni dzień, zmień ustawienie selektora okresu na “Wczoraj”.



3. Posortuj porzucone pakiety w widoku kolumny po lewej stronie, klikając na nagłówek kolumny “Drops”, jak pokazano poniżej na żółto.

[Kamery sieciowe](#) dla [wszystkich serwerów](#)

Serwer	Zasoby	Bitrate	Krople	Stragany	W dół
<input type="checkbox"/>	Security system Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input type="checkbox"/>	Security system Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-2MPVRD upstairs	3.40Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Axis M5013 Demo Room (D Unit)	44.1kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM2101 downstairs balcony	4.62Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam up	328kbps	0	1	2918
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH240 Stairscaase	735kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam gate	1.82Mbps	0	2	2694
<input type="checkbox"/>	Security system JVC VN-T216VPRU Cat.Africa	255kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH120 Upstairs B/door	1.01Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista 540VRD Cat.Africa	2.13Mbps	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Hunt iDC353MEV - Kitchen	1.90Mbps	0	0	0

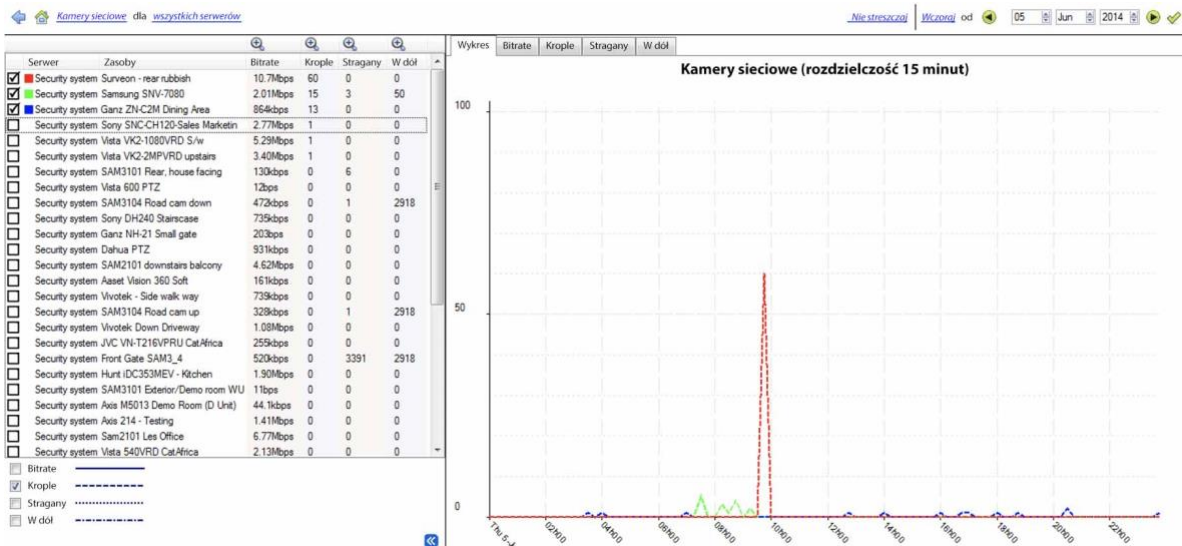
4. Aby wyświetlić wykresy kamer, wybierz je w lewym górnym rogu. Tutaj badane są pierwsze 3 kamery.

	Serwer	Zasoby	Bitrate	Kropłe	Stragany	W dół
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system	Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system	Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system	Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system	Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system	Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0

5. Wystarczy tylko przejrzeć sieciowe "Drops" na wybranych kamerach. Ukryj Bitrate, Stalls i Down time:

Bitrate  
 Kropłe  
 Stragany  
 W dół

Na poniższym rysunku widać utratę pakietów w kamerze "System bezpieczeństwa Nadzór". Wskazuje, że około godziny 10 rano padło 60 pakietów:



# Załączniki

## Dodatek A: Konfiguracja niestandardowego portu nasłuchu CatMobile http

W tej sekcji opisano sposób definiowania niestandardowego portu nasłuchu http dla każdego urządzenia NVR. Zawiera listę procedur umożliwiających zmianę domyślnego portu nasłuchiwanego dla połączeń http lub https z urządzeniami NVR. Należy to zrobić na każdym urządzeniu NVR, które musi być dostępne spoza sieci firmowej.

Zmiana ta może być konieczna, jeśli domyślny port HTTP (TCP PORT 80) został już przypisany do innego firmowego serwera WWW. Ta zmiana może być również wymagana, jeśli w obiekcie znajduje się więcej niż jedno urządzenie NVR, a router w obiekcie nie jest w stanie przekierować portu przychodzącego niestandardowego portu http na domyślny port http 80 dla każdego urządzenia NVR.

Obsługiwana wersja oprogramowania: CathesisVision 2020.2 i nowsze. W celu aktualizacji portu nasłuchu dla starszych wersji oprogramowania CarthexisVision prosimy o kontakt z działem pomocy technicznej.

### Windows

Utworzyć plik o nazwie „catCustomPort.conf” zawierający tylko „Define CPORT Port\_number”, gdzie Port\_number jest portem, który ma zostać użyty.

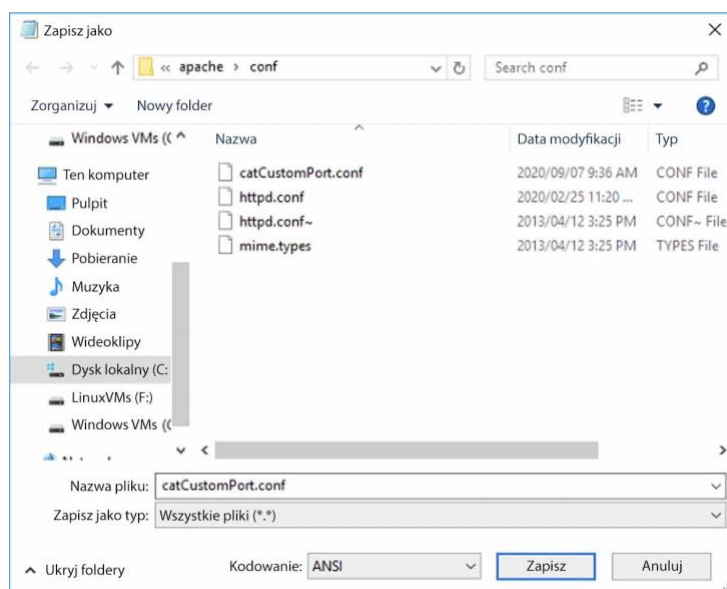
Ścieżka Windows x64:

c:\Program Files\CathesisVision Server\apache\conf\catCustomPort.conf

Otwórz Notatnik i zdefiniuj niestandardowy port zgodnie z poniższym przykładem:

#### Notatka:

- Podczas zapisywania pliku w notatniku, zmień „Zapisz jako typ” na „Wszystkie pliki (\*.\*)”, aby dla zapisywanego pliku nie było tworzone rozszerzenie tekstowe.
- Nie używaj portu TCP 8080, ponieważ jest on używany wewnętrznie przez usługę mobilną CathesisVision.



Uruchom ponownie serwer nagrywania, aby zmiana portu http została zaktualizowana.

Alternatywnie można ręcznie zrestartować serwer CathesisVision HTML, otwierając przeglądarkę internetową.

- visit `http://127.0.0.1:33101/control`
- login z poświadczeniami administratora CathesisVision (domyślnie admin admin)
- zatrzymanie i uruchomienie `nvr_htmlserver`

## Ubuntu

Utworzyć plik o nazwie „`catCustomPort.conf`” zawierający tylko „`Define CPORT Port_number`”, gdzie `Port_number` jest portem, który ma zostać użyty.

Ścieżka Ubuntu: `/etc/apache2/catCustomPort.conf`

**Uwaga:** Utwórz plik za pomocą edytora tekstu Ubuntu, takiego jak vi lub Emacs.

Uruchom ponownie serwer nagrywania, aby zmiana portu http została zaktualizowana.

Ewentualnie zrestartuj usługę apache:

- Otwórz okno terminala w Ubuntu
- Wpisz „`sudo apache2ctl restart`”.

## Dodatek B: TCP kontra UDP dla monitoringu wizyjnego

Transmission Control Protocol (TCP) i User Datagram Protocol (UDP) są szeroko stosowanymi protokołami sieciowymi. Wideo jest przesyłane przy użyciu protokołu RTP over UDP lub RTP over TCP jako części podstawowego protokołu transmisji.

- Zarówno TCP jak i UDP są częścią stosu protokołów IP4.
- Oba rozbijają dane na ramki i pakiety do transmisji przez ethernet.
- Większość kamer IP obsługuje zarówno TCP jak i UDP, ale zazwyczaj nie jest to kontrolowane przez użytkownika.
- Systemy VMS różnią się znacznie pod względem konfiguracji lub kontroli, jaką obsługują dla TCP lub UDP.
- Różnice w opóźnieniach pomiędzy TCP i UDP w sieci dedykowanej są minimalne.
- W przypadku wideo IP, TCP i UDP mogą działać podobnie w dedykowanych sieciach nadzoru, ponieważ korekcja błędów i związane z nią koszty ogólne są mniej prawdopodobne.

Istnieją różnice pomiędzy TCP i UDP, które sprawiają, że każdy z nich jest bardziej lub mniej odpowiedni do określonych celów. Poniżej przedstawiono niektóre kluczowe różnice.

	TCP	UCP
<b>Gdy szerokość pasma jest niewystarczająca dla potrzeb strumienia wideo</b>	Przepływność danych jest znacznie opóźniona i ostatecznie łącze zostaje zamknięte.	Ma tendencję do rozmazywania się obrazów. Może zapewniać transmisję strumieniową z mniejszymi opóźnieniami.
<b>Strumieniowa transmisja wideo na żywo w przeciążonych sieciach</b>	Jeśli obserwowane mają być drobne ruchy i można tolerować dłuższy czas między zdarzeniem a detekcją, preferowane mogą być opóźnienia możliwe w TCP, aby z większym prawdopodobieństwem zapewnić obejrzenie wszystkich klatek.	Ma tendencję do bycia bardziej gładkim. Niższy narzut UDP jest przydatny w aplikacjach podglądu na żywo, ponieważ ważne jest, aby operatorzy otrzymywali powiadomienia o zdarzeniach na czas. Problemy z siecią mogą powodować utratę klatek, ale zdarzenia zazwyczaj obejmują więcej niż kilka klatek, co pozwala operatorowi ustalić, co się stało, niezależnie od brakującego obrazu.
<b>Nagrane wideo</b>	Ma tendencję do popełniania mniejszej liczby błędów. W przypadku nagrywania obrazu z kamery za pośrednictwem połączenia o niskiej przepustowości, takiego jak kabel lub DSL, preferowany jest protokół TCP. Pomaga to zapewnić, że wszystkie klatki wideo są odbierane i zapisywane w odpowiedniej kolejności.	Zgodnie z transmisją wideo na żywo.
<b>Połączenie</b>	TCP wymaga nawiązania połączenia pomiędzy dwoma komunikującymi się urządzeniami, co odbywa się poprzez	UDP nie wymaga utworzenia połączenia przed transmisją.

	<p>proces handshake, zanim dane mogą zostać wysłane.</p>	
<p><b>Sprawdzanie błędów/dostarczanie pakietów</b></p>	<p>Potwierdzenia wysyłane są przez urządzenie odbiorcze po każdej transmisji, potwierdzane jako odebrane przed wysłaniem kolejnego zestawu.</p> <p>Jeśli potwierdzenie nie zostanie wysłane do strony wysyłającej w określonym czasie, pakiet jest wysyłany ponownie, aż wszystkie dane zostaną poprawnie przesłane.</p> <p><u>Zaletą</u> : to zwykle gwarantuje dostawę (zakładając, że nie ma fundamentalnego problemu z siecią).</p> <p><u>Wadą</u> : sieć jest obciążona dodatkowym ruchem, a opóźnienie w całkowitym transferze danych jest wprowadzane, ponieważ nieudany pakiet musi być retransmitowany.</p>	<p>Pakiety są po prostu wysyłane do odbiorcy bez potwierdzenia ich odbioru. Z tego powodu, utrata pakietów i błędy są bardziej powszechne w UDP. Nadawca nie czeka ani nie sprawdza, czy odbiorca otrzymał wszystkie pakiety z jednego zestawu, po prostu kontynuuje wysyłanie następnego zestawu.</p> <p><u>Zaletą</u> Koszt ogólny protokołu jest niższy niż TCP, ponieważ nie ma zarządzania procesem potwierdzenia.</p> <p><u>Wadą</u> :nie ma gwarancji, że pakiety dotrą do urządzenia odbiorczego w odpowiedniej kolejności. Oprogramowanie aplikacji musi poradzić sobie z tym potencjalnym problemem z zamawianiem.</p>
<p><b>Utracone pakiety</b></p>	<p>Retransmisja pakietów może tymczasowo rozwiązać problem zagubionych pakietów, ale nie rozwiązuje podstawowego problemu obciążenia sieci lub częściowo działających urządzeń.</p>	<p>Strumień wideo z utraconymi pakietami mogą być uszkodzone, z brakującymi klatkami lub z klatkami, które są uszkodzone. W rezultacie powstaje strumień wideo z artefaktami, przez co obiekty lub osoby na obrazie mogą być niemożliwe do zidentyfikowania.</p>
<p><b>Wniosek</b></p>	<p>Użycie TCP poradzi sobie z chwilowymi problemami w transmisji w sieci poprzez retransmisję i ukrycie problemu. Jest to dopuszczalne, gdy problemy są niewielkie lub nieczęste.</p> <p>Gdy problem jest stały, a utrata pakietów duża, instalator musi zająć się podstawowymi problemami, które w dłuższej perspektywie spowodują, że system nie będzie działał optymalnie.</p>	<p>Preferowane jest użycie UDP jako mechanizmu transmisji, co świadczy o tym, że architektura sieciowa jest w stanie obsłużyć obciążenie danymi i działa poprawnie.</p> <p>Jeśli w interfejsie Cathexis jest wyświetlany wskaźnik utraty pakietów, oznacza to, że wystąpił problem z kamerą lub infrastrukturą sieciową, który należy odpowiednio rozwiązać.</p>